오목 한글 설명서

5조

December 6, 2017

20134824김민석

20134852허정건

20134867이현문

목차

- 1 프로그램 선택 이유
- 2 프로그램 설명
 - 소개 및 목표
- 3 게임 소개
 - 규칙
 - 조작법
- 4 기능 설명
 - 1. a설명
 - 2. b설명
 - 3. c설명
- 5 버그와 개선할점
- 6 느낀점

1. 프로그램 선택 이유

- 현재 수 많은 오픈소스중에 설명서를 만듦에 있어 평소 우리가 자주 사용하지 않는 프로그램 보다 더 익숙하고 쉽게 접근할 수 있는 프로그램을 찾아 설명서를 만들어 보자는 생각에서 부터 오픈소스를 찾게되었다.
- 평소 게임을 좋아하는 우리 팀은 자연스럽게 게임에 대한 오픈소스를 찾게되었고 그로부터 우리나라의 전통놀이인 오목게임의 오픈소스를 찾게되었다. 누구나 쉽고 익숙하게 즐길 수 있는 전통놀이 오목의 설명서를 만들면서 오목게임도 할 수 있고,설명서를 만들어 다른 사람에게 도움도 줄 수 있어 일석이조라고 생각하여 이 프로그램을 선택하게 되었다.

2. 프로그램 설명

• 소개

본 프로그램은 네이버 블로거 dnpc7848 에 의해 개발 되었으며, 현재 모든 소스를 오픈하고 수정과 배포에 제한을 두지 않고 있다.

현재 다음 링크에서 쉽게 다운로드 받아 사용, 수정이 가능하다

http://blog.naver.com/dnpc7848/220895826336

• 목표

본 프로그램에서 일반 룰, 고모쿠 룰, 렌주 룰 이 세 가지 룰에 대해 각 룰을 선택하여 실행하고, AI 모드를 통해 인공지능 상대와 게임을 즐기며 또한 남녀노소 가리지 않고 누구나 쉽게 오목을 접하여 배우기 위함에 목표를 듀다

омок баме

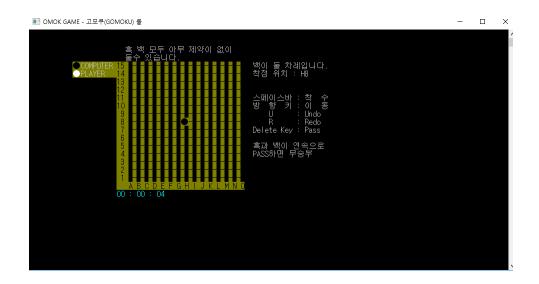
- 1. 고모쿠(GOMOKU) 룰
- 2. 일 반(NORMAL) 룰
- 3. 렌 주(RENJU) 룰
- 4. 그 만 하 기

룰 선택 화면

OMOK GAME

- 1. COMPUTER(BLACK) vs PLAYER
- 2. PLAYER(BLACK) vs COMPUTER
- 3. PLAYER vs PLAYER
- 4. 흑 돌 만 놓 아 보 기
- 5. 백 돌 만 놓 아 보 기

플레이어 선택 화면



게임 실행 화면