

REPORTE PRÁCTICA #5

En esta última práctica de igual forma en el laboratorio de realidad virtual, consistía en jugar un juego de simulación en donde el principal objetivo era armar computadoras, identificar donde va cada artículo, nombre de cada uno de ellos, las capacidades que pueden tener, y sobre todo aprovechar la tecnología que tenemos en nuestro tec, al final el juego fue evaluado en cuanto a cantidad de aciertos y agilidad para realizar cada actividad.

