


Nr.: EBL-007	<div>Tækniskólinn</div> <div>FORR3FL05EU_H19</div>	<div>Tækniskólinn</div> <div>skóli atvinnulífsins</div> 
Útgáfa: 18.0		
Dags: 22.05.2019		
Eig: [Upph.st. kennara]		
Ábm: Skólastjóri		
Síða 1 af 2		

Kennarar:	Gunnar Þórunnarson(GUS) og Konráð Guðmundsson(KNG)		
Skóli:	Upplýsingatækniskólinn	Skólastjóri:	Kristín Þóra B.Kristjánsdóttir


Áfangalýsing:

Áfanganúmer	Áfangaheiti
	<p>Í áfangnum er farið dýpra í graffík og hljóð í tölvuleikjum og sérstök áhersla er sett á rúllandi bakgrunn (e. scrolling background) og þýðingu hans fyrir tölvuleiki almennt. Kynnt verður hvernig hagnýta má ýmis eðlisfræðilögmál í leikjagerð. Byrjunaratriði í gervigreind verða líka til umfjöllunar. Einnig er skoðuð sú grein leikja sem kallast e. platformers. Í lokin er farið yfir sértæk verkefni í fjölspilunarleikjum. Öll umgjörð leiks færast nú frá stigi frumgerða yfir í fullvaxta tölvuleik.</p>

Um markmið, kennslubúnað og kennslufyrirkomulag vísast í námskrá. Um vikudaga og tímasetningu innan hversrar viku vísast til stundatöflu í Innu.

Námsmat:

Matshlutar	Lýsing matshluta	Vægi
Verkefni 1	Leikjahönnun	15
Verkefni 2	Frumgerð	20
Verkefni 3	Leikjagerð	20
Verkefni 4	Leikjagerð	20
Verkefni 5	Spilun og prófanir	25
	Samtals:	100%
<p>Annað</p> <p>Allir matsþættir eru lagðir fyrir í Innu. Úrlausnum og sundurliðuðum einkunnum verður skilað í Innu á því formi sem best hentar.</p>		

Nr.: EBL-007	<div style="text-align: center;"> <h1>Tækniskólinn</h1> <h2>FORR3FL05EU_H19</h2> </div>	<div style="text-align: right;">  <p>Tækniskólinn skóli atvinnulífsins</p> </div>
Útgáfa: 18.0		
Dags: 22.05.2019		
Eig: [Upph.st. kennara]		
Ábm: Skólastjóri		
Síða 2 af 2		

Áætlun:

Tímabil		Námsefni (verklegt og bóklegt)	Heimavinna/verkefni	Vægi matshl. %
Vika	Dags.			
34	18.08.-24.08.	<i>Kennsla hefst 19.8.</i> Leikjahönnun		
35	25.08.-31.08.	Leikjahönnun	Verkefni 1	15
36	01.09.-07.09.	Frumgerð		
37	08.09.-14.09.	Frumgerð		
38	15.09.-21.09.	Frumgerð	Verkefni 2	20
39	22.09.-28.09.	Leikjagerð		
40	29.09.-05.10.	Leikjagerð		
41	06.10.-12.10.	Leikjagerð	Verkefni 3	20
42	13.10.-19.10.	Leikjagerð		
43	20.10.-26.10.	<i>Vetrarfrí nemenda hefst 24.10.</i> Leikjagerð		
44	27.10.-02.11.	<i>Vetrarfrí nemenda lýkur 28.10.</i> Leikjagerð		
45	03.11.-09.11.	Leikjagerð	Verkefni 4	20
46	10.11.-16.11.	Spilun og prófanir		
47	17.11.-23.11.	Spilun og prófanir		
48	24.11.-30.11.	Spilun og prófanir	Verkefni 5	25
49	01.12.-07.12.	Spilun og prófanir		
50	08.12.-14.12.	<i>Síðasti skóladagur 12.12.2019. Birting lokaéinkunnar föstudaginn 13.12</i>		

Athugið: Með vikunúmeri er átt við vikur ársins (eins og á dagatalinu)

Námsgögn	Upplýsingar um námsgögn er að finna í Innu. Æskilegt er að nemendur séu með fartölvu. Í þessum áfanga nota nemendur tölvur sem eru staðsettar í kennslustofunni
Annað, t.d. öryggisbúnaður	