Proyecto de Reproductor de Música Local

Objetivo

Diseñar e implementar un reproductor de música local, centrado en la reproducción de canciones, con un

enfoque intuitivo y eficiente en la gestión de listas de reproducción. El sistema deberá permitir a los usuarios acceder mediante un sistema de inicio de sesión, realizar búsquedas avanzadas mediante filtros de nombre de canción, nombre del artista y género, y reproducir una lista de 30 canciones fijas.

Requerimientos funcionales

- 1. Inicio de Sesión: Se debe implementar un sistema de inicio de sesión que requiera el ingreso de usuario, correo y contraseña para acceder al reproductor de música.
- 2. Sistema de Búsqueda: Permitir la búsqueda de canciones mediante nombre de la canción, nombre del artista y género.
- 3. Datos de las Canciones: Mostrar información detallada de cada canción, incluyendo nombre, artista, año, duración, género y carátula.
- 4. Funcionalidades de Reproducción:
 - Incorporar botones de reproducir, pausar, adelantar, retroceder y opción de mute.
 - Establecer la reproducción en secuencia, sin opción aleatoria.
 - La lista de reproducción debe reiniciarse automáticamente al llegar al final.
- 5. Gestión de Playlist:
 - Ofrecer un menú para agregar y eliminar canciones de una única lista de reproducción.
 - Playlist debe ser diferente de la lista de favoritos.

Entregables:

- Crear repositorio en Github con el nombre "Lista de Reproducción"
 - Documento con los requisitos del proyecto
 - readme.md (datos del equipo, nombres y correos electrónicos)
 - Carpetas y sus respectivos archivos
 - assets (audios e imágenes)
 - css (estilos)
 - src (javascript)
 - Archivos html
- Una integrante del equipo enviar liga del repositorio al correo tutoria@commercemind.education
- Fecha de entrega 14 de febrero 2024 24hrs.

Rubrica de Evaluación para el Proyecto de Reproductor de Música Local: Desarrollo de Funcionalidades y Estructuras de Programación

Criterio	Puntos	Observaciones
Rubrica de requisitos	10	Documento con la descripción de los requisitos del proyecto
Inicio de Sesión	10	- Implementación correcta del sistema de inicio de sesión con nombre de usuario y contraseña (dos usuarios).
Filtros de Búsqueda	20	- Creación de funciones para la búsqueda de canciones mediante filtros (canción, género y artista) Funcionalidad del botón de búsqueda.
Datos de las Canciones	15	 Representar cada canción con atributos como nombre, artista, año, duración y género. Mostrar información detallada de cada canción y su carátula.
Funcionalidades de Reproducción	25	- Creación de las siguientes funcionalidades: Reproducir, Pausar, Adelantar, Retroceder y Mute. - Reproducción exclusiva de canciones.
Gestión de Playlist	20	- Definición de clases u objetos para representar la lista de reproducción y la lista de favoritos Utilización de funciones y métodos para agregar y eliminar canciones de la lista de reproducción.
		- Garantizar que la playlist sea diferente de la lista de favoritos mediante la aplicación de herencia o estructuras equivalentes.
Total de Puntos	100	