CARRERA : INGENIERIA CIVIL EN COMPUTACION MENCION INFORMATICA FORMATO: TALLER DE TITULO

TEMA: PROYECTO DE INVESTIGACION

1. FORMATO DE ANTEPROYECTO

- Tapa
- Resumen
- Índice
- Introducción
- Motivación
- Objetivo General
- Objetivos Específicos
- Alcances y Limitaciones
- Estado del Arte
- Metodología de la Investigación (etapas)
- Resultado obtenidos (que se gana con investigar, probar un modelo, estudiar un modelo, etc.)
- Análisis de los resultados y propuesta de trabajo futuro
- Carta Gantt (incluir todas las etapas de la investigación)
- Conclusión
- Bibliografía
- Anexos

NOTA: Este informe no debe tener más de 20 páginas

2. FORMATO INFORME DE TITULO

- Tapa
- Portada
- Agradecimientos (optativo)
- (5)Resumen-Abstract
- (2)Índice
- (5)Introducción
- (1)Capitulo 1: Antecedentes Generales

Motivación

Objetivo Generales

Objetivo Específicos

Alcances y Limitaciones

- (1)Capitulo 2: Estado del Arte

Se debe escribir respecto a: origen, desarrollo en el tiempo del tema, técnicas actuales, aplicaciones, etc.

- (3)Capitulo 3 a N

Metodologías o Técnicas aplicadas en la investigación (Etapas).

Desarrollo de una Técnica específica o metodología o

Experimento realizado.

.

- (4)Capitulo N + 1

Análisis de los resultados, Resultados obtenidos, Trabajos Futuros, Tendencias en Investigación y/o Tendencias en Aplicaciones. (ESTE PUNTO ES EL MAS IMPORTANTE)

- (5)Conclusiones
- (5)Bibliografía
- Anexos

Observaciones:

Primero: La explicación de cada punto y la forma de presentar el informe se encuentra en el documento:

- NORMAS PARA LA PRESENTACION DEL TRABAJO DE TITULO

Segundo: Los Números entre paréntesis, indican la secuencia recomendada para la construcción del informe.

Tercero: El cuerpo del informe debe tener un número de páginas no inferior a 70 páginas ni mayor a 100. Sin embrago, el numero de paginas del anexo es ilimitado.

Cuarto: Todos los alumnos al comenzar el proyecto deben entregar Carta Gantt de desarrollo del informe.

TEMA: PROYECTO DE INGENIERÍA DE SOFTWARE EN EMPRESA

1. FORMATO DE ANTEPROYECTO

- Tapa
- Resumen
- Índice
- Introducción
- Motivación
- Objetivo General del Proyecto
- Objetivo Específicos
- Alcance y limitaciones del proyecto
- Descripción de la empresa en que se desarrolla el proyecto
- Situación sin Proyecto
- Situación con Proyecto
- Metodología de Desarrollo del Proyecto
- Programación del Proyecto (Carta Gantt, incluir todas las etapas a realizar)
- Conclusión
- Bibliografía
- Anexos

NOTA: Este informe no debe tener más de 20 páginas

2. FORMATO DE INFORME DE TITULO

- Tapa
- Portada
- Agradecimientos (optativo)
- Resumen-Abstract
- Índice
- Introducción

CAPITULO 1.- ANTECEDENTES GENERALES

OBJETIVOS DEL TRABAJO (GENERAL Y ESPECIFICOS) DESCRIPCION DE LA ORGANIZACIÓN U EMPRESA DONDE SE

DESARROLLA EL PROYECTO

BREVE DESCRIPCION DEL PROYECTO

SITUACION SIN EL PROYECTO

SITUACION CON EL PROYECTO

ALCANCES Y LIMITACIONES DEL PROYECTO

CAPITULO 2.- PLANIFICACION Y EVALUACION DEL PROYECTO

- EVALUACION ECONOMICA, TECNICA, LEGAL, AMBIENTAL, SOCIAL Y/O ESTRATEGICA
- PROGRAMACION DEL PROYECTO (EN EL TIEMPO Y PLATAS (SI ES NECESARIO APLICAR COCOMO , PUNTO DE FUNCION U OTRA FORMA DE MEDIR EL ESFUERZO)

CAPITULO 3.- METODOLOGIA

- METODOLOGIAS O ENFOQUES MAS USADAS
- METODOLOGIA A USAR

CAPITULO 4.- DISEÑO LOGICO O DISEÑO CONCEPTUAL

- REQUERIMIENTOS DE INFORMACIÓN
- MODELO LOGICO
- DFD NIVEL 0
- DIAGRAMA DE ESTRUCTURA FUNCIONAL
- REQUERIMIENTOS DE HARDWARE/SOFTWARE

CAPITULO 5.- DISEÑO FISICO O DISEÑO DETALLADO

- -MODELO CANONICO
- DFD NIVEL 1 (EL RESTO EN ANEXOS)
- DICCIONARIO DE DATOS (LOS BASICOS EL RESTO EN ANEXOS)
- -REQUERIMIENTOS DE SEGURIDAD DEL SISTEMA Y PERFILES DE USUARIOS
- REQUERIMIENTOS
- INTERFACES USUARIAS (LAS BASICAS EL RESTO ENANEXOS)
- REQUERIMIENTOS DE COMVERSION DE DATOS
- NORMA O ESTANDAR EN EL DISEÑO DE INTERFACES USUARIAS

CAPITULO 6.- CONSTRUCCION

- PROGRAMACION DEL PROCESO DE CONSTRUCCION
- PRUEBAS DE COSNTRUCCION

CAPITULO 7.- PRUEBAS (tenicas de pruebas)

- -PRUEBAS UNITARIAS (Alfa test)
- -PRUEBAS INTEGRADAS (BETA TEST).

CAPITULO 8.- IMPLEMENTACION

- -PREPARACION DE LA DOCUMENTACION FINAL
- -PREPARACION DE LA PUESTA EN PRODUCCION
- CAPACITACION DE USUARIOS
- CAPACITACION DE TENCNICOS EN LA MANTENCION

CAPITULO 9.- PUESTA EN MARCHA

- CARGA DE DATOS ANTIGUOS
- MARCHA BLANCA
- -MONITOREO DE RENDIMIENTO Y FUNCIONALIDADES.
- CARTA GANTT

CONCLUSIONES BIBLIOGRAFIA ANEXOS

NOTA: ESTA ES UNA PROPUESTA PARA DOCUMENTAR EL DESARROLLO DEL PROYECTO DE SOFTWARE, EXISTEN OTRAS METODOLOGIAS, TALES COMO , DESARROLLO ORIENTADO A OBJETOS, ETC.

RECOMENDACIONES AL ESCRIBIR EL TRABAJO DE TITULO:

RESUMEN: DESCRIBIR EN UNA O DOS HOJAS TODO EL INFORME, EL LECTOR, NO DEBE LEER EL INFORME PARA TENER UNA VISION DEL CONTENIDO, O SEA, SOLO CON LEER EL RESUMEN EL LECTOR COMPRENDE EL TEMA DESARROLLADO

<u>INTRODUCCION</u>: EXPLICAR EL CONTEXTO EN QUE SE DESARROLLA EL TEMA, PARA LUEGO EXPLICAR BREVEMENTE EL CONTENIDO DE CADA UINO DE LOS CAPITULOS Y CONCLUSION FINAL

CAPITULO 1_: ANTECEDENTES GENERALES

- 1.1. MOTIVACION, SE DEBE EXPLICAR PORQUE RESULTA INTERESANTE ABORDAR EL TEMA, DESDE EL PUNTO VISTA TEORICO Y/O PRACTICO
- 1.2. OBJ GRAL PRESENTAR EN UN SOLO OBJETIVO (SINGULAR), USAR VERBOS
 - ESTABLECER, DISEÑAR, PROBAR, FORMULAR
- 1.3. **OBJ. ESPECIFICOS**, DEBEN COMENZAR CON VERBOS:
 - CONOCER
 - APRENDER
 - APLICAR
 - OBTENER
 - MEJORAR
 - PROVEER
 - ETC

NO SON OBJETIVOS: REALIZAR, INVESTIGAR, ESTUDIAR,....

1.4. ALCANCES Y LIMITACIONES

EXPLICAR LA COBERTURA TOTAL DEL TEMA A DESARROLLAR Y LUEGO INDICAR QUE SE ACOTA DESDE EL PUNTO DE VISTA DE INTERES TECNOLOGICO, CIENTIFICO HASTA, (NO ALCANCES NI LIMITACIONES DE INTERES PERSONAL)

CAP 2 A CAP N-1, DESARROLLO DEL TEMA

 $\underline{\text{CAP N}}$, TENDENCIAS O BENEFICIOS ASOCIADOS AL TEMA, PROYECCIONES FUTURAS DEL TEMA DESARROLLADO

<u>CONCLUSIONES</u>, SOBRE EL TEMA DESARROLLADO, OBJETIVOS CUMPLIDOS, PROYECCIONES FUTURAS, ETC