# Лабораторная работа №1

Работа с Git

Гузева И.Н..

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



### Докладчик

- Гузева Ирина Николаевна
- студентка НФИбд-01-22
- Российский университет дружбы народов

.....



Приобрести практические навыки работы с системой управления версиями Git.

#### Задания

- 1. Создать репозиторий
- 2. Изменить его содержимое, изучить работу с коммитами, версиями и тегами
- 3. Поработать с объектами Git
- 4. Создать дополнительную ветку, провести слияние, разрешение конфликтов
- 5. Создать клон репозитория и слить его с оригинальным
- 6. Залить и извлечь изменения

Выполнение лабораторной работы

#### Подготовка

```
Обзор 🖫 Терминал
                                                                          Вт. 18 февраля 22:54 ◆
                                                                         aageryayjnova@10:-,helio
 aagorvavinova@10 hello]$ echo "Hello, World!" > hello.html
 нициализирован пустой репозиторий Git в /home/aagoryayinova/hello/.git/
[aagoryayinova@10 hello]$ git add hello.html
[master (корневой коммит) 16f9616] Initial Commit
create mode 180644 hello.html
 екущая ветка: master
нечего коммитить, нет изменений в рабочем каталоге
Изменения, которые не в индексе для коммита:
 (используйте «git add «файл»...», чтобы добавить файл в индекс)
 (используйте «git restore «файл»...», чтобы отменить изменения в рабочем каталоге)
aagorvavinova910 hellols git add hello.html
Изменения, которые будут включены в коммит:
 (используйте «git restore --staged <файл>...», чтобы убрать из индекса)
[master 33baa95] Added h1 tag
нечего коммитить, нет изменений в рабочем каталоге
```

Рис. 1: Создание репозитория

### Внесение изменений

Изменим содержимое файла hello.html на:

<h1>Hello, World!</h1>

#### Внесение изменений

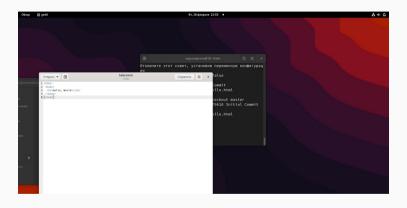


Рис. 2: Внесение нескольких изменений в файл



Получим список произведённыз изменений в станлартном виде, затем в однострочном, а также с указанием времени и количества.

### Получение старых версий



Рис. 3: Просмотр разных версий репозитория

# Создание тегов версий

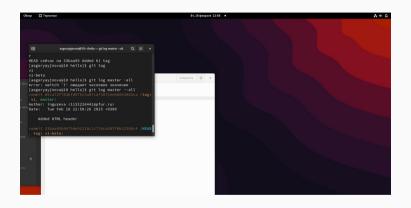


Рис. 4: Переключение по имени тега и просмотр доступных тегов

# Добавления нежелательного комментария

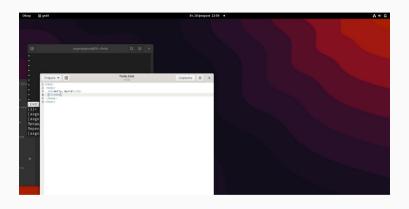


Рис. 5: Добавления нежелательного комментария

# Отмена проиндексированных изменений (перед коммитом)

Используем команду git reset, чтобы сбросить буферную зону к HEAD. Это очищает буферную зону от изменений, которые мы только что проиндексировали.

#### Отмена коммитов

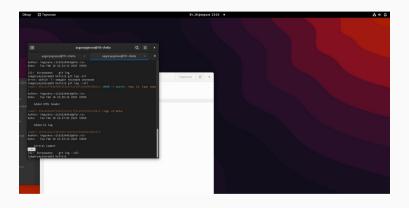


Рис. 6: Отмена коммитов

### Удаление коммиттов из ветки

Удалим последние два коммита с помощью сброса, сначала отметим последний коммит тегом, чтобы его можно было потом найти. Используем команду git reset, чтобы вернуться к версии до этих коммитов.

## Удаление тега oops

Удалим тег oops и коммиты, на которые он ссылался, сборщиком мусора. Теперь этот тег не отображается в репозитории.

# Изменение предыдущего коммита

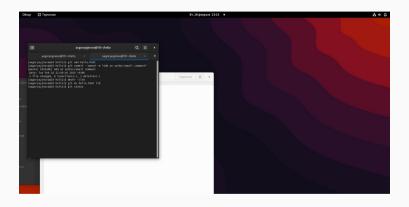


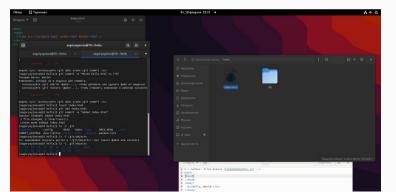
Рис. 7: Изменение предыдущего коммита



Переместим наш файл в каталог lib. Для этого создадим его и используем команду git mv, сделаем коммит этого пермещения.

# Добавим файл index.html в наш репозиторий

```
<html>
    <body>
        <iframe src="lib/hello.html" width="200" height="200" />
        </body>
</html>
```



# Git внутри: Каталог .git

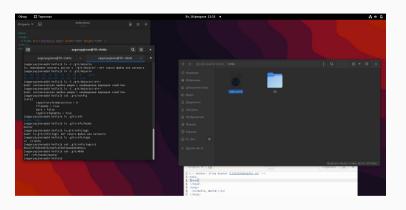


Рис. 9: Каталог .git

# Работа непосредственно с объектами git

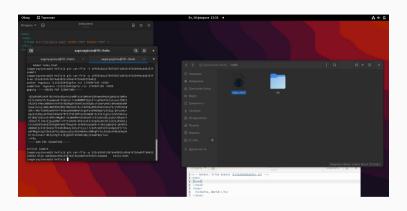


Рис. 10: Работа непосредственно с объектами git

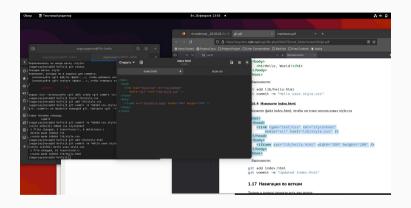
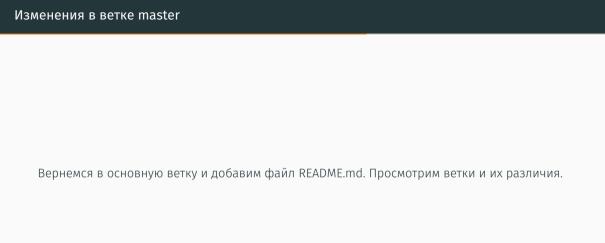


Рис. 11: Редактирование файла

#### Навигация по веткам

Посмотрим все логи. Переключимся обратно на основную ветку и просмотрим содержимое файла ib/hello.html, заметим, что он не использует стили, также просмотрим содержимое этого файла в новой ветке.



## Слияние

Слияние переносит изменения из двух веток в одну. Вернемся  $\kappa$  вет $\kappa$  style и сольем master c style.

### Создание конфликта

После коммита «Added README» ветка master была объединена с веткой style, но в настоящее время в master есть дополнительный коммит, который не был слит с style. Последнее изменение в master конфликтует с некоторыми изменениями в style.

### Разрешение конфликтов

Вернемся к ветке style и попытаемся объединить ее с новой веткой master. Внесем изменения в lib/hello.html, оставив только необходимую нам запись и добавим этот файл в репозиторий, чтобы вручную разрешить конфликт.

# Сброс ветки style

Вернемся на ветке style к точке перед тем, как мы слили ее с веткой master. Мы видим, что коммит «Updated index.html» был последним на ветке style перед слиянием. Сбросим ветку style к этому коммиту.

### Сброс ветки master

Коммит «Added README» идет непосредственно перед коммитом конфликтующего интерактивного режима. Мы сбросим ветку master к коммиту «Added README».



Вернемся в ветку master и сольем ветку style в неё с помощью команды git merge.

### Клонирование репозиториев

Перейдем в наш рабочий каталог и сделаем клон репозитория hello, затем создадим клон репозитория. Просмотрев его увидим список всех файлов на верхнем уровне оригинального репозитория README.md, index.html и lib.

# Что такое origin?

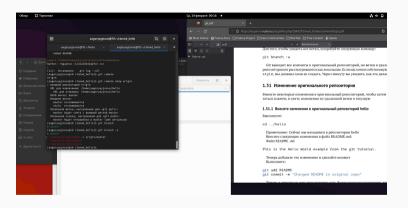
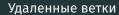


Рис. 12: Просмотр имени по умолчанию удаленного репозитория



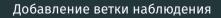
Посмотрим на ветки, доступные в нашем клонированном репозитории. Можно увидеть, что в списке только ветка master.

# Изменение оригинального репозитория

Перейдём в клон репозитория и используем команду git fetch, которая будет извлекать новые коммиты из удаленного репозитория, но не будет сливать их с наработками в локальных ветках.

### Слияние извлеченных изменений

Сольем внесённые изменения в главную ветку. Также можно было бы использовать команду git pull, которая является объединением fetch и merge в одну команду.



Добавим локальную ветку, которая отслеживает удаленную ветку, теперь мы можем видеть ветку style в списке веток и логе.

#### Создание чистого репозитория

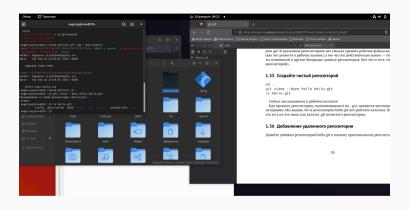


Рис. 13: Создание чистого репозитория

### Отправка и извлечение изменений

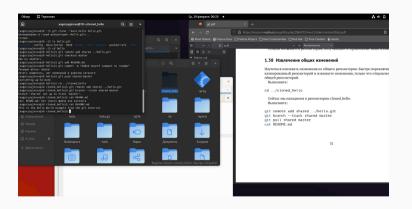


Рис. 14: Извлечение изменений

Выводы



В процессе выполнения данной лабораторной работы я приобрела практические навыки работы с Git.