



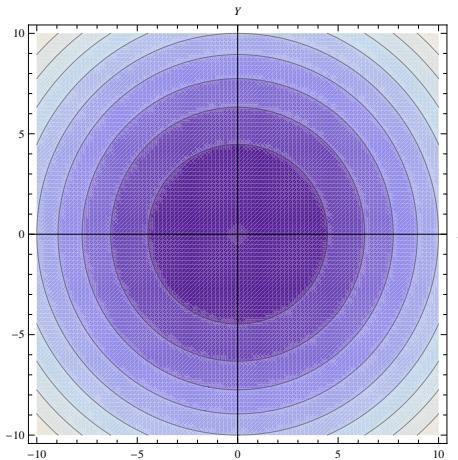
1. Considereu les superfícies  $S_1$  i  $S_2$  definides per les equacions  $z = x^2 + y^2$  i  $3x + 4z = 1$ , respectivament.
  - (a) Identifiqueu  $S_1$  i  $S_2$ .
  - (b) Sigui  $C$  la corba intersecció de  $S_1$  amb  $S_2$ . Determineu els punts d'aquesta corba més propers i més allunyats de l'origen de coordenades, si existeixen.

### Resolució

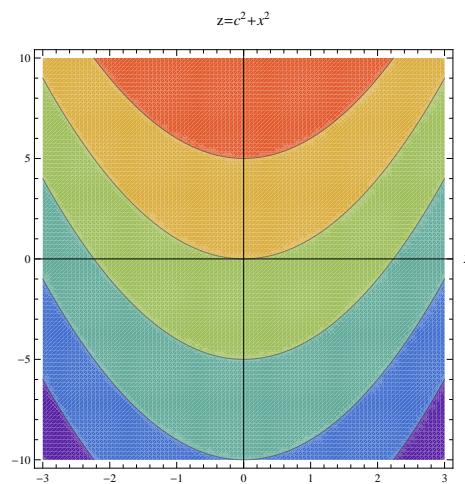
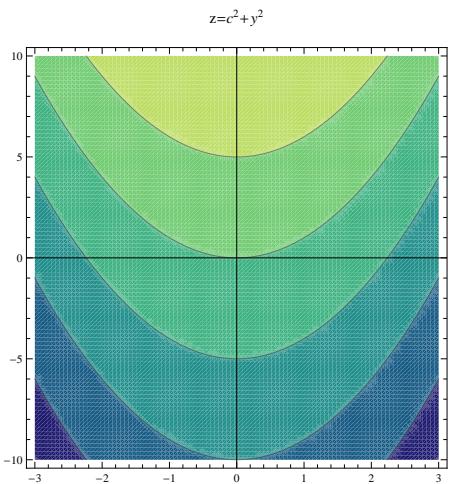
- (a) Les corbes de nivell de  $z = c$  són del tipus

$$c = x^2 + y^2$$

és a dir, per a cada  $c \geq 0$ , tenim circumferències de centre  $(0,0)$  i radi  $\sqrt{c}$ . Gràficament:

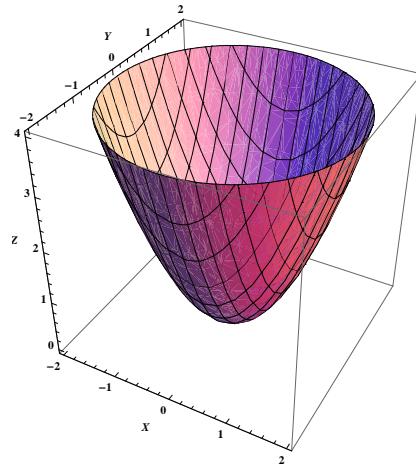


mentre que les corbes de nivell de  $y = c$  o  $x = c$  són paràboles del tipus  $z = x^2 + c^2$  i  $z = c^2 + y^2$ , respectivament.





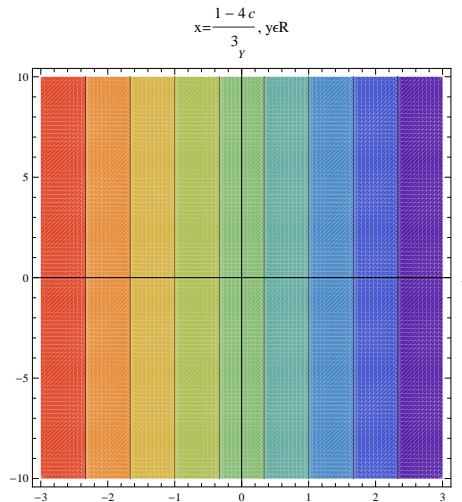
Així,  $S_1$  és un paraboloida (de revolució) circular:



(b) Les corbes de nivell de  $3x + 4z = 1$  són del tipus

$$3x + 4c = 1$$

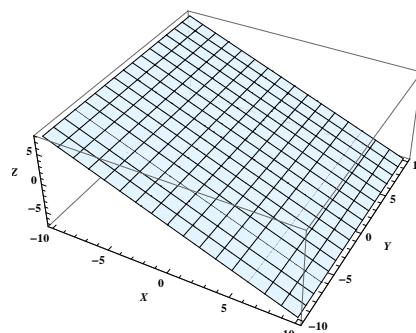
és a dir,  $x = \frac{1-4c}{3}$ , amb  $y \in \mathbb{R}$ , i per a cada  $c \in \mathbb{R}$  tenim una recta en el pla  $XY$ .



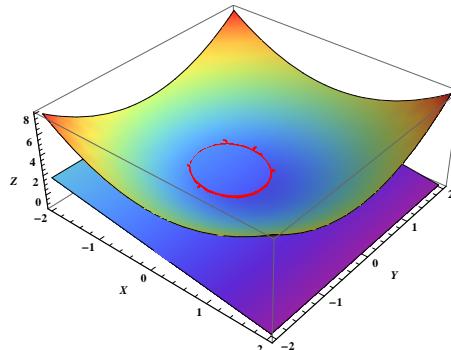
D'altra banda, de

$$3c + 4z = 1$$

també, per a cada  $y \in \mathbb{R}$ , obtenim una recta, però ara en el pla  $YZ$ . Així,  $3x + 4z = 1$  és un pla de vector associat  $(3, 0, 4)$ :



(c) Si fem un esbós de les superfícies obtenim:



La projecció en el pla  $XY$  de la corba,  $C$ , intersecció de  $S_1$  amb  $S_2$ , és la circumferència de centre  $(-\frac{3}{8}, 0)$  i radi  $\frac{5}{8}$ :

$$\begin{cases} z = x^2 + y^2 \\ 1 = 3x + 4z \end{cases} \implies x^2 + y^2 = \frac{1 - 3x}{4} \implies \dots \implies \left(x + \frac{3}{8}\right)^2 + y^2 = \frac{25}{64}$$

Hem de determinar (si és que existeixen) el punt més proper i el més allunyat de la corba  $C$  a l'origen, és a dir, trobar el màxim i mínim absoluts de la funció

$$d[(x, y, z), (0, 0, 0)] = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

amb la restricció de  $(x, y, z) \in C$ . Fixem-nos que la funció distància és contínua i que la corba  $C$  és una circumferència, per tant un compacte. En aquest cas, el teorema de Weierstrass ens garanteix l'existència d'un màxim i un mínim absoluts.

D'altra banda, atès que la funció  $\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$  és estrictament monòtona, els valors que la maximitzin o minimitzin seran els mateixos que els que maximitzin o minimitzin la funció  $f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$ . Per comoditat, treballarem amb aquesta darrera.

Podem pensar-ho de dues maneres:

- (1) Parametritzant la corba.
- (2) Aplicant el mètode dels multiplicadors de *Lagrange*.

(1) **Parametrizem la corba:**

$$\begin{cases} z = x^2 + y^2 \\ 1 = 3x + 4z \end{cases}$$

amb

$$f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 = z + z^2 \quad (1)$$

Considerem

$$x + \frac{3}{8} = \frac{5}{8} \cos t$$

$$y = \frac{5}{8} \sin t$$

$$z = \frac{1 - 3x}{4} = \frac{17}{32} - \frac{15}{32} \cos t, \quad t \in [0, 2\pi]$$



és a dir,

$$r(t) = \left( -\frac{3}{8} + \frac{5}{8} \cos t, \frac{5}{8} \sin t, \frac{17}{32} - \frac{15}{32} \cos t \right), \quad t \in [0, 2\pi]$$

Així, a partir de (1) obtenim la funció d'una variable

$$f(r(t)) = \frac{1}{32} (17 - 15 \cos t) + \frac{1}{32^2} (17 - 15 \cos t)^2, \quad t \in [0, 2\pi]$$

contínua i definida en un interval tancat, per tant, aplicant el teorema de Weierstrass trobarem el màxim i el mínim entre els punts on  $f' = 0$ , o en els extrems de l'interval.

$$f'(r(t)) = 0 \implies \cos t = \frac{33}{15} \text{ (no possible!), o bé, } \sin t = 0 \implies t = 0, t = \pi.$$

Així, tenim dos punts:

$$P_1 = r(0) = \left( \frac{1}{4}, 0, \frac{1}{16} \right), \quad P_2 = r(\pi) = (-1, 0, 1).$$

Avaluem  $d$  en aquests punts:

$$d \left[ \left( \frac{1}{4}, 0, \frac{1}{16} \right), (0, 0, 0) \right] = \frac{\sqrt{17}}{16} < d[(-1, 0, 1), (0, 0, 0)] = \sqrt{2}$$

Finalment,  $P_1$  és el punt més proper a l'origen i  $P_2$  el més allunyat.

(2) **Aplicant el mètode dels multiplicadors de Lagrange.** En aquest cas tenim:

$$\left. \begin{array}{lcl} f(x, y, z) & = & x^2 + y^2 + z^2 \\ g_1(x, y, z) & = & x^2 + y^2 - z \\ g_2(x, y, z) & = & 3x + 4z - 1 \end{array} \right\}$$

amb

$$\left. \begin{array}{lcl} \nabla f(x, y, z) & = & \lambda \nabla g_1(x, y, z) + \mu \nabla g_2(x, y, z) \\ g_1(x, y, z) & = & 0 \\ g_2(x, y, z) & = & 0 \end{array} \right\}$$

És a dir,

$$\left. \begin{array}{lcl} 2x & = & 2\lambda x + 3\mu \\ 2y & = & 2\lambda y \\ 2z & = & -\lambda + 4\mu \\ x^2 + y^2 - z & = & 0 \\ 3x + 4z - 1 & = & 0 \end{array} \right\}$$

De la segona equació obtenim  $\lambda = 1$  o  $y = 0$ . La primera opció no és compatible amb les altres condicions. De la segona opció obtenim els punts  $P_1 = (\frac{1}{4}, 0, \frac{1}{16})$  i  $P_2 = (-1, 0, 1)$ .



2. Considereu l'hèlix parametrizada per  $r(t) = (\cos t, \sin t, at)$  amb  $a > 0$ .
- Per a quin valor del paràmetre  $a$  el vector tangent a l'hèlix forma un angle de  $60^\circ$  amb el pla  $XY$ ?
  - Suposeu que l'hèlix de l'enunciat és un camí que voreja un cilindre de radi 1 i altura 16. Per a quin valor del paràmetre  $a$  s'arriba *exactament* en quatre voltes des de la base fins a la tapa del cilindre? Quina seria la longitud d'aquest camí?
  - Per l'hèlix que s'obté quan  $a = 4$  doneu una parametrització amb celeritat 5.
  - Doneu una parametrització de la corba plana que formen els punts intersecció de les rectes tangents a l'hèlix amb el pla  $z = 0$ . (Feu servir de nou l'hèlix  $r(t) = (\cos t, \sin t, at)$  amb  $a > 0$ .)

### Resolució

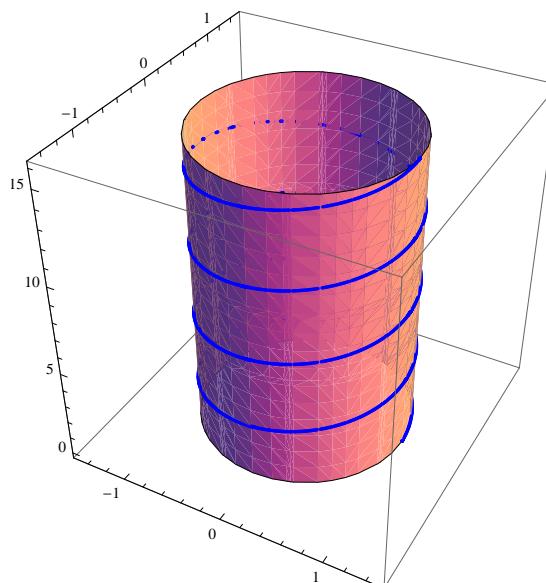
- (a) Hem de determinar  $a$  de manera que  $\angle(r'(t), (z=0)) = 60^\circ$ . El vector associat al pla  $z = 0$  és  $(0, 0, 1)$ . És a dir,

$$\angle(r'(t), (z=0)) = 60^\circ \implies \angle(r'(t), (0, 0, 1)) = 30^\circ$$

Llavors

$$\cos 30^\circ = \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{a}{\sqrt{1+a^2}} \iff a = \pm\sqrt{3} \implies a = \sqrt{3} \text{ (atès que } a > 0\text{)}.$$

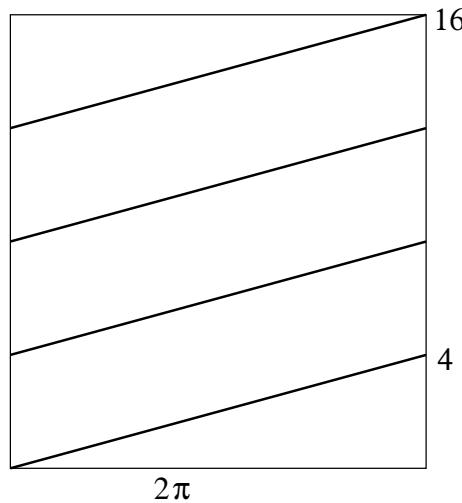
- (b) Observem que quan  $t = 0$ ,  $r(0) = (1, 0, 0)$  i per  $t = 2\pi$  s'ha completat una volta i està al punt  $(1, 0, 2\pi a)$ . Per tant, si s'han de completar 4 voltes, tindrem  $t = 8\pi$  amb  $8\pi a = 16$ , és a dir,  
 $a = \frac{2}{\pi}$ .





La longitud del camí la podem calcular de dues maneres diferents:

- Directament, tenint el compte el cilindre desenvolupat i pensant la longitud com 4 cops la longitud de la diagonal d'un triangle rectangle de costats  $2\pi$  i 4, respectivament:



$$l = 4\sqrt{16 + 4\pi^2} = 8\sqrt{4 + \pi^2} \approx 29'79.$$

- Tenint en compte que la longitud d'una corba ve donada per

$$l = \int_b^a \|r'(t)\| dt$$

En aquest cas, de  $r'(t) = (-\sin t, \cos t, a) = (-\sin t, \cos t, \frac{2}{\pi})$  obtenim

$$l = \int_b^a \|r'(t)\| dt = \int_0^{8\pi} \sqrt{1 + \left(\frac{2}{\pi}\right)^2} dt = 8\sqrt{4 + \pi^2} \approx 29'79.$$

- (c) Partim ara de  $r(t) = (\cos t, \sin t, 4t)$ . Si volem canviar la celeritat amb que es recorre la corba haurem de *canviar* t, és a dir, determinarem k de manera que

$$r(t) = (\cos kt, \sin kt, 4kt) \text{ satisfaci } \|r'(t)\| = 5$$

Així, imposant  $\|r'(t)\| = 5$ , obtenim  $k = \frac{5}{\sqrt{17}}$  i, per tant,

$$r(t) = \left( \cos \frac{5}{\sqrt{17}}t, \sin \frac{5}{\sqrt{17}}t, \frac{20}{\sqrt{17}}t \right).$$



(d) Les rectes tangents a l'hèlix vénen donades per

$$(x, y, z) = (\cos t, \sin t, at) + \alpha(-\sin t, \cos t, a)$$

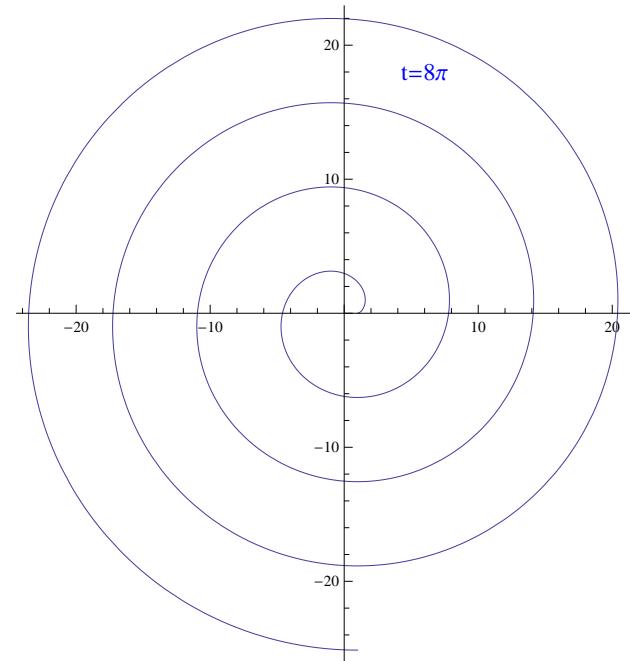
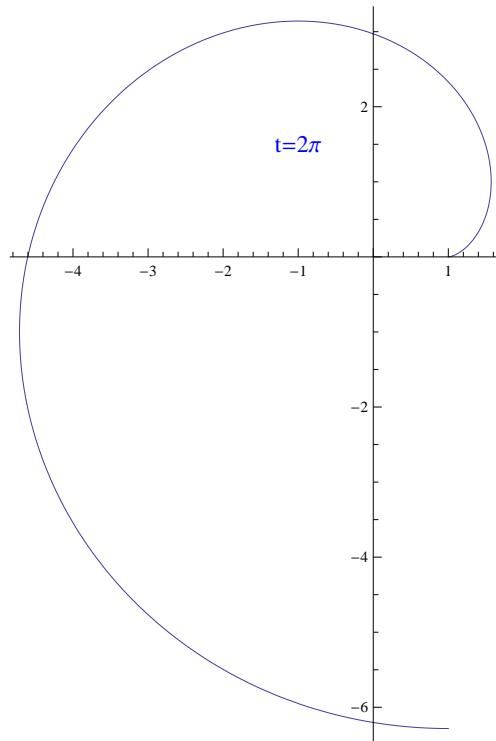
si aïllem el paràmetre  $\alpha$  i en fem la intersecció amb el pla  $z = 0$ ,

$$\begin{cases} \frac{x - \cos t}{-\sin t} = \frac{y - \sin t}{\cos t} = \frac{z - at}{a} = \alpha \\ z = 0 \end{cases}$$

obtenim  $\alpha = t$ . Per tant, els punts on la tangent intersecta el pla  $z = 0$  són de la forma

$$u(t) = (t \sin t + \cos t, -t \cos t + \sin t, 0).$$

Gràficament la corba plana té la forma d'espiral:

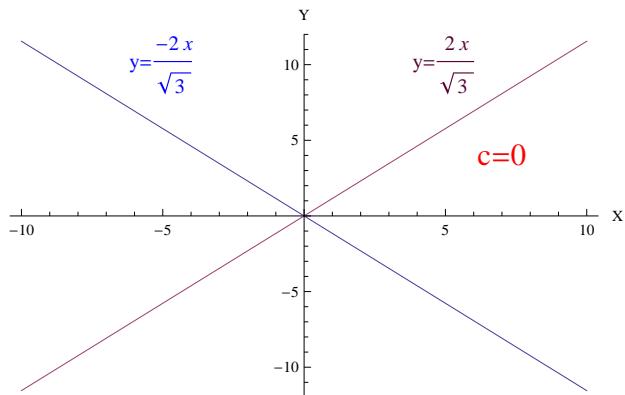


3. (a) Classifiqueu i dibuixeu les corbes de nivell de la funció  $f(x,y) = \sqrt{3y^2 - 4x^2}$ .
- (b) Sigui  $z = f(u,v)$  amb  $u = 3x^2 + e^{2y}$  i  $v = e^{3xy} - y^2$ . Sabent que  $\frac{\partial z}{\partial u}(4,1) = -1$  i  $\frac{\partial z}{\partial v}(4,1) = 2$ , calculeu  $\frac{\partial z}{\partial x}(1,0)$  i  $\frac{\partial z}{\partial y}(1,0)$ .

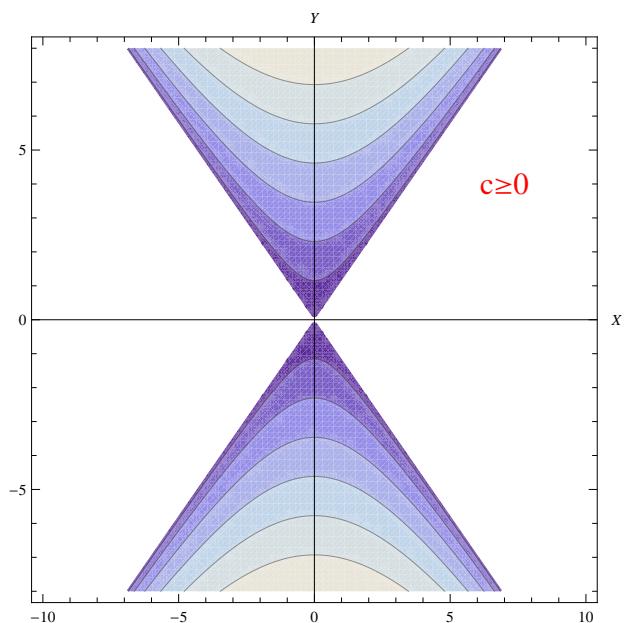
### Resolució

(a) De  $f(x,y) = \sqrt{3y^2 - 4x^2}$  escrivim  $c = \sqrt{3y^2 - 4x^2}$  d'on deduïm:

- Cal que  $c \geq 0$ .
- $c = 0 \implies 3y^2 - 4x^2 = 0 \implies y = \pm \frac{2}{\sqrt{3}}x$  tenim, per tant, dues rectes

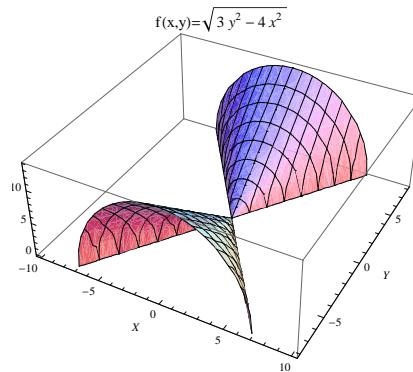


- $c > 0 \implies c^2 = 3y^2 - 4x^2 \implies \frac{y^2}{c^2/3} - \frac{x^2}{c^2/4} = 1$  obtenim hipèrboles d'eix principal l'eix d'ordenades





De fet, la gràfica de  $f(x,y)$  és la meitat d'un con:



- (b) Podem determinar  $\frac{\partial z}{\partial x}(1,0)$  i  $\frac{\partial z}{\partial y}(1,0)$  mitjançant dues estratègies diferents.

- Observem que si  $(x,y) = (1,0)$  aleshores  $(u,v) = (4,1)$ . Les derivades parcials són:

$$\begin{aligned}\frac{\partial u}{\partial x} &= 6x, & \frac{\partial u}{\partial y} &= 2e^{2y} \\ \frac{\partial v}{\partial x} &= 3ye^{3xy}, & \frac{\partial v}{\partial y} &= 3xe^{3xy} - 2y\end{aligned}$$

Per tant,

$$\begin{aligned}\frac{\partial z}{\partial x}(x,y) &= \frac{\partial z}{\partial u}(u,v) \frac{\partial u}{\partial x}(x,y) + \frac{\partial z}{\partial v}(u,v) \frac{\partial v}{\partial x}(x,y) \implies \frac{\partial z}{\partial x}(1,0) = -1 \cdot 6 + 2 \cdot 0 = -6 \\ \frac{\partial z}{\partial y}(x,y) &= \frac{\partial z}{\partial u}(u,v) \frac{\partial u}{\partial y}(x,y) + \frac{\partial z}{\partial v}(u,v) \frac{\partial v}{\partial y}(x,y) \implies \frac{\partial z}{\partial y}(1,0) = -1 \cdot 2 + 2 \cdot 3 = 4.\end{aligned}$$

- Si

$$\begin{aligned}(x,y) &\xrightarrow{G} (u,v) \xrightarrow{f} f(u,v) \\ (1,0) &\longmapsto (4,1)\end{aligned}$$

llavors tenim la funció composta  $D(f \circ G)(x,y)$  amb

$$DG(x,y) = \begin{pmatrix} 6x & 2e^{2y} \\ 3ye^{3xy} & 3xe^{3xy} - 2y \end{pmatrix}$$

Aplicant la *regla de la cadena* tenim:

$$Df(G(x,y)) \cdot DG(x,y)|_{(1,0)} = Df(4,1) \cdot DG(1,0) = (-1,2) \begin{pmatrix} 6 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} = (-6,4)$$

i, per tant,

$$\frac{\partial z}{\partial x}(1,0) = -6 \quad \text{i} \quad \frac{\partial z}{\partial y}(1,0) = 4.$$

4. Considereu l'ellipsoide  $x^2 + 5y^2 + 5z^2 = 25$ .

- (a) Trobeu un pla paral·lel al pla  $y + 2z = 1$  que sigui tangent a l'ellipsoide.
- (b) Una esfera de radi 2 continguda dins de l'ellipsoide i amb centre a l'eix de les  $x$  es desplaça per la part positiva d'aquest eix fins que queda encaixada a l'ellipsoide. En aquesta posició, determineu la distància de l'esfera al vèrtex de l'ellipsoide (el punt  $(5, 0, 0)$ ).

### Resolució

(a) El pla que busquem ha de ser paral·lel al pla  $y + 2z = 1$  i tangent a l'ellipsoide, per tant, en el punt de tangència  $P = (x_0, y_0, z_0)$ , s'ha de satisfet que el vector gradient a l'ellipsoide sigui paral·lel al vector associat del pla donat,  $(0, 1, 2)$ . Així, si  $F(x, y, z) = x^2 + 5y^2 + 5z^2 - 25$  s'ha de satisfet

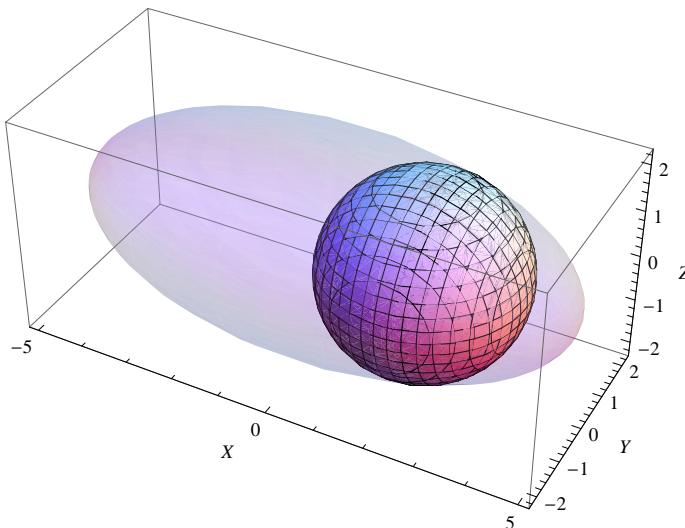
$$\begin{cases} \nabla F(x_0, y_0, z_0) = \lambda(0, 1, 2) \\ x_0^2 + 5y_0^2 + 5z_0^2 = 25 \end{cases}$$

Resolent el sistema anterior obtenim  $\lambda = \pm 10$  i, degut a la simetria de l'ellipsoide, dos punts  $P_1 = (0, 1, 2)$  i  $P_2 = (0, -1, -2)$ . Finalment,

- Pla que passa per  $P_1$ :  $10y + 20z = D \implies 10 \cdot 1 + 20 \cdot 2 = D \implies y + 2z = 5$ .
- Pla que passa per  $P_2$ :  $10y + 20z = D \implies 10 \cdot (-1) + 20 \cdot (-2) = D \implies y + 2z = -5$ .

(b) Observem que en el punt de tangència  $P$  se satisfà

$$\nabla \text{esf}_P \parallel \nabla \text{ell}_P \quad (2)$$



Per tant, determinarem el valor de  $a$  imposant la condició (2).



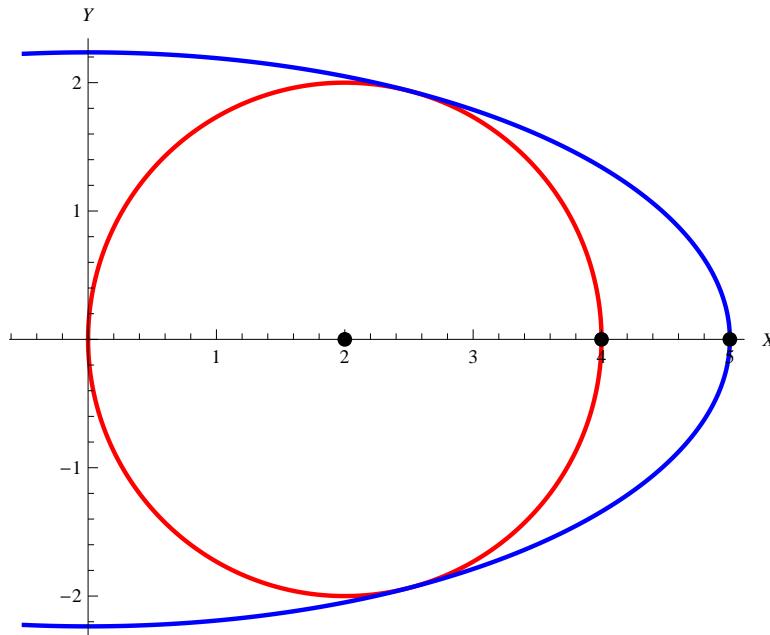
Si escrivim  $P = (x_0, y_0, z_0)$ ,  $F(x, y, z) = x^2 + 5y^2 + 5z^2 - 25$  i  $G(x, y, z) = (x - a)^2 + y^2 + z^2 - 4$ . Tenim:

$$\nabla F(x, y, z)|_P \parallel \nabla G(x, y, z)|_P \iff (2x_0, 10y_0, 10z_0) = \lambda(2(x_0 - a), 2y_0, 2z_0)$$

Considerem, per tant, el sistema

$$\left. \begin{array}{rcl} 2x_0 & = & 2\lambda(x_0 - a) \\ 10y_0 & = & 2\lambda y_0 \\ 10z_0 & = & 2\lambda z_0 \\ x_0^2 + 5y_0^2 + 5z_0^2 & = & 25 \\ (x_0 - a)^2 + y_0^2 + z_0^2 & = & 4 \end{array} \right\}$$

Resolent-lo obtenim  $a = \pm 2$ . És a dir,  $a = 2$ . Així, doncs, l'equació de l'esfera continguda dins l'ellipsoide és  $(x - 2)^2 + y^2 + z^2 = 4$ . Observant la seva projecció al pla XY



veiem que la distància de l'esfera al vèrtex de l'ellipsoide serà

$$d[(4, 0, 0), (5, 0, 0)] = 1.$$