

전인건

☎ 010-8761-1707 | ✉ ingun37@gmail.com | 🏠 <https://ingun37.github.io/portfolio/> | 📄 <https://dev.to/ingun37>

소개

- **Timeless** : Low-level POP, OOP 는 물론 업계를 선도하는 함수형 패러다임에도 익숙합니다.
- **Tech Mind** : 기술과 수학에 대한 열정과 프라이드가 있습니다.
- **Polymorphic** : Computer Graphics, Full Stack, Game, Application, DevOps, Cloud Platforms 등 광범위한 분야가 커버 가능합니다.
- **Professional** : 언제나 진정성, 책임감, 정확성을 가지고 소통과 업무에 임합니다.

Skills

Game	Unity3D
CG	OpenGL, Metal, OpenCV
FullStack	Angular, React, ThreeJS, gRPC, NodeJS
DB	Redis, RDBMS, FireStore, DGraph, ORM
DevOps	Jenkins, Gradle, Kubernetes, Docker
Application	iOS
Languages	Haskell, Scala, C, C++, C#, ObjC, Swift, Go, Python, Ruby, Java, Groovy 외 다수
Cloud Platform	Firebase, GCP
Functional Paradigm	Flux Architecture, Reactive Programming, Monad, Applicative, Algebraic Data Type, Generic Programming, Declarative Programming, Category Theory

경력

로드컴플릿 소프트웨어 엔지니어	2015.5 ~ 2017.9
<ul style="list-style-type: none">• Unity3D 를 이용한 신규 피쳐 개발, 버그 수정 등 유지보수• Jenkins, Gradle, Google Cloud API를 이용한 iOS, Android 타겟의 게임/데이터/리소스 CI 구현• iOS Force Touch, Android Screen recording 등 Native iOS, Android 라이브러리 개발• 그래픽스 최적화 (텍스처를 모방하는 폴리곤을 DepthMask로 이용, 렌더링타임 20% 단축)	
엔비어스 소프트웨어 엔지니어	2014.9 ~ 2015.5
<ul style="list-style-type: none">• C++, Unreal, Scaleform GFX를 이용한 신규 feature 개발, 버그 수정등 유지보수• 신규 캐릭터 “팔라딘” 추가 담당• C#, WPF 를 이용한 맵 에디터 신규 기능 개발 및 유지보수	
스윙크 소프트웨어 엔지니어	2013.7~2014.9
<ul style="list-style-type: none">• 두산동아 EBS 어학 FM iOS 어플리케이션 전체 개발• Unity3D로 약 10여가지 국립과천과학관 전시용, 제 2회 국립과천과학관 온라인 과학게임대회 게임 개발	
소프트웨어 마에스트로 연수생	2010
<ul style="list-style-type: none">• .NET 과 C#을 이용한 제주원광노인복지센터 SI 개발	

학력

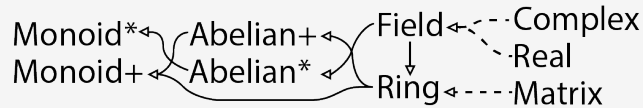
독학학위제 컴퓨터과학과 학사	2019
한국애니메이션고등학교 컴퓨터 게임 제작과	2009~2012

개인 프로젝트

Expressive Matrix Calculator (iOS)

2020

- iPad용 행렬 계산기로 현재 [앱스토어](#)에서 다운로드 가능 (오픈소스)
- 직접 빌드한 정수 손글씨인식 TensorFlow모델을 비롯한 다양한 직관적 Interactive & Responsive UX 구현, ReSwift를 적용한 Reactive 한 구조
- 다음과 같은 [Abstract Algebraic 모델을 Swift로 구현](#)(높은 Swift 숙련도), 광범위한 **Algebraic Number** 표현이 가능한 점이 특징.



MDFINDER

2018

- 세일즈맨 - 고객을 매칭 서비스 (상용화 실패)
- Go를 이용한 매칭 서버 개발
- DGraph를 이용한 Graph DB 개발
- GRPC를 이용한 API 개발
- Firebase, GCP를 이용한 유저관리/채팅 클라우드 서비스 (Storage, Kubernetes, FireStore)
- iOS 클라이언트 개발

Open-Source Contributions

[kostub/iosMath](#)

2019

- iOS 수학 수식 렌더링 라이브러리
- Latex의 colorbox에 해당하는 기능을 ObjC로 개발하여 커밋 & 머지

[awalterschulze/goderive](#)

2019

- Functional Programming in Go 라이브러리
- 새로운 Monadic Transformation 커밋 & 머지

외국어

- 토익 L(485/495) R(465/495) 총 950
- 토플 MyBestScore 102
 - Reading (28/30) Advanced
 - Listening (28/30) Advanced
 - Speaking (22/30) High-Intermediate
 - Writing (24/30) Advanced
- OPic Advanced-Low (최고등급)
- 개발을 비롯한 다양한 주제로 자유롭게 영문 문서 작성/대화 가능
- 개발을 비롯한 다양한 주제의 문서/시청각자료 이해 가능

집필

- [DEV.TO](#) - Category Theory, Functional Programming, iOS 관련 개발 블로그 포스팅
- [MathBookAnswers](#) - 수학전공서 연습문제 해설
 - Category Theory for Programmers - Bartosz Milewski
 - Neural Networks and Deep Learning - Michael Nielsen
 - Topology Without Tears - Sidney A. Morris
 - Introduction to Probability, Statistics, and Random Processes - Hossein Pishro-Nik