

Social contract - Grupp U2

Kontaktuppgifter

Namn på gruppmedlem	E-mailadress
Tove Nilsson	tovnil@hotmail.se
Julia Ekeblad	julia.ekeblad@gmail.com
Kevin Zhao	kevinzhaochalmers@gmail.com
Elvina Fahlgren	elvina@student.chalmers.se
Olivia Månström	olivia@manstrom.se
Ingrid Stake	ingrid.stake01@gmail.com
Martin Toremark	toremark@student.chalmers.se

Möteskultur och regler

Veckomöten kommer hållas två gånger i veckan (måndag och torsdag) på plats i största mån och Discord kommer användas för de som ej kan närvara på plats. Veckomötena kan förskjutas vid behov efter överenskommelse med gruppen.

Blir man över fem minuter sen till mötet utan att meddela eller har särskilt orsak får man en prick. Får man över två prickar får man ta med sig fika till resten av gruppen.

Misskötsel skall först tas upp internt i gruppen. Skulle det mot förmodan inte gå att lösa tar vi det vidare till handledare.

Inom gruppen har vi högt i tak, där alla har möjlighet att säga vad de tycker.

Key Performance Indices

- Work in progress
 - Velocity, committed/work completed.
 - Burn-down Chart.
- Psykosociala faktorer
 - Skala från 1-10.

- Alla medlemmar i gruppen ska en gång i veckan uppskatta sin stressnivå, arbetsbelastning och övriga psykosociala faktorer som påverkar produktiviteten.
- Kvalitet
 - Skala från 1-10.
 - Vilken grad lösningarna passar kundkraven.
 - Två kod-granskare utses och kvalitetssäkrar kod som ligger under granskning. Sammanslagning (merging) skall ske på torsdagar om inte särskilt skäl anges. Sammanslagning skall senast ske innan Sprint review.

Ambition

Gruppens ambition är att klara kursen och göra ett projekt som är bra och meningsfullt. Projektet räknas som bra när alla gruppmedlemmar är nöjda med insatsen och att kunden är nöjd med den slutprodukt som gruppen levererar. Sen så gäller det att ha roligt under kursens gång och komma bra överens med varandra.

Fokuset kommer att ligga på att lära sig agilt arbete, och gruppen kommer därmed inte ta på sig ett för stort projekt.

Kommunikationskanal

Den primära kommunikationskanal för projektarbetet kommer vara Discord.

Filhantering för dokument kommer hanteras med LaTeX.
All utvecklingsrelaterad datahantering kommer göras genom GitHub.

Projektplaneringen kommer göras i Trello.

Konflikter

24 timmars regeln: Om det är någon som är irriterad så ska det tas upp inom 24 timmar. Annars får man släppa det och gå vidare i livet.

Vid konflikt bör det först ske en diskussion där man försöker lösa konflikten. Skulle konflikten ej lösas tas beslutet genom omröstning där majoritetens avgör vilket beslut som fattas.

Tidsplanering

Deadlines i övriga kurser (som påverkar den totala arbetsbelastningen):

- Matematisk statistik tenta 1 juni , eftermiddag (preliminärt)

- Inlämning slutrapport TEKX 12 maj

Deadlines i denna kurs:

- Project scope 1/4
- Team reflection sprint 1 8/4
- Team reflection sprint 2 22/4
- Team reflection sprint 3 29/4
- Team reflection sprint 4 6/5
- Team reflection sprint 5 13/5
- Team reflection sprint 6 20/5
- Final representation 23/5
- Final report 3/6

Arbetsfördelning

Alla medlemmar i gruppen förväntas göra lika mycket arbete och lägga lika mycket tid på projektet. Känner en gruppmedlem att hen är överbelastad så får hen ta ansvar att för att meddela detta.

En ny scrum mastern väljs varje vecka slumpvist. Samma person kan inte vara scrum master mer än en gång. Product owner är inte scrum master.

Scrum master ska ha ansvar för KPI:er, mötesstruktur, mötesanteckningar och inlämning i Canvas. Scrum master kommer förväntas ha mindre programmerings ansvar.

Scrum master har som ansvar att sammanställa sprint velocity. Dessutom ska Scrum master kontakta samtliga medlemmar och höra hur de värderar stressen under den gångna sprinten.

Product owner är personen som är närmast projektets externa stakeholder.

Medgivande

Samtliga medlemmar i gruppen har läst igenom kontraktet samt gett sitt medgivande.