A origem das linguagens de programação

Tudo o que você precisa saber sobre essa história

```
// persisted properties 
<a href="httml">httml</a> <a href="persisted">p style="font-weight books of the persisted">httml</a> <a href="persisted">httml</a> <a href="persisted">httml</a>
```

O começo de tudo

Provavelmente você já sabe que a programação está sempre trabalhando por traz das suas redes sociais, pesquisas e aplicativos. Mas, você sabia que as linguagens de programação surgiram a muito tempo, e que sua primeira aparição foi graças a uma mulher? Pois é, acompanhe esse artigo para entender tudo isso.

O primeiro algoritmo da história

Em 1843 na tentativa de criar uma "máquina analítica" que tinha como objetivo realizar e imprimir cálculos matemáticos, Ada Lovelace traduziu uma publicação e nela adicionou algumas de suas anotações, onde mais tarde foi encontrado o "primeiro algoritmo da história" que computava os números de Bernoulli.



10/12/1815 27/11/1852 Apesar de seus feitos, só foi realmente reconhecida postumamente, quando o também matemático britânico Alan Turing fez referência a seu trabalho, já no século XX. Apesar disso, o seu legado foi transformador, tanto que atualmente, comemoramos o "Ada Lovelace Day", na 2ª segunda-feira do mês de outubro, que rendeu, em 2012 uma ilustração na capa do Google, em homenagem ao seu 197º aniversário.

primeira linguagem de programação de alto-nível

entre 1944-45, Konrad Zuse desenvolveu a primeira linguagem de programação 'real' chamada Plankalkül (Plan Calculus). A linguagem Zeus (entre outras coisas) permitiu a criação de procedimentos, que armazenavam pedaços de código que podiam ser invocados repetidamente para realizar operações de rotina.



Ordem das linguagens seguintes

1949: Língua de montagem

é uma notação legível por humanos para o código de máquina que uma arquitetura de computador específica usa

1949: Código de atalho

Código curto (ou código de ordem curta)

1952: Autocódigo

termo geral usado para uma família de linguagens de programação

1957: FORTRAN

primeira linguagem imperativa

1958: ALGOL (Linguagem Algorítmica)

linguagem de programação de alto nível voltada principalmente para aplicações científicas.

1958: LISP (Processador de listas)

linguagem de extensão do software de CAD AutoCAD

1959: COBOL (Língua comum orientada para os negócios)

linguagens para a área corporativa.

1964: BASIC (Código de Instrução Simbólica para Iniciantes)

para escrever programas de computador simples.

1970: PASCAL

linguagem de programação orientada por objetos

1972: Smalltalk

linguagem de programação orientada a objeto dinamicamente tipada

1972: C

linguagem de programação compilada de propósito geral, estruturada, imperativa, procedural, padronizada pela Organização Internacional para Padronização

1972: SQL (SEQUEL na altura)

linguagem padrão para trabalhar com banco de dados

1980/81: Ada

linguagem de programação de alto nível estruturada, estaticamente tipada, imperativa, de amplo espectro e orientada a objetos

1983: C++

linguagem de programação compilada multi-paradigma e de uso geral

1983: Objectivo-C

linguagem de programação reflexiva orientada a objecto que adiciona transmissão de mensagens no estilo Smalltalk para o C

1987: Perl

linguagens de programação multiplataforma, Perl 5 e Perl 6

1990: Haskell

linguagem de programação puramente funcional, de propósito geral

1991: Python

linguagem de programação de alto nível, interpretada de script, imperativa, orientada a objetos, funcional, de tipagem dinâmica e forte

1991: Visual Básic

linguagem de programação produzida pela empresa Microsoft, e é parte integrante do pacote Microsoft Visual Studio

1993: Ruby

linguagem de programação interpretada multiparadigma, de tipagem dinâmica e forte

1995: Java

linguagem de programação orientada a objetos

1995: PHP

linguagem interpretada livre

1995: JavaScript

linguagem de programação interpretada estruturada, de script em alto nível com tipagem dinâmica fraca e multiparadigma

2000: C#

linguagem de programação, multiparadigma, de tipagem forte,

2003: Scala

linguagem de programação de propósito geral

2003: Groovy

linguagem de programação orientada a objetos desenvolvida para a plataforma Java como alternativa à linguagem de programação Java.

2009: GO

código livre

2014: linguagem de programação desenvolvida pela Apple para desenvolvimento no iOS, macOS, watchOS, tvOS, Windows e Linux.

What is a Programming Language in 60 seconds!

As linguagens de programação mais usadas em 2022

1 python

2 C#

3 C++

4 JavaScript

5 PHP

- 6 Swift
- 7 Java
- 8 GO
- 9 SQL
- 10 Ruby

Então é isso, espero que tenha gostado desse artigo!

Site criado por Ingrid Vidal

Curiosidades

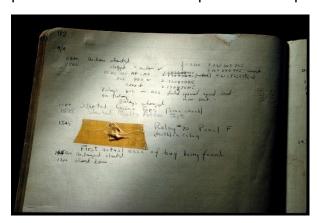
Primeira linguagem de programação

A primeira <u>linguagem de programação</u> também foi inventada por uma mulher, sabia? Chama-se linguagem B-0, conhecida como FLOW-MATIC, desenvolvida pela almirante dos EUA, criada enquanto trabalhava no projeto UNIVAC I (Universal Automatic Computer), o primeiro computador comercial do mundo.



Surgimento do termo "bug"

Usado para se referir a uma falha no sistema, o termo foi criado em 9 de setembro de 1945 por Grace Hopper, enquanto ela tentava encontrar um erro no computador Harvard Mark II. Ela descobriu que o erro havia sido causado por um inseto (bug, em inglês) que, atraído pelas luzes do interior da máquina, provocou um mau funcionamento do sistema. Desde então, o termo "bug" passou a ser sinônimo de problemas imprevisíveis da informática.



Quantidade de linguagens

Até o momento, ainda não é possível afirmar com precisão o número de linguagens de programação existentes, pois enquanto algumas vão caindo em desuso, outras vão conquistando seu espaço no mercado. Se procurarmos por uma lista, provavelmente iremos encontrar cerca de 40 ou 50, mas estima-se que, ao todo, existam cerca de 1150 linguagens desenvolvidas.



Dia do programador

Sabia que o Dia do Programador não é comemorado em 13 de setembro, e sim no 256º dia do ano. Pode parecer estranho, mas existe uma explicação por trás

da escolha da data. O dia foi escolhido porque 256 (28) é o número de valores distintos que podem ser representados com um byte de 8 bits(unidades de medida digitais), um valor muito conhecido pelos programadores. Além disso, 256 também é a potência mais elevada de 2, que é inferior a 365, o número de dias em um ano comum.



Portanto, nem sempre a comemoração é no dia 13. Em anos bissextos, a data é comemorada no dia 12 de setembro.

Mulheres Fantásticas | Ada Lovelace