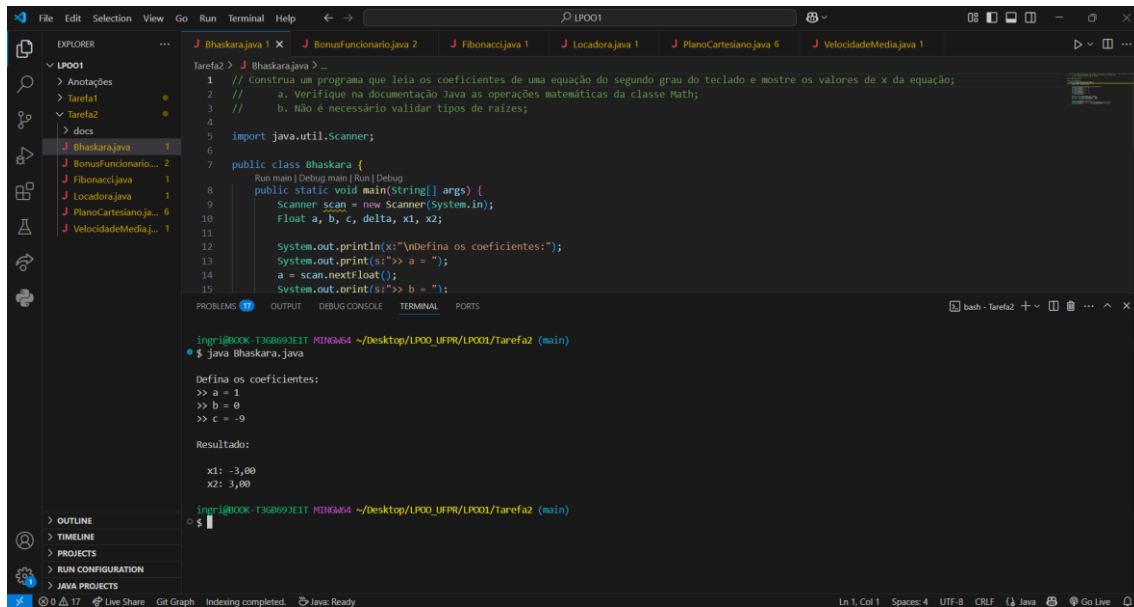


Nome: Ingrid Cristine Rocha GRR20242220

Nome: Milena Calegari Dourado GRR20245575

Evidências – Tarefa 2

Bhaskara.java



```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
LPOO1
J Bhaskara.java 1 X J Bonusfuncionario.java 2 J Fibonacci.java 1 J Locadora.java 1 J PlanoCartesiano.java 6 J VelocidadeMedia.java 1

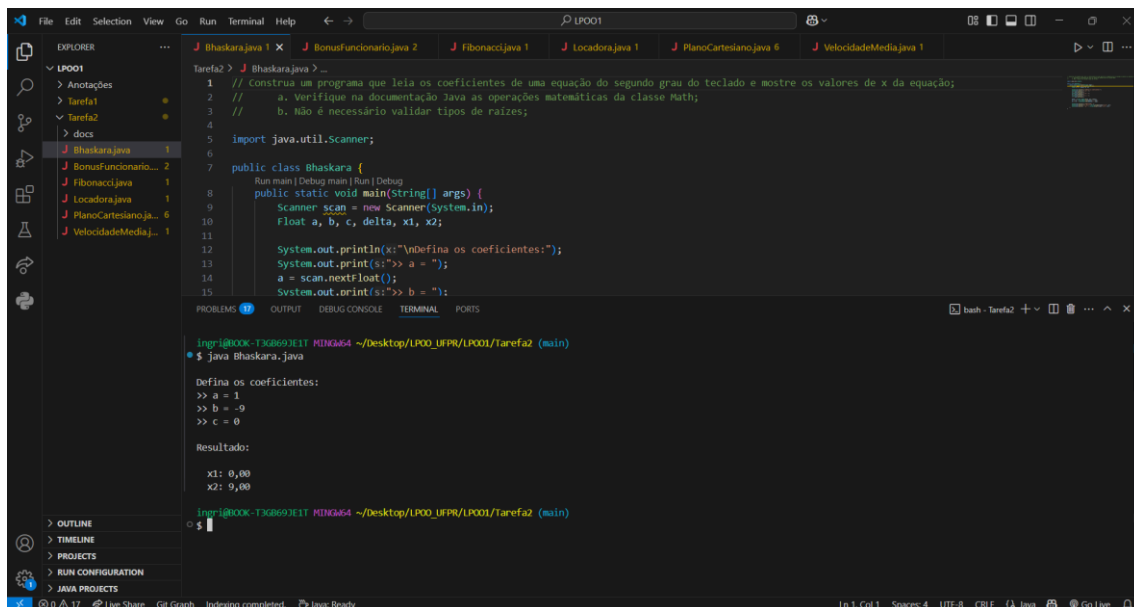
Tarefa2 > J Bhaskara.java > ...
1 // Construa um programa que leia os coeficientes de uma equação do segundo grau do teclado e mostre os valores de x da equação;
2 // a. Verifique na documentação Java as operações matemáticas da classe Math;
3 // b. Não é necessário validar tipos de raízes;
4
5 import java.util.Scanner;
6
7 public class Bhaskara {
8     Run main | Debug main | Run | Debug
9     public static void main(String[] args) {
10         Scanner scan = new Scanner(System.in);
11         Float a, b, c, delta, x1, x2;
12
13         System.out.println(x1:"\nDefina os coeficientes:");
14         System.out.print(s:"> a = ");
15         a = scan.nextFloat();
16         System.out.print(s:"> b = ");
17         b = scan.nextFloat();
18         System.out.print(s:"> c = ");
19         c = scan.nextFloat();
20
21         delta = b*b - 4*a*c;
22         x1 = (-b + Math.sqrt(delta)) / (2*a);
23         x2 = (-b - Math.sqrt(delta)) / (2*a);
24
25         System.out.println("x1: " + x1);
26         System.out.println("x2: " + x2);
27     }
28 }

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
Ingrid@BOOK-T3GB693E1T MINGW64 ~/Desktop/LPOO_UFPR/LPOO1/Tarefa2 (main)
$ java Bhaskara.java
Defina os coeficientes:
>> a = 1
>> b = -9
>> c = -9

Resultado:
x1: -3,00
x2: 3,00

Ingrid@BOOK-T3GB693E1T MINGW64 ~/Desktop/LPOO_UFPR/LPOO1/Tarefa2 (main)
$
```

Teste 1



```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
LPOO1
J Bhaskara.java 1 X J Bonusfuncionario.java 2 J Fibonacci.java 1 J Locadora.java 1 J PlanoCartesiano.java 6 J VelocidadeMedia.java 1

Tarefa2 > J Bhaskara.java > ...
1 // Construa um programa que leia os coeficientes de uma equação do segundo grau do teclado e mostre os valores de x da equação;
2 // a. Verifique na documentação Java as operações matemáticas da classe Math;
3 // b. Não é necessário validar tipos de raízes;
4
5 import java.util.Scanner;
6
7 public class Bhaskara {
8     Run main | Debug main | Run | Debug
9     public static void main(String[] args) {
10         Scanner scan = new Scanner(System.in);
11         Float a, b, c, delta, x1, x2;
12
13         System.out.println(x1:"\nDefina os coeficientes:");
14         System.out.print(s:"> a = ");
15         a = scan.nextFloat();
16         System.out.print(s:"> b = ");
17         b = scan.nextFloat();
18         System.out.print(s:"> c = ");
19         c = scan.nextFloat();
20
21         delta = b*b - 4*a*c;
22         x1 = (-b + Math.sqrt(delta)) / (2*a);
23         x2 = (-b - Math.sqrt(delta)) / (2*a);
24
25         System.out.println("x1: " + x1);
26         System.out.println("x2: " + x2);
27     }
28 }

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
Ingrid@BOOK-T3GB693E1T MINGW64 ~/Desktop/LPOO_UFPR/LPOO1/Tarefa2 (main)
$ java Bhaskara.java
Defina os coeficientes:
>> a = 1
>> b = -9
>> c = 0

Resultado:
x1: 0,00
x2: 9,00

Ingrid@BOOK-T3GB693E1T MINGW64 ~/Desktop/LPOO_UFPR/LPOO1/Tarefa2 (main)
$
```

Teste 2

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
LPOO1
EXPLORER
  LPOO1
    > Anotações
    > Tarefa1
    > Tarefa2
    > docs
    J Bhaskara.java 1
    J BonusFuncionario... 2
    J Fibonacci.java 1
    J Locadora.java 1
    J PlanoCartesianoJa... 6
    J VelocidadeMediaJa... 1
  OUTLINE
  TIMELINE
  PROJECTS
  RUN CONFIGURATION
  JAVA PROJECTS

Tarefa2 > J Bhaskara.java > ...
1 // Construa um programa que leia os coeficientes de uma equação do segundo grau do teclado e mostre os valores de x da equação;
2 // a. Verifique na documentação Java as operações matemáticas da classe Math;
3 // b. Não é necessário validar tipos de raízes;
4
5 import java.util.Scanner;
6
7 public class Bhaskara {
8     Run main | Debug main | Run | Debug
9     public static void main(String[] args) {
10         Scanner scan = new Scanner(System.in);
11         Float a, b, c, delta, x1, x2;
12
13         System.out.println(x:"\nDefina os coeficientes:");
14         System.out.print(s:"> a = ");
15         a = scan.nextFloat();
16         System.out.print(s:"> b = ");
17         b = scan.nextFloat();
18         System.out.print(s:"> c = ");
19         c = scan.nextFloat();
20
21         delta = b*b - 4*a*c;
22         x1 = (-b + Math.sqrt(delta)) / (2*a);
23         x2 = (-b - Math.sqrt(delta)) / (2*a);
24
25         System.out.println("Resultado:");
26         System.out.println("x1: " + x1);
27         System.out.println("x2: " + x2);
28     }
29 }

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
bash - Tarefa2
ingri@BOOK-T3G869JE1T MINGW64 ~/Desktop/LPOO_UFPR/LPOO1/Tarefa2 (main)
$ java Bhaskara.java

Defina os coeficientes:
>> a = 3
>> b = -7
>> c = 2

Resultado:
x1: 0,33
x2: 2,00

ingri@BOOK-T3G869JE1T MINGW64 ~/Desktop/LPOO_UFPR/LPOO1/Tarefa2 (main)
$
```

Teste 3

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
LPOO1
EXPLORER
  LPOO1
    > Anotações
    > Tarefa1
    > Tarefa2
    > docs
    J Bhaskara.java 1
    J BonusFuncionario... 2
    J Fibonacci.java 1
    J Locadora.java 1
    J PlanoCartesianoJa... 6
    J VelocidadeMediaJa... 1
  OUTLINE
  TIMELINE
  PROJECTS
  RUN CONFIGURATION
  JAVA PROJECTS

Tarefa2 > J Bhaskara.java > ...
1 // Construa um programa que leia os coeficientes de uma equação do segundo grau do teclado e mostre os valores de x da equação;
2 // a. Verifique na documentação Java as operações matemáticas da classe Math;
3 // b. Não é necessário validar tipos de raízes;
4
5 import java.util.Scanner;
6
7 public class Bhaskara {
8     Run main | Debug main | Run | Debug
9     public static void main(String[] args) {
10         Scanner scan = new Scanner(System.in);
11         Float a, b, c, delta, x1, x2;
12
13         System.out.println(x:"\nDefina os coeficientes:");
14         System.out.print(s:"> a = ");
15         a = scan.nextFloat();
16         System.out.print(s:"> b = ");
17         b = scan.nextFloat();
18         System.out.print(s:"> c = ");
19         c = scan.nextFloat();
20
21         delta = b*b - 4*a*c;
22         x1 = (-b + Math.sqrt(delta)) / (2*a);
23         x2 = (-b - Math.sqrt(delta)) / (2*a);
24
25         System.out.println("Resultado:");
26         System.out.println("x1: " + x1);
27         System.out.println("x2: " + x2);
28     }
29 }

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
bash - Tarefa2
ingri@BOOK-T3G869JE1T MINGW64 ~/Desktop/LPOO_UFPR/LPOO1/Tarefa2 (main)
$ java Bhaskara.java

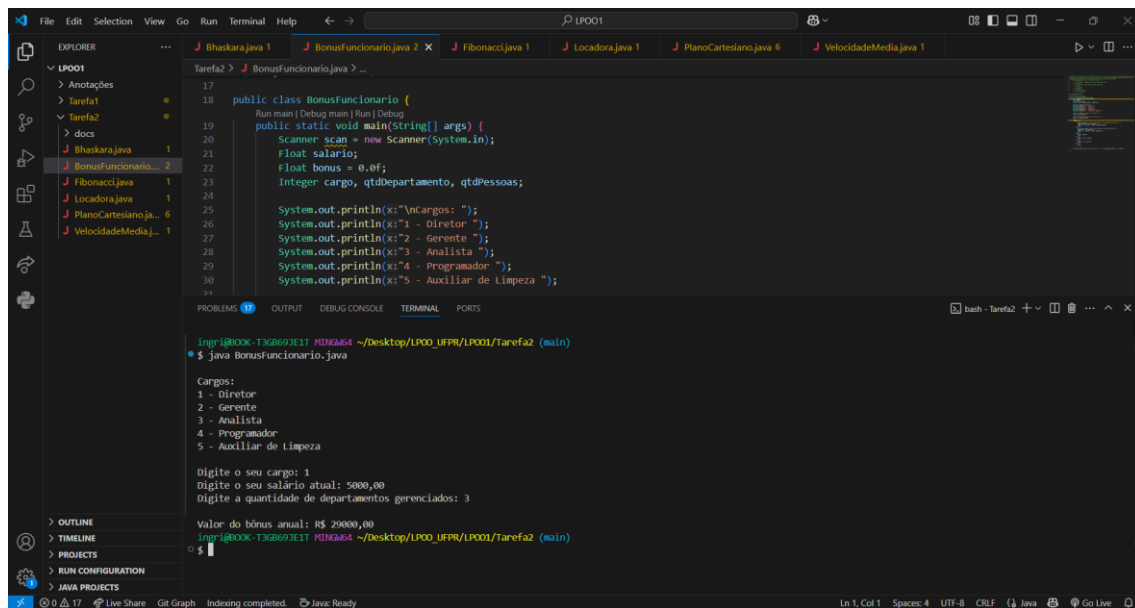
Defina os coeficientes:
>> a = -1
>> b = 4
>> c = -4

Resultado:
x1: 2,00
x2: 2,00

ingri@BOOK-T3G869JE1T MINGW64 ~/Desktop/LPOO_UFPR/LPOO1/Tarefa2 (main)
$
```

Teste 4

BonusFuncionario.java



The screenshot shows an IDE with the file `BonusFuncionario.java` open. The code defines a `BonusFuncionario` class with a `main` method that prompts the user for cargo, salary, and the number of departments, then calculates and displays the annual bonus.

```
17 public class BonusFuncionario {
18     Run main | Debug main | Run | Debug
19     public static void main(String[] args) {
20         Scanner scan = new Scanner(System.in);
21         Float salario;
22         Float bonus = 0.0f;
23         Integer cargo, qtdDepartamento, qtdPessoas;
24
25         System.out.println(x:"nCargos: ");
26         System.out.println(x:"1 - Diretor ");
27         System.out.println(x:"2 - Gerente ");
28         System.out.println(x:"3 - Analista ");
29         System.out.println(x:"4 - Programador ");
30         System.out.println(x:"5 - Auxiliar de Limpeza ");
31     }
```

The terminal output shows the execution of the program:

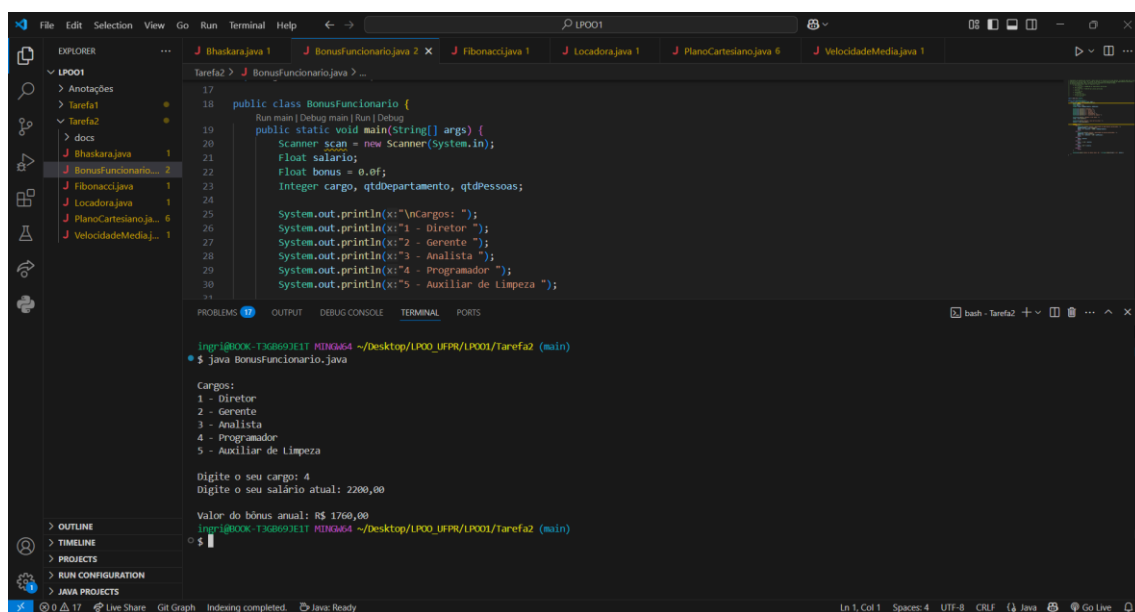
```
ingri@BOOK-T3G869J3E1T MDKGA64 ~/Desktop/LP00_UFPR/LP001/Tarefa2 (main)
$ java BonusFuncionario.java

Cargos:
1 - Diretor
2 - Gerente
3 - Analista
4 - Programador
5 - Auxiliar de Limpeza

Digite o seu cargo: 1
Digite o seu salário atual: 5000,00
Digite a quantidade de departamentos gerenciados: 3

Valor do bônus anual: R$ 20000,00
ingri@BOOK-T3G869J3E1T MDKGA64 ~/Desktop/LP00_UFPR/LP001/Tarefa2 (main)
$
```

Teste 1



The screenshot shows the same IDE with the `BonusFuncionario.java` file. The terminal output shows the execution of the program with different input values:

```
ingri@BOOK-T3G869J3E1T MDKGA64 ~/Desktop/LP00_UFPR/LP001/Tarefa2 (main)
$ java BonusFuncionario.java

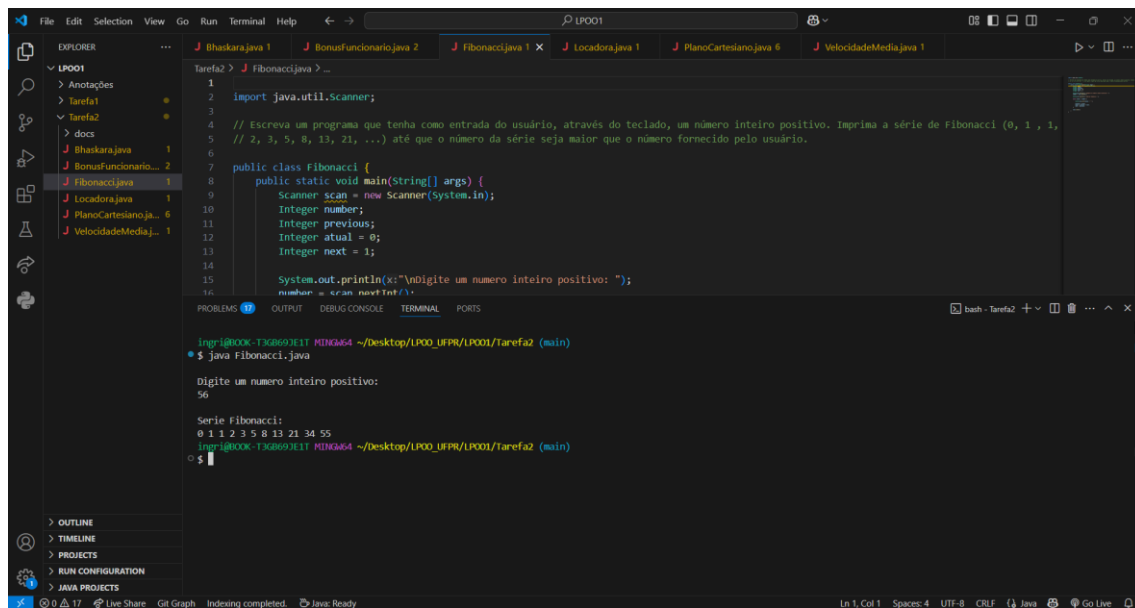
Cargos:
1 - Diretor
2 - Gerente
3 - Analista
4 - Programador
5 - Auxiliar de Limpeza

Digite o seu cargo: 4
Digite o seu salário atual: 2200,00

Valor do bônus anual: R$ 1760,00
ingri@BOOK-T3G869J3E1T MDKGA64 ~/Desktop/LP00_UFPR/LP001/Tarefa2 (main)
$
```

Teste 2

Fibonacci.java



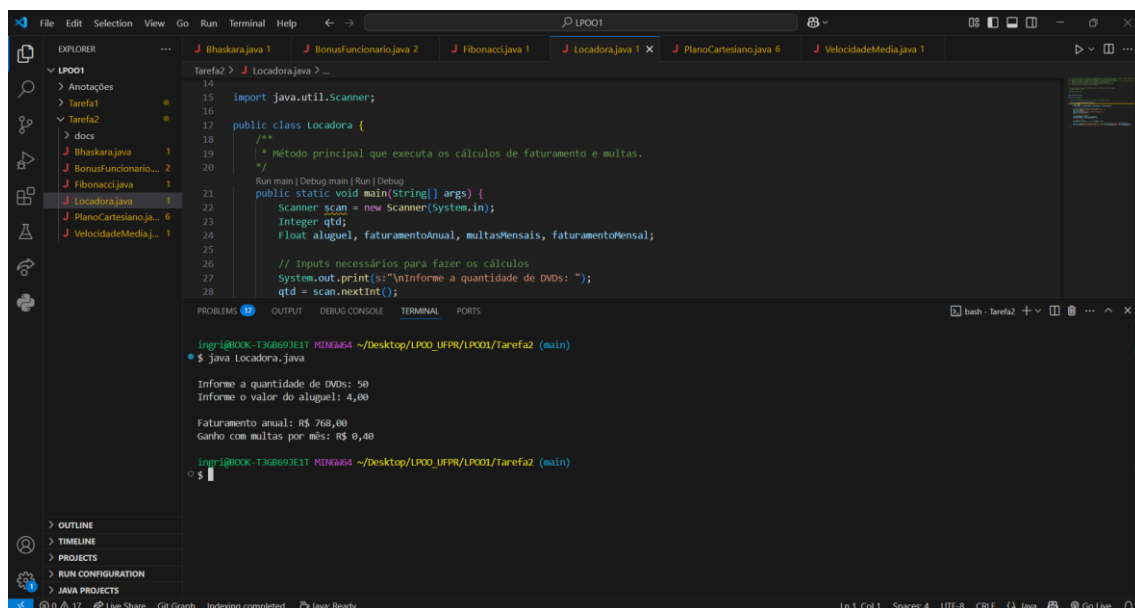
The screenshot shows an IDE with the file `Fibonacci.java` open. The code defines a `Fibonacci` class with a `main` method that prompts the user for a positive integer and prints the corresponding Fibonacci sequence. The terminal output shows the program being run, the user entering `56`, and the program outputting the sequence: `0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55`.

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 // Escreva um programa que tenha como entrada do usuário, através do teclado, um número inteiro positivo. Imprima a série de Fibonacci (0, 1, 1,
4 // 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...) até que o número da série seja maior que o número fornecido pelo usuário.
5
6 public class Fibonacci {
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner scan = new Scanner(System.in);
9         Integer number;
10        Integer previous;
11        Integer atual = 0;
12        Integer next = 1;
13
14        System.out.println("Digite um número inteiro positivo: ");
15        number = scan.nextInt();
16
17        // ... (rest of the code) ...
18    }
19 }
```

```
ingri@BOOK-T3G8693E1T MINGW64 ~/Desktop/LP00_UFPR/LP001/Tarefa2 (main)
$ java Fibonacci.java
Digite um número inteiro positivo:
56
Série Fibonacci:
0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55
ingri@BOOK-T3G8693E1T MINGW64 ~/Desktop/LP00_UFPR/LP001/Tarefa2 (main)
$
```

Teste

Locadora.java



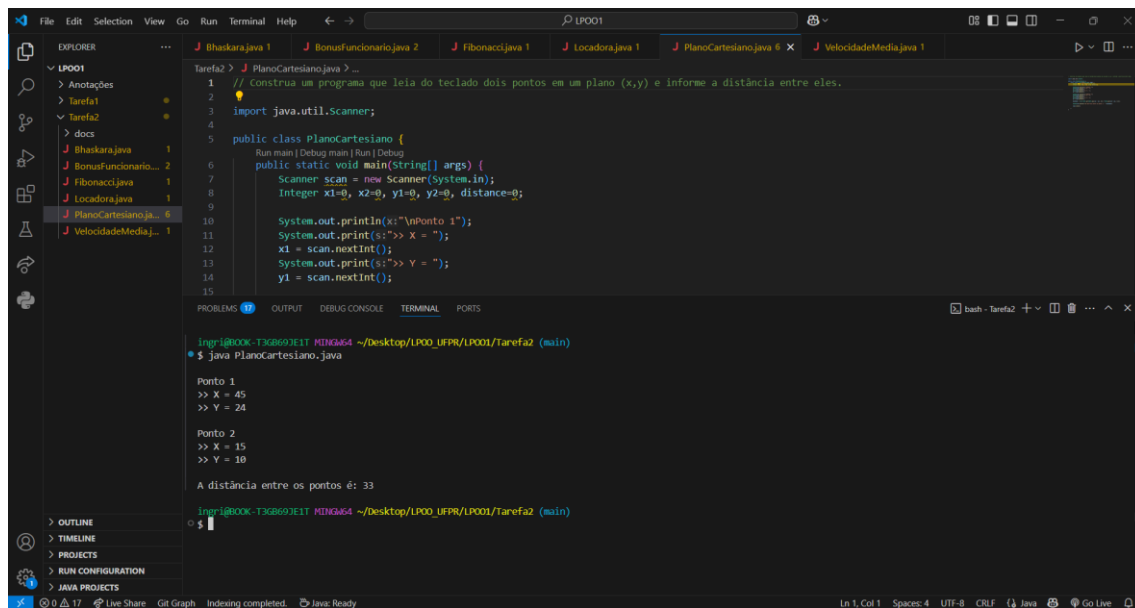
The screenshot shows an IDE with the file `Locadora.java` open. The code defines a `Locadora` class with a `main` method that prompts the user for the number of DVDs and the rental value, and then calculates and prints the annual revenue and the profit after deducting monthly fees. The terminal output shows the program being run, the user entering `50` for DVDs and `4,00` for the rental value, and the program outputting: `Faturamento anual: R$ 768,00` and `Ganho com multas por mês: R$ 0,40`.

```
14
15 import java.util.Scanner;
16
17 public class Locadora {
18     /**
19      * Método principal que executa os cálculos de faturamento e multas.
20      */
21     public static void main(String[] args) {
22         Scanner scan = new Scanner(System.in);
23         Integer qtd;
24         Float aluguel, faturamentoAnual, multasMensais, faturamentoMensal;
25
26         // Inputs necessários para fazer os cálculos
27         System.out.print("Informe a quantidade de DVDs: ");
28         qtd = scan.nextInt();
29
30         // ... (rest of the code) ...
31     }
32 }
```

```
ingri@BOOK-T3G8693E1T MINGW64 ~/Desktop/LP00_UFPR/LP001/Tarefa2 (main)
$ java Locadora.java
Informe a quantidade de DVDs: 50
Informe o valor do aluguel: 4,00
Faturamento anual: R$ 768,00
Ganho com multas por mês: R$ 0,40
ingri@BOOK-T3G8693E1T MINGW64 ~/Desktop/LP00_UFPR/LP001/Tarefa2 (main)
$
```

Teste

PlanoCartesiano.java



```
1 // Construa um programa que leia do teclado dois pontos em um plano (x,y) e informe a distância entre eles.
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class PlanoCartesiano {
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner scan = new Scanner(System.in);
8         Integer x1=0, x2=0, y1=0, y2=0, distance=0;
9
10        System.out.println(x1:"\nPonto 1");
11        System.out.print(s:">> X = ");
12        x1 = scan.nextInt();
13        System.out.print(s:">> Y = ");
14        y1 = scan.nextInt();
15    }
}
```

Terminal Output:

```
ingri@BOOK-T3G869J3E1T MINGW64 ~/Desktop/LP00_UFPR/LP001/Tarefa2 (main)
$ java PlanoCartesiano.java

Ponto 1
>> X = 45
>> Y = 24

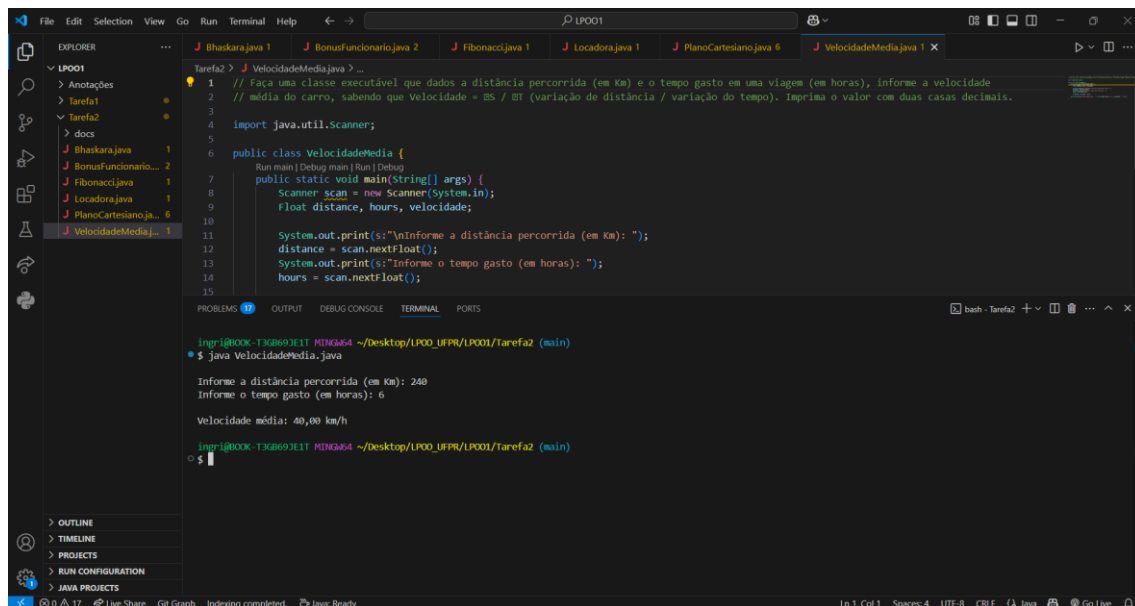
Ponto 2
>> X = 15
>> Y = 10

A distância entre os pontos é: 33

ingri@BOOK-T3G869J3E1T MINGW64 ~/Desktop/LP00_UFPR/LP001/Tarefa2 (main)
$
```

Teste

VelocidadeMedia.java



```
1 // Faça uma classe executável que dados a distância percorrida (em Km) e o tempo gasto em uma viagem (em horas), informe a velocidade
2 // média do carro, sabendo que Velocidade = DS / DT (variação de distância / variação do tempo). Imprima o valor com duas casas decimais.
3
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class VelocidadeMedia {
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner scan = new Scanner(System.in);
9         float distance, hours, velocidade;
10
11        System.out.print(s:"\nInforme a distância percorrida (em Km): ");
12        distance = scan.nextFloat();
13        System.out.print(s:"\nInforme o tempo gasto (em horas): ");
14        hours = scan.nextFloat();
15    }
}
```

Terminal Output:

```
ingri@BOOK-T3G869J3E1T MINGW64 ~/Desktop/LP00_UFPR/LP001/Tarefa2 (main)
$ java VelocidadeMedia.java

Informe a distância percorrida (em Km): 240
Informe o tempo gasto (em horas): 6

Velocidade média: 40,00 km/h

ingri@BOOK-T3G869J3E1T MINGW64 ~/Desktop/LP00_UFPR/LP001/Tarefa2 (main)
$
```

Teste