

SICC 2016

Seminario Internacional en Ciencias de la Computación



UNIVERSIDAD DE MEDELLÍN

27 y 28 Octubre de 2016
Medellín - Colombia

Jueves 27 de Octubre

07:30–08:40	Registro y Apertura del evento
08:40–09:40	Conferencia: Strategies to automatically derive a Process model from a Configurable process model based on historical data (Ph.D. Mauricio Arriagada)
09:40–10:05	Presentación Artículo 1
10:05–10:35	Refrigerio
10:30–11:55	Presentación Artículo 2
10:55–11:20	Presentación Artículo 3
11:20–12:30	Conferencia: Industrialización del desarrollo de software mediante un enfoque de ingeniería de líneas de productos (Ph.D. Raul Mazo)
12:30–13:30	Almuerzo Libre
13:30–16:00	Tutorial Sesión 1* (Requiere inscripción previa)
16:00–17:00	Conferencia: A Digital Journey (Globant)
17:00–18:00	Conferencia: DevOps y su aplicabilidad en el mundo del desarrollo de software (PSL-Juan David Castillo)
18:00–18:30	Acto cultural

Tutoriales Sesión 1*

- Tutorial 1.1: Mauricio Zuluaga (Intecol)-Conceptos Básicos de Comunicaciones Industriales:** En este tutorial se abordarán conceptos básicos de los diferentes protocolos de comunicación usados para transportar información de sensores, elementos finales de control, variadores de velocidad e instrumentos, a los sistemas de control, así como estrategias de comunicación entre controladores encargados de diferentes labores en un proceso productivo. Finalmente, se hablará de los sistemas de supervisión y su labor en el control de procesos.
- Tutorial 1.2: Marlon David Ruiz Arroyave - Desarrollo en iOS:** En este tutorial, se explicará cómo hacer una aplicación móvil sencilla para dispositivos iOS
- Tutorial 1.3: Karina Caro - Análisis cualitativo y cuantitativo de datos, un enfoque mixto:** El objetivo de este tutorial es que el alumno conozca el enfoque mixto de análisis de datos, en qué casos puede utilizarse, ventajas y desventajas, así como dos herramientas que pueden facilitar el análisis tanto cualitativo como cuantitativo para la evaluación de sistemas de software.
- Tutorial 1.4: Faber Danilo Giraldo - Cálculo de la deuda técnica en modelos y lenguajes de modelado:** El término deuda técnica es una forma de describir los costos a mediano y largo plazo asociados a los problemas de diseño e implementación de software. En este taller se presentará una propuesta elaborada desde el grupo SINFOCI de la Universidad del Quindío para aplicar los principios de deuda técnica sobre modelos conceptuales y lenguajes de modelado, en contextos de ingeniería y desarrollo dirigido por modelos.
- Tutorial 1.5: Arkix – Construcción de aplicaciones usando angular.js:** En este tutorial construiremos una aplicación web sencilla usando angular.js, explorando los conceptos de vistas y modelos y el principio de data-binding que los une.

Viernes 28 de Octubre

08:00–09:00	Conferencia: Tecnología ubicua en apoyo a personas con trastornos del desarrollo (Ph.D. Karina Caro)
09:00–10:00	Conferencia: Territory Technical Solution Manager for Grupo Empresarial Antioqueño, IBM Colombia (Ing. Andrés Narváez)
10:00–10:30	Refrigerio
10:30–10:55	Presentación Artículo 4
10:55–11:20	Presentación Artículo 5
11:20–12:20	Conferencia: Técnicas de agrupamiento en el monitoreo de sistemas (Ph.D. Claudia Victoria Isaza Narváez)
12:20–14:00	Almuerzo Libre
14:00–17:30	Tutorial Sesión 2** (Requiere inscripción previa)
17:00–17:30	Cierre y entrega de certificados

Tutoriales Sesión 2**

- Tutorial 2.1: Mauricio Arriagada - Herramientas de Process Mining:** Herramienta DISCO mining process para incrementar conocimiento de procesos de negocios en organizaciones.
- Tutorial 2.2: Globant - Programación en Ruby:** Este curso incluye dos de las tres principales ideas de Ruby: programación orientada a objetos, programación funcional (meta-programación no se verá en este curso). La comprensión de cómo estas ideas se implementan en Ruby, y cómo pueden ser combinados, va a desatar todo el poder del lenguaje.
- Tutorial 2.3: Arkix – Responsive Design:** En este tutorial usaremos las herramientas de responsive design para diseñar un sitio web sencillo que soporte diferentes dispositivos y resoluciones, y haga uso de los diferentes modos de interacción (mouse, touch) de cada uno de ellos.
- Tutorial 2.4: DUBY Castellanos – Fundamentos de automatización con Labview:** en este tutorial se explicará cómo se puede automatizar algún proceso usando sensores, actuadores y el paquete Labview de National Instruments.
- Tutorial 2.5: Jesús Andres Hincapié - Generación de aplicaciones usando enfoques de desarrollo dirigido por modelos:** El propósito del taller es conocer los conceptos básicos del desarrollo de software dirigido por modelos y aplicarlos de forma práctica en un proceso de construcción de aplicaciones basado en transformaciones de modelos y generación automática de código.

NOTA: Cada tutorial tiene un número de cupos limitados, por lo tanto, una vez haga la inscripción al evento envíe al correo electrónico siccmellin@udem.edu.co su nombre, documento de identificación, correo electrónico, copia del pago de la inscripción y el nombre de los dos tutoriales a los que desea asistir (uno por día). La asignación de cupos se hará en el orden en el que se haga la solicitud de los mismos.

Organiza y apoyan:

