

Aula 16

Exercícios Aula 16:

Ex 1. Construa um programa para fazer uma pequena entrevista com os alunos de uma turma. Na entrevista, são informados o sexo e a idade de cada aluno. Considere que o usuário não sabe quantos alunos existem na turma. O programa deve exibir a quantidade de homens acima de 18 anos e a quantidade de mulheres de qualquer idade. Para encerrar o programa, o usuário deve informar uma idade negativa.

Ex 2. Construa um programa que receba o nome e o preço de 5 medicamentos de uma drogaria (considere que o usuário informou cinco medicamentos distintos). O programa deve informar o nome e o preço do medicamento mais barato, bem como a média aritmética dos preços informados.

Ex 3. Imagine um sistema de caixa eletrônico. Construa um programa que receba a senha de um correntista para validar o seu acesso ao sistema. Considere que a senha fictícia do correntista é 123456. Considere as seguintes restrições: a) quando a senha estiver correta, mostrar a mensagem: "Olá, <SEUNOME>. Seja bem-vindo ao nosso banco!" b) quando o usuário errar a senha pela primeira vez, mostrar a mensagem: "Senha incorreta! Você ainda tem 2 tentativas." c) se o usuário errar a senha pela segunda vez, mostrar a mensagem: "Senha incorreta! Você ainda tem 1 tentativa." d) se o usuário errar a senha novamente, mostrar a mensagem "Sua senha foi bloqueada! Por favor, dirija-se a um de nossos caixas." e o programa deve ser encerrado.

Exercícios Aula 16:

Ex 4. Os professores de Educação Física estão organizando uma seletiva para montar a equipe de natação. Para isso, eles convocaram os 7 melhores tempos da última competição e marcaram o tempo de cada um dos nadadores, na prova dos 25 metros, estilo livre. Considerando que não houve tempos iguais, construa um programa que leia o nome e o tempo (em segundos) de cada atleta e, em seguida, gere o seguinte relatório: a) nome do nadador com o melhor tempo. b) nome do nadador com o pior desempenho. c) tempo médio dos nadadores e d) quantidade de atletas com o tempo entre 12s e 15s.

Ex 5. Crie um programa no qual o usuário informe a idade de um número indeterminado de alunos. Para encerrar a leitura dos dados, o usuário deve informar uma idade negativa. No final, o programa deve mostrar a média aritmética entre a maior e a menor idade.

Ex 6. Crie um programa no qual o usuário informe o código do cargo de um funcionário (ver tabela abaixo) e o seu respectivo salário. Para encerrar a leitura dos dados, defina uma condição de parada (por exemplo, código do cargo igual a zero). Ao fim, o programa deve informar a média salarial dos nutricionistas.

CÓDIGO	CARGO
1	Enfermeiro
2	Nutricionista
3	Médico