

UNIVERSIDAD NACIONAL DE CÓRDOBA

TAKE HOME: VIDEO CHAT

Ingeniería del Software I

Aguilar, Juan Pablo

Collias, Theo

Gasparini, Elias

Morales, Marianela

Profesores:

Diego Lis

Matías Lee

Contenidos

1	Descripción del alcance	2
2	Diagrama de flujo de datos	3
3	Diagrama de clases	4
4	Casos de uso	5
4.1	Caso de uso número 1: Subir un video	5
4.2	Caso de uso número 2: Mirar un video que está viendo un amigo	5
4.3	Caso de uso número 3: Agregar a un usuario a lista de amigos	5
4.4	Caso de uso número 4: Utilizar el sistema de chat de un video	6
4.5	Caso de uso número 5: Eliminar un video	6

1 Descripción del alcance

Se desea crear una aplicación web que permita a los usuarios subir, buscar y reproducir videos, así como ver qué videos están viendo sus amigos. Existirá un sistema de registro y login de usuarios. Una vez accedido en el sistema se le proveerá al usuario un buscador de usuarios registrados y videos. El usuario podrá enviar “solicitudes de amistad” a otros usuarios, cuya aceptación es condición necesaria para que esas personas se consideren “amigas”. Aparte se podrán seleccionar videos, ya sea desde el buscador o desde una lista en la pantalla de inicio de la aplicación, que mostrará los videos siendo vistos por los amigos del usuario. Al reproducir un video el usuario pasará a formar parte, temporalmente, de una sala de chat. Allí podrá comentar y leer comentarios de todas las personas en la sala de chat del video. Cualquier usuario tendrá permisos para subir uno o más videos, así como reproducir cualquiera que esté subido al sistema. No así para borrar un video, lo que sólo puede ser realizado por quien sube el video.

- **Interfaz de usuario:**

- Pantalla Principal:**

- Si el usuario ha iniciado sesión contiene los videos que los amigos del usuario han visto y una barra de búsqueda de amigos y videos con un botón *Buscar*. Al acceder a un video se mostrará la pantalla **Ver Video**. Al buscar un usuario mediante la barra de búsqueda se muestra la pantalla **Búsqueda de Usuarios**. Además, en la esquina superior derecha se tiene un botón que lleva a la pantalla **Usuario** del mismo usuario. Para cargar un video existirá un botón que llevará a la pantalla **Subir Video**.

- Pantalla Ver Video:**

- En esta pantalla se muestra en una zona rectangular un reproductor de video. El título del video se muestra por encima del mismo. A la derecha de este rectangulo se muestra, en una columna más chica, el sistema de chat. De esta forma un usuario puede comunicarse con otros mientras mira el video. Por otro lado se podrá acceder a la pantalla **Usuario** de cada usuario participante en la conversación.

- Pantalla Búsqueda de Usuarios:**

- Muestra una lista de usuarios con su foto y nombre. Al ingresar a uno de ellos se muestra la pantalla **Usuario**.

- Pantalla Usuario:**

- Contiene la información básica de un usuario y una sección en donde se muestran los videos que subió. Ahora además de esta información, si el usuario se encuentra en su propia página de usuario podrá eliminar sus videos subidos o cargar nuevos. Para eliminar un video podrá desplegar un menú contextual del video que quiere borrar y tendrá la opción disponible. Si se encuentra en la página de otro usuario lo anterior no será posible y se mostrará un botón llamado *Agregar Usuario* que permite agregar al usuario a la lista de amigos.

- Pantalla Subir Video**

- Mostrará un botón que permitirá seleccionar un archivo que deberá ser de tipo video y cargarlo al sistema. Se le preguntará también en cuadros de texto el título del video y una descripción opcional.

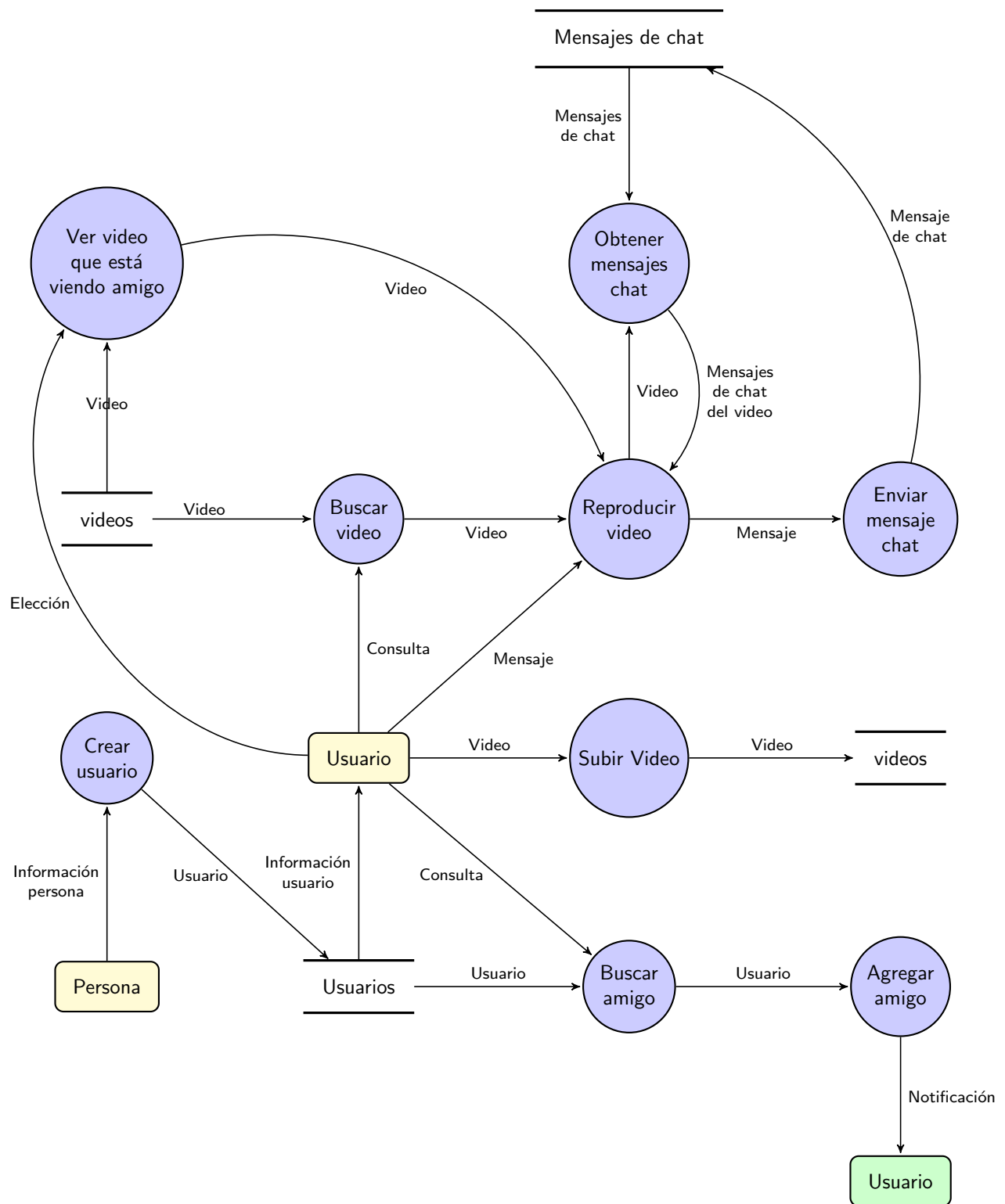
- **Situaciones que el sistema no contempla pero podrían implementarse en un futuro:**

- Sistema de comunicación privada entre usuarios.

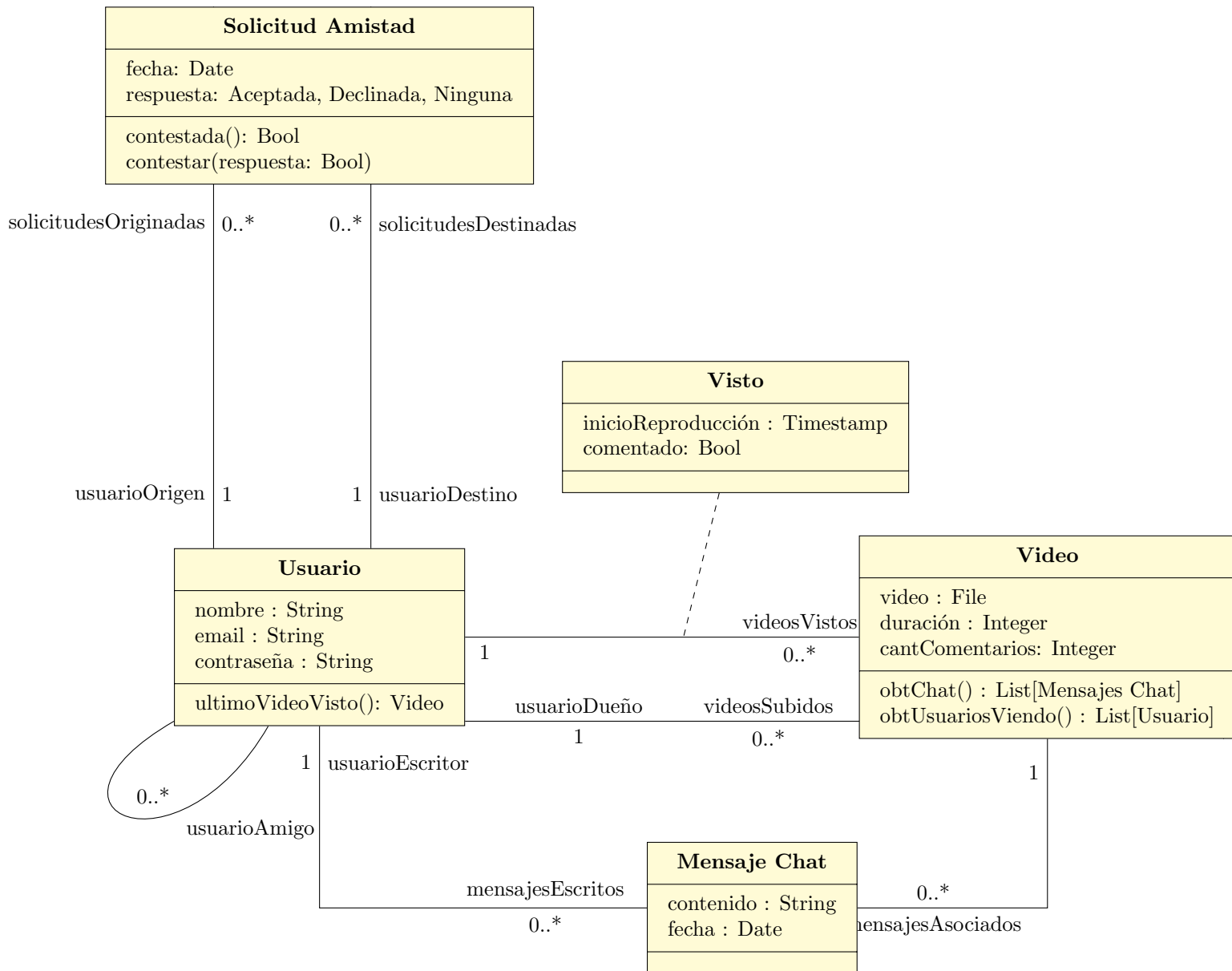
- Recomendación de videos al usuario basado en preferencias.

- Navegación por categorías de videos.

2 Diagrama de flujo de datos



3 Diagrama de clases



4 Casos de uso

4.1 Caso de uso número 1: Subir un video

Actor primario: Usuario

Precondición: El usuario está registrado en el sistema y se encuentra en la pantalla **Principal**.

Escenario exitoso principal:

1. El usuario accede a su propia pantalla **Usuario** mediante el botón de la pantalla principal ubicado en la esquina superior derecha.
2. El sistema lo lleva a dicha pantalla mostrándole su información personal, videos que ha subido (si los hubiese) y la opción *Subir un nuevo video*.
3. Usuario selecciona la opción *Subir un nuevo video*.
4. El sistema le muestra al usuario la pantalla **Subir Video** en donde se le pide a usuario elegir un archivo guardado en su propio sistema operativo, un título para el video y opcionalmente una descripción.
5. El usuario carga un video e ingresa un título.
6. El sistema le muestra un mensaje de éxito y le da la opción de ver el video que acaba de subir.

Escenarios excepcionales:

4. a) El usuario selecciona un archivo cuyo formato no es de video.
 - El sistema le informa al usuario y le solicita que elija un nuevo archivo.

4.2 Caso de uso número 2: Mirar un video que está viendo un amigo

Actor primario: Usuario

Precondición: El usuario está registrado en el sistema y se encuentra en la pantalla **Principal**.

Escenario exitoso principal:

1. El sistema le muestra al usuario en la pantalla principal los videos que en ese mismo momento están viendo los amigos del usuario.
2. El usuario selecciona el video que desea ver.
3. El sistema lleva al usuario a la pantalla **Ver Video** del video seleccionado.

Escenarios excepcionales:

1. a) Ninguno de los amigos del usuario están viendo un video.
 - El sistema le informa al usuario y le ofrece buscar más amigos.

4.3 Caso de uso número 3: Agregar a un usuario a lista de amigos

Actor primario: Usuario

Precondición: El usuario está registrado en el sistema y se encuentra en la pantalla **Principal**.

Escenario exitoso principal:

1. El sistema le muestra al usuario en la pantalla principal, entre otras cosas, la barra de búsqueda de amigos.
2. El usuario ingresa en la barra de búsqueda el nombre del usuario al que desea agregar como amigo y presiona el botón buscar.
3. El sistema lleva al usuario a la pantalla **Búsqueda de Usuarios** donde le muestra una lista de resultados, donde cada entrada tiene la foto de un usuario y su nombre.
4. El usuario selecciona a la persona que quiere agregar como amigo.

5. El sistema lo lleva a la pantalla *Usuario* de la persona seleccionada.
6. El usuario presiona el botón *Agregar Amigo* mostrando por la pantalla anterior.
7. El sistema le informa que se ha enviado la solicitud y que se le notificará al otro usuario. También le dice que se le avisará cuando el mismo la acepte.

Escenarios excepcionales:

4. a) El usuario no encuentra a la persona que quiere agregar.
 - El sistema le ofrece la opción de invitar a la persona a registrarse al sistema, pidiendo un correo electrónico para enviar la invitación.

4.4 Caso de uso número 4: Utilizar el sistema de chat de un video

Actor primario: Usuario

Precondición: El usuario está registrado en el sistema y se encuentra en la pantalla **Principal**.

Escenario exitoso principal:

1. El usuario selecciona de la pantalla principal un video.
2. El sistema lo lleva a la pantalla **Ver Video** del video seleccionado. Mostrándole el video y a la derecha el sistema de chat, que contiene un campo de texto donde el usuario puede ingresar un mensaje que será visto por todos aquellos usuarios que estén viendo el video.
3. El usuario puede ahora ver el video seleccionado y el sistema de chat. Ingresa un mensaje y lo envía.
4. El sistema muestra en pantalla el mensaje enviado.

Escenarios excepcionales:

4. a) En el momento de enviar el mensaje el usuario pierde la conexión a internet o un error de red ocurre.
 - Se le informa al usuario y se le avisa que se tratará de reenviar en cuanto se solucione la situación.

4.5 Caso de uso número 5: Eliminar un video

Actor primario: Usuario

Precondición: El usuario está registrado en el sistema y se encuentra en la pantalla **Principal**. Además, el usuario tiene al menos un video subido para eliminar.

Escenario exitoso principal:

1. El usuario accede a su propia pantalla **Usuario** mediante el botón de la pantalla principal ubicado en la esquina superior derecha.
2. El sistema lo lleva a dicha pantalla mostrándole su información personal y videos que ha subido.
3. El usuario se posiciona sobre el video que desea eliminar, seleccionándolo.
4. El sistema despliega un menú contextual en el cual le ofrece al usuario, entre otras opciones, la opción de eliminar el video seleccionado.
5. El usuario selecciona dicha opción.
6. El sistema le pregunta al usuario si realmente desea eliminar el video, advirtiéndole que esta acción es permanente.
7. El usuario confirma que desea eliminar el video.
8. El sistema le informa al usuario que la acción se ha realizado con éxito.

Escenarios excepcionales:

No hay escenarios excepcionales.