

**Carrera de Ingeniería de Sistemas**

**Portafolio v1**

**Título:**

**Diseño y Desarrollo de una Tienda Virtual que se integra con un Chatbot de Telegram**

**Integrantes del equipo:**

**Angamarca Muyulema Segundo Rafael**

**Cuenca, 06 de mayo de 2021**

**Glosario**

**TIC:** Tecnologías de la Información y Comunicación.

**SOFTWARE**: Es un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas.

**DISEÑO DE SOFTWARE**: Es el proceso por el que un agente crea una especificación de un artefacto de software, pensado para cumplir unos objetivos, utilizando un conjunto de componentes primitivos y sujeto a restricciones.

**REQUERIMINETOS:** Es una descripción completa del comportamiento del sistema que se va a desarrollar. Incluye un conjunto de casos de uso que describe todas las interacciones que tendrán los usuarios con el software. Los casos de uso también son conocidos como requisitos funcional**es.**

**PYTHON:** Es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en la legibilidad de su código. ​ Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta parcialmente la orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional

**FLASK** Es un “micro” Framework escrito en Python y concebido para facilitar el desarrollo de Aplicaciones Web bajo el patrón MVC.

**DJANGO** Es un framework web diseñado para realizar aplicaciones de cualquier complejidad en unos tiempos muy razonables, está escrito en Python y tiene una comunidad muy amplia, que está en continuo crecimiento

**Trello** Trello es un software de administración de proyectos con interfaz web y con cliente para iOS y android para organizar proyectos

**PHP E**s un lenguaje de programación de uso general que se adapta especialmente al desarrollo web.​ Fue creado inicialmente por el programador danés-canadiense Rasmus Lerdorf en 1994.​ En la actualidad, la implementación de referencia de PHP es producida por The PHP Group

**XAMP** XAMPP es un paquete de software libre, que consiste principalmente en el sistema de gestión de bases de datos MySQL, el servidor web Apache y los intérpretes para lenguajes de script PHP y Perl. El nombre es en realidad un acrónimo: X, Apache, MariaDB/MySQL, PHP, Per.

**CHATBOT** Los bot de charla o bot conversacional, ​ son aplicaciones software que surgen en los años 60, y que simulan mantener una conversación con una persona al proveer respuestas automáticas, las cuales son previamente establecidas por un conjunto de expertos a entradas realizadas por el usuario.

**Telegram** es una plataforma de mensajería y VOIP, desarrollada por los hermanos Nikolái y Pável Dúrov.​ La aplicación está enfocada en la mensajería instantánea, el envío de varios archivos y la comunicación **.**

**WBS** La WBS, o Work Breakdown Structure, es un documento que descompone el alcance o producto resultante del proyecto en paquetes de trabajo individuales, incluyendo aquellos relativos a la propia gestión del proyecto. De esta forma cada nivel muestra los paquetes de trabajo que forman parte del paquete del nivel superior.

**GitHub** es una forja para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador.

**Justificación (Motivación)**

Un problema del comercio electrónico en el Ecuador es la falta de oferta.

Esto significa que todavía no hay tantas empresas que venden sus productos o servicios en internet. Además, la elección de los, productos que se vende aún es limitado.

La falta de la oferta hace las compras en línea menos atractivas. Sino puedes comprar todo online, pero tienes que ir a un centro comercial para realizar algunas de tus compras puedes comprar directamente todo en tienda físicas.

El comercio electrónico ha sido un modelo de negocio de mucha importancia dentro de la pandemia del Covid-19.

En Ecuador este modelo aún no se ha asentado del todo debido a que el cliente aún desconfía por las estafas o desconoce cómo navegar en sitios online, y mantiene la costumbre de las compras presenciales, entre otros motivos; sin embargo, a partir de la pandemia, el e-commerce se convirtió en la vía para realizar las transacciones de compra-venta de los ecuatorianos.

En Ecuador se encuestaron a 126 empresas que representan el 56% de los encuestados, tienen un modelo de negocio de empresa a cliente, mientras que 43 son entre empresas y 13 entre clientes

Sin embargo, a partir de la pandemia, muchos negocios tuvie-ron que adaptarse a ofertar sus productos por internet, así como generar el nacimiento de nuevos emprendimientos online las cuales ofrecen

• Comidas y alimentos con el 36%.

• Bienes personales con el 26%.

• Juegos y entretenimiento con el 16%.

• Bienes no personales con el 25%

.• Hogar con el 31%. (Cámara Ecuatoriana de Comer-cio Electrónico (CECE), 2020).

Para la solución de estos problemas se plantea desarrollar el sistema de tienda virtual que se adapten a la necesidad del cliente y que brinde confianza en el uso de estas tecnologías así podemos ser parte de la nueva era del comercio electrónico.

**Objetivos**

Diseñar y desarrollar un software para el comercio electrónico.

Desarrollar una aplicación móvil para implementar al software de comercio electrónico.

realiza pruebas y depuraciones del software desarrollado

**General**

Diseñar y desarrollar una tienda virtual que se integra con un chatbot de Telegram

**Específicos**

**●** OE1. Estudiar y conocer los fundamentos de: comercio electrónico, tiendas virtuales para el desarrollo de la tienda virtual

**●** OE2. Diseñar y desarrollar el subsistema administrativo de la tienda del módulo usuarios.

● OE3. Diseñar y desarrollar el subsistema WEB Orientado al Cliente y Productos

● OE4. Diseñar y desarrollar el módulo de Comentarios interacción del usuario con los productos que revise.

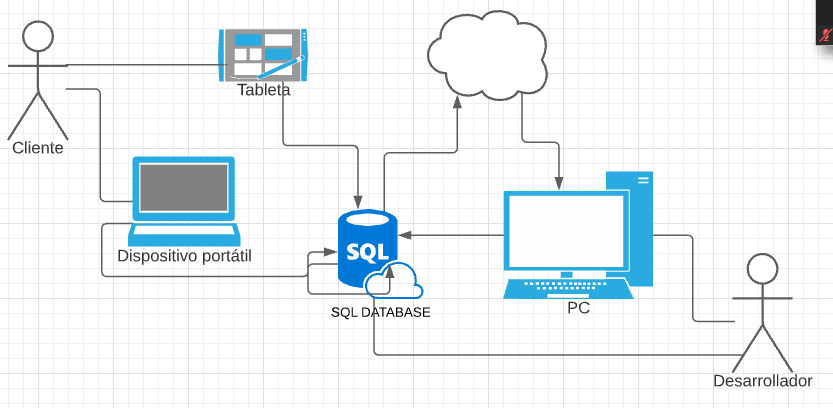
● OE5. Diseñar y ejecutar un plan de experimentación que permita validar la funcionalidad de la tienda virtual y la integración de un Chat Bot de telegram.

**Propuesta de solución**

El proyecto consta de 3 fases, la **primera** es estudiar y conocer los fundamentos de comercio electrónico y su aplicación dentro del mercado laboral.

La **segunda** fase es la creación de la aplicación web la cual va a estar desarrollado en el framework de desarrollo Angular para Python y se usara Flask o Django como servidor web

La **tercera** fase es el diseño e implementación de una aplicación móvil nativa desarrollada para Android, que permita la interacción con los usuarios del sistema de recomendación para grupos de usuarios.

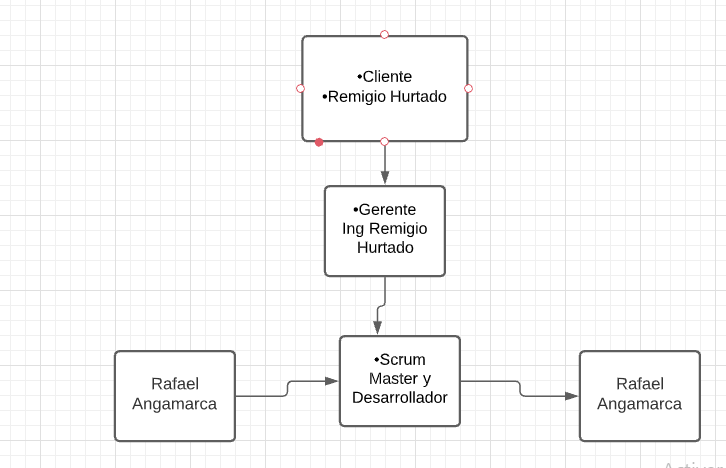


*Figura 3. Propuesta Aplicación*

Involucrados claves (Stakeholders)

|  |
| --- |
|  |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | **IDENTIFICACION** | **ROLES** | **RESPONSABILIDADES** | | Remigio Hurtado | Cliente | Es el contacto entre el equipo que desarrolla el proyecto y los tomadores de decisiones. | | Remigio Hurtado | Gerente del Proyecto | Es el contacto entre el equipo que desarrolla el proyecto y los tomadores de decisiones. | | Rafael Angamarca | Scrum Máster | Es el encargado que el equipo de desarrollo trabaje según las guías de scrum, herramientas, facilitarles el trabajo. | |  |  |  | |

Diagrama Organizacional



Supuestos

* Contar con el equipo computacional con el cual se ejecute de manera correcta el sistema que se ha elaborado.
* Utilizar y contar con la capacidad adecuada de utilización de APIS y frameworks necesarios para elaborar de manera correcta el sistema según sus especiaciones establecidas.

#### Restricciones

* Se utilizará la plataforma de programación que mejor se adapte con el comercio electrónico.

**Metodología**

Para este proyecto se seguirá la metodología de desarrollo ágil **SCRUM** descrita en la sección del marco teórico de esta propuesta. Básicamente, se partirá de los requerimientos definidos en el Product backlog para conformar los sprints. El cronograma de actividades se ha definido precisamente mediante la organización de sprints. Al finalizar cada sprint se analizarán las actividades cumplidas para redefinir el siguiente sprint, con el sentido de determinar si es necesario revisar y mejorar un producto funcional, o dar paso al incremento de funcionalidades con el desarrollo de los nuevos requerimientos.

**Descripción de Actividades (WBS)**

* OE1. Estudiar y conocer los fundamentos de: comercio electrónico, tiendas virtuales para el desarrollo de la tienda virtual

|  |  |
| --- | --- |
| **No.** | **Actividad 1** |
| 1 | Estudiar y conocer los fundamentos de comercio electrónico |
| 2 | Definir y conocer los conceptos de Elementos y características de una tienda online |
| 3 | Estudiar los fundamentos chatbot para Telegram |
| 4 | 1. Estudiar conceptos de CMS para un buen desarrollo de e-commerce. ... |

* OE2. Diseñar y desarrollar el subsistema administrativo de la tienda del módulo usuarios.

|  |  |
| --- | --- |
| **No.** | **Actividad 2** |
| 1 | Diseño y modelado de la tienda Virtual |
| 2 | Creación del módulo “Usuario Administrador”, con privilegios de administrador. |
| 3 | Desarrollar el módulo “Usuario Vendedor” A partir del super usuario Administrador. |
| 4 | Desarrollo sistema de Login y Registro de Usuarios |

* OE3. Diseñar y desarrollar el subsistema WEB Orientado al Cliente y Productos

|  |  |
| --- | --- |
| **No.** | **Actividad 3** |
| 1 | 1. Desarrollar **Subsistema cliente** |
| 2 | Desarrollar el módulo “Cliente” y guardar los datos en la base de datos |
| 3 | Diseñar y desarrollar un módulo “Productos” donde se pueda Crear, Listar, Actualizar y Eliminar. |
| 4 | Desarrollar el módulo Listar Productos donde se pueda ver los productos que se encuentren almacenados en la base de datos |
| 5 | Diseñar modulo “Favoritos”, donde se almacene los productos seleccionados como favorito |

* OE4. Diseñar y desarrollar el módulo de Comentarios interacción del usuarios con los productos que revise.

|  |  |
| --- | --- |
| **No.** | **Actividad 4** |
| 1 | Desarrollar modulo para agregar comentario donde se pueda interactuar sobre los productos |
| 2 | Crear modulo listar comentario, donde se pueda revisar los comentarios que están almacenados en el sistema |
| 3 | Desarrollar un método que me permita modificar comentarios realizados. |

* OE5. Diseñar y ejecutar un plan de experimentación que permita validar la funcionalidad de la tienda virtual y la integración de un Chat Bot de telegram.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Actividad 5** |
| **1** | Desarrollo de un Método para Validación del sistema funcional |
| **2** | Validación del método “Búsqueda de productos” que se genera a partir de un producto que se busque dentro del sistema |
| **3** | Validar el método de “Revisar comentarios de un producto especificado” por el cliente |
| **4** | Integración de un chat Bot médiate un script desarrollado, que funcione mediante la red Social “telegram”. |

**Cronograma de Actividades**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre de tarea | Duración | Comienzo | Fin |
| **Proyecto** | **500 horas** | **mar 18/5/21** | **vie 30/7/21** |
| **Sprint 1** | **90 horas** | jue 20/5/21 | jue 20/5/21 |
| **Inicio Revisión 1** | **100 horas** | jue 20/5/21 | jue 20/5/21 |
| **OE. 1** | **8 horas** | jue 20/5/21 | jue 20/5/21 |
| ACT.1 Estudiar y conocer los fundamentos de comercio electrónico | 2 horas | jue 20/5/21 | vie 21/5/21 |
| ACT.2 Definir y conocer los conceptos de Elementos y características de una tienda online | 1 hora | jue 20/5/21 | vie 21/5/21 |
| ACT.3 Desarrollar un script para implementar un chatbot para Telegram | 2 horas | jue 20/5/21 | vie 21/5/21 |
| **Sprint 2** | **88 horas** | **Mar 25/5/21** | **Mar 25/5/21** |
| **Inicio Revisión 2** | **80 horas** | **Mar 25/5/21** | **Mar 25/5/21** |
| **OE.3** | **40 horas** | **mié 26/5/21** | **Jue 27/5/21** |
| ACT. 1.Desarrollo y Modelado de “USUARIOS” | 8 horas | mié 26/5/21 | jue 7/6/21 |
| ACT. 2. Diagrama Entidad Relacion | 8 horas | jue 27/5/21 | vie 8/6/21 |
| ACT.3 Diseño y modelado de la tienda Virtual | 8 horas | vie 28/5/21 | lun 11/6/21 |
| ACT.4 Creación del módulo “Usuario Administrador”, con privilegios de administrador. | 8 horas | lun 11/6/21 | mar 12/6/21 |
| ACT.5 Desarrollar el módulo “Usuario Vendedor” A partir del super usuario Administrador. | 8 horas | mar 12/6/21 | mié 13/6/21 |
| **OE. 2** | **40 horas** | **mié 13/6/21** | **mié 20/6/21** |
| ACT. 2. Diseño y desarrollo del módulo de administradores (super usuario) | 40 horas | mié 13/6/21 | mié 20/6/21 |
| REVISIÓN / CORRECIÓN 2 | 8 horas | mié 20/6/21 | jue 21/6/21 |
| **Sprint 3** | **152 horas** | **jue 21/6/21** | **mié 20/7/21** |
| **Inicio Revisión 3** | **144 horas** | **jue 21/6/21** | **mar 19/7/21** |
| ACT.1 Desarrollar el módulo “Cliente” y guardar los datos en la base de datos | **136 horas** | **jue 21/6/21** | **lun 18/7/21** |
| ACT.2 Diseñar y desarrollar un módulo “Productos” donde se pueda Crear, Listar, Actualizar y Eliminar. | 40 horas | jue 21/6/21 | jue 28/7/21 |
| ACT.3 Desarrollar el módulo Listar Productos donde se pueda ver los productos que se encuentren almacenados en la base de datos | 96 horas | jue 28/6/21 | lun 18/7/21 |
| ACT.4 Diseñar modulo “Favoritos”, donde se almacene los productos seleccionados como favorito | **8 horas** | **lun 18/7/21** | **mar 19/7/21** |
| ACT.5 Desarrollar el módulo “Cliente” y guardar los datos en la base de datos | 8 horas | lun 18/7/21 | mar 19/7/21 |
| REVISIÓN / CORRECIÓN | 8 horas | mar 19/7/21 | mié 20/7/21 |
| **Sprint 4** | **216 horas** | **mié 20/7/21** | **vie 26/7/21** |
| **Inicio Revision 4** | **208 horas** | **mié 20/7/21** | **jue 25/7/21** |
| **OE.2** | **208 horas** | **mié 20/7/21** | **jue 25/7/21** |
| ACT.1 Desarrollar modulo para agregar comentario donde se pueda interactuar sobre los productos | 104 horas | mié 20/7/21 | lun 8/7/21 |
| ACT.2 Crear modulo listar comentario, donde se pueda revisar los comentarios que están almacenados en el sistema | 104 horas | lun 8/7/21 | jue 25/7/21 |
| ACT.3 Desarrollar un método que me permita modificar comentarios realizados. | 106 | mar 29/6/21 | Jue/1/7/21 |
| REVISIÓN / CORRECIÓN 4 | 8 horas | jue 1/7/21 | mar 6/7/21 |
| **Sprint 5** | **136 horas** | **vie 9/7/21** | **mar 13/7/21** |
| **Inicio Revisión 5** | **128 horas** | **vie 16/7/21** | **lun 19/7/21** |
| **OE. 2** | **96 horas** | **mar 20/7/21** | **mar 20/7/21** |
| ACT.1 Desarrollo de un Método para Validación del sistema funcional | 96 horas | vie 23/7/21 | mar 27/7/21 |
| ACT.2 Validación del método “Búsqueda de productos” que se genera a partir de un producto que se busque dentro del sistema | 16 horas | mie 28/7/21 | Jue 29/7/21 |
| ACT.3 Integración de un chat Bot médiate un script desarrollado, que funcione mediante la red Social “telegram”. | 5 horas | Jue 29/7/21 | Vie 30/7/21 |
| REVISIÓN / CORRECCIÓN | 8 horas | vie 30/7/21 | vie 30/7/21 |
| **Total, de Horas.** | **120** | vie 30/7/21 | vie 30/7/21 |

**Presupuesto**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DENOMINACIÓN** | **CANTIDAD** | **COSTO UNITARIO** | **COSTO TOTAL** |
| **unidades** | **dólares** | **dólares** |
| **1. Bienes** | | | |
| Copias | 0 | 0,01 | 0,5 |
| Impresiones | 0 | 0,05 | 12,5 |
|  |  |  |  |
| Empastados |  | 10 | 20 |
| **2. Tecnológico** | | | |
| Computador Portátil | 1 | 600 | 600 |
| Celular Inteligente | 1 | 300 | 300 |
| Servidor en Nube | 1 | 80 | 80 |
| **3. Servicios** | | | |
| Servicio de transporte | 5 | 0,3 | 207 |
| servicios de Internet | 1 | 35 | 35 |
|  |  |  |  |
| Alimentación | 126 | 2,5 | 315 |
| **4. Personal** | | | |
| Estudiante Investigador | 100 Horas | $40 | 3600 |
| Asesoría especializada | 1 | $40 | 800 |
| **5. Otros** | | | |
| Imprevistos | 1 | 150 | 150 |
| **Total** | **1223** | **$ 3.881,86** | **$ 7.755,00** |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Firma de Director del Proyecto**

**Remigio Hurtado**



**Firma del Project Manager**

**Rafael Angamarca**

## 1.2. Matriz de Roles y Funciones

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **E** ejecuta, **P** participa, **C** coordina,  **R** revisa, **A** autoriza | | | | |
| **WBS** | **MATRIZ DE ROLES Y FUNCIONES**  **ADMINISTRACION PROFESIONAL DE PROYECTOS** | Consejo  Directivo | Gerente de Proyectos | Scrum Máster | Personal  Interno | Proveedor |
| 1.1 | DESARROLLO DEL SOFTWARE |  |  |  |  |  |
| 1.1.1 | Estudiar y conocer los fundamentos de comercio electrónico |  |  |  |  |  |
| 1.1.1.1 | Definir y conocer los conceptos de Elementos y características de una tienda online | P |  | C | P/E |  |
| 1.1.1.2 | Estudiar cómo programar un chatbot para Telegram en Pytho | P |  | C | P/E |  |
| 1.1.1.3 | Desarrollar un buen CMS para e-commerce. .. |  |  | C | P/E |  |
| 1.1.2 | Diseñar y desarrollar el subsistema administrativo de la tienda del módulo usuarios. |  |  |  |  |  |
| 1.1.2.1 | Diseño y modelado de la tienda Virtual | P/R | P/A | C | E |  |
| 1.1.2.2 | Creación del módulo “Usuario Administrador”, con privilegios de administrado | P/R | P/A | C | E |  |
| 1.1.2.3 | Desarrollar el módulo “Usuario Vendedor” A partir del super usuario Administrador (Usuario Vendedor) | P/R | P/A | C | E |  |
| 1.1.2.4 | Diseño y desarrollo del módulo para registrar usuarios para su posterior ingreso ( | P/R | P/A | C | E |  |
| 1.1.2.5 | Diseño y desarrollo de la validación del ingreso a la página web transaccional por medio de usuario y contraseña | P/R | P/A | C | E |  |
| 1.1.3 | Diseñar y desarrollar el subsistema WEB Orientado al Cliente y Productos |  |  |  |  |  |
| 1.1.3.1 | Desarrollar el módulo “Cliente” y guardar los datos en la base de datos. | P/R | P/A | C | E |  |
| 1.1.3.2 | Diseñar y desarrollar un módulo “Productos” donde se pueda Crear, Listar, Actualizar y Eliminar. | P/R | P/A | C | E |  |
| 1.1.3.3 | Desarrollar el módulo Listar Productos donde se pueda ver los productos que se encuentren almacenados en la base de datos | P/R | P/A | C | E |  |
| 1.1.3.4 | Diseñar modulo “Favoritos”, donde se almacene los productos seleccionados como favorito | P/R | P/A | C | E |  |
| 1.1.3.5 | Verificar el funcionamiento del módulo Cliente | P/R | P/R | C | P/E |  |
| 1.1.4 | Diseñar y desarrollar el módulo de Comentarios interacción del usurio. |  |  |  |  |  |
| 1.1.4.1 | Desarrollar modulo para agregar comentario donde se pueda interactuar sobre los productos | P/R | P/A | C | E |  |
| 1.1.4.2 | Crear modulo listar comentario, donde se pueda revisar los comentarios que están almacenados en el sistem | P/R | P/A | C | E |  |
| 1.1.4.3 | Desarrollar un método que me permita modificar comentarios realizados. |  |  |  |  |  |
| 1.1.5 | Diseñar y ejecutar un plan de experimentación que permita validar la funcionalidad de la tienda virtual y la integración de un Chat Bot de telegram. |  |  |  |  |  |
| 1.1.5.1 | Desarrollo de un Método para Validación del sistema funcional |  |  |  |  |  |
| 1.1.5.2 | Validación del método “Búsqueda de productos” que se genera a partir de un producto que se busque dentro del sistema | P/R | P/A | C | E |  |
| 1.1.5.2 | Integración de un chat Bot médiate un script desarrollado, que funcione mediante la red Social “telegram”. | P/R | P/A | C | E |  |
|  | FINAL REQUERIMIENTOS. |  |  |  |  |  |

## 1.3. Matriz de Comunicación

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Matriz de Comunicación** | | Reporte mensual | Juntas internas | Juntas proveedoras | Ordenes de cambio | Control Presupuestal | Evaluación de proveedores | Plan del Proyecto |
| **Involucrado** | **Rol en el Proyecto** | **men.** | **sem.** | **sem.** | **otro.** | **men.** | **otro.** | **men.** |
| Remigio Hurtado | Cliente | ≡ | ≡ | @ | ≡ | ≡ |  | ≡ |
| Remigio Hurtado | Gerente. del Proyecto | ≡ | ≡ | @ | ≡ | \* | @ | \*≡ |
| Rafael Angamarca | Scrum Máster | ≡ |  |  |  |  |  |  |
| Rafael Angamarca | Desarrollador Interno | ≡ |  |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | @ = email  ≡ = digital  \* = quién genera la información  sem. = semanal  men. = mensual |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Estatus Ejecutivo** | | | | | | |
|  | |  | | | | |
| **Logros/Avances** | |  | **Desviaciones** | | | |
| 1. Modelado del sistema. | | 1. Al seccionar un framework de desarrollo. | | | |
| 2. 15% de avance. | |
| 3. Desarrollo de los primeros requerimientos. | | 2. Retraso en el desarrollo del sistema.”” | | | |
| 4. Instalación de las herramientas. | |  | | | |
|  | |  | | | |
| **Recomendaciones** | | | | | | |
|  | |  | | | | |
| **Acción Correctiva** | |  | **Áreas de Oportunidad** | | | |
| 1. Dedicar más tiempo al proyecto | | 1. Proveer herramientas para el correcto desarrollo de los documentos. | | | |
| 2. Organizar por módulos para un buen desarrollo. | | 2. Aplicar tiempos extras el desempeño. | | | |
|  | |
| **Tendencias/Prioridades** | |  | **Control de Cambios** | | | |
| 1. Continuar con el desarrollo de los módulos. | | **OC a Diagrama del Sistema** | | | |
| Especificación de cada requerimiento | | | |
| 2.Basarse en cronograma y Ajustarse a los tiempos del cronograma. | |
| 3. Seguimiento del desarrollo de los módulos del sistema. | | **OC a Presupuesto**  Nube  Sueldos | | **$ 200**  $ 50  $ 2000 | |
|  | |  | | | |
| **Reporte** | | | | | | |
|  | |
| **Reporte de Calidad** | |  | **Reporte de Riesgos** | | | |
| 1. Confirmación del desarrollo de los requerimientos. | | 1. Se consideran los riesgos que podrían causar problemas a futuro. | | | |
| 2. Confirmación de desarrollo del portafolio, con la documentación adecuada. | | 2. Retrasos en el desarrollo funcionamiento del prototipo. | | | |
|  |
|  | |
| **Suministros Clave** | Timbre**Crítico** | ** Entregado** | | Papel**Contratado** | | **RelojOrdenado** |
| Portatil **Reloj** ****  Acceso a Internet Timbre Papel  Servidor Web **Timbre** **PapelReloj** | | | | | | |

## 1.4. Reportes Mensuales y Minutas

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Estatus Ejecutivo** | | | | | | |
|  | |  | | | | |
| **Logros/Avances** | |  | **Desviaciones** | | | |
| 1. Cambios en las fechas del cronograma de actividades.  2. desarrollo del requerimiento uno | | 1. No se ha logrado cumplir con los requerimientos de acuerdo al tiempo establecido en el cronograma. | | | |
| 3.Cumplimiento de requerimientos acordados para su entrega para el interciclo. | |
| 4. Se ha utilizado el lenguaje PHP Para la creación del sistema con la base de datos mysql.  . | | 2. Retraso de la entrega de la documentación por periodo de examenes | | | |
| 5. Se a desarrollado sistema de login de creación y registro e usuarios | |  | | | |
|  | | | |
| **Recomendaciones** | | | | | | |
|  | |  | | | | |
| **Acción Correctiva** | |  | **Áreas de Oportunidad** | | | |
| 1. Poner énfasis en el desarrollo de los documentos. | | 1. Proveer herramientas para el correcto desarrollo de los documentos. | | | |
| 2. Realizar un seguimiento más intensivo para cumplir con los tiempos establecidos. | | 2. Recuperar la desviación de tiempo en el desarrollo de los módulos del sistema. | | | |
|  | |
| **Tendencias/Prioridades** | |  | **Control de Cambios** | | | |
| 1. Continuar con el desarrollo de los módulos. | | **OC a Diagrama del Sistema** | | | |
| Especificar de manera correcta las funcionalidades del sistema. | | | |
| 2. Ajustarse a los tiempos del cronograma. | |
| 3. Seguimiento del desarrollo de los módulos del sistema. | | **OC a Presupuesto**  Nube  Sueldos | | **$ 2000**  $ 50  $ 2000 | |
|  | | | |
| **Reporte** | | | | | | |
|  | |
| **Reporte de Tiempo** | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | |  |  | | | |
| **Reporte de Calidad** | |  | **Reporte de Riesgos** | | | |
| 1. Confirmación del desarrollo de los requerimientos. | | 1. Se consideran los riesgos que podrían causar problemas a futuro. | | | |
| 2. Confirmación de desarrollo del portafolio, con la documentación adecuada. | | 2. Retrasos en el desarrollo por incompatibilidad del framework. | | | |
|  | |
| **Suministros Clave** | Timbre**Crítico** | ** Entregado** | | Papel**Contratado** | | **RelojOrdenado** |
| Computadores **Reloj** ****  Acceso a Internet Timbre Papel  Servidor Web **Timbre** **PapelReloj** | | | | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Estatus Ejecutivo** | | |
|  |  | |
| **Logros/Avances**  Avance con el requerimiento 1 y 2 Creación de los usuarios |  | **Desviaciones**  Problemas de creaciones de usuarios como administrados por errores en privilegios. |

**Minuta de reunión**

**Datos de la reunión** 



**Fecha:25/05/2021**

**Lugar: ZOOM**

**Objetivo/s: Revisión del chapter conjuntamente con el storyboard**

**Reunión convocada por: Remigio Hurtado**

Participantes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre y apellido | Cargo | Referencia |
| Rafael Angamarca | Scrum Master, Desarrollador. | RA |
| Remigio Hurtado | Gerente del Proyecto | RH |

**Temas a tratar**

Presentación de os avances del Chapter del proyecto.

1. Revisión del storyboard

Para la aprobación del storyboar falta completar el diseño de las interfaces del sistema que contenga una descripción del funcionamiento.

Compromisos asumidos

|  |  |
| --- | --- |
| Descripción | Responsable |
| Mejorar la documentación de chapter | RA |
| Mejorar el prototipo de StoryBoard | RA |

P**róxima Reunión: 01/06/2021**



**FIRMA: Rafael Angamarca**

## Matriz de Riesgos

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Matriz de Riesgos** | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **FECHA DE INICIO: 25/05/2021** | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **FECHA DE TÉRMINO PROPUESTA:30/07/2021** | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  |  | |  |  |  |  |  |  | | | |  |  |  | |  |  | |
| |  | | --- | | **#** | | **Riesgo (si)** | **Posible resultado (entonces)** | | | | | | **Síntoma** | Probabilidad (A/M/B) | Impacto (A/M/B) | Prioridad (1 - 9) | | | | **Respuesta** | | | **Responsable de la acción de respuesta** |
| 1 | *Que no se entregue el software a tiempo.* | *Retraso en el proyecto.* | | | | | | Retraso en las actividades de inicio del proyecto. | Baja | Medio | *8* | | | | Identificar y dar seguimiento a las actividades específicas prioritarias del cronograma que deben ser realizadas para producir los diferentes productos entregables del proyecto. | | | *Scrum Master* |
| 2 | *No cumplir con los requerimientos propuestos* | *Problemas con el sistema desarrollado* | | | | | | No funcione de manera correcta | media | Alto | *6* | | | | Adaptarse al cronograma y verificar correctamente cada requerimiento | | | *Scrum Master* |
| 3 | *Falta de integrantes para el desarrollo del sistema* | *Menor rendimiento requiere de más tiempo.* | | | | | | Demora mas en el avance | Baja | Alto | *6* | | | | Organizar un cronograma mas estricto. | | | *Scrum Master* |
| 4 | *Que se dañe el equipo u ordenador de desarrollo* | *Demora en terminar el sistema para la fecha dispuesta* | | | | | | Desactualización de la información ya realizada | Baja | alto | *9* | | | | Mantener un respaldo del sistema en un repositorio online. | | | *Desarrollador* |
| 5 | *No tener las destrezas adecuadas para el desarrollo del sistema* | *Proyecto mal elaborado* | | | | | | Desarrollo del sistema de manera ambigua y con incertidumbre | Media | Alto | 3 | | | | Mejorar las destrezas para poder implementarlas de manera correcta al sistema computacional en desarrollo, para así llegar a los objetivos y requerimientos impuestos | | | *Desarrollador* |
|  |  | |  |  |  |  |  |  | | | |  |  |  | |  | | |
|  |  | |  |  |  |  |  |  | | | |  |  |  | |
|  |  | |  |  |  |  |  |  | | | |  |  |  | |
|  |  | |  |  |  |  |  |  | | | |  |  |  | |
|  |  | |  |  |  |  |  |  | | | |  |  |  | |
|  |  | |  |  |  |  |  |  | | | |  |  |  | |

## 

## 1.11. Anexos: Story Board

|  |  |
| --- | --- |
| **1.1. Pantalla Iniciar sesion** | |
|  | Este wireframe es la pantalla principal del Sistema.  Dentro de esta pantalla debemos registrarnos y logiarnos  Damoos clic en nuevo registro la cual nos lleva a la ventana siguiente donde nos registramos |

|  |  |
| --- | --- |
| **1.1.1. Pantalla Registrar Usuario** | |
|  | Dentro de esta ventana. Llenamos el formulario para tener acceso al sistema.  Nos registramos e iniciamos sesión. |

|  |  |
| --- | --- |
| **1.1.2 Usuario Administrador** | |
|  | El usuario al momento de acceder a su perfil el usuario visualizara sus datos personales como:  **Cedula**: Numero de cedula del usuario registrado  **Nombre**: Descripción de los nombres completos  **Dirección** de domicilio registrada por el cliente  **Teléfono**: Numero de contacto de tipo teléfono.  **Correo electrónico**: correo de contacto asociado a la cuenta del cliente  En la parte del icono buscar podemos buscar los clientes por número de cedula |

|  |  |
| --- | --- |
| **1.1.3 Crear y listar Productos** | |
|  | En esta sesión creamos un modelo productos  Donde podemos crear, editar y borrar los diferentes productos que se encuentran almacenados dentro de base de Datos.  También podemos buscar producto específico por su código |

|  |  |
| --- | --- |
| 1.1.4.Chatbot | |
|  | Parte Móvil donde el chat automatiza la conversación con el cliente  [Capte la atención de los lectores mediante una cita importante extraída del documento o utilice este espacio para resaltar un punto clave. Para colocar el cuadro de texto en cualquier lugar de la página, solo tiene que arrastrarlo.] |

|  |  |
| --- | --- |
| **2.1. ChatBot** | |
|  | Script De chat desarrollado e implementado. |

Enlace GITHUB

https://github.com/ingrafa/Tienda-Virtual