

# Actividades Taller 1 Modulo Sistemas Web.

## Actividad 1: ¿Qué es una página web?

**Evidencias/Producto.**

1. Una carpeta general de su página web, que contenga: un maquetado o mockup de la página (con el nombre “**MWT1A1\_MiMockup**”) deberá presentarse en una carpeta nueva creada a través de la terminal (línea de comandos), con la nomenclatura **MWT1A1\_NombreDelProyecto** (esta última parte de la nomenclatura corresponde al nombre que le asigne a su página web).
2. Archivo de texto “**MWT1A1\_DescripcionMockup.txt**” con una descripción detallada de su página web, sus elementos y su estructuración.

## Actividad 2: Conociendo desde adentro una página web.

\*1. Fichas de memoria sobre cada etiqueta (**body, head, títulos, encabezados, párrafos, imágenes, !DOCTYPE, html y meta**) con sus respectivos ejemplos.

2. Archivo HTML escrito en Visual Studio Code nombrado **index.html** estructurado con las etiquetas básicas trabajadas en esta actividad.
3. Carpetas img y HTML dentro de la carpeta **MWT1A1\_NombreDelProyecto** creada previamente en la actividad 1. Dentro de “HTML” el archivo “Index.html”, y las imágenes dentro de la carpeta “img”. Las carpetas serán creadas desde la consola.
4. Uso de Visual Studio Code como herramienta para escribir código HTML.

## Actividad 3: Agregando nuevos elementos a tu página web.

1. Fichas de memoria sobre cada etiqueta (**citas, comentarios del HTML, negritas, itálicas, saltos de línea, espaciadores horizontales, listas, listas anidadas y ligas, así como también la estructura de elementos anidados**) con sus respectivos ejemplos.

2. Archivo modificado de la parte dos de la actividad MWT1A2 con los nuevos componentes de HTML: citas, comentarios del HTML, negritas, itálicas, saltos de línea, espaciadores horizontales, listas, listas anidadas y ligas, así como también la estructura de elementos anidados.

## Actividad 4: “El Konmarie” del HTML

1. Fichas de memoria sobre cada etiqueta (**span, div, Id y class**) con sus respectivos ejemplos

2. Archivo modificado de la parte uno de la actividad **MWT1A3** para integrar los nuevos componentes de HTML: id, clases, estilos, atributos, etc.

Presentación: El método Konmarie propuesto por la autora japonesa Marie Kondo consiste en un sistema de organización, con el cual se pretende optimizar espacios como oficinas y hogares, haciendo agrupaciones lógicas dependiendo de características establecidas.

## Actividad 5: Ponle estilo a tu página (parte 1).

1. Un recuadro con las traducciones de los selectores contenidos en la plantilla Instrucciones de MWT1A5\_anexos.

2. Un archivo **MWT1A5\_PáginaWeb en LibreOffice Impress** con la simulación de la aplicación de las Instrucciones a su formato.

3. Una carpeta **MWT1A5\_ActividadPintorasMexicanas** que contenga tres versiones del archivo index.html (formato en línea 1, formato dentro de html 2 y formato ligado desde un archivo css 3) y un archivo style.css.

Presentación:

En México desde siglos pasados, a las mujeres se les asignó por género el lugar de lo privado y lo doméstico, por ello, tenían menos participación en las decisiones sociales; políticas y económicas; inclusive si participaban en lo público sus actividades artísticas eran menos reconocidas. Sin embargo, poco a poco comenzaron a ganar terreno estos espacios, principalmente a lo largo de todo el Siglo XX. Este contexto no excluyó a las pintoras mexicanas, entre ellas Frida Kahlo y María Izquierdo, a quienes se les reconoce como las primeras artistas que rompieron con las barreras sociales y culturales que producto de la misoginia impedían que su obra fuera representativa a nivel nacional.

Actualmente, debido a las resistencias de estas y otras mujeres las desigualdades se van disminuyendo y las mujeres ya pueden acceder de manera más sencilla a recursos como la educación y el reconocimiento en diversos ámbitos de su desenvolvimiento,

haciendo uso de esta herencia de derechos, en la siguiente actividad, las participantes desarrollarán como las artistas sus habilidades creativas y artísticas a través de dar estilo a las páginas web con CSS.

## Actividad 6: Ponle estilo a tu página (parte 2).

1. Fichas que contendrán la información acerca de propiedades básicas de CSS: funciones y valores.

2. Archivo **index.html** de la carpeta anexa

**MWT1A6\_ActividadPintorasMexicanas** con estilo añadido.

3. Archivo **Index.html** (ubicado en la carpeta **MWT1A1\_NombreDelProyecto** del proyecto principal con estilo añadido.

## Actividad 7: Desde cero.

Maquetado del del diseño del proyecto en formato .ppt o .pdf.

Para finalizar la actividad, la participante tendrá que presentar el maquetado terminado del diseño del proyecto en formato .ppt o .pdf con el nombre “T1A7\_MaquetadoProyectoPaginaWeb”, el cual tendrá que ser aprobado por las personas interesadas en la página web y la tallerista.

## Actividad 8: Web de verdad.

1. La página maquetada en la actividad **MWT1A7** será programada en HTML y CSS.

2. La página deberá ser visible a través de una url local **localhost:3000**.

## Actividad 9: De mí para él mundo.

1. Página web visible desde el servicio de páginas de github y gitlab.

Producto

1. Repositorio en la plataforma github o gitlab.