



Diseño de Experiencias de Aprendizaje Basadas en Inteligencia Artificial (IA)

Competencia: Orientar formación presencial de acuerdo con los procedimientos técnicos y normativos



www.sena.edu.co

ROGER STEVENS HERNANDEZ ARIZA

Centro de Innovación y Gestión Empresarial y Cultural
Regional Cesar



Mantenimiento de computadoras

Tecnología en mantenimiento de computadoras.

Diseño Multimedia

Tecnología en diseño multimedia.

Diseño Web

Tecnología en diseño web.



Maestría

Grado en Dirección Estratégica en TI.

Desarrollo de Videojuegos

Especialización en desarrollo de videojuegos.

Ingeniería de Sistemas

Grado en ingeniería de sistemas.

Diseño de Experiencias de Aprendizaje Basadas en Inteligencia Artificial (IA)



Sección 2

Planeación Pedagógica, Diseño de Actividades y Evaluación con IA

Reflexión

PROMPTS

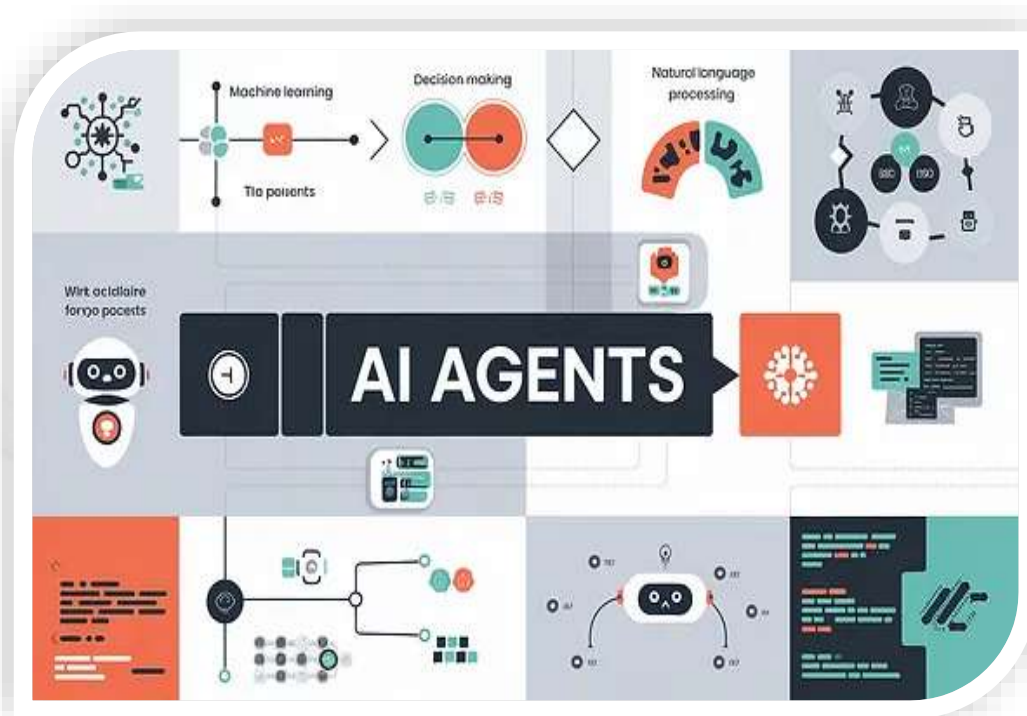
1 Tono	Especifique el tono deseado (por ejemplo, formal, informal, informativo, persuasivo).
2 Formato	Definir el formato o estructura (por ejemplo, viñetas, esquema, diálogo).
3 Actuar como	Indicar un papel o perspectiva a adoptar (por ejemplo, experto, crítico, entusiasta).
4 Objetivo	Indicar el objetivo o propósito de la respuesta (por ejemplo, informar, persuadir, entretener).
5 Contexto	Proporcionar información de fondo, datos o contexto para generar contenidos precisos.
6 Alcance	Definir el ámbito o alcance del tema.
7 Palabras clave	Enumerar las palabras o frases clave importantes que deben incluirse.
8 Limitaciones	Especifique las restricciones, como el número de palabras o caracteres.
9 Ejemplos	Proporcione ejemplos del estilo, la estructura o el contenido deseados.
10 Plazo	Mencionar fechas límite o plazos para respuestas urgentes.
11 Público	Especifique el público al que van dirigidos los contenidos adaptados.
12 Idioma	Indique el idioma de la respuesta, si difiere de la solicitud.
13 Citas	Solicitar la inclusión de citas o fuentes para respaldar la información.
14 Puntos de vista	Pida al AI que considere múltiples perspectivas u opiniones.
15 Contraargumentos	Solicitar que se aborden posibles contraargumentos.
16 Terminología	Especifique los términos técnicos o específicos del sector que deben utilizarse o evitarse.
17 Analogías	Pedir al AI que utilice analogías o ejemplos para aclarar conceptos.
18 Estadísticas	Fomentar el uso de estadísticas o datos para apoyar las afirmaciones.
19 Elementos visuales	Solicite la inclusión de cuadros, gráficos o imágenes.
20 Llamada a la acción	Solicite una llamada clara a la acción o a los siguientes pasos.
21 Sensibilidad	Mencionar temas delicados o cuestiones que deban tratarse con cuidado o evitarse.





<https://promptarena.es/>





Capacidades del Agente



Capacidad	Descripción
 Automatizar Tareas	Completa acciones de múltiples pasos
 Interactuar Externamente	Usa web, código, APIs, aplicaciones
 Investigar y Sintetizar	Recopila información, genera informes
 Resolver Problemas	Se adapta, decide, corrige comportamiento
 Crear y Depurar Código	Escribe, ejecuta, corrige código
 Asistencia Proactiva	Anticipa necesidades, planifica, recuerda
 Personalizar Experiencias	Recuerda preferencias, ofrece soluciones

Gemini
Gems

manus
The general AI agent



Copilot



Copilot Studio



Agents



Reve

ChatGPT
Agent Mod

yupp

MINIMAX



Genspark

flowwith

Creación de Agentes/Gems

Instrumentos, Rubricas, Guía de Aprendizaje, Materiales de Formación.



GRACIAS

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270
Línea de atención al empresario: 01 8000 910682



@SENAComunica

www.sena.edu.co