

## Azure DevOps Pipelines

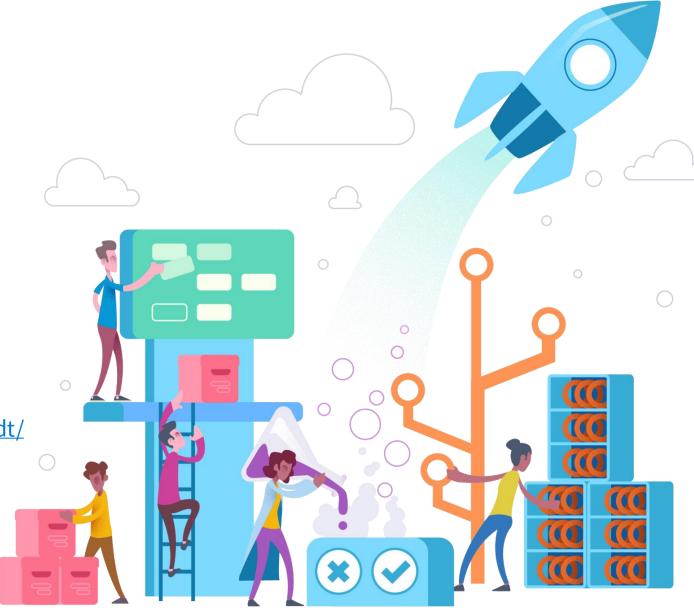




**Ing. Ariel Schwindt** 

https://www.linkedin.com/in/arielschwindt/

MS Certified DevOps Engineer Expert MS Certified Azure Developer Associate MS Certified Azure AI Engineer Associate



#### **Azure Pipelines**

Canalizaciones alojadas en la nube para Linux, Windows y macOS, con minutos ilimitados para código abierto



#### Cualquier idioma, cualquier plataforma, cualquier nube

Cree, pruebe e implemente aplicaciones Node.js, Python, Java, PHP, Ruby, C/C++, .NET, Android e iOS. Se ejecuta en paralelo en Linux, macOS y Windows. Implemente en Azure, AWS, GCP o en las instalaciones



#### Extensible

Explora e implementa una amplia gama de tareas de creación, prueba e implementación creadas por la comunidad, junto con cientos de extensiones, desde Slack hasta SonarCloud. Compatibilidad con YAML, informes y mucho más



#### **Containers and Kubernetes**

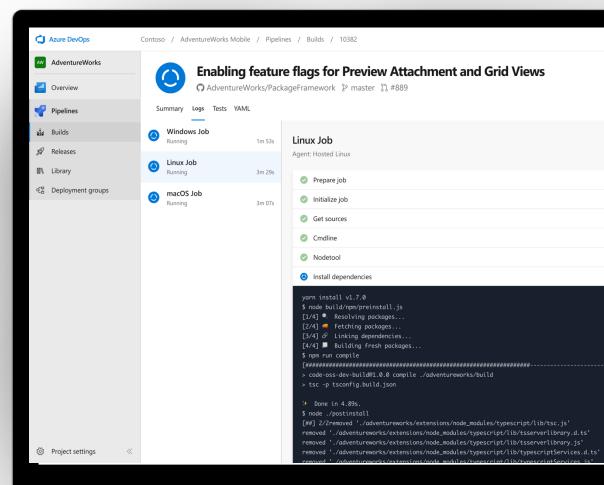
Cree e inserte imágenes fácilmente en registros de contenedores como Docker Hub y Azure Container Registry. Implemente contenedores en hosts individuales o en Kubernetes.try. Deploy containers to individual hosts or Kubernetes.



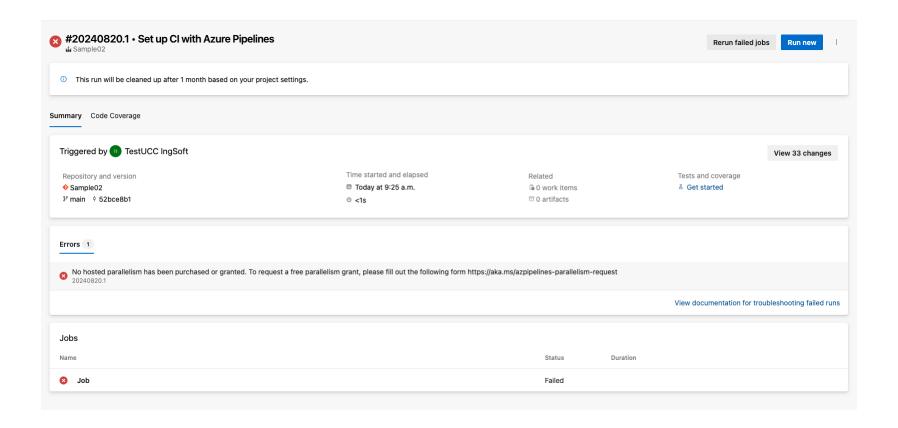
#### El mejor de su clase para código abierto

Garantice canalizaciones rápidas de integración continua/entrega continua (CI/CD) para cada proyecto de código abierto. Obtén minutos de compilación ilimitados para todos los proyectos de código abierto con hasta 10 trabajos paralelos gratuitos en Linux, macOS y Windows

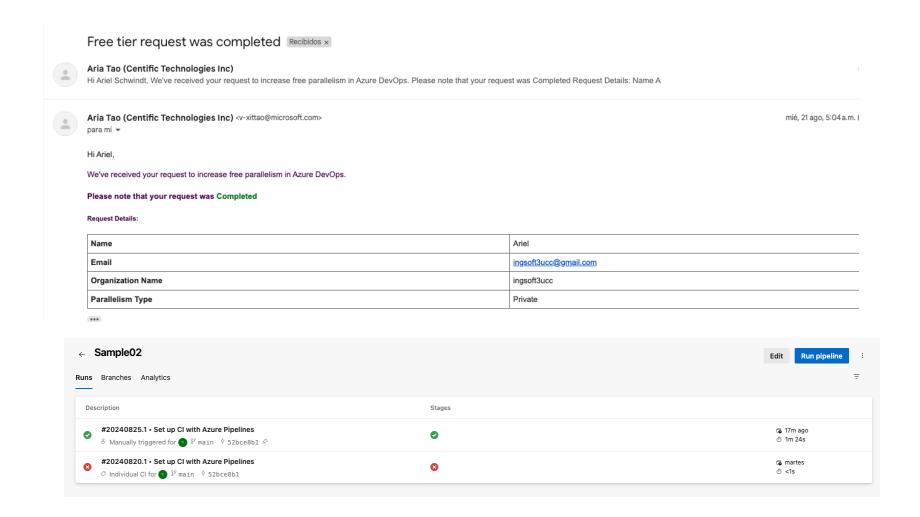




## Solicitar Acceso a MS para la ejecución de pipelines



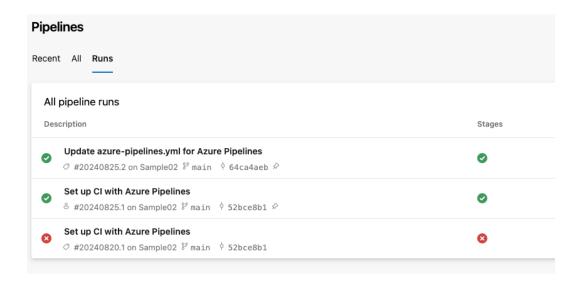
## Una vez recibido el acceso, reintentamos correr el pipeline



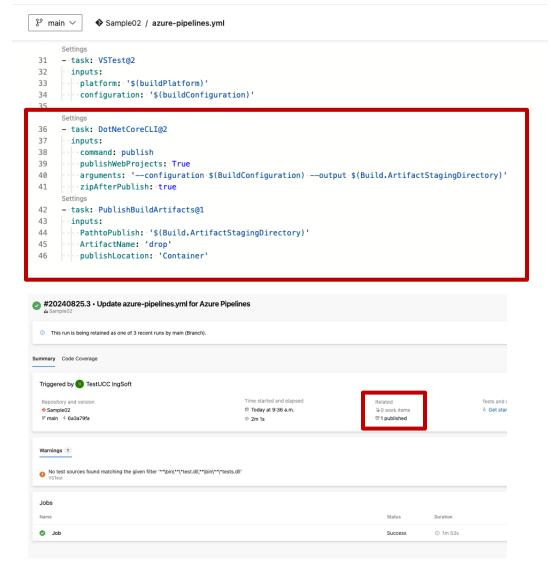
### Agregamos task de publish

Agregamos tasks de publish para poder acceder al paquete de recursos de software ejecutables producidos por el pipeline y guardamos.

Al commit se disparara automáticamente el pipeline y genera una carpeta **drop** 

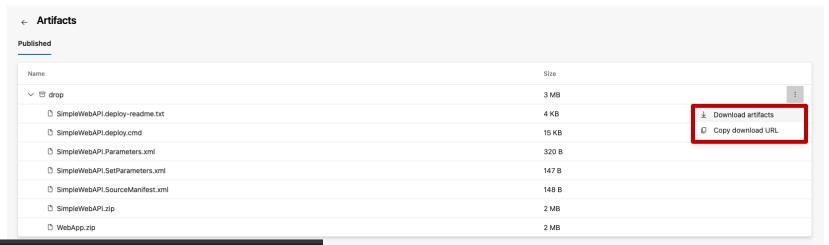


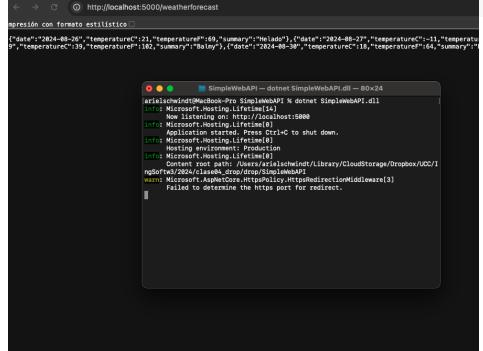
#### ← Sample02



### Descargamos el resultado de drop

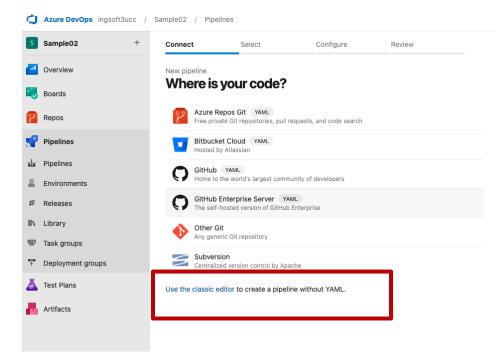
- Descargamos el resultado de drop.
- Descomprimimos drop.zip y luego SimpleWebAPI.zip
- Ejecutamos nuestra app localmente

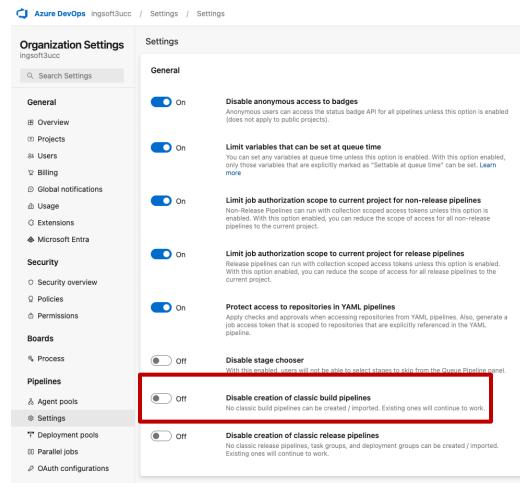




#### **Habilitar Pipeline Classic Editor**

- Desde Organization Settings
- Pipelines -> Settings
- Dejamos en Off la deshabilitación de creación de classic build pipelines
- Volvemos a los pipelines de nuestro proyecto y creamos un nuevo pipeline usando el editor clásico





#### Crear y Correr Pipeline con Classic Editor

- Seleccionamos Tipo de Repo
- Seleccionamos Repo y Branch
- Seleccionamos el Template correspondiente a nuestro proyecto
- Seleccionamos el tipo de agente
- Analizamos el editor clásico

Tasks Variables Triggers Options History ☐ Save & queue ∨ " Discard ☐ Summary D Queue ...

Sample02-ASP.NET Core-CI

Azure Pipelines

windows-latest

Project(s) to test 
Project(s) to test 
Project(s) to test

Agent pool (i) | Pool information | Manage @

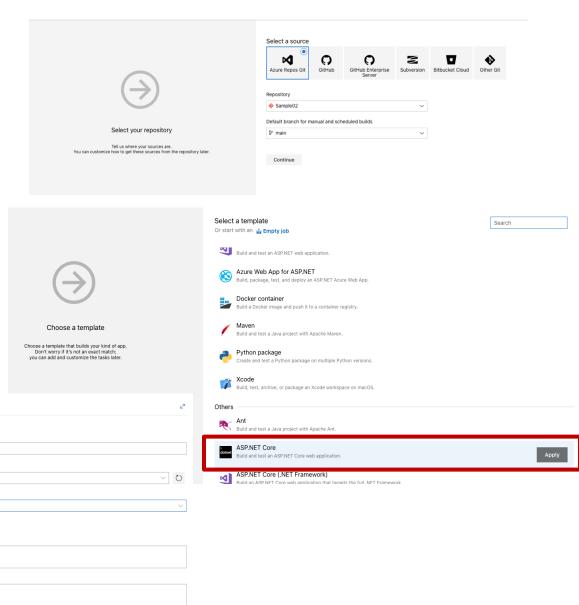
Pipeline

== Get sources

Agent job 1

Sample02 \$º mair

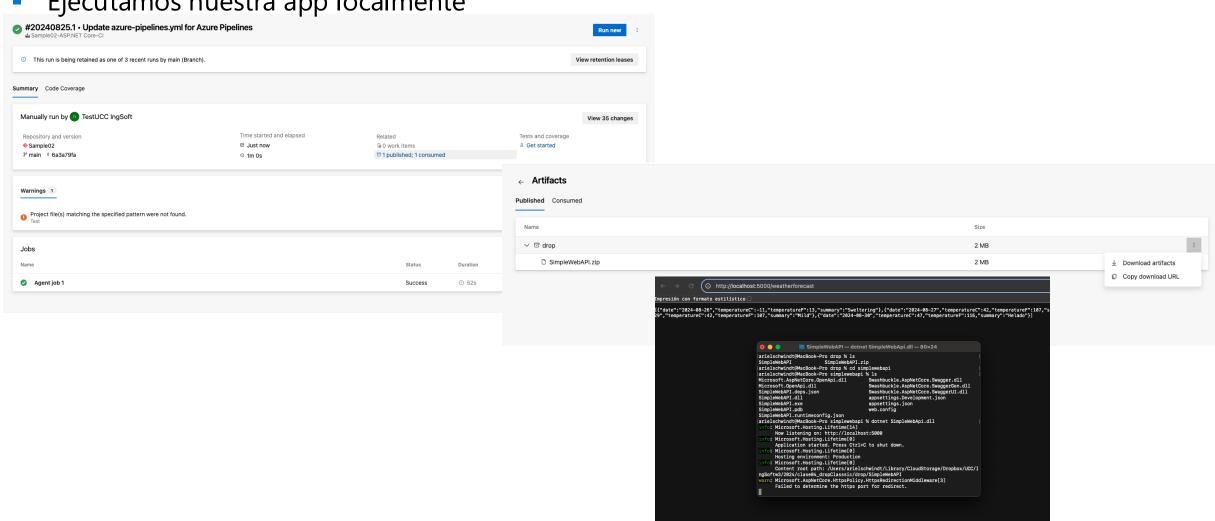
Le damos Save & Queue



### Descargamos el resultado de drop

- Descargamos el resultado de drop.
- Descomprimimos drop.zip y luego SimpleWebAPI.zip

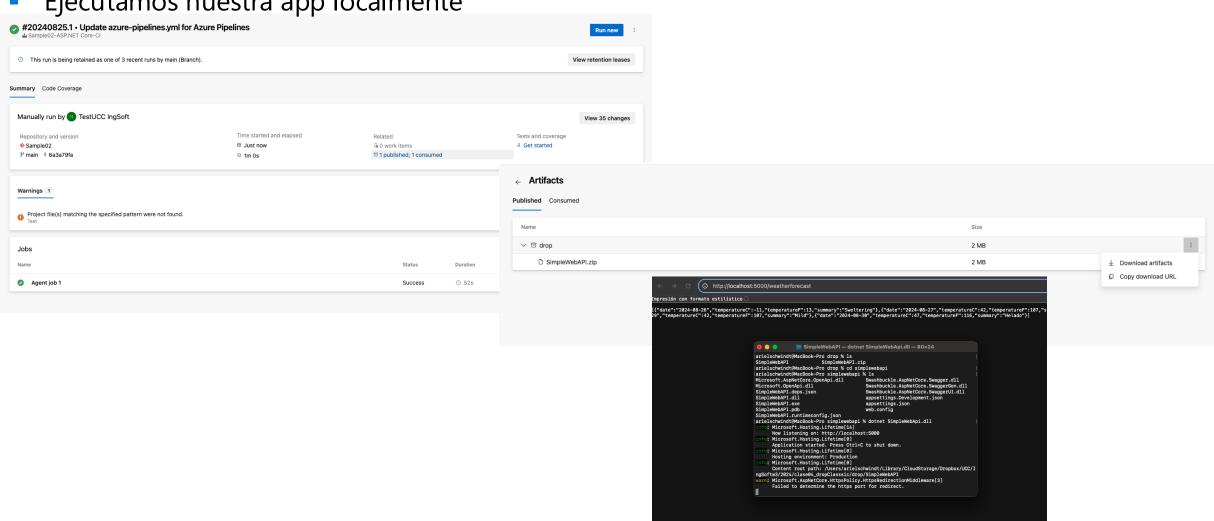
Ejecutamos nuestra app localmente



### Descargamos el resultado de drop

- Descargamos el resultado de drop.
- Descomprimimos drop.zip y luego SimpleWebAPI.zip

Ejecutamos nuestra app localmente







#### **Audience Q&A**

(i) Start presenting to display the audience questions on this slide.





# Cuándo es más conveniente usar el Classic Editor?



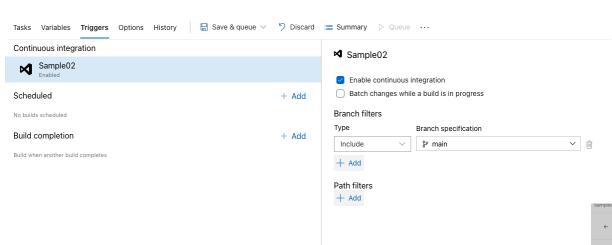


#### Cuál es la principal diferencia entre un Pipeline de Build en YAML vs. Classic Editor?

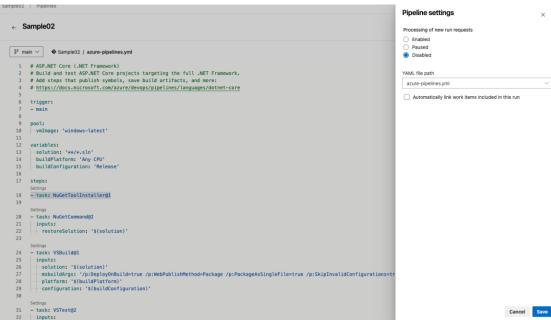
### Configurar CI: Integración Contínua

En Classic Pipelines:

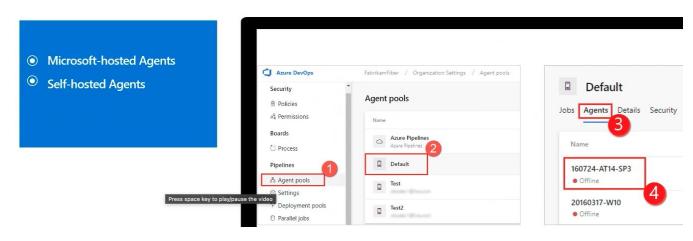
··· > Sample02-ASP.NET Core-CI



- En YAML Pipelines, por default habilitada
  - A) Deshabilitar desde Pipeline Settings B) modificar YAML con trigger: none trigger:
    - none



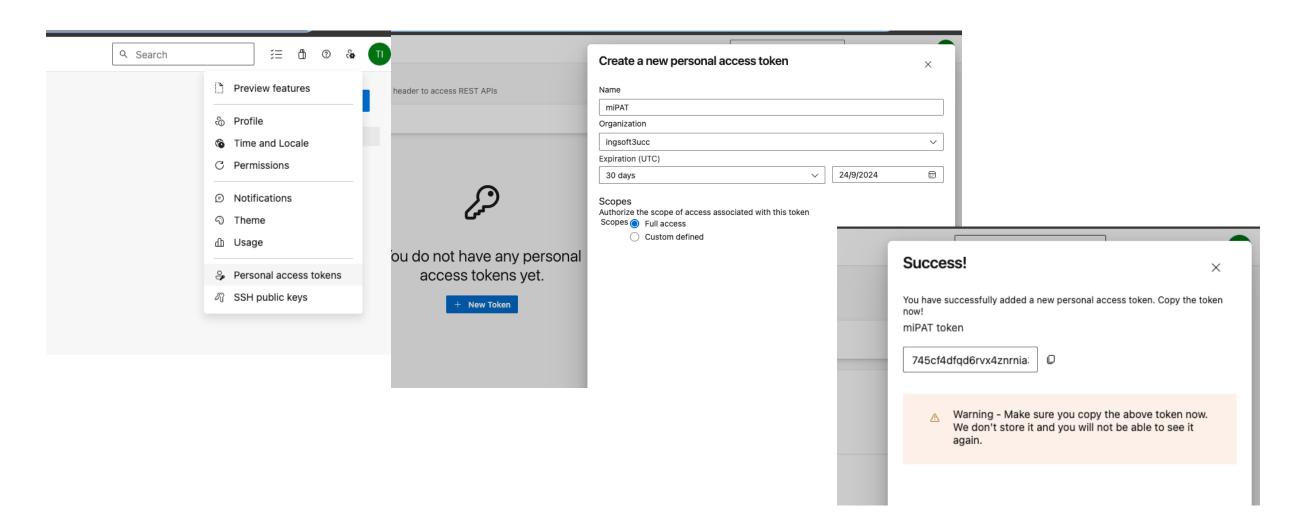
- Microsoft Hosted
  - Proveen 10GB de Storage
  - Proyectos públicos hasta 10 MS-hosted gratis que pueden correr por 6 hs cada vez. Sin límites por mes.
  - Proyectos privados: 1 job gratis que puede correr por 1 hr cada vez con un límite de 30 hs al mes.
  - Corren sobre Microsoft Azure general purpose virtual machines Standard\_DS2\_v2
  - Corren como administrador en Windows y passwordless sudo user en Linux
- Self Hosted Agents:
  - Puedo instalar agentes en mis entornos



#### Seguridad de los Agentes

- Reader: Los miembros de este rol pueden ver el grupo de agentes, así como los agentes. Normalmente, se utiliza
  para agregar operadores que son responsables de supervisar los agentes y su estado.
- Service Account: los miembros de este rol pueden usar el grupo de agentes de la organización para crear un grupo de agentes de proyecto en un proyecto. Si sigue las directrices anteriores para crear nuevos grupos de agentes de proyecto, normalmente no tiene que agregar ningún miembro aquí.
- Administrator: además de todos los permisos anteriores, los miembros de este rol pueden registrar o anular el registro de agentes del grupo de agentes de la organización. También pueden hacer referencia al grupo de agentes de la organización al crear un grupo de agentes de proyecto en un proyecto. Por último, también pueden administrar la pertenencia a todos los roles del grupo de agentes de la organización. El usuario que creó el grupo de agentes de la organización se agrega automáticamente al rol de administrador de ese grupo.

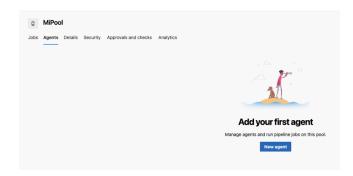
- Crear un Personal Access Token
- Guardarlo en algún lugar



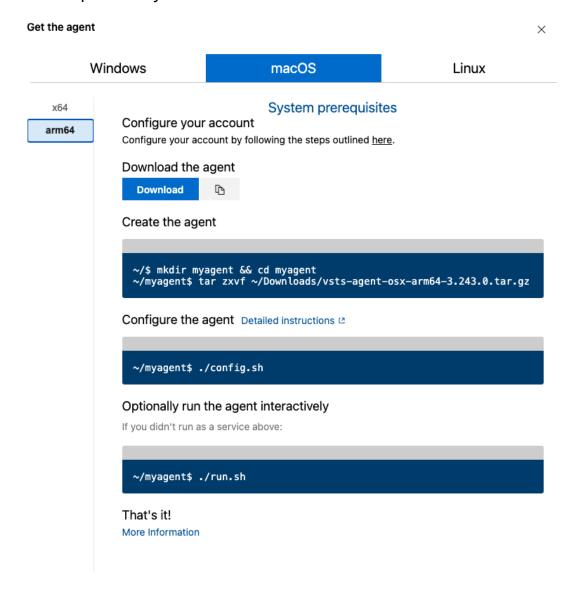
- En Project Settings->Pipelines-> Agent Pools, creamos un nuevo Pool de Agentes de tipo "Self-hosted"
- Dar permisos a todos los pipelines



Seleccionar el Pool creado y agregar un nuevo agente



Seguir las instrucciones según el Sistema Operativo y Procesador



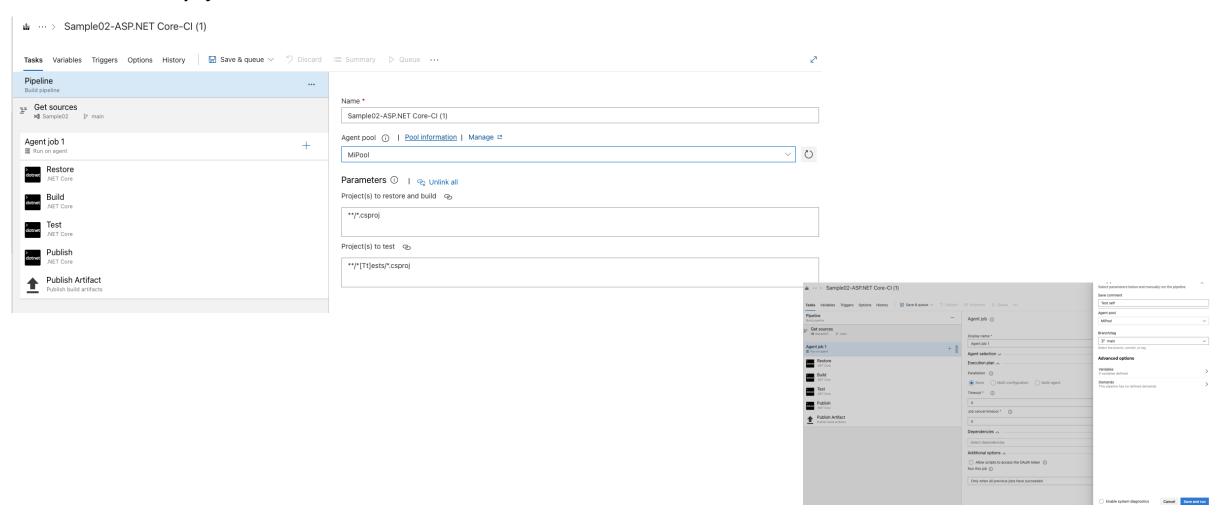
- En Server Url ponemos la url de ADO de nuestra organización, por ejemplo <a href="https://dev.azure.com/ingsoft3ucc">https://dev.azure.com/ingsoft3ucc</a>
- En PAT pegamos el generado
- En Agent Pool ponemos el nombre del Pool que creamos, en mi caso MiPool
- En Agent Name ponemos el nombre que queremos que tenga el agente, por ejemplo MiAgente01
- Revisamos que fue instalado correctamente.
- Correr el agente con run.sh por ej.





## Creamos un pipeline que use nuestro Self-hosted Agent

- Cambiamos Agent Pool del pipeline para que use el nuestro
- Guardamos y ejecutamos



#### Verificamos ejecución y Paquete

 Una vez que haya terminado de ejecutarse el pipeline vamos a nuestro directorio myagent/\_work/1/a y encontraremos el SimpleWebAPI.zip

```
[arielschwindt@MacBook-Pro myagent % ./run.sh
                                                                                                           a — -zsh — 80×24
Scanning for tool capabilities.
Connecting to the server.
                                                                             [arielschwindt@MacBook-Pro ~ % cd temporal/myagent/_work/1/a
2024-08-25 23:39:15Z: Listening for Jobs
                                                                             [arielschwindt@MacBook-Pro a % ls
2024-08-25 23:39:29Z: Running job: Agent job 1
                                                                             SimpleWebAPI.zip
2024-08-25 23:39:37Z: Job Agent job 1 completed with result: Failed
                                                                             arielschwindt@MacBook-Pro a %
2024-08-25 23:44:57Z: Running job: Agent job 1
2024-08-25 23:46:08Z: Job Agent job 1 completed with result: Canceled
2024-08-25 23:46:17Z: Running job: Agent job 1
2024-08-25 23:47:18Z: Job Agent job 1 completed with result: Succeeded
   Agent Job 1
```





# ¿Cuál es la principal ventaja de usar agentes autoalojados?





# ¿En qué se diferencian los agentes alojados de los agentes alojados?





# ¿Por qué se prefieren los agentes autohospedados para ciertos escenarios?





# ¿Cuándo se recomienda usar agentes autoalospedados?