

Universidade Federal do Piauí – UFPI  
Universidade Aberta do Piauí – UAPI  
Curso de Sistemas de Informação -III Módulo  
Disciplina: Algoritmos e Programação II  
Coordenador da Disciplina: Prof. Msc. Juliana Oliveira de Carvalho

### LISTA DE EXERCÍCIOS REFERENTE A 3ª UNIDADE

Questão 01: Faça um programa em Java que leia 10 números inteiros e armazene-os em um vetor, depois multiplique por 2 cada elemento do vetor e por fim mostre o conteúdo do vetor na tela, faça utilizando a classe **JoptionPane**.

Questão 02: Faça um programa em Java que leia quantos números o usuário desejar, desde que não ultrapasse de 30 e armazene todos em um vetor, depois mostre quantos elementos existem no vetor e quantos são múltiplos de 3, faça utilizando a classe **JoptionPane**.

Questão 03: Faça um programa em Java que leia quantos números o usuário desejar, desde que não ultrapasse de 30 e armazene todos em um vetor, depois crie mais dois vetores um contendo os números pares do primeiro vetor e o outro os números ímpares, faça utilizando a classe **JoptionPane**.

Questão 04: Faça um programa em Java que leia quantos nomes o usuário desejar, desde que não ultrapasse de 30 e armazene todos em um vetor e depois leia um nome para ser procurado, depois quantas vezes este nome aparece no vetor, faça utilizando a classe **JoptionPane**.

Questão 05: Faça um programa em Java que leia dos vetores de nomes e depois faça a união dos mesmos e armazene em um terceiro vetor e por fim mostre o terceiro vetor na tela, faça utilizando a classe **JoptionPane**.

Questão 06: Faça um programa em Java que leia dos vetores de nomes e depois armazene em um terceiro vetor os nomes dos dois primeiros vetores intercalados e por fim mostre o terceiro vetor na tela, faça utilizando a classe **JoptionPane**.

Questão 07: Faça um programa em Java que carregue uma matriz 3 x 3 com os valores das vendas de uma loja supondo 3 meses e 3 vendedores. Calcule e mostre: em cada mês qual foi o vendedor que vendeu mais, faça utilizando a classe **JoptionPane**.

Questão 08: Faça um programa em Java para receber os alunos de uma turma com as suas respectivas notas finais. Após a entrada exiba os nomes cuja notas sejam maiores do que a média da turma e que ao mesmo tempo sejam maiores do que a média de aprovação que é igual a 7.0, faça utilizando a classe **JoptionPane**.

Questão 09: Faça um programa em java que obtenha um número, passado pelo usuário usando argumentos de linha de comando, e mostre se o mesmo é ou não par.

Questão 10: Faça um programa em Java que obtenha três números, passado pelo usuário usando argumentos de linha de comando, e mostre qual deles é o maior.

Questão 11: Faça um programa em Java que obtenha quatro números, passado pelo usuário usando argumentos de linha de comando, e mostre eles em ordem decrescente.

Questão 12: Faça um programa em Java que obtenha um nome, passado pelo usuário usando argumentos de linha de comando, e mostre quantas vogais existe no nome.