

# Segundo Taller:

## Clases de Objetos como Componentes en una Aplicación tipo CRUD

Luis Garreta

Curso electivo

Especialización en Gerencia de Proyectos en Construcción de Software  
Univesidad Mariana, Pasto-Nariño

September 8, 2021

### 1 Objetivos

- Comprender el mundo de los componentes de software haciendo una analogía con las clases de objetos
- Crear una aplicación CRUD completa utilizando la interface pública del DirectorioDAO
- Cambiar la implementación interna del DirectorioDAO para que guarde su información en un componente de Base de Datos.
- Desplegar un componente de Bases de Datos desde un repositorio de contenedores Docker.

### 2 Actividades

1. Implementar en el Controlador todas las opciones del CRUD usando los servicios que ofrece el componente DirectorioDAO
2. Localizar, descargar, adaptar y ejecutar el componente de BD MySQL desde un repositorio de contenedores Docker.
3. Cambiar la implementación interna del Componente DirectorioDAO para que guarde los datos en la BD MySQL.

### 3 Aplicación DirectorioDAO

La aplicación implementa las operaciones básicas del CRUD siguiendo una arquitectura MVC para la organización de sus componentes e implementando el Patron DAO para el acceso a los datos.

El siguiente diagrama UML presenta todos los componentes (clases) de la aplicación junto con su interface pública (métodos y tipos de entradas y salidas).

La composición de todos estos componentes (interacción de los objetos de las clases) es lo que constituye la aplicación directorioDAO. que pueden usar los clientes para componer la aplicación.

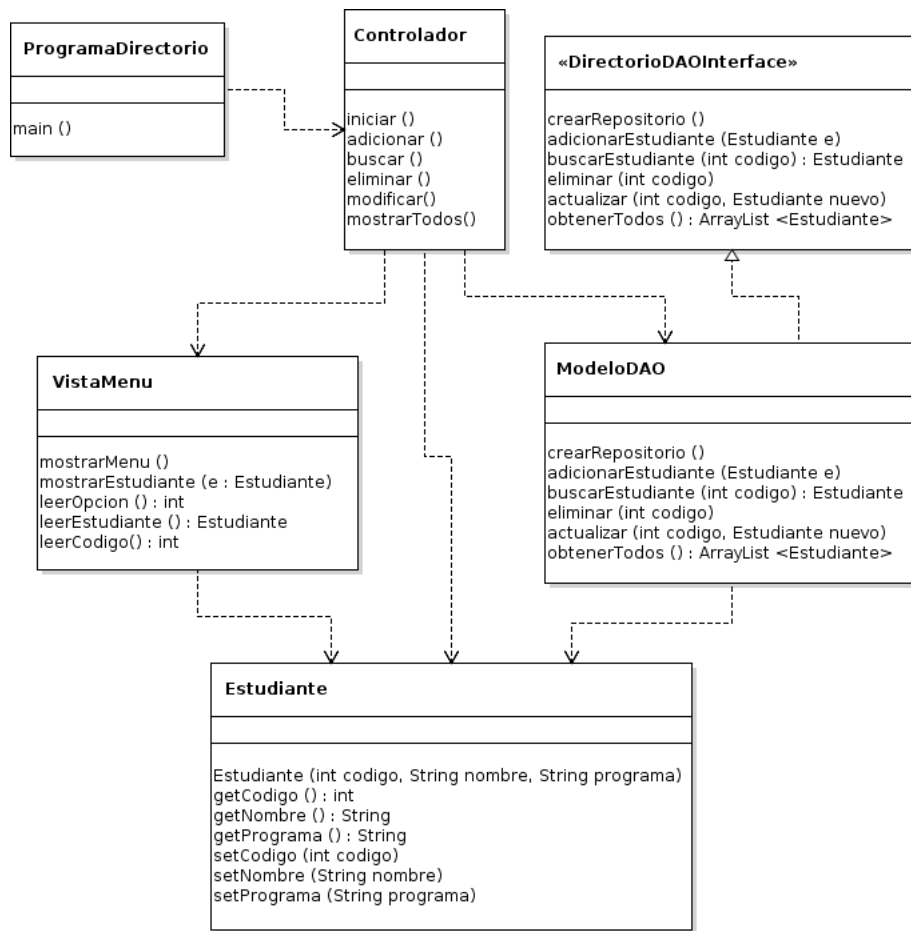


Figure 1: Diagrama UML Componentes de la aplicación del directorio.