

# FairMOT Embedding 조사

## 전제조건

- Tracking Service에 적용 가능유무
  - 매번 새로운 데이터에 대해서 학습을 할 수는 없다.
  - 준비된 모델로 해결을 해야한다.(학습 최소화)
- 타겟에 대한 도메인은 존재하고, 그 도메인으로 학습할 수 있다고 하자.
  - ex. 특정 사람에 대한 트래킹이라면 그 사람을 제외한 일부 이미지 데이터에 대한 학습은 된 것이다.
- Embedding 적용해서 결과물이 사용가능한지?
  - 발표된 모델에 대한 논문에서 적용한 embedding은 뭔지? 어떤 과정을 거치는지? 더 보완할 수 있는지?

## 적용방안(FairMOT)

### 개발

- 기존 모델인 **Towards-Realtime-MOT**에서 아래와 같은 부분을 보완한 것으로 보임

요약 : When two person is close enough, the center points if the two person fall into same grid, the embedding features seem to be ambiguous

- <https://github.com/Zhongdao/Towards-Realtime-MOT/issues/132>

### 이론

Re-ID Embedding 작동 원리가 뭔지 알아내기

#### 논문 내용

임베딩 브랜치의 목표는 서로 다른 객체를 구별 할 수 있는 기능을 생성하는 것입니다. 이상적으로는 서로 다른 물체 간의 거리가 동일한 물체 간의 거리보다 커야합니다. 목표를 달성하기 위해 백본 기능 위에 128 개의 커널이 있는 컨볼 루션 계층을 적용하여 각 위치에 대한 ID 임베딩 기능을 추출합니다. 결과 기능 맵은  $E \in R^{128 \times W \times H}$  입니다. ( $x, y$ )에 있는 객체의 Re-ID 특성  $E_{x,y} \in R^{128}$  이 특성 맵에서 추출됩니다.

핵심 키워드 : identity embedding feature

#### 정리

• 이미지

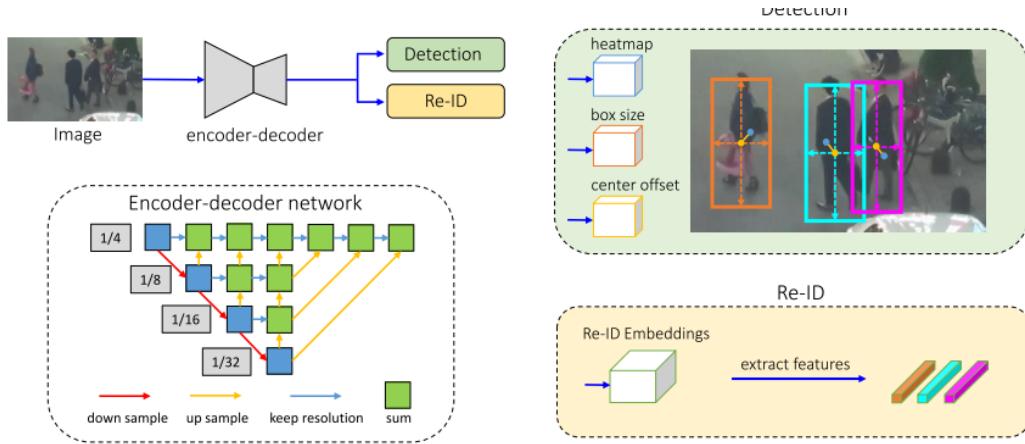


Fig. 2: Overview of our one-shot MOT tracker. The input image is first fed to an encoder-decoder network to extract high resolution feature maps (stride=4). Then we add two simple parallel heads for predicting bounding boxes and Re-ID features, respectively. The features at the predicted object centers are extracted for temporal bounding box linking.

**Backbone(DLA-34)** 특징 위에 128개 kernel이 포함된 conv\_layer 적용해서 각 위치에 대한 Identity Embedding Feature 추출

참고

[tistory 블로그](#)

[GCP ML Docs](#)

## 코드

- Embedding 구현한 부분 찾기

- src/lib/opts.py

```

222     if opt.task == 'mot':
223         opt.heads = {'hm': opt.num_classes,
224                     'wh': 2 if not opt.ltrb else 4,
225                     'id': opt.reid_dim}
226     if opt.reg_offset:
227         opt.heads.update({'reg': 2})

```

- src/lib/models/networks/pose\_dla\_dcn.py

```

445     self.heads = heads
446     for head in self.heads:
447         classes = self.heads[head]
448         if head_conv > 0:
449             fc = nn.Sequential(
450                 nn.Conv2d(channels[self.first_level], head_conv,
451                           kernel_size=3, padding=1, bias=True),
452                 nn.ReLU(inplace=True),
453                 nn.Conv2d(head_conv, classes,
454                           kernel_size=final_kernel, stride=1,
455                           padding=final_kernel // 2, bias=True))
456         if 'hm' in head:
457             fc[-1].bias.data.fill_(-2.19)
458         else:
459             fill_fc_weights(fc)
460     else:
461         fc = nn.Conv2d(channels[self.first_level], classes,
462                       kernel_size=final_kernel, stride=1,
463                       padding=final_kernel // 2, bias=True)

```

```
464     if 'hm' in head:
465         fc.bias.data.fill_(-2.19)
466     else:
467         fill_fc_weights(fc)
468     self.__setattr__(head, fc)
```

- Embedding 거리비교

- src/lib/tracker/matching.py

```
93     def embedding_distance(tracks, detections, metric='cosine'):
94
95         # :param tracks: list[STrack]
96         # :param detections: list[BaseTrack]
97         # :param metric:
98         # :return: cost_matrix np.ndarray
99
100
101     cost_matrix = np.zeros((len(tracks), len(detections)), dtype=np.float)
102     if cost_matrix.size == 0:
103         return cost_matrix
104     det_features = np.asarray([track.curr_feat for track in detections], dtype=np.float)
105     #for i, track in enumerate(tracks):
106     #    cost_matrix[i, :] = np.maximum(0.0, cdist(track.smooth_feat.reshape(1,-1), det_features, metric))
107     track_features = np.asarray([track.smooth_feat for track in tracks], dtype=np.float)
108     cost_matrix = np.maximum(0.0, cdist(track_features, det_features, metric)) # Nomalized features
109     return cost_matrix
```

- 원본 GitHub Issue 참조

- <https://github.com/ifzhang/FairMOT/issues/156>
  - <https://github.com/ifzhang/FairMOT/issues/146>

# MCMOT Inference

## 적용 결과

### MINIDRONE\_Video\_Dataset

드론 영상으로 찍은 벤치마킹 데이터셋(근거리, TopView)

출처 : <https://www.epfl.ch/labs/mmspg/downloads/mini-drone/>

Aa 구분	res_resdcn_18_2	res_resdcn_18_vis1	res_hrnet_18_deconv2
<u>backbone</u>	ResNet-18	ResNet-18	HRNet-18
<u>train</u>	CityPersons(근거리,SideView)	VisDrone(원거리,TopView)	CityPersons(근거리,SideView)
성능	중	하	상

### YouTube(Seoul 4K 영상)

원거리, 근거리 / TopView, SideView

출처 : <https://youtu.be/o70MzTHHNbl>

Aa 구분	seoul_resdcn_18	seoul_resdcn_18_vis	seoul_hrnet_18_deconv
<u>backbone</u>	ResNet-18	ResNet-18	HRNet-18
<u>train</u>	CityPersons(근거리,SideView)	VisDrone(원거리,TopView)	CityPersons(근거리,SideView)
성능	근거리:중/원거리:하	근거리:하/원거리:중	근거리:상/원거리:중하

## 서비스 적용시 고려될 내용

- 도메인 데이터셋에 영향이 있음.
  - 예를 들면 학습한 데이터셋의 물체의 크기와 구성비율에 따른 영향
    - dataset1 : 자동차 블랙박스(근거리, 사이드뷰)
    - dataset2 : 드론 카메라(원거리, 탑뷰)
  - 추론할 데이터가 어디에 더 유사한지가 성능에 영향을 줌
- backbone으로 ResNet보다 HRNet이 더 성능이 좋음.
  - 특정으로 down-sampling / up-sampling 하면서 입력된 이미지에 대한 해상도를 유지해 나가는 방식이 성능향상에 도움이 되는 걸로 판단됨.

# How to Inference?

## src/demo.py

원본 소스코드인 FairMOT가 42줄 인데 반해, MCMOT는 223줄 까지(거의 5배) 늘렸다. 그래도 I/O 데이터는 크게 다르지 않은 걸로 보인다. 다만 Input에 대한 범위를 확장해서 단순한 이미지에 대한 결과만 받을 수 있게 한 것 같다.(임베딩 결과 비교 결과를 보려면 필요한 기능)

## I/O

- Input
  - Video file or Image file
- Output
  - frame 별 바운딩 박스가 그려진 이미지
  - 위 이미지를 모은 동영상(.mp4) (또는 바운딩 박스 및 라벨 예측한 txt 파일)

## Opt

### 필수설정

동영상 파일에 대한 추론을 기준으로 아래 설정을 안 하면 에러가 발생하게 됨

- `opt.input-video`
  - 입력할 video 파일 경로
  - ex

```
--input-video ../videos/sample.mp4
```
- `opt.load_model`
  - pretrained model 파일 경로 입력
  - ex

```
--load_model ../weights/mcmot-model.pth
```
- `opt.arch`
  - backbone model을 지정해 줘야 함(default='resdcn\_18')
    - opt.load\_model에 맞춰서 설정해야 함.

- 'resdcn\_18 | resdcn\_34 | resdcn\_50 | resfpndcn\_34 | dla\_34 | hrnet\_32 | hrnet\_18 | cspdarknet\_53'

- ex

```
--arch hrnet_18
```

- `opt.reid_cls_ids`

- 오브젝트 클래스 라벨링(int)
- 사용되는 모델의 라벨과 일치해야 함.
- ex. '0,1,2,3,4'

## 선택설정

이미지 파일에 대한 추론을 고려하거나 여러 파일에 대한 추론으로 결과물 저장경로를 구분

- `opt.output-root`

- 결과물 저장할 폴더경로 지정(default : '../results')
- ex

```
--output-root ../results/sample
```

- `opt.input-img`

- 입력할 이미지 폴더경로 또는 이미지 파일 리스트가 적힌 텍스트 파일 경로
- ex

```
--input-img ../images/sample # or ../datas/image_path.txt
```

- `opt.id_weight`

- 1(default) : Detection & RE-IDA
- 0(option) : Detection Only

- `opt.input_mode`

- 'video'(default) : 비디오 파일 입력

```
61     data_loader = datasets.LoadVideo(opt.input_video, opt.img_size) # load video as input
```

- 'image\_dir'(option) : 이미지 폴더 경로 또는 파일 경로

```
65     data_loader = datasets.LoadImages(opt.input_img, opt.img_size) # load images as input
```

- 'img\_path\_list\_txt'(option) : 이미지 경로 리스트(Detection 모드만 가능)

```
74     opt.id_weight = 0 # only do detection in this mode
75     with open(opt.input_img, 'r', encoding='utf-8') as r_h:
76         logger.info('Starting detection...')
77         paths = [x.strip() for x in r_h.readlines()]
78         print('Total {:d} image files.'.format(len(paths)))
79         data_loader = datasets.LoadImages(path=paths, img_size=opt.img_size)
```

## Function

원본 FairMOT에서 demo() 하나만 있었지만, MCMOT에서는 기능을 확장한 만큼 함수도 run\_demo()와 test\_single() 두가지로 늘렸다. run\_demo()는 메인 함수로 전반적인 상황에 맞게 inference를 할 수 있는 것으로 보이고, test\_single()은 이미지 한장에 대한 특수한 경우에 사용할 수 있도록 만든 것으로 보임.

- `run_demo(opt)`
  - 'video', 'img\_dir', 'img\_file'에 대한 데이터를 읽는다. 크게 video와 image로 구분할 수 있다.
  - Data Load

```
24     import lib.datasets.dataset.jde as datasets
25
26     class LoadVideo:
27         :param path
28         :param img_size=(1088, 608)
29     """
```

- Predict

```
# predict
25     from track import eval_seq, eval_imgs_output_dets
26
27     case1. video & track => eval_seq(..., mode='track')
28     case2. video & detect => eval_seq(..., mode='detect')
29     case3. image => eval_imgs_output_dets() # Detection
30     """
```

- `test_single(img_path, dev)`
  - img\_path의 이미지 파일을 입력받아서 예측한 바운딩 박스가 그려진 이미지를 리턴 받는 함수

```
# ex
test_single(img_path='/mnt/diskb/even/MCMOT/src/00000.jpg', dev=torch.device('cpu')) # or 'gpu'
```

# MCMOT Dataset

## DataSet

- 아래와 같이 하나의 데이터 셋에 대해 크게 3가지 형식의 파일이 준비가 되어야 합니다.

### VisDrone

#### 메타정보

- 참조 : <https://github.com/VisDrone/VisDrone2018-MOT-toolkit>

#### Pre-processing

##### 폴더 구성 및 라벨링 변환

`src/gen_dataset_visdrone.py`

- 주요 기능
- 1. 폴더 구조에 맞게 데이터 위치 이동

```
VisDrone2019/
├── images
│   ├── train
│   └── val
└── labels_with_ids
    ├── train
    └── val
```

- 2. label 좌표 변형

```
{object_category} {target_id} {x_center/image_width} {y_center/image_height} {bbox_width/image_width} {bbox_height/image_height}
```

- object\_category : 라벨과 매칭되는 정수
- target\_id : identity, 매 프레임별 같은 오브젝트에 부여된 정수

#### 이미지 파일 경로 리스트

`src/gen_imgpath_list.py`

- 주요 기능
- 1. 이미지 경로 종합된 텍스트 파일 생성
- ex. `src/data/visdrone.train`

```
VisDrone2019/images/train/uav0000244_01440_v/0000638.jpg
VisDrone2019/images/train/uav0000244_01440_v/0000184.jpg
VisDrone2019/images/train/uav0000244_01440_v/0000239.jpg
...
```

#### 데이터셋 설정 파일

`lib/cfg/visdrone.json`

- 경로 설정 해주면 됨

```
{
  "root": "/workspace/datasets",
  "train": [
    {
      "visdrone": "./data/visdrone.train"
    },
    "test_emb":
```

```
{
  "visdrone": "./data/visdrone.val"
},
"test":
{
  "visdrone": "./data/visdrone.val"
}
```