

1. Haz un programa que pida al usuario que introduzca el nombre y la edad, y que a continuación muestre el mensaje: "Soy A y tengo X años".
2. Haz un programa que pida al usuario que introduzca una nota, y que a continuación escriba un mensaje diciendo aprobado o suspendido.
3. Haz un programa que pida al usuario que introduzca una nota y a continuación escriba un mensaje diciendo "Sobresaliente", "Notable", "Bien", "Suficiente" o "Insuficiente".
4. Haz un programa que pida introducir por teclado las notas de 5 alumnos y a continuación devuelva cuántos alumnos han aprobado y cuántos han suspendido.
5. Haz un programa que pida tres números por teclado y a continuación escriba el número más alto.
6. Haz un programa que al introducir un número entre 0 y 9999 escriba el número de dígitos que tiene el número: "El número X tiene Y dígitos".
7. Haz un programa que escriba los 100 primeros números.
8. Haz un programa que escriba los 50 primeros números múltiplos de 3.
9. Haz un programa que escriba la tabla de multiplicar del 5.
10. Haz un programa pida introducir un número por teclado y que a continuación escriba la tabla de multiplicar de dicho número.
11. Haz un programa que muestre las tablas de multiplicar del 1 al 9.
12. Haz un programa que solicite introducir el día de la semana en número y muestre el día de la semana en texto.
13. Haz un programa que solicite el día, mes y año en número, por ejemplo: 19 4 2004; y muestre: 19 de abril de 2004.
14. Haz un programa que solicite el número de un mes y muestre el nombre del mes y el número de días que tiene.
15. Haz un programa que dado el nombre del día de la semana muestre el número.
16. Haz un programa que dado el nombre del mes muestre el número del mes.