DESCRIPCIÓN DE MARATONES Y TUTORIALES EN SICC 2017

A. MARATON

1. Primera maratón

Título: Comunicaciones Electrónicas

Descripción: Esta maratón permite la integración de diferentes participantes de ingeniería para asumir y dar solución a una serie de retos con la comunicación que integre diferentes dispositivos y tecnologías. Los participantes darán a conocer sus fortalezas en las diferentes áreas de las TIC. Los grupos participantes deben estar conformado por tres integrantes.

Entidad a cargo: Politécnico Jaime Isaza Cadavid

Requisitos de los participantes:

- Los participantes del evento deben tener conocimientos básicos en electrónica digital, informática y de redes de área local.
- El participante debe inscribirse de forma individual en el link que está ubicado en la parte inferior de esta página con el requisito de estar inscrito previamente a SICC-2017.
- Cada grupo participante debe traer un portátil con acceso a la red inalámbrica del evento mediante Wi-Fi. Cada grupo debe traer lápiz y papel.

Fecha del evento: 20 de octubre de 2017.

Hora: 1:30-5:00 pm

Lugar del evento: Por definir

Lugar de premiación: Clausura de SICC-2017

2. Segunda maratón

Título: Cloud Computing with Firebase. Writing serverless applications.

Descripción: Esta maratón mediante la presentación de un reto permite mostrar las destrezas de los participantes en cuanto a la creación de aplicaciones usando Firebase, para integrar las características y beneficios de servicios cloud computing.

Entidad a cargo: PSL

Requisitos de los participantes:

- Los participantes deben tener capacidad Desarrollo web, bases de datos, programación funcional, JavaScript básico.
- El participante debe inscribirse de forma individual en el link que está ubicado en la parte inferior de esta página con el requisito de estar inscrito previamente a SICC-2017.
- Cada grupo participante debe traer un portátil con acceso a la red inalámbrica del evento mediante Wi-Fi. Cada grupo debe traer lápiz y papel.
- Se debe inscribir el grupo que ha conformado con máximo 3 integrantes.

Fecha del evento: 20 de octubre de 2017.

Hora: 1:30-5:30 pm

Lugar del evento: Salón CDC

Lugar de premiación: Clausura de SICC-2017

3. Tercera maratón

Título: Test Race

Descripción: El propósito es realizar una competencia de detección, registro y documentación de oportunidades de mejora que tiene una Solución de Software Web, aplicando pruebas de software, durante un tiempo determinado.

Entidad a cargo: SEQUAL

Requisitos de los participantes:

- Los participantes deben tener interés en el uso de navegadores de páginas web, manejo de conceptos básicos de calidad y pruebas de software, también deben tener habilidades para buscar referencias en la web.
- El participante debe inscribirse de forma individual en el link que está ubicado en la parte inferior de esta página con el requisito de estar inscrito previamente a SICC-2017.
- El participante debe inscribir el grupo que ha conformado con máximo 3 integrantes.
- Cada grupo debe traer lápiz y papel.

Fecha del evento: 20 de octubre de 2017.

Hora: 1:30-5:30 pm

Lugar del evento: Salón CDC

Lugar de premiación: Clausura de SICC-2017

B. TUTORIAL

1. Primer tutorial

Título: En onda con el espectro

Descripción: Tutorial enmarcado en temas de espectro radioeléctrico para los interesados en comprender como funcionan las telecomunicaciones, la relación entre espectro y tecnologías como el Internet de las Cosas o qué tiene que ver la ANE con el despliegue de antenas en las zonas urbanas, entre otros aspectos.

Entidad a cargo: ANE

Requisitos de los participantes: inscritos a SICC-2017 **Fecha del evento:** jueves, 19 de octubre de 2017.

Hora: 2:00-4:00 pm

Lugar del evento: Auditorio bloque 11

2. Segundo tutorial

Título: Sensibilización en infraestructura de cables de fibra óptica

Descripción: El tutorial permitirá a los participantes conocer los diferentes criterios para la selección de cables de fibra óptica que se aplican en la instalación de redes de transporte y de acceso. Este tutorial también permitirá conocer el manejo y aplicación de equipos requeridos en la instalación y verificación del estado del tendido de fibra óptica.

Entidad a cargo: Fyco

Requisitos de los participantes:

Inscritos a SICC-2017

Conocimientos básicos de circuitos y de redes

Fecha del evento: jueves, 19 de octubre de 2017.

Hora: 2:00-4:00 pm

Lugar del evento: Sala de redes de Centro de Laboratorios de la

UdeM.

3. Tercer tutorial

Título: IoT

Descripción: El tutorial de loT permite de forma práctica realizar el proceso de censado o evaluación de temperatura y enviar los datos obtenidos a una aplicación contenida en la nube para que sean evaluados o se tomen decisiones sobre ellos.

Entidad a cargo: INGENEO

Requisitos de los participantes:

Inscritos a SICC-2017

• Conocimientos básicos de electrónica y programación

Fecha del evento: jueves, 19 de octubre de 2017.

Hora: 2:00-4:00 pm Lugar del evento: CDC

4. Cuarto tutorial

Título: Programación funcional

Descripción: La programación funcional viene ya en casi todos los lenguajes de programación de alto nivel, es relacionada directamente a las matemáticas funcionales, conocer el paradigma es importante y además entender qué ventajas tiene en el contexto de Desarrollo de Software. El propósito de la charla es poner en práctica algunos conceptos de la programación funcional para los lenguajes de programación Java y JavaScript, igualmente relacionar la programación funcional con la programación reactiva. La motivación de la charla es orientar a los estudiantes en seguir este paradigma y proporcionar una guía teórica-práctica para encaminar en las nuevas tendencias del Desarrollo de Software, es importante por consiguiente tener algunos conceptos básicos de

programación, dado que en algunos casos los términos usados pueden llegar a ser muy técnicos

Entidad a cargo: Tech and Solve **Requisitos de los participantes:**

- Inscritos a SICC-2017
- Conocimientos en programación
- Manejo de java

Fecha del evento: jueves, 19 de octubre de 2017.

Hora: 2:00-4:00 pm Lugar del evento: CDC