# **EDT**

| Cod. | Actividad | Descripción |
| --- | --- | --- |
| 1 | **Inicio del Proyecto** | Definición inicial y establecimiento de bases para el proyecto. |
| 1.1 | Definición de Objetivos | Determinación de metas específicas del proyecto. |
| 1.2 | Aprobación del Proyecto | Validación formal para iniciar el proyecto. |
| 1.3 | Asignación de Recursos | Distribución de recursos humanos, financieros y materiales. |
| 1.4 | Acta de Constitución del Proyecto | Documento que formaliza el inicio del proyecto. |
| 1.5 | Planificación del Presupuesto | Estimación de costos y recursos financieros necesarios. |
| 2 | **Planificación** | Organización y planificación detallada del proyecto. |
| 2.1 | Requisitos del Proyecto | Identificación de las necesidades del sistema. |
| 2.1.1 | Requisitos Funcionales | Funciones específicas que el sistema debe cumplir. |
| 2.1.2 | Requisitos No Funcionales | Condiciones de calidad y restricciones del sistema. |
| 2.2 | Especificación Técnica | Detalles técnicos sobre cómo se implementará el sistema. |
| 2.3 | Diseño de Arquitectura de Software | Definición de la estructura tecnológica del software. |
| 2.3.1 | Selección de Tecnologías (Frontend, Backend, Base de Datos) | Elección de herramientas tecnológicas para el desarrollo. |
| 2.3.2 | Diseño de Arquitectura del Sistema (Microservicios, Monolítica) | Selección del modelo arquitectónico para el sistema. |
| 2.4 | Cronograma del Proyecto | Definición de tiempos y plazos para cada fase del proyecto. |
| 2.5 | Análisis de Riesgos | Identificación y evaluación de posibles riesgos del proyecto. |
| 2.6 | Plan de Gestión de Calidad | Estrategias para garantizar la calidad del proyecto. |
| 3 | **Desarrollo de la Aplicación** | Implementación técnica del proyecto. |
| 3.1 | Desarrollo del Backend | Creación del servidor y lógica de negocio. |
| 3.1.1 | Configuración del Servidor y Base de Datos (MongoDB) | Instalación y configuración del entorno del servidor y la base de datos. |
| 3.1.2 | API de Autenticación (Firebase) | Implementación del sistema de autenticación para usuarios. |
| 3.1.3 | Servicios CRUD para Mascotas Perdidas/Encontradas | Desarrollo de servicios para crear, leer, actualizar y eliminar registros de mascotas. |
| 3.1.4 | Implementación de Foro de Adopciones | Creación de un foro para facilitar la adopción de mascotas. |
| 3.1.5 | Integración del Módulo de Donaciones | Implementación de la funcionalidad para recibir donaciones. |
| 3.1.6 | Servicios de Análisis de Datos | Desarrollo de herramientas para analizar los datos recolectados. |
| 3.2 | Desarrollo del Frontend | Creación de la interfaz de usuario. |
| 3.2.1 | Diseño de Interfaces (UI/UX) | Diseño visual y de experiencia de usuario para la aplicación. |
| 3.2.2 | Página de Login y Registro | Implementación de la página para que los usuarios se registren o inicien sesión. |
| 3.2.3 | Página de Publicación de Mascotas Perdidas/Encontradas | Página para reportar y visualizar mascotas perdidas y encontradas. |
| 3.2.4 | Foro de Adopciones | Interfaz para interactuar con el foro de adopciones. |
| 3.2.5 | Página de Donaciones | Página para realizar donaciones a la plataforma. |
| 3.2.6 | Dashboard de Análisis para Usuarios | Panel de control con estadísticas y análisis para los usuarios. |
| 3.3 | Pruebas de Integración | Validación de que los módulos funcionan correctamente juntos. |
| 3.3.1 | Pruebas de Backend | Validación de la funcionalidad del servidor y la lógica de negocio. |
| 3.3.2 | Pruebas de Frontend | Verificación de que la interfaz de usuario funciona correctamente. |
| 3.3.3 | Pruebas de Seguridad | Evaluación de la seguridad del sistema. |
| 3.4 | Control de Calidad | Asegurar que el proyecto cumple con los estándares de calidad. |
| 3.4.1 | Validación de Funcionalidades | Comprobación de que todas las funcionalidades cumplen con los requisitos. |
| 3.4.2 | Verificación de Requisitos de Usabilidad | Asegurar que la aplicación es fácil de usar para los usuarios finales. |
| 4 | **Implementación y Despliegue** | Preparación y lanzamiento del sistema en producción. |
| 4.1 | Configuración del Entorno de Producción | Preparación del entorno para la versión final del sistema. |
| 4.1.1 | Configuración del Servidor en la Nube | Configuración de servidores en la nube para producción. |
| 4.1.2 | Configuración de Seguridad (Certificado SSL) | Implementación de protocolos de seguridad para el sistema. |
| 4.2 | Migración de Datos y Pruebas en Producción | Transferencia de datos al entorno de producción y validación. |
| 4.3 | Lanzamiento de la Aplicación | Publicación oficial de la aplicación. |
| 5 | **Marketing y Promoción** | Estrategias para dar a conocer la aplicación. |
| 5.1 | Estrategia de Marketing Digital | Plan para promocionar la aplicación en plataformas digitales. |
| 5.1.1 | Campañas en Redes Sociales | Promoción a través de Facebook, Instagram y otras plataformas sociales. |
| 5.1.2 | Colaboración con Organizaciones Animalistas | Alianzas para aumentar la visibilidad de la aplicación. |
| 5.2 | Material Publicitario | Creación de contenido gráfico y publicitario. |
| 5.2.1 | Diseño de Material Gráfico | Desarrollo de banners, posters y otros elementos gráficos. |
| 5.2.2 | Publicidad Online (Facebook, Instagram) | Implementación de anuncios pagados en plataformas en línea. |
| 6 | **Mantenimiento y Soporte** | Asegurar el correcto funcionamiento de la aplicación a lo largo del tiempo. |
| 6.1 | Monitoreo y Resolución de Errores | Supervisión continua del sistema para detectar y solucionar problemas. |
| 6.1.1 | Monitoreo de Desempeño | Evaluación del rendimiento del sistema en tiempo real. |
| 6.1.2 | Registro y Resolución de Bugs | Documentación y solución de errores detectados. |
| 6.2 | Actualizaciones y Nuevas Funcionalidades | Mejora continua del sistema con nuevas características. |
| 6.3 | Soporte al Usuario | Atención y resolución de dudas o problemas de los usuarios finales. |