

js规范

1. 基本规范

<http://alloyteam.github.io/CodeGuide/#javascript>

2. 注释规范

<http://yuri4ever.github.io/jsdoc/>

3. ui组件规范

- 组件统一采用`core.js`里面的`defineComponent(name, object, superClass)`方法来定义
`name`是组件名，`object`是组件的原型，`superClass`是组件的父类，默认是`Component`基类
- 基类`Component`定义了一些组件的常用方法
- 组件定以后会挂到`$.fn`上