

Ingrid Dafne Muñoz Valdebenito Desarrollo de aplicaciones web Tutor: Luis Miguel Morillas Fecha: 10/01/2022

ÍNDICE

- Documento Descripcion del proyecto
 Análisis de la realidad
 Solución y justificación de la soluciona y justificación del proyecto
 1.1 Ámbito y entorno
 1.2 Ámbito y entorno
 1.2 Ámbito y entorno
 1.2 Ámbito y entorno
 1.3 Solución y justificación de la solución del proyecto
 1.4 Ámbito y entorno
 1.2 Ámbito y entorno
 1.3 Solución y justificación de la solución y entorno
 1.4 Destinatarios

- 2. Objetivo del proyecto
- 3. Objetivo del proyecto en lengua extranjera

- 4. Requisitos
 4. Requisitos de aplicación
 4.2 Requisitos de la interfaz
 4.2.1 Pantalla Inicio
 4.2.2 Pantalla Secretaria
 4.2.3 Pantalla Formación Profesional
 4.2.4 Pantalla Usuarios
 4.2.5 Pantalla Agenda
 4.3 Requisitos funcionales (RF)
 4.4 Requisitos no funcionales (RNF)
 4.5 Lista de tareas
- 5. Planificación del proyecto
 5.1 Metodologia de trabajo
 5.2 Diagrama de Gantt
 5.3 Presupuesto

 - 5.4 Precio técnico y de venta 5.5 Análisis de Riesgo
- 6. Análisis y diseño de la base de datos
 6.1 Esquema Entidad-Relación
 6.2 Casos de Uso
 6.3 Esquema Relacional
 6.4 Script de la base de datos
 6.5 Diagrama de Clases

- 7. Implementación y pruebas
 7.1 Pruebas Funcionales
 7.2 Manual de Instalación
 7.3 Manual de Usuario
 7.4 Resultados obtenidos y conclusion
 7.5 Agradecimientos
- 8.1 Presupuesto 8.2 Contrato
- 8.3 Documento de pruebas funcionales 8.4 Manual de usuario

1. Documento Descripcion del proyecto

1.1 Ámbito y entorno

Este proyecto está orientado a la creación de un web para un centro educativo, en el cual habra una agenda virtual para alumnos, profesores y padres en la cual podre crear actividades o eventos fuera y dentro del horario escolar. Además, de poder gestionar usuarios y formaciones que imparte el centro.

1.2 Análisis de la realidad

Actualmente, en la mayoría de las webs de centros educativos no disponen de un agenda virtual en la que el propio usuario pueda crear eventos y unirse a ellos.

El objetivo es desarrollar una aplicación web para la creación de eventos un centro educativo. Son muchas las actividades y eventos que se realizan en un centro educativo (cenas empresa, charlas, jornadas, lotería, evaluaciones, cursos piee...) por ello se requiere una aplicación que permita su gestión centralizada.

1.3 Solución y justificación de la solución

La aplicación permitirá dar de alta, baja, modificación de eventos dirigidos a 3 roles diferentes: alumnos, profesores y padres en un calendario. Permitirá añadir noticias sobre eventos. Permitirá inscribirse en el evento lo que conlleva el recibir avisos y notificaciones relacionados con ese evento. Como es obvio permitirá también el darse de baja del evento.

1.4 Destinatarios

Los usuarios destinatarios del provecto serán todos los alumnos, profesores y padres del AMPA del centro educativo. Cada usuario tendrá su correspondiente nombre de usuario, contraseña y rol. El usuario deberá autenticarse para poder acceder a la aplicación, Los roles se definen a continuación: - Rol de administrador que será el encargado de dar de alta o eliminar a cualquiera de los 3 roles. - Rol de alumno, el cual podrá crear su propio evento. - Rol de profesor, el cual podrá crear su propio evento. - Rol de padre, el cual

2. Objetivo del proyecto

El objetivo del proyecto es desarrollar una aplicación web que gestione las actividades y eventos de un centro educativo mediante un calendario. El usuario estará informado de las ultimas noticias referiras al centro.

La aplicación está orientada a ser una extensión o agregación de una página web ya creada y estructurada.

El acceso a la agenda sera solamente para alumnos matriculados en el centro, profesores del centro y padres inscritos en el AMPA.

3. Objetivo del proyecto en ingles

The objective of the project is to develop a web application that manages the activities and events of an educational centre by means of a calendar. The user will be informed of the latest news concerning the centre.

The application is oriented to be an extension or aggregation of an already created and structured web page.

The access to the agenda will be only for students enrolled in the centre, teachers of the centre and parents registered in the AMPA.

4. Requisitos

4.1 Requisitos de aplicación

Se trabajará con el entorno de PhpStorm, el framework de Laravel, los lenguajes de programación PHP y JavaScript, y el lenguaje de marcas HTML con Bootstrap.

4.2 Requisitos de la interfaz

El cliente interactuara con la aplicación a través de las opciones del menu.

4.2.1 Pantalla Inicio

Se mostrará información y descripción del centro

4.2.2 Pantalla Secretaria

Se mostrará un formulario de contacto y ubicación del centro.

4.2.3 Pantalla Formación Profesional

Se mostrará una lista con todos los grados que imparte el centro.

4.2.4 Pantalla Usuarios

Se mostrará una lista con todos los usuarios registrados en el centro. Esta opción es solo para el administrador.

4 2 5 Pantalla Agenda

Se mostrará un calendario donde el usuario deberá elegir la fecha en la que crear el evento. Esta opción solo se mostrará para los usuarios logeados.

4.3 Requisitos funcionales (RF)

RF1: Identificación del usuario administrador		Prioridad				
RF1.1 El administrador podrá crear, editar y borrar usuarios		Importante				
RF1.2 El administrador podrá crear, editar y borrar eventos del calendario		Importante				
RF1.3 El administrador podrá crear, editar y borrar cur	rsos		Esencial			
RF2: Identificación del usuario registrado	Prioridad					
RF2.1 El usuario podrá crear eventos en la agenda	Esencial					
RF2.2 El usuario podrá unirse a uno o varios eventos	Opcional					
RF3: Requisitos agenda				Prioridad		
RF3.1 El usuario podrá indicar el titulo, descripción y fevento	fecha en la q	ue se rea	alizará el	Esencial		
RF4: Requisitos usuario NO registrado						Prioridad
RF4.1 El usuario sola podra ver las paginas de Inicio,	Secretaria, C	ursos y L	_ogin			Importante
RF4.2 El usuario que NO sea alumno matriculado, pro	fesor del cer	ntro o pa	dre del AMPA n	o podra logea	ırse	Importnte
RF4.3 El usuario que NO sea alumno matriculado, pro agenda	fesor del cer	ntro o pa	dre del AMPA n	o podra ver la		Importnte

4.4 Requisitos no funcionales (RF)

RNF1: Accesibilidad									
RNF1.1 El sistema debe resultar fácil de utilizar y personales	de fácil navegación para cualquier tip	po de usuario), indepen	ıdientemer	ente de sus	habilidades,	característ	icas o conc	ocimientos
RNF2: Idioma	Prioridad								
RNF2.1 La aplicación utilizará el idioma español	Esencial								
RNF3: Usabilidad en distintos navegadores		Prioridad							
RNF3.1 Deberá ser compatible con las últimas ve navegadores	rsiones de los distintos	Esencial							
NF4: Interfaz adaptable		Priorida	ıd						
RNF4.1 El diseño de la interfaz de usuario debe a pantalla	daptarse a cualquier medida de	Esencia	al						
RNF5: Almacenamiento		Prie	oridad						
RNF5.1 Todos los datos de la aplicación serán ali relacional	macenados en una base de datos	Imp	oortante						

RNF6: Acceso óptimo	Prioridad
RNF6.1 El sistema debe acceder de forma rápida a toda la información que quiera consultar el usuario	Importante
RNF7: Codificación UTF-8	Prioridad
RNF7.1 la aplicación estará codificada en UTF-8 para poder representar cualquier carácter UNICODE	Esencial

4.5 Lista de tareas

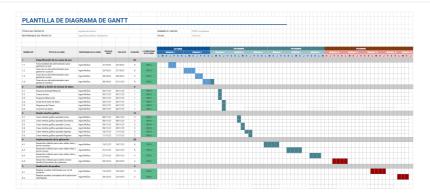
Código	Descrición	Duración en horas
T1	Especificación de los casos de uso	26
T1.1	Funcionalidad del administrador para gestionar la web	5
T1.2	Caso de uso del administrador para gestionar usuarios	8
T1.3	Caso de uso del administrador para gestionar cursos	5
T1.4	Caso de uso del administrador para gestionar eventos	8
T2	Análisis y diseño de la base de datos	6
T2.1	Esquema Entidad-Relación	1
T2.2	Casos de Uso	1
T2.3	Esquema Relacional	1
T2.4	Script de la base de datos	1
T2.5	Diagrama de Clases	1
T2.6	inserción de datos	1
Т3	Diseño interfaz gráfica	16
T3.1	Crear interfaz gráfica pantalla Inicio	2
T3.2	Crear interfaz gráfica pantalla Secretaria	2
T3.3	Crear interfaz gráfica pantalla Cursos	3
T3.4	Crear interfaz gráfica pantalla Usuarios	3
T3.5	Crear interfaz gráfica pantalla Agenda	5
T3.6	Crear interfaz gráfica pantalla Registro	2
T4	Implementación de la aplicación	28
T4.1	Desarrollo método para crear, editar, listar y borrar usuarios	8
T4.2	Desarrollo método para crear, editar, listar y borrar cursos	8
T4.3	Desarrollo método para crear, editar, listar y borrar eventos	8
T4.4	Desarrollo método para recibir correos desde el formulario de contactos	4
T5	Realización de pruebas	5
T5.1	Realizar pruebas individuales por rol de usuarios	3
T5.2	Realizar pruebas completas de la aplicacion desplegada	2
Total de horas		81

5. Planificación del proyecto

5.1 Metodologia de trabajo

La metodología elegida para este proyecto es la metodología tradicional. Se ha hecho énfasis en la planificación total de todo el trabajo a realizar y una vez que está todo detallado, comienza el ciclo de desarrollo del proyecto.

5.2 Diagrama de Gantt



5.3 Planificación temporal de tareas

Dias	Horas
Lunes - Viernes	6
Sábado - Domingo	6
Semanal	12

5.4 Presupuesto

Costes fijos mensuales	Precio €
Salario	384€ (8€/hora)
Cuota de autónomos	50€
Fibra y móvil	36€
Luz	50€
Material de oficina	20€
Total costes fijos/mes	535€

Total de los costes en la finalización de los 3 meses: 1.605€

Costes virtuales	Precio €
Dominio + Hosting	65,45€

Total de los costes en la finalización de los 3 meses: 130.90€

Coste Total	Precio €
Costes Fijos	1.605€
Costes Variables	130.90€
Precio total sin IVA	1.735,90€
Precio total con	2.100,44€

5.5 Precio técnico y de venta

Precio técnico	Precio €
Calculo	Coste total/unidad
Resultado	1.735,90/1 = 1.735,90€
Precio técnico total sin IVA	1.735,90€
Precio total con IVA	2.100,44€

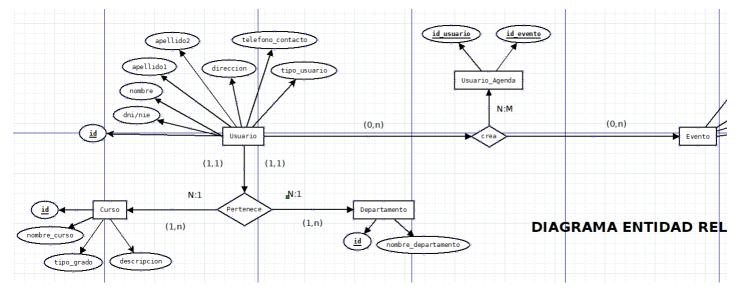
Precio Venta	Precio €
Calculo	Precio técnico X 1 +(margen 0.85))
Resultado	1.735,90 X (1 + 0.85) = 3.211.41€
Precio venta total sin IVA	3.211.41€
Precio total con IVA	3.885.80€

5.6 Análisis de riesgo

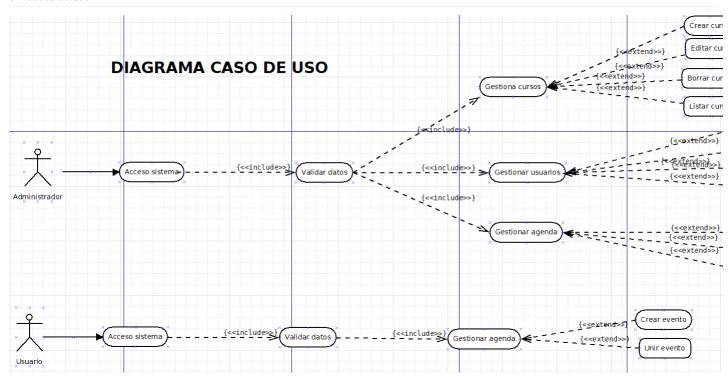
Riesgo	Medida	Nivel de peligrosidad
Rotura de equipo	Tener otro equipo de emergencia y guardar todo en un disco externo	Grave
Perdida de información	Tener una copia de seguridad	Grave
Fallo en los requisitos	Realizar una reunión con el cliente para acordar los requisitos	Grave
Incompatibilidad de las librerías utilizadas	Utilizar las últimas versiones de las librerías	Moderado
Circunstancias personales	Tratar de recuperar las horasen algún momento	Leve

6. Análisis y diseño de la base de datos

6.1 Esquema Entidad-Relación



6.2 Casos de Uso



Nombre: Gestionar Curso ID: CU1 Descripción: El actor podrá crear, editar, borrar y listar cursos Actores: Administrador Precondiciones: Estar autenticado como Administrador Curso normal: 1. Conectarse a la base de datos 2. Elegir la acción que desee realizar 3. Guardar cambios en la base de datos Postcondiciones: Alternativa 1:

Nombre: Gestionar Usuario

ID: CU2

Descripción: El actor podrá crear, editar, borrar y listar usuarios

Actores: Administrador

Precondiciones: Estar autenticado como Administrador

Curso normal:

1. Conectarse a la base de datos
2. Elegir la acción que desee realizar
3. Guardar cambios en la base de datos

Postcondiciones:

Alternativa 1:

Nombre: Gestionar Agenda
ID: CU3

Descripción: El actor podrá crear, editar y borrar eventos

Actores: Administrador

Precondiciones: Estar autenticado como Administrador

Curso normal:

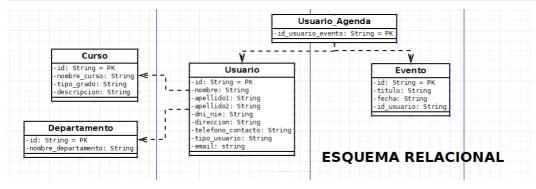
1. Conectarse a la base de datos
2. Elegir la acción que desee realizar
3. Guardar cambios en la base de datos

Postcondiciones:

Alternativa 1:

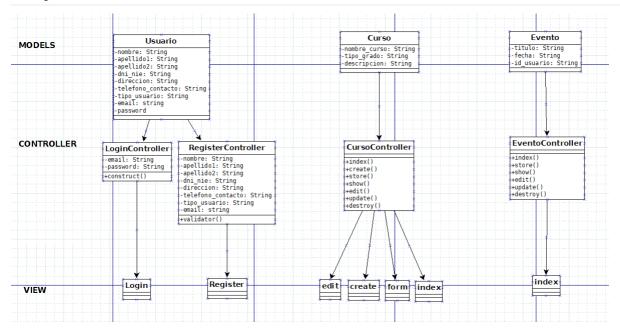


6.3 Esquema Relacional



```
CREATE TABLE `cursos` (
  `id` bigint UNSIGNED NOT NULL.
   familia_profesional` varchar(100) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
   `nombre_curso` varchar(100) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
   `tipo grado` varchar(255) COLLATE utf8mb4 unicode ci NOT NULL.
   `descripcion` varchar(500) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
   `created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,
   'updated at' timestamp NULL DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
CREATE TABLE `eventos` (
   `id` bigint UNSIGNED NOT NULL,
  `title` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
   'descripcion' text COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
   `start` datetime NOT NULL,
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,
   'updated at' timestamp NULL DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
CREATE TABLE `users` (
  `id` bigint UNSIGNED NOT NULL,
   `name` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
   `apellido1` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
   `apellido2` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
   `dni` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `direccion` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
   `telefono_contacto` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `tipo_usuario` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
   'email' varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
   `email_verified_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,
   `password` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
   `remember_token` varchar(100) COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
   `created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,
   updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

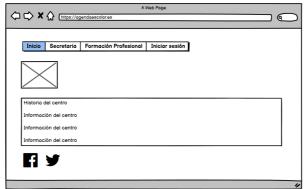
6.5 Diagrama de Clases



6.6 Diseño de interfaces

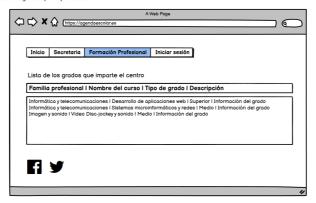
6.6.1 Interfaz para usuario no registrado

Inicio mostrara el logo e información del centro. Tambien se mostraran los botones de redes sociales

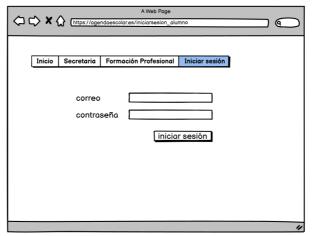




Formación Profesional mostrara una lista con toda la información sobre todos los grados que imparte el centro.

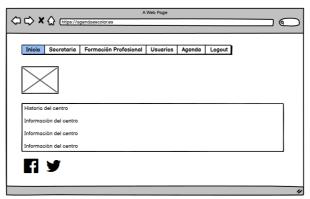


Iniciar Sesión mostrara un inicio de sesión solo para los usuarios del centro.



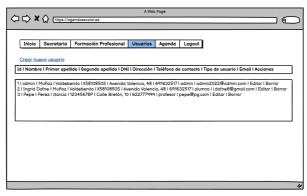
6.6.2 Interfaz para usuario registrado Admin

Inicio mostrara el logo e información del centro. Tambien se mostraran los botones de redes sociales.

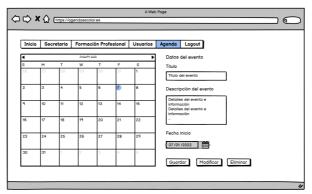




Usuarios mostrara el logo e información del centro. Tambien se mostraran los botones de redes sociales.

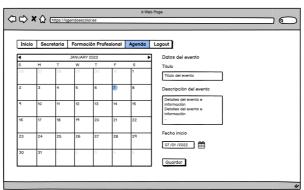


Agenda mostrara el logo e información del centro. Tambien se mostraran los botones de redes sociales.



6.6.3 Interfaz para usuario registrado

Inicio mostrara el logo e información del centro. Tambien se mostraran los botones de redes sociales.



7. Implementación y pruebas

7.1 Pruebas Funcionales

RF1	El administrador podrá crear, editar y borrar usuarios
Precondición	Estar logeado como Administrador
Datos de entrada	Se crearán, editarán o borrarán los usuarios
Datos de salida	a). El administrador pulsará sobre la opción que deseé. OK
Datos de salida	b). Para crear deberá rellenar todos los datos del formulario. OK
Datos de salida	c). Para editar deberá elegir los campos a editar. OK

RF1	El administrador podrá crear, editar y borrar usuarios		
Datos de salida	d). Deberá pulsar el botón de Guardar Datos para que se produzcan los cambios. OK		
Datos de salida	e). Para borrar deberá elegir el usuario y pulsar sobre el botón de Borrar. OK		
RF2	El administrador podrá crear, editar y borrar eventos del calendario		
Precondición	Estar logeado como Administrador		
Datos de entrada	Se crearán, editarán o borrarán los eventos		
Datos de salida	a). El administrador pulsará sobre la opción que deseé. OK		
Datos de salida	b). Para crear deberá rellenar todos los datos del formulario. OK		
Datos de salida	c). Para editar deberá elegir los campos a editar. OK		
Datos de salida	d). Deberá pulsar el botón de Guardar para que se produzcan los cambios. OK		
Datos de salida	e). Para borrar deberá elegir el evento y pulsar sobre el botón de Borrar. OK		
RF3	El administrador puede crear, editar y borrar cursos		
Precondición	Estar logeado como Administrador		
Datos de entrada	Se crearán, editatán, o borrarán los cursos		
Datos de salida	a). El administrador pulsará sobre la opción que deseé. OK		
Datos de salida	b). Para crear un curso deberá rellenar todos los datos del formulario. OK		
Datos de salida	c). Para editar un curso deberá elegir los campos a editar. OK		
Datos de salida	d). Deberá pulsar el botón de Guardar Dato para que se produzcan los cambios. OK		
Datos de salida	e). Para borrar deberá elegir el curso y pulsar sobre el botón de Borrar. OK		
RF4	Identificación del usuario registrado		
Precondición	Ser alumno, profesor o padre del centro		
Datos de entrada	El usuario debe estar logeado en la aplicación		
Datos de salida	a). El usuario elige el día en el que crear el evento. OK		
Datos de salida	b). Aparecerá un formulario que deberá rellenar con titulo, descripción y fecha. OK		
Datos de salida	c). Deberá pulsar el botón de Guardar para que se produzcan los cambios. OK		
Datos de salida	e). El evento se mostrará en el calendario. OK		
RF5	Requisitos agenda		
Precondición	Haber iniciado sesión		
Datos de entrada	El usuario debe estar logeado en la aplicación		
Datos de salida	a). El usuario debe ir a la opción del menu Agenda. OK		

7.2 Manual de Instalación

La aplicación se encuentra actualmente en desarrollo. Para el despliegue en local se ha utilizado Docker. El repositorio de este proyecto se encuentra en GitHub: https://github.com/ingrid-munoz/Proyecto

Pasos Instalación Local Los requisitos son: - Servidor web Apache2 - Base de datos MySQL - PhpStorm 7.3

- 1°. Instalamos Docker Desktop para Windows desde su web oficial https://www.docker.com/products/docker-desktop 2°. Una vez instalado, abrimos una ventana de cmd y escribimos:

Se trabajará sobre la utlima versión de Ubuntu.

- > docker run --name nombreDelProyecto -it -p 8000:8000 -p 80:80 -v C:\CarpetaDondeSeGuardara:/var/www/html ubuntu:latest bash
- > apt-get update
- > apt-get install apache2 php libapache2-mod-php vim net-tools

3°. Ahora creamos un nuevo proyecto con Laravel

- > cd rutaDelProyecto
- > Laravel new NombreDelProyecto
- > curl -sS https://getcomposer.org/installer

4º. Abrimos PhpStorm y seleccionamos el nuevo proyecto. Dentro iremos al archivo .env y añadimos:

DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1 DB_PORT=3306 DB_DATABASE=agenda DB_USERNAME=root

DB_PASSWORD=root

5°. Creamos los controladores y migraciones

php artisan make:model Nombre -mcr

6º. Una vez que tengamos todo configurado podemos acceder al servidor local escribiendo:

php artisan serve --host 0.0.0.0 &

7°. Escribimos en el navegador: localhost:8000

7.3 Manual de Usuario

Usuario no registrado

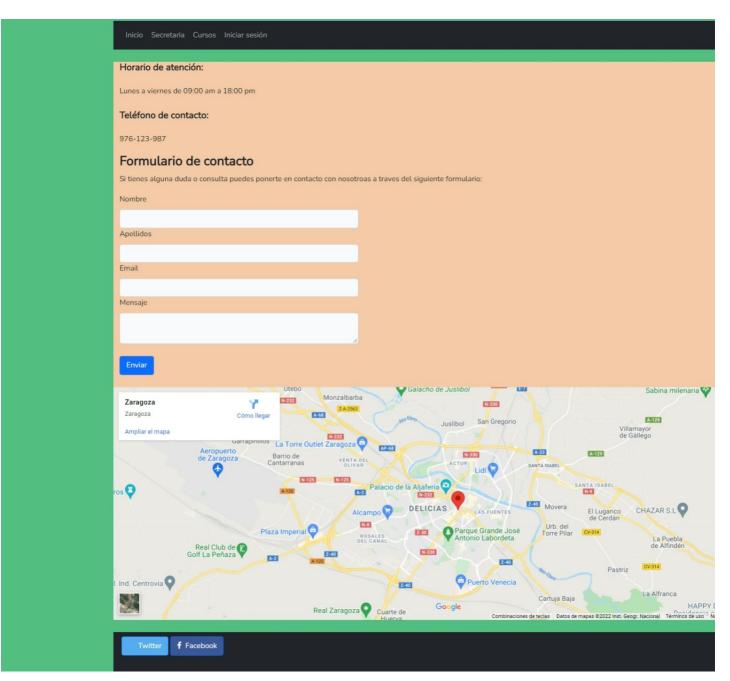
Inicio

Aquí podrás encontrar toda la información sobre el centro y las formaciones profesionales que se imparten actualment podrás consultar todas las novedades y actividades.

Recuerda, para poder acceder a la agenda del instituto debes estar matriculado en el centro.

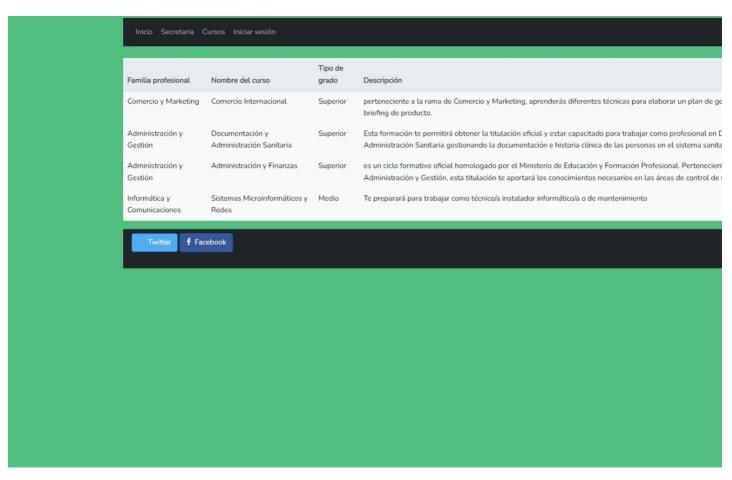
Secretaria

Aquí encontraremos el horario y telefono de contacto del centro. Ademaá, dispone de un formulario de contacto y un mapa con la ubicación.

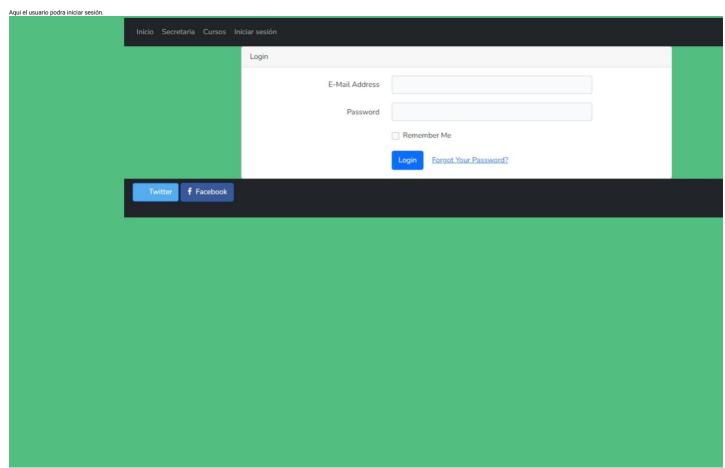


Cursos

Aquí encontraremos el listado de todos los cursos que imparte el centro.

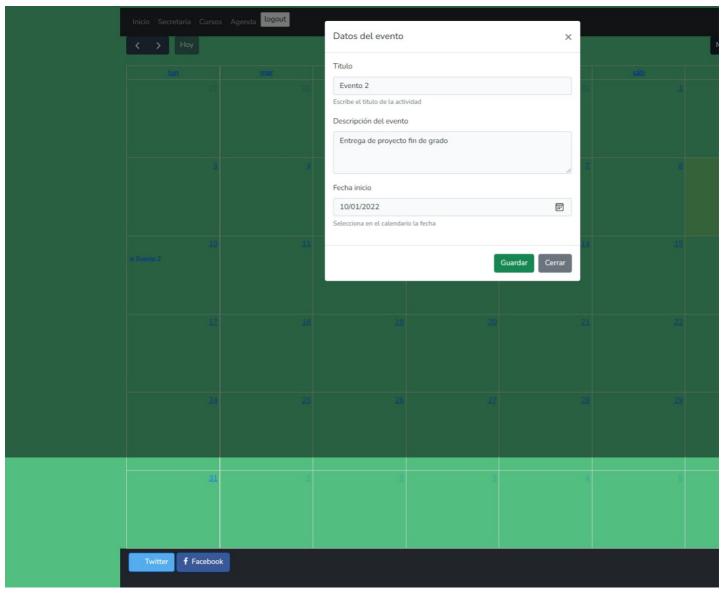


Iniciar sesión



Usuario registrado

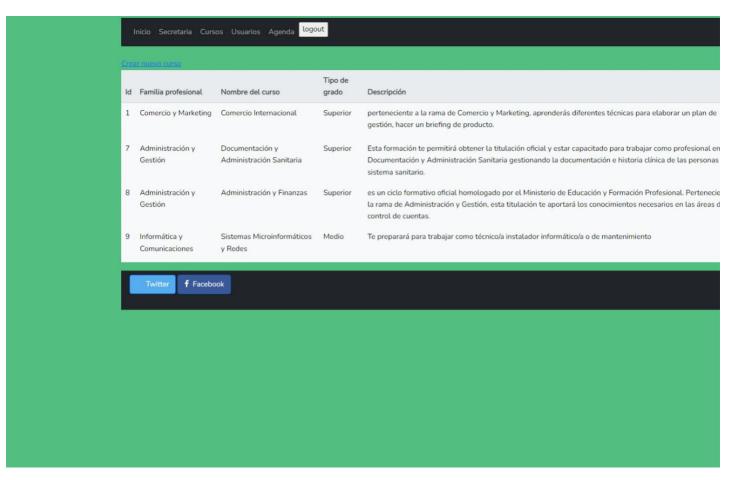
Agenda



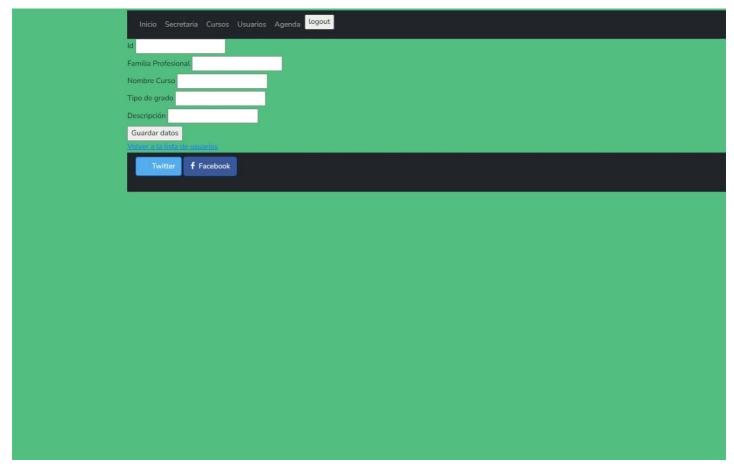
Usuario Administrador

Cursos

Aqui, se listan todos los cursos que imparte el centro. El administrador podrá crear, editar o borrar un curso.

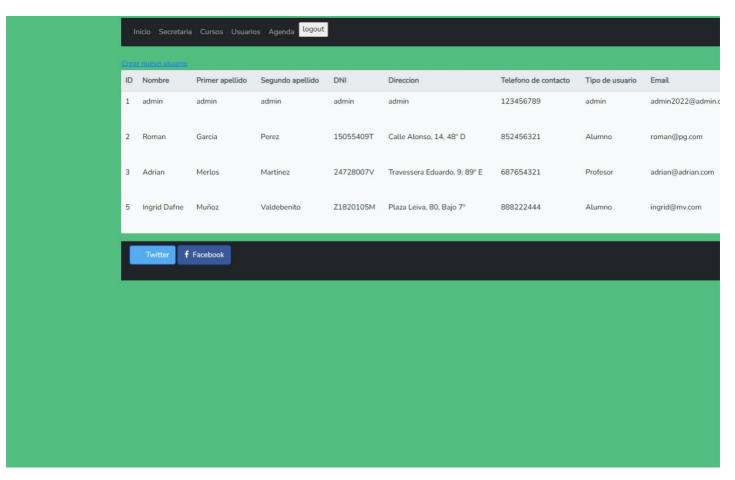


Formulario para crear un nuevo curso

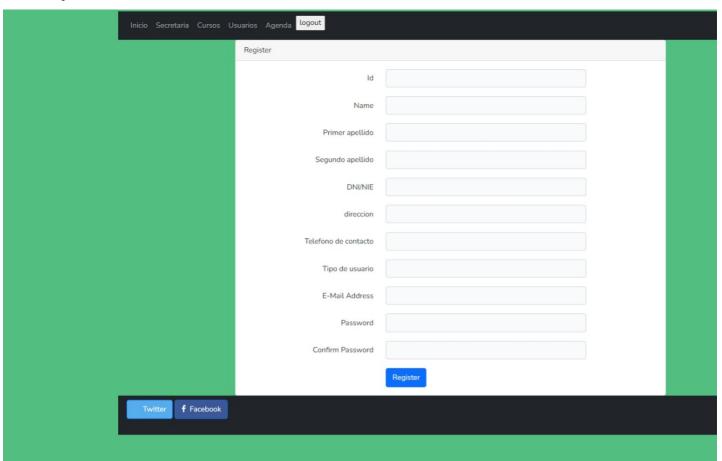


Usuarios

Aqui, se listan todos los usuarios del centro. El administrador podrá crear, editar o borrar un usuario.

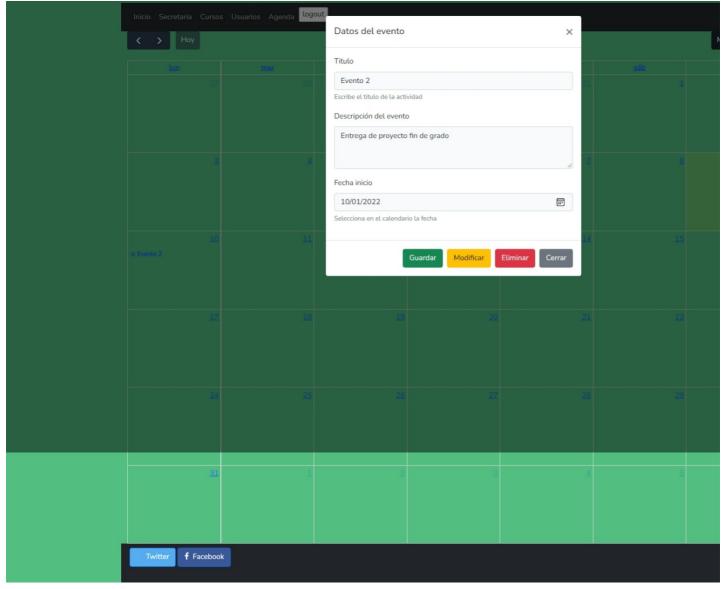


Formulario de registro de usuarios



Agenda

Aqui, el administrador podra crear, modificar y eliminar eventos.



7.4 Resultados obtenidos y conclusiones

La realización del Trabajo Fin de Ciclo (TFC) contribuye a demostrar las habilidades adquiridas a lo largo de estos dos años de formación en el Ciclo Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web.

Este proyecto me ha servido para ver cómo se desarrolla una aplicación en el mundo laboral, y el buscar soluciones a problemas inesperados.

Este proyecto se basaba en una aplicación para crear eventos o actividades de un centro educativo. Cuando comencé con el proyecto no sabia muy bien como guiarlo y que necesitaba. Fuí añadiendo muchas opciones y me dí cuenta que estaba añadiendo cosas que no necesitaba.

Lo que mas me costó realizar fue la agenda y el CRUD de usuarios. Conseguí resolverlo y que me funcionará todo como queria. Me senti muy aliviada.

7.5 Agradecimientos

Estos 2 años han sido complicados debido a la Covid-19 tanto para profesores como para alumnos y por eso quiero agradecir a todos los profesores que tuve estos 2 años por el tiempo y esfuerzo dedicado en enseñarnos y prepararnos para el futuro.

Ademas, quiero agradecer a Adrian por escucharme y animarme cuando mas lo necesitaba y a mi compañero y mejor amigo Armando Gregorio Bizarro por todo sus consejos durante el proyecto.

De estos 2 años me llevo muchos recuerdos bonitos y graciosos que recordaré siempre.

7.6 Webgrafía

- Creacion agenda: https://www.youtube.com/watch?v=iyHt8Ew-l6U&ab_channel=Develoteca
 Guia Markdown: https://www.youtube.com/watch?v=oxaH9CFpeEE&t=919s&ab_channel=FaztCode
 Guia Bootstrap: https://www.w3schools.com/bootstrap4/
 Guia Laravel: https://laravel.com/docs/8.x

8. Anexos

8.1 Presupuesto

Agenda Escolar

presupuesto.doc Página 1 de 2



AGENDA ESCOLAR

PRESUPUESTO: 1

FECHA: 10-Enero-2022 Nº CLIENTE: 1

Dirección facturación:

Avenida de Valencia, 48, 5005 Zaragoza (España)

Contacto: Ingrid Muñoz

691632517

i.dafne8@gmail.com

Producto

Aplicación de agenda escolar. La aplicación se adaptara a cualquier tipo de interfaz. La aplicación tiene como objetivo crear eventos y actividades. Ademas, de dar información general sobre el centro.

Plazo de entrega:

El plazo del desarrollo del proyecto es de dos meses, entregándose la aplicación el día 10 de enero junto a un manual de usuario y su documentación.

Agenda Escolar

presupuesto.doc Página 2 de 2



1. Presupuesto

El plazo de ejecución del proyecto es de 1 mes y medio prorrogables hasta dos meses así que contamos con la amortización de la empresa para un máximo de 2 meses de trabajo.

Concepto	Impuestos	Total
Aplicación completa sin impuestos		3.211.41 €
Aplicación completa con impuestos	21% IVA	3.885.80 €

El presupuesto tiene una validez de 14 días naturales y se aplicará el 21% de IVA correspondiente.

CONTRATO DE DISEÑO WEB

En, a de	de 20
REUNIDOS	
D mover do oded con DNI	
D, mayor de edad, con DNI, act domicillo en, act nombre y representación de inscrita en Mercantil de con en, actuando en su calidad de	uando en el Registro social , en
posesión de poderes suficientes para este acto. (El Desarrollador)	
D, mayor de edad, con DNI	y domicilio
en, mayor de edad, con DNI en, actuando en representación de, en calidad de, en poderse sufficientes para este acto (El cliente).	o Mercantil posesión de
poderes suficientes para este acto. (El cliente)	
MANIFIESTAN	
Que las partes están interesadas en formalizar el presente contrato; sufficientes poderes para la firma del mismo; que se reconocen capa necesaría para poder llevar a cabo la celebración y declaran expresamente de forma libre, voluntaría y no viciada.	acidad legal
EXPONEN	
El cliente está interesado en que el prestador lleve a cabo el diseño y d una página Web conforme a las necesidades especificas indicadas en el Au	
Que el prestador tiene como objeto el diseño y desarrollo de páginas W con el personal necesario para ello; que las características de la página V indicadas en el Anexo I por el cliente; que ambas partes aceptan cum respectivas obligaciones.	Neb son las
En relación a lo anteriormente expuesto, las partes otorgan el presente con regirá por las siguientes	trato que se
CLAUSULAS	
I. OBJETO DEL CONTRATO	
	Y, COMUNICACIONES
I presente contrato regula la prestación de servicio de diseño y programación Web olicitada por el cliente. El sitio Web se acogerá en todo caso a las categorías, diseño contenidos indicados en el Anexo I.	Las partes se obligan a comunicarse toda la información que pudiera ser necesaria para el correcto desarrollo del proyecto. Toda comunicación entre las partes relativa al presente contrato se realizará por escrito o telefónicamente. A efectos de comunicaciones y/o notificaciones las partes designan:
PROPIEDAD INTELECTUAL	Prestador
I prestador garantiza al cliente que todo el material utilizado para el desarrollo del royecto, así como el resultado obtenido, es un producto original que no vulnera nguna ley o derechos de terceros, en especial los referidos a propiedad industrial e telectual.	Domicilio en, con número de Fax, correo electrónico
l prestador reconoce los derechos de explotación sobre la obra. El prestador renuncia e forma indefinida a ejercitar cualquier tipo de acción para recuperar sus derechos de	Cliente Domicilio en, con número de Fax, correo electrónico
ropiedad intelectual respecto al desarrollo, a excepción del derecho de autoría por el ue el desarrollador tiene derecho a exigir que aparezca su nombre o un ligig al su sitio /eb.	y Teléfono Tercero
n caso de ser el cliente el encargado de proporcionar los contenidos (gráficos, textos, (deos, categorías), éste se hace responsable de cualquier tipo de reclamación de roeros en relación a la titularidad de dichos contenidos, eximiendo de toda sponsabilidad al prestador.	Domicilio en, con número de Fax, correo electrónico
, OBLIGACIONES DEL PRESTADOR	Cualquier cambio de domicilio o dirección de contacto deberá ser comunicado a la otra parte por escrito con una antelación mínima de días hábiles.
prestador se compromete a desarrollar el presente proyecto bajo las directrices del	VI. DURACIÓN Y PRECIO
iente, ajustándose a los términos indicados por éste en el Anexo I y conforme a las ejores prácticas existentes en el mercado, así como con la máxima diligencia sible.	El presente contrato entrará en vigor el díadede 20 y tendrá una duración dedías/meses, siendo posible, a petición del prestador, añadir
na vez aceptadas las características del sitio Web pueden producirse variaciones en diseño y/o contenido del mismo a petición del cliente. Salvo que conflewara una anación sustancial del Proyecto Inicial no supondrá aumento del precio, considerando ariación sustancial toda aquello que suponga un aumento del tiempo total de trabajo stimado inicialmente superior al	días adicionales para llevar a cabo la entrega del proyecto, sin ello suponer repercusión económica alguna. El precio a abonar por parte del cliente como pago por la prestación del servicio prestado equivale a \in (euros), añadiendo a dicha cantidad el
prestador se compromete a finalizar el desarrollo en el plazo acordado siempre que otra parte haya colaborado activamente en el desarrollo del mismo (aceptando los seños, entregando los contenidos, etc)	IVA correspondiente (16%) Dicho precio será abonado de la siguiente forma:
COBLIGACIONES DEL CLIENTE	a) € (euros), que corresponden al % del precio, serán abonados en el momento de la firma del presente contrato.
l cliente se obliga a realizar el pago del precio en los términos indicados en la láusula VI del presente contrato	b) El % restante, equivalente a € (euros), serán abonados en el

IV. O

El cli

El cliente se obliga a mantener un contacto constante con el prestador entregando en tiempo y forma los contenidos del proyecto Web (Textos, imágenes, videos, categorías...), la aceptación del diseño y cualquier otra necesidad que requiera el prestador para poder finalizar el proyecto. En cualquier caso se atenderá a lo dispuesto respecto a propiedad intelectual en la cláusula JJ.

En caso de depender la entrega de contenidos de un tercero seleccionado por el cliente, éste deberá indicarlo en el apartado comunicaciones y comprometiéndose a responder de los posibles retrasos que pudieran darse.

en el momento de finalización del proyecto.

El pago del _____ % final será llevado a cabo siempre que el prestador de por finalizado el proyecto y en cualquier caso cuando se cumpla el plazo de entrega y el cliente no haya entregado o colaborado activamente en la entrega de contenidos, validación de colores y diseño o entrega de categorías del sitio Web.

El pago será realizado mediante transferencia Bancaria en el número de cuenta

VIII. CONFIDENCIALIDAD Y PROTECCIÓN DE DATOS

Las partes contratantes deciaran conocer y cumplir la legislación Europea y Española sobre protección de datos, comprometiéndose a tratar los datos personales obtenidos durante el desarrollo del proyecto de acuerdo con dicha normativa.

Se informa al cliente que sus datos quedarán almacenados en un fichero, automatizado o no, con las únicas finalidades de informarle sobre novedades y nuevos proyectos en los que se encuentre trabajando la empresa prestadora, así como para el mantenimiento de la relación contractual.

Se informa al afectado que puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición de sus datos de carácter personal solicitándolo por escrito y acompañando una fotocopía del DNI en la dirección del prestador indicada en el presente contrato.

Toda la información relativa al proyecto, así como a los datos de carácter personal, tendrá el carácter de confidencial por lo que las partes deberán guardar el mayor secreto respecto a las mismas, garantizando en todo caso el no acceso por parte de terceros a dicha información.

XI. NO COMPETENCIA

El cliente se compromete a no realizar proyectos de equivalente o análoga naturaleza para un tercero, ni iniciar a partir del presente desarrollo una nueva línea de negocio relacionada con la realización de sitios Web. Se considerará que el cliente incurre en dicha circunstancia siempre que opere directamente o indirectamente mediante otra empresa en la que disponga de participación social, o que actúe como mero asesor o colaborador y que en definitiva obtenga como resultado un proyecto igual, semejante o con la misma finalidad a la ofrecida por el prestador.

XI. EXTINCIÓN

Además de por las causas generales del Derecho , este contrato se extinguirá:

- a. Por el transcurso del mismo.
- b. Por ser declarados en situación de suspensión de pagos, quiebra o concurso de acreedores cualquiera de las partes.
- c. Por incumplimiento de las obligaciones estipuladas en el presente contrato.

Las partes aceptan expresamente el sometimiento a las penalizaciones económicas indicadas a continuación siempre que se rescinda el contrato de forma previa a la finalización del proyecto:

XII JURISDICCIÓN Y LEGISLACIÓN APLICABLE

Todas las cuestiones litigiosas sobre el presente contrato mercantil, quedarán regidas por la legislación española, especificamente por lo dispuesto en el Código Mercantil, y en su defecto, por las disposiciones españolas del Código de Comercio, Leyes Especiales, usos mercantiles y con carácter supletorio, por el Código Civil.

En cualquier caso, será obligatorio que en caso de conflicto las partes intenten previamente resolver la cuestión de mutuo acuerdo, sometiéndose en su caso a los Juzgados y Tribunales de ______ que por orden correspondan.

ANEXO I: PROYECTO TÉCNICO

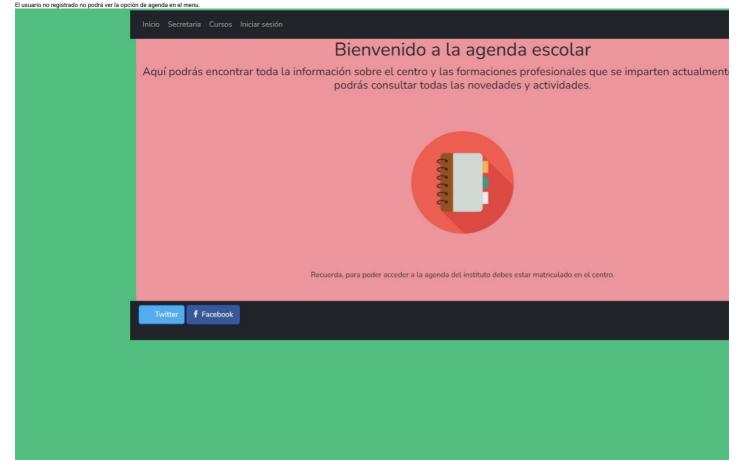
(Incluir el desarrollo del proyecto, así como la planificación en el tiempo del mismo, debiendo quedar expresamente fijada la fecha de finalización del proyecto)

- Características del Diseño.
- Sitios Web de referencia.
- Categorías.
- Colores Corporativos.
- Imágenes y logotipos. (Quién los entrega)
- Formato de entrega de los contenidos.
- ...

8.3 Documento de pruebas funcionales

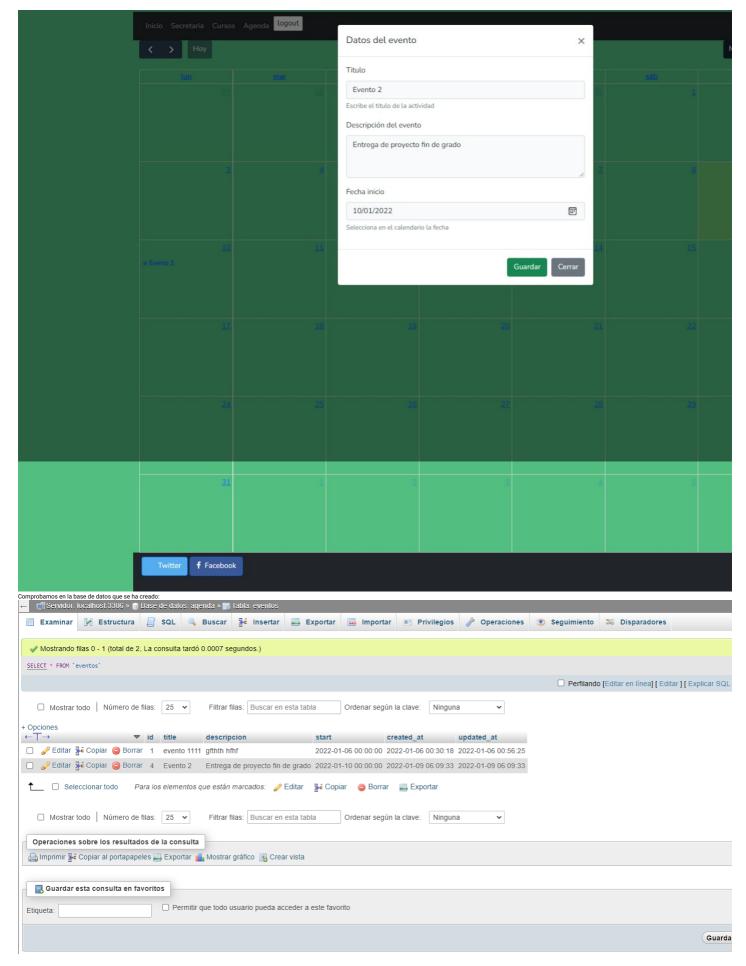
Usuario no registrado

Inicio



Usuario registrado

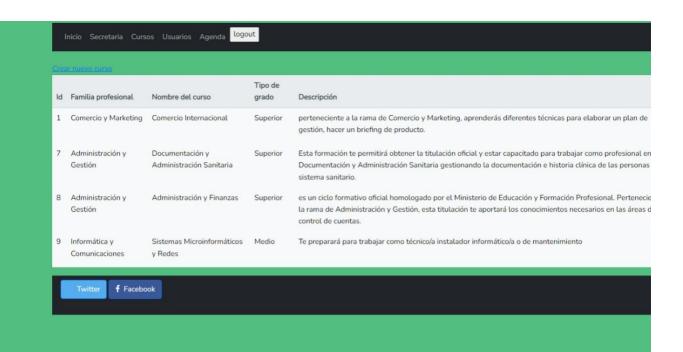
Agenda

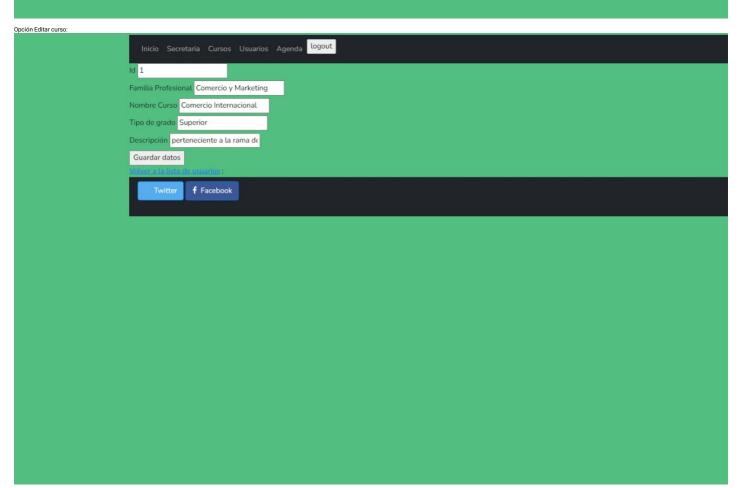


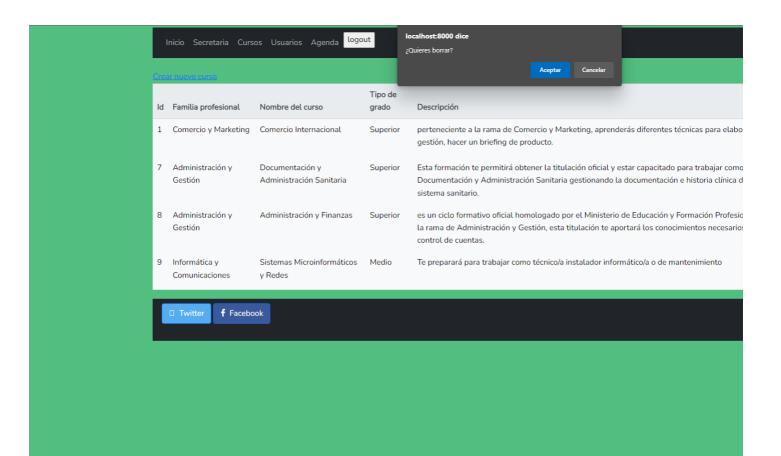
Usuario Administrador

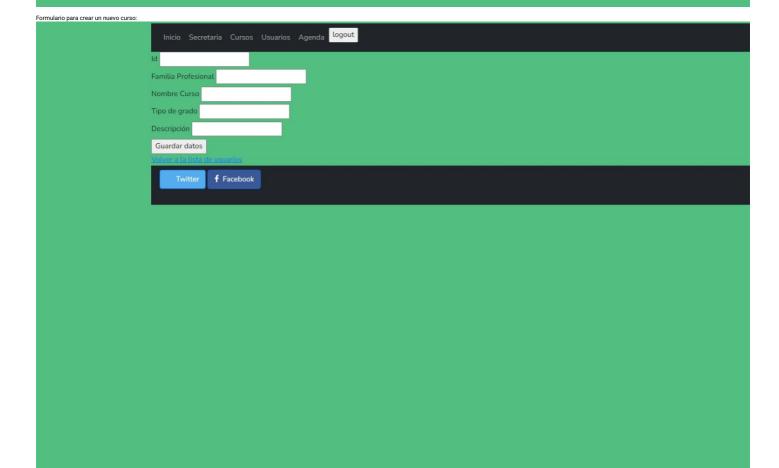
Cursos

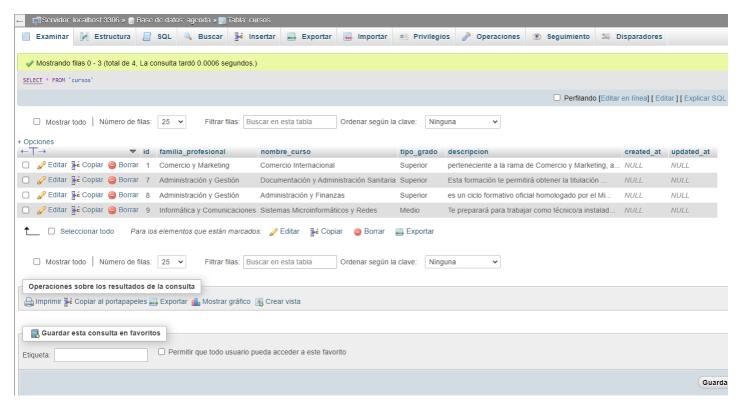
Aqui, se listan todos los cursos que imparte el centro. El administrador podrá crear, editar o borrar un curso.



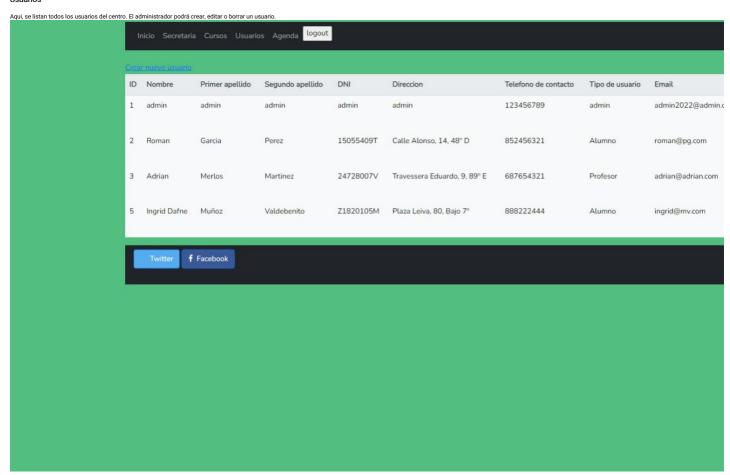




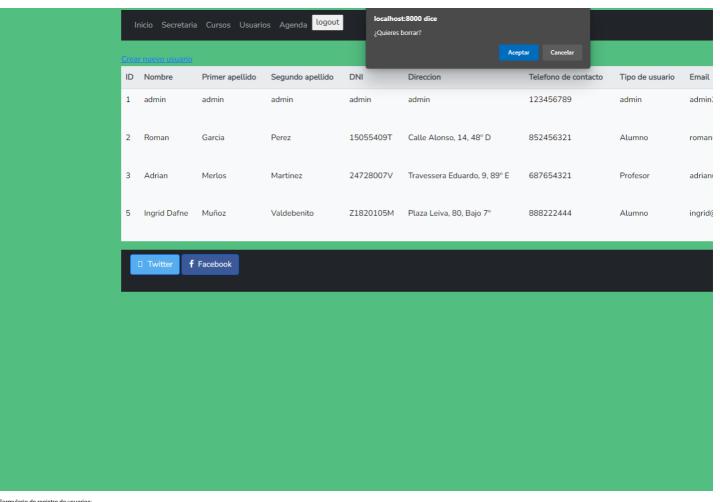


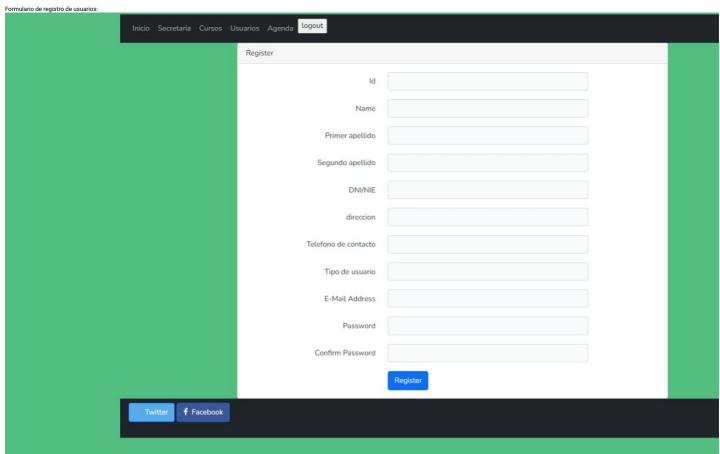


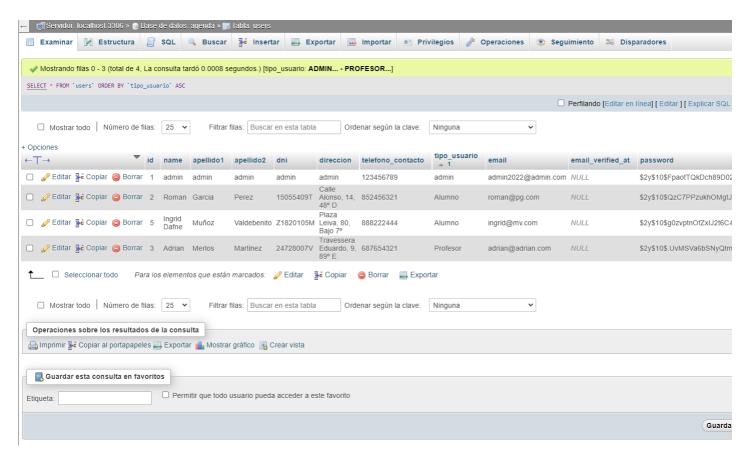
Usuarios



Opción Borrar usuario







Agenda

