
Software Requirements Specification

for

OnTix

Version 1.0 approved

Prepared by

1301174158 - Made Adi Widyananda

1301170142 - Hilmi Hidayat A

1301174343 - Setyo Adji Pratomo

1301174104 - Fernaldi Praditya S

Telkom University

17 Maret 2019

Table of Contents

Table of Contents	2
Revision History	3
1. Introduction	4
1.1 Purpose	1
1.2 Document Conventions	1
1.3 Intended Audience and Reading Suggestions	1
1.4 Product Scope	1
1.5 References	1
2. Overall Description	5
2.1 Product Perspective	2
2.2 Product Functions	2
2.3 User Classes and Characteristics	2
2.4 Operating Environment	2
2.5 Design and Implementation Constraints	2
2.6 User Documentation	2
2.7 Assumptions and Dependencies	3
3. External Interface Requirements	7
3.1 User Interfaces	3
3.2 Hardware Interfaces	3
3.3 Software Interfaces	3
3.4 Communications Interfaces	3
4. System Features	8
4.1 System Feature 1	4
4.2 System Feature 2 (and so on)	4
5. Other Nonfunctional Requirements	12
5.1 Performance Requirements	4
5.2 Safety Requirements	5
5.3 Security Requirements	5
5.4 Software Quality Attributes	5
5.5 Business Rules	5
6. Other Requirements	13
Appendix A: Glossary	13
Appendix B: Analysis Models	13
Appendix C: To Be Determined List	23

Revision History

Name	Date	Reason For Changes	Version

1. Introduction

1.1 Purpose

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) untuk Aplikasi OnTix(Pembelian Tiket Film Online). Tujuan penulisan dokumen ini dimaksudkan sebagai acuan pembuatan aplikasi ini. Diharapkan dengan adanya dokumen ini dapat memudahkan para programmer, stakeholder, tim pembuat dll untuk memahami bagaimana cara pembuatan aplikasi ini.

1.2 Document Conventions

Dokumen ini menggunakan convention sebagai berikut:

REQ : Requirement

NFR : Non Functional Requirement

1.3 Intended Audience and Reading Suggestions

Dokumen ini ditujukan untuk seluruh tim pengembang aplikasi OnTix dengan fungsi sebagai acuan dalam pembuatan aplikasi tersebut. Selain itu dokumen ini juga ditujukan untuk stakeholder sebagai gambaran tentang aplikasi yang akan dibuat.

1.4 Product Scope

Fungsi dari aplikasi ini adalah untuk memudahkan pengguna dalam melakukan transaksi pembelian tiket film dan pembelian makanan dan minuman untuk suatu bioskop. Aplikasi ini didasari oleh relational database yang mengelola data Pelanggan, data Pesanan, data Bioskop dan beberapa fitur yang akan membantu dalam pengoprasian aplikasi ini.

1.5 References

IEEE SSR format

<https://krazytech.com/projects/sample-software-requirements-specificationsrs-report-airline-database>

2. Overall Description

2.1 Product Perspective

Sistem yang ada di dalam aplikasi ini ditujukan pada masyarakat yang ingin membeli tiket film dan juga bioskop yang ingin tiketnya dijual secara online, dimana aplikasi ini akan membantu dan memudahkan masyarakat dalam pembelian tiket dan memudahkan dalam proses transaksinya, begitupun dari pihak bioskop akan dimudahkan dalam penjualan tiketnya, selain penjualan tiket, aplikasi ini juga memiliki fitur penjualan makanan, sehingga aplikasi ini akan mempercepat proses transaksi dari pihak bioskop.

2.2 Product Functions

Sistem yang terdapat dalam aplikasi ini akan mengelola semua kegiatan transaksi yang ada pada pembelian tiket, makanan, dan minuman. Produk ini juga akan menampilkan bioskop-bioskop dan juga film-film yang akan ditayangkan di bioskop dan ditambah juga makanan dan minuman yang dapat dipesan di bioskop tersebut.

2.3 User Classes and Characteristics

kategori pengguna	tugas	hak akses	kemampuan yang harus dimiliki
ADMIN	-mencatat jumlah transaksi -update informasi film, makanan dan minuman -memanipulasi data jika ada kesalahan	insert,update, dan delete data	-Entry data transaksi penjualan -Entry data film, makanan dan minuman -memanipulasi data transaksi, data film, data makanan dan minuman
Pengguna	-membeli tiket bioskop -membeli makanan dan minuman	insert	

2.4 Operating Environment

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk pengoperasian aplikasi ini adalah :

1. Sistem Operasi : Windows 7, 8, 8.1, 10 dan Linux

2. Web Browser : Google Chrome, Mozilla Firefox, dll
3. Ram : 4GB
4. Bahasa Pemrograman Web : HTML, CSS, JAVASCRIPT.
5. Database : MySQL

2.5 Design and Implementation Constraints

Batasan yang diterapkan pada sistem pemesanan tiket online (OnTix) ini antara lain adalah sebagai berikut :

1. Modifikasi data pengguna hanya dapat dilakukan oleh pengguna.
2. Sistem membutuhkan server sebagai prasyarat dapat berjalan dan sebagai tempat menyimpan data.
3. Sistem dapat dipasang di internet sehingga setiap orang dapat mengaksesnya di semua tempat yang terkoneksi dengan internet.

2.6 User Documentation

Online user manual :

Online manual

system menyediakan user guide yang dapat membantu pengguna dalam menggunakan aplikasi dengan tampilan yang interaktif dan mudah dipahami.

2.7 Assumptions and Dependencies

Aplikasi ini bergantung pada banyak bioskop yang bekerjasama dengan pihak aplikasi OnTix dan film-film yang ditayangkan di bioskop tersebut. Kita asumsikan bila aplikasi ini sudah tersebar ke bioskop-bioskop di seluruh Indonesia dan sudah digunakan oleh masyarakat luas, perharinya aplikasi ini akan digunakan sekitar 200 ribu orang.

3. External Interface Requirements

3.1 User Interfaces

Antarmuka perangkat lunak yang dibutuhkan OnTix sebagai berikut :

1. Dari sisi Front-end aplikasi menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript
2. Dari sisi Back-end aplikasi menggunakan PHP

3.2 Software Interfaces

1. Web Browser

Fungsi utama browser adalah untuk melakukan penjelajahan pada web, serta melakukan interaksi dan menampilkan dokumen-dokumen yang disediakan oleh web server. Tentunya dokumen-dokumen ini banyak jenisnya seperti misalnya teks, gambar, video, dan masih banyak lagi, dengan begitu browser sangat diperlukan untuk dapat mengakses OnTix karena OnTix dibuat berbasis website.

3.3 Communications Interfaces

Antarmuka komunikasi yang dibutuhkan dalam perangkat lunak ini merupakan antarmuka untuk melakukan koneksi dalam jaringan internet meliputi:

1. **Antarmuka komunikasi pada sisi Client**
Pada sisi client proses yang dilakukan adalah melakukan request kepada server untuk meminta layanan http. Oleh karena itu antarmuka yang dibutuhkan pada sisi client adalah perangkat komunikasi yang memungkinkan komputer client terhubung dengan jaringan internet.
2. **Antarmuka komunikasi pada sisi Server**
Aplikasi pada sisi server merupakan aplikasi yang melayani semua request yang dikirimkan oleh client yang meminta layanan dengan protokol http. Oleh karena itu pada sisi server dibutuhkan adanya sebuah web server yang terhubung dalam jaringan internet. Web server tersebut harus mempunyai alamat IP dan domain yang dapat dikenali dalam jaringan internet.

4. System Features

Sistem aplikasi ini menyimpan informasi tentang jadwal penayangan film, harga makanan, harga minuman, harga tiket film di suatu bioskop dan juga mendata transaksi yang terjadi di setiap pembelian tiketnya.

4.1 Feature Log In

4.1.1 Description and Priority

Pengguna melakukan login untuk mengoperasikan aplikasi menggunakan akun yang dimiliki. Fitur ini memiliki prioritas yang tinggi karena merupakan hal yang diperlukan untuk pengoprasian aplikasi ini.

4.1.2 Stimulus/Response Sequences

- Menampilkan halaman login pengguna
- Menginputkan username dan password
- Jika username dan password benar pengguna dapat melakukan aktivitas transaksi dan pengoprasian aplikasi

4.1.3 Functional Requirements

REQ-1: Autentikasi akun pengguna(Fungsi ini digunakan untuk mengecek kebenaran username dan password pengguna)

4.2 Feature Registrasi

4.1.1 Description and Priority

Pengguna membuat akun yang nantinya akan digunakan untuk pengoprasian aplikasi. Fitur ini memiliki prioritas yang tinggi karena merupakan hal yang diperlukan untuk pengoprasian aplikasi ini.

4.1.2 Stimulus/Response Sequences

- Menampilkan halaman registrasi/pendaftaran pengguna
- Mengisi informasi yang dibutuhkan untuk melakukan pendaftaran seperti nama, nomor hp, email, username, dan password
- Melakukan konfirmasi oleh pengguna melalui link yang dikirim ke email pengguna
- Jika sudah terkonfirmasi, pengguna dapat melakukan transaksi yang ada dalam aplikasi

4.1.3 Functional Requirements

REQ-1: Input data pengguna (Fungsi ini digunakan untuk menyimpan data identitas pengguna baru)

REQ-2: Mengirim link konfirmasi (Fungsi ini digunakan untuk mengirim link konfirmasi ke email yang telah diinputkan pengguna)

4.3 Feature Pembelian Tiket Film

4.3.1 Description and Priority

Sistem menyimpan jadwal tayang film-film yang ada di bioskop di dalam database dan menampilkannya, setelah itu pelanggan dapat membeli tiket dari film tersebut. Fitur ini memiliki prioritas yang tinggi karena merupakan inti dari aplikasi ini.

4.3.2 Stimulus/Response Sequences

- Menampilkan halaman daftar film yang tersedia beserta jadwal tayangnya.
- Memilih film yang akan dibeli tiketnya dan melakukan booking kursi untuk melanjutkan pembelian tiket film yang dipilih.
- melakukan konfirmasi pembelian dengan menginput password akun.
- menerima barcode tiket

4.3.3 Functional Requirements

- REQ-1: Input data pembelian tiket (Fungsi ini digunakan untuk menyimpan pembelian tiket oleh pelanggan)
- REQ-2: Update saldo setelah pembelian (Fungsi ini digunakan untuk mengurangi saldo sesuai dengan harga tiket)
- REQ-3: Output barcode (Fungsi ini digunakan untuk menghasilkan barcode yang nantinya ditukarkan menjadi tiket film di bioskop)

4.4 Feature Pembelian Makanan dan Minuman

4.5.1 Description and Priority

Sistem menyimpan daftar makanan dan minuman yang disediakan oleh bioskop di dalam database dan menampilkannya, setelah itu pelanggan dapat membeli makanan dan minuman yang terdapat pada daftar tersebut. Fitur ini memiliki prioritas yang tinggi karena merupakan inti dari aplikasi ini.

4.5.2 Stimulus/Response Sequences

- Menampilkan daftar makanan dan minuman yang disediakan oleh bioskop
- Memilih makanan dan/atau minuman yang akan dibeli
- Melakukan konfirmasi pembelian dengan menginput password akun.
- Menerima barcode tiket

4.5.3 Functional Requirements

- REQ-1: Input data pembelian tiket (Fungsi ini digunakan untuk menyimpan pembelian tiket oleh pelanggan)
- REQ-2: Update saldo setelah pembelian (Fungsi ini digunakan untuk mengurangi saldo sesuai dengan harga tiket)
- REQ-3: Output barcode (Fungsi ini digunakan untuk menghasilkan barcode yang nantinya ditukarkan menjadi tiket film di bioskop)

4.5 Feature Menambah Data Film

4.6.1 Description and Priority

Admin dapat menambahkan data film, jadwal, dan lokasi tayang dari suatu film yang akan dimasukkan ke database.

4.6.2 Stimulus/Response Sequences

- Menampilkan halaman input data film
- Mengisi informasi yang dibutuhkan untuk menginput data film
- Melakukan konfirmasi oleh admin menggunakan password administrasi
- Jika sudah terkonfirmasi, data film masuk ke dalam database

4.6.3 Functional Requirements

- REQ-1: Input data film (Fungsi ini digunakan untuk menyimpan data informasi film yang akan diinput ke database)
- REQ-2: Verifikasi Inputan (Fungsi ini digunakan untuk memverifikasi inputan sudah benar atau tidak)

4.6 Feature Mengedit Data Film

4.7.1 Description and Priority

Admin dapat mengedit data film, jadwal, dan lokasi tayang dari suatu film yang telah dimasukkan ke database.

4.7.2 Stimulus/Response Sequences

- Menampilkan daftar data film
- Mencari data film yang akan diedit dengan menginput id film
- Menampilkan halaman edit dari film yang telah dicari
- Mengisi informasi yang dibutuhkan untuk mengedit data film
- Melakukan konfirmasi oleh admin menggunakan password administrasi
- Jika sudah terkonfirmasi, data film akan berubah sesuai editan yang diinginkan di dalam database

4.7.3 Functional Requirements

- REQ-1: Input data film (Fungsi ini digunakan untuk menyimpan data informasi film yang akan diedit ke database)
- REQ-2: Verifikasi Inputan (Fungsi ini digunakan untuk memverifikasi inputan sudah benar atau tidak)

4.7 Feature Menghapus Data Film

Admin dapat menghapus data film, jadwal, dan lokasi tayang dari suatu film yang telah dimasukkan ke database.

4.7.2 Stimulus/Response Sequences

- Menampilkan daftar data film
- Mencari data film yang akan dihapus dengan menginput id film
- Memilih opsi hapus terhadap film yang dicari

- Melakukan konfirmasi oleh admin menggunakan password administrasi
- Jika sudah terkonfirmasi, data film akan terhapus dari dalam database

4.7.3 Functional Requirements

REQ-1: Verifikasi Penghapusan data (Fungsi ini digunakan untuk memverifikasi data yang akan dihapus apakah ada dalam database)

4.8 Feature Menambah Data Makanan dan Minuman

4.6.1 Description and Priority

Admin dapat menambahkan data makanan dan minuman yang akan dimasukkan ke database.

4.6.2 Stimulus/Response Sequences

- Menampilkan halaman input data makanan dan minuman
- Mengisi informasi yang dibutuhkan untuk menginput data makanan dan minuman
- Melakukan konfirmasi oleh admin menggunakan password administrasi
- Jika sudah terkonfirmasi, data makanan dan minuman masuk ke dalam database

4.6.3 Functional Requirements

REQ-1: Input data makanan dan minuman (Fungsi ini digunakan untuk menyimpan data informasi makanan dan minuman yang akan diinput ke database)

REQ-2: Verifikasi Inputan (Fungsi ini digunakan untuk memverifikasi inputan sudah benar atau tidak)

4.9 Feature Mengedit Data Makanan dan Minuman

4.7.1 Description and Priority

Admin dapat mengedit data makanan dan minuman yang telah dimasukkan ke database.

4.7.2 Stimulus/Response Sequences

- Menampilkan daftar data makanan dan minuman
- Mencari data makanan dan minuman yang akan diedit dengan menginput id makanan dan minuman
- Menampilkan halaman edit dari makanan dan minuman yang telah dicari
- Mengisi informasi yang dibutuhkan untuk mengedit data makanan dan minuman
- Melakukan konfirmasi oleh admin menggunakan password administrasi
- Jika sudah terkonfirmasi, data makanan dan minuman akan berubah sesuai editan yang diinginkan di dalam database

4.7.3 Functional Requirements

REQ-1: Input data film (Fungsi ini digunakan untuk menyimpan data informasi film yang akan diedit ke database)

REQ-2: Verifikasi Inputan (Fungsi ini digunakan untuk memverifikasi inputan sudah benar atau tidak)

4.10 Feature Menghapus Data Film

Admin dapat menghapus data makanan dan minuman yang telah dimasukkan ke database.

4.7.2 Stimulus/Response Sequences

- Menampilkan daftar data makanan dan minuman
- Mencari data film yang akan dihapus dengan menginput id makanan dan minuman
- Memilih opsi hapus terhadap makanan dan minuman yang dicari
- Melakukan konfirmasi oleh admin menggunakan password administrasi
- Jika sudah terkonfirmasi, data makanan dan minuman akan terhapus dari dalam database

4.7.3 Functional Requirements

REQ-1: Verifikasi Penghapusan data (Fungsi ini digunakan untuk memverifikasi data yang akan dihapus apakah ada dalam database)

5. Other Nonfunctional Requirements

No.	Quality	Kode Kebutuhan	Deskripsi
1.	Service	NFR-01	Jadwal penayangan film dan informasi film <i>up to date</i>
2.	Security Safety	NFR-02	Verifikasi lebih ketat untuk menjaga keamanan
3.	Service Flexibility	NFR-03	Dapat diakses selama 24 jam
4.	Melihat Daftar Film	NFR-04	Dapat menampilkan daftar film yang sedang tayang pada hari pengaksesan
5.	Melihat Daftar Makanan	NFR-05	Dapat menampilkan daftar makanan atau minuman yang tersedia pada bioskop pilihan

6. Other Requirements

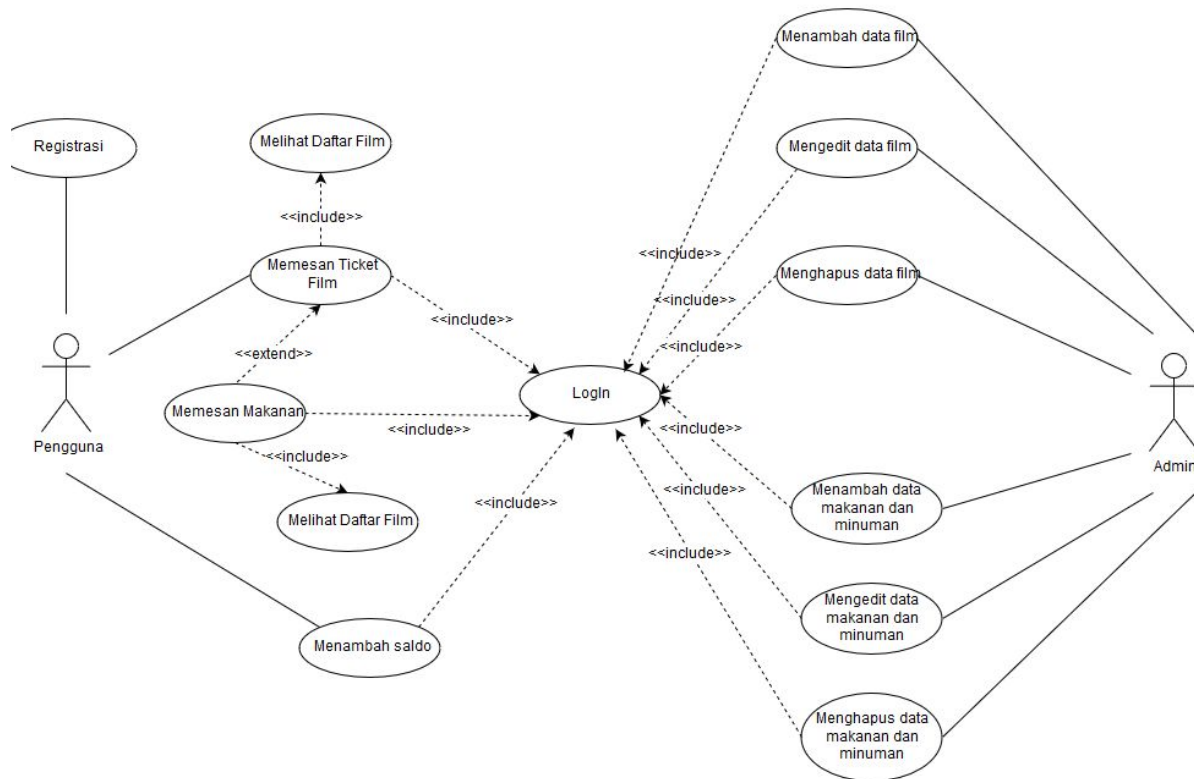
Appendix A: Glossary

istilah asing yang mungkin tidak dimengerti

<i>No.</i>	<i>Nama istilah</i>	<i>Deskripsi</i>
<i>1.</i>	<i>Verifikasi</i>	<i>Pemeriksaan tentang kevalidan data pengguna</i>
<i>2.</i>	<i>admin</i>	<i>seseorang yang memiliki akses lebih untuk memanage isi content dalam sistem</i>
<i>3.</i>	<i>login</i>	<i>proses autentifikasi user sebelum melakukan transaksi</i>
<i>4.</i>	<i>SRS</i>	<i>Software Requirement Spesification</i>
<i>5.</i>	<i>user</i>	<i>pengguna sistem</i>

Appendix B: Analysis Models

USECASE DIAGRAM



USECASE SCENARIO

Nama usecase : Registrasi

Aktor : pengguna

Pre-condition : aktor ingin melakukan registrasi

Post-condition : aktor telah melakukan registrasi

Deskripsi : Pengguna melakukan registrasi

Pengguna	System
1) Membuka program dan mengklik menu registrasi	2) Menampilkan halaman registrasi
3) Menginput data registrasi	4) cek validasi, jika tidak sesuai kembali ke-(3)

	5) Jika sesuai, data yang diinput disimpan di dalam database
	6) Menampilkan notifikasi registrasi berhasil
7) Melakukan aktivitas lain dalam program atau menutup program	

Nama usecase : Log In

Aktor : Pengguna dan Admin

Pre-condition : aktor ingin melakukan login

Post-condition : aktor telah melakukan login

Deskripsi : pengguna dan admin melakukan login

Pengguna dan Admin	System
1) Membuka program dan mengklik menu login, bila admin mengklik menu login admin	2) Menampilkan halaman login
3) Menginput data login	4) cek validasi, jika tidak sesuai kembali ke-(3)
	5) Menampilkan notifikasi login berhasil
6) Melakukan aktivitas lain dalam program atau menutup program	

Nama : Menambah Data Film

Aktor : Admin

Pre-condition : Aktor telah melakukan log-in dan ingin menambahkan data film baru

Post-condition : Aktor telah menambahkan data film baru

Deskripsi : Aktor menambahkan data film baru

Admin	System
1) Membuka program dan mengklik menu tambah data film	2) Menampilkan halaman tambah data film
3) Menginput data film yang ingin di tambahkan	4) cek validasi, jika tidak sesuai kembali ke-(3)
	5) Jika sesuai, data film yang baru ditambah ke dalam database
	6) Menampilkan notifikasi tambah data film berhasil
7) Melakukan aktivitas lain dalam program atau menutup program	

Nama : Mengedit Data Film

Aktor : Admin

Pre-condition : Aktor telah melakukan log-in dan ingin mengedit data film

Post-condition : Aktor telah mengedit data film

Deskripsi : Aktor mengedit data film yang ada di database

Admin	System
1) Membuka program dan mengklik menu edit data film	2) Menampilkan halaman edit data film
3) Menginput data film yang ingin di edit	4) cek validasi, jika tidak sesuai kembali ke-(3)
	5) Jika sesuai, data yang telah di edit disimpan ke database
	6) Menampilkan notifikasi edit data berhasil
7) Melakukan aktivitas lain dalam program atau menutup program	

Name : Menghapus Data film
 Aktor : Admin
 Pre-condition : Aktor telah melakukan log-in, dan ingin menghapus data film yang ada di dalam database.
 Post-condition : Aktor telah menghapus data film.
 Deskripsi : Aktor menghapus data film yang ada di dalam database.

Admin	System
1) Membuka program dan mengklik menu hapus data film	2) Menampilkan halaman hapus data film
3) Menginput data film yang ingin di hapus	4) cek validasi, jika tidak sesuai kembali ke-(3)
	5) Jika sesuai, data yang diinput dihapus dari database
	6) Menampilkan notifikasi hapus data film berhasil
7) Melakukan aktivitas lain dalam program atau menutup program	

Nama :Menambah Data Makanan dan Minuman
 Aktor : Admin
 Pre-condition : Aktor telah melakukan log-in dan ingin menambahkan data makanan dan minuman baru
 Post-condition : Aktor telah menambahkan data makanan dan minuman baru
 Deskripsi : Aktor menambahkan data makanan baru

Admin	System
1) Membuka program dan mengklik menu tambah data makanan dan minuman	2) Menampilkan halaman tambah data makanan dan minuman
3) Menginput data makanan dan minuman yang ingin di tambahkan	4) cek validasi, jika tidak sesuai kembali ke-(3)

	5) Jika sesuai, data makanan dan minuman yang baru ditambah ke dalam database
	6) Menampilkan notifikasi tambah data makanan dan minuman berhasil
7) Melakukan aktivitas lain dalam program atau menutup program	

Nama : Mengedit Data Makanan dan Minuman

Aktor : Admin

Pre-condition : Aktor telah melakukan log-in dan ingin mengedit data Makanan dan Minuman

Post-condition : Aktor telah mengedit data Makanan dan Minuman

Deskripsi : Aktor mengedit data makanan dan minuman yang ada di database

Admin	System
1) Membuka program dan mengklik menu edit data makanan dan minuman	2) Menampilkan halaman edit data makanan dan minuman
3) Menginput data makanan dan minuman yang ingin di edit	4) cek validasi, jika tidak sesuai kembali ke-(3)
	5) Jika sesuai, data yang telah di edit disimpan ke database
	6) Menampilkan notifikasi edit data berhasil
7) Melakukan aktivitas lain dalam program atau menutup program	

Name : Menghapus Data Makanan dan Minuman

Aktor : Admin

Pre-condition : Aktor telah melakukan log-in, dan ingin menghapus data makanan dan minuman yang ada di dalam database.

Post-condition : Aktor telah menghapus data makanan dan minuman.

Deskripsi : Aktor menghapus data makanan dan minuman yang ada di dalam database.

Admin	System
1) Membuka program dan mengklik menu hapus data makanan dan minuman	2) Menampilkan halaman hapus data makanan dan minuman
3) Menginput data makanan dan minuman yang ingin di hapus	4) cek validasi, jika tidak sesuai kembali ke-(3)
	5) Jika sesuai, data yang diinput dihapus dari database
	6) Menampilkan notifikasi hapus data makanan dan minuman berhasil
7) Melakukan aktivitas lain dalam program atau menutup program	

Nama usecase : Melihat daftar film

Aktor : pengguna

Pre-condition : aktor telah melakukan login dan ingin melihat daftar film

Post-condition : aktor telah melihat daftar film

Deskripsi : pengguna melihat daftar film

Pengguna	System
1) Membuka program dan mengklik menu lihat daftar film	2) Menampilkan halaman daftar film

Nama usecase : Memesan tiket bioskop

Aktor : pengguna

Pre-condition : aktor telah melakukan login dan melihat daftar film terlebih dahulu

Post-condition : aktor telah memesan tiket bioskop

Deskripsi : pengguna melakukan pemesanan tiket bioskop.

pengguna	System
1.memilih film yang akan dipesan	2. menampilkan data film yang akan dipesan
3. menekan tombol pesan	4. tampil halaman pilih kursi
5. menginput lokasi kursi yang akan dipesan	
6. menekan tombol pesan	7.menampilkan halaman tagihan
	8.meminta user melakukan pembayaran
9. pengguna melakukan pembayaran	10. menampilkan konfirmasi hasil pemesanan

Nama usecase : Melihat daftar makanan

Aktor : pengguna

Pre-condition : sedang dalam proses pemesanan tiket film

Post-condition : aktor telah melihat daftar makanan

Deskripsi : pengguna melihat daftar makanan

Pengguna	System
1) Masuk ke halaman pesan makanan minuman	2) Menampilkan halaman daftar makanan minuman

Nama usecase : memesan makanan

Aktor : pengguna

Pre-condition : sedang dalam proses pemesanan tiket film dan ingin memesan makanan atau minuman

Post-condition : customer telah memesan makanan

Deskripsi : customer melakukan pemesanan makanan.

pengguna	System
1. memilih makanan yang akan dipesan	2. menampilkan data makanan yang dapat dipesan
3. menekan tombol pesan	4. menampilkan halaman tagihan
	5. meminta user melakukan pembayaran
6. pengguna melakukan pembayaran	7. menampilkan konfirmasi hasil pemesanan

Nama usecase : Menambah Saldo

Aktor : pengguna

Pre-condition : aktor sudah login dan ingin menambah saldo

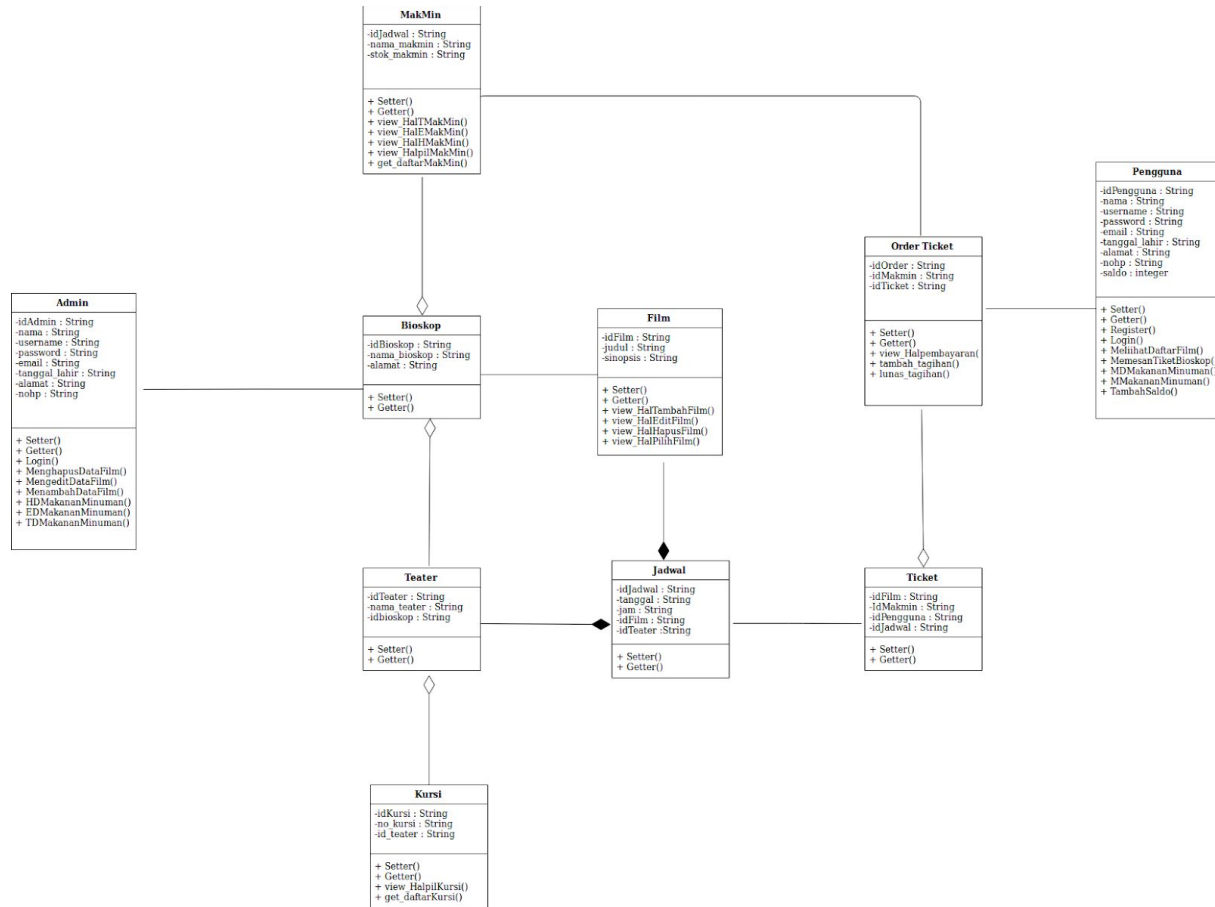
Post-condition : aktor telah menambah saldo

Deskripsi : Pengguna melakukan penambahan saldo

pengguna	System
1. memilih halaman tambah saldo	2. menampilkan halaman tambah saldo
3. memasukkan jumlah tambahan saldo dan menekan tambah	4. Jika saldo sudah terbayar menampilkan pesan tambah saldo berhasil, jika tidak kembali ke langkah 3

5. Pengguna melakukan kegiatan lain atau logout	
---	--

CLASS DIAGRAM



Appendix C: To Be Determined List