



Prueba 1

Enunciado

- Realizar una aplicación que permita gestionar los pedidos de una empresa almacenando la información dentro de archivos o base de datos (SQLite), para lo cual deben seguir los siguientes pasos:

La aplicación deberá: manejar clientes (se guarda su nombre, dirección, teléfono y e-mail), que pueden realizar pedidos de productos, de los cuales se anota la cantidad en stock. Un cliente puede tener una o varias cuentas para el pago de los pedidos. Cada cuenta está asociada a una tarjeta de crédito, y tiene una cierta cantidad disponible de dinero, que el cliente debe aumentar periódicamente para poder realizar nuevos pedidos. Un cliente puede empezar a realizar un pedido sólo si tiene alguna cuenta con dinero disponible. Además, sólo es posible realizar peticiones de productos en stock.

Existe una clase responsable del cobro, orden de distribución y confirmación de los pedidos. El cobro se realiza al finalizar el pedido. Si una cuenta no tiene suficiente dinero, el pedido se rechaza. Una vez que el pedido está listo para servirse, se ordena su distribución, y una vez entregado, pasa a estar confirmado.

* Se aprobará como puntos adicionales a la práctica si se realiza una implementación visual utilizando cualquier librería GUI (Tkinter – 1 punto) o mejor aún con Flask (3 puntos).

Finalmente, exportar un PDF del cuaderno de Jupyter Notebook visualizando el funcionamiento y validación del sistema.

Desarrollo

File Edit View Insert Cell Kernel Widgets Help

        Run    Code  

```
In [*]: from tkinter import *
from tkinter import messagebox as MessageBox
import sqlite3

connection = sqlite3.connect('Pedidos.db')

ventana = Tk()

ventana.title("Sistema de Pedidos")

ventana.geometry('1000x700')

lbl = Label(ventana, text="Nombre")

lbl.grid(column=0, row=0)

lbl1 = Label(ventana, text="Dirección")

lbl1.grid(column=0, row=1)

lbl2 = Label(ventana, text="Teléfono")

lbl2.grid(column=0, row=2)

lbl3 = Label(ventana, text="E-mail")

lbl3.grid(column=0, row=3)

lbl4 = Label(ventana, text="Saldo")
```

```
File Edit View Insert Cell Kernel Widgets Help

[Icons] [Run] [Code]

txt16.delete(0, END)
txt16.insert(0, num31)
txt26.delete(0, END)

btn9 = Button(ventana, text="Recargar", command=sql_update_Cliente)
btn9.grid(column=2, row=21)

def sql_update_Stock():

    con = sqlite3.connect('Pedidos.db')

    cursorObj = con.cursor()
    num1 = 0
    num1 = int(txt28.get())
    tx1 = "UPDATE producto SET stock = " + str(num1)
    tx2 = " where idProducto = " + str(txt28.get())
    tx3 = tx1 + tx2
    cursorObj.execute(tx3)
    con.commit()
    txt17.delete(0, END)
    txt17.insert(0, num1)

btn10 = Button(ventana, text="Recargar", command=sql_update_Stock)
btn10.grid(column=5, row=17)

ventana.mainloop()
```

Programa.

Sistema de Pedidos

Nombre	<input type="text"/>		
Dirección	<input type="text"/>		
Teléfono	<input type="text"/>		
E-mail	<input type="text"/>		
<input type="button" value="Guardar Cliente"/>	<input type="button" value="Cancelar Cliente"/>		
Saldo	<input type="text"/>		
Tarjeta Credito	<input type="text"/>		
Nombre Cliente	<input type="text"/>	<input type="button" value="Buscar Cliente"/>	Dirección Cliente <input type="text"/>
<input type="button" value="Guardar Cuenta"/>	<input type="button" value="Cancelar Cuenta"/>		Teléfono Cliente <input type="text"/>
Nombre Producto	<input type="text"/>		Email Cliente <input type="text"/>
Precio Producto	<input type="text"/>		
Stock Producto	<input type="text"/>		
<input type="button" value="Guardar Producto"/>	<input type="button" value="Cancelar Producto"/>		

Pedidos

Nombre Cliente	<input type="text"/>	<input type="button" value="Buscar Cliente"/>	Nombre Producto	<input type="text"/>	<input type="button" value="Buscar Producto"/>
Saldo	<input type="text"/>		Stock	<input type="text"/>	
Dirección Cliente	<input type="text"/>		Precio	<input type="text"/>	
Teléfono Cliente	<input type="text"/>		Stock a Recargar	<input type="text"/>	<input type="button" value="Recargar"/>
Email Cliente	<input type="text"/>		Cantidad	<input type="text"/>	<input type="button" value="Calcular"/>
			Total	<input type="text"/>	<input type="button" value="Comprar"/>
Saldo a Recargar	<input type="text"/>	<input type="button" value="Recargar"/>			

Activar Windows
Ve a Configuración

Prueba del sistema, primero registramos los clientes.

Nombre	<input type="text" value="Elliot"/>
Dirección	<input type="text" value="sisid tambo"/>
Teléfono	<input type="text" value="0983768014"/>
E-mail	<input type="text" value="gmail.com"/>
<input type="button" value="Guardar Cliente"/>	<input type="button" value="Cancelar Cliente"/>

Una vez almacenado los datos del cliente podemos buscar cliente por medio del nombre

Saldo	<input type="text"/>		
Tarjeta Credito	<input type="text"/>		
Nombre Cliente	<input type="text" value="Elliot"/>	<input type="button" value="Buscar Cliente"/>	Dirección Cliente <input type="text" value="sisidTambo"/>
<input type="button" value="Guardar Cuenta"/>	<input type="button" value="Cancelar Cuenta"/>		Teléfono Cliente <input type="text" value="0983768014"/>

A continuación podemos crear los productos el con su respectivo nombre, precio, stock y así mismo podemos almacena

Nombre Producto	<input type="text" value="pc dell"/>
Precio Producto	<input type="text" value="10"/>
Stock Producto	<input type="text" value="1200"/>
<input type="button" value="Guardar Producto"/>	<input type="button" value="Cancelar Producto"/>



Mediante los datos podemos realizar una recarga al cliente y poder adquirir los productos

Pedidos					
Nombre Cliente	<input type="text" value="Elliot"/>	<input type="button" value="Buscar Cliente"/>	Nombre Producto	<input type="text" value="pc dell"/>	<input type="button" value="Buscar Producto"/>
Saldo	<input type="text"/>		Stock	<input type="text" value="2"/>	
Dirección Cliente	<input type="text"/>		Precio	<input type="text" value="1200.0"/>	
Teléfono Cliente	<input type="text"/>		Stock a Recargar	<input type="text" value="4"/>	<input type="button" value="Recargar"/>
Email Cliente	<input type="text"/>				
			Cantidad	<input type="text" value="2"/>	<input type="button" value="Calcular"/>
			Total	<input type="text" value="2400.0"/>	<input type="button" value="Comprar"/>
Saldo a Recargar	<input type="text" value="2"/>	<input type="button" value="Recargar"/>			