

Efectos en JQuery

Con jQuery, agregar efectos a una página es muy fácil. Estos efectos poseen una configuración predeterminada pero también es posible proveerles parámetros personalizados. Además es posible crear animaciones particulares estableciendo valores de propiedades CSS.

Los efectos más utilizados ya vienen incorporados dentro de la biblioteca en forma de métodos:

- `$.fn.show()`: Muestra el elemento seleccionado.
- `$.fn.hide()`: Oculta el elemento seleccionado.
- `$.fn.fadeIn()`: De forma animada, cambia la opacidad del elemento seleccionado al 100%.
- `$.fn.fadeOut()`: De forma animada, cambia la opacidad del elemento seleccionado al 0
- `$.fn.slideDown()`: Muestra el elemento seleccionado con un movimiento de deslizamiento vertical.
- `$.fn.slideUp()`: Oculta el elemento seleccionado con un movimiento de deslizamiento vertical.
- `$.fn.slideToggle()`: Muestra o oculta el elemento seleccionado con un movimiento de deslizamiento vertical, dependiendo si actualmente el elemento está visible o no.

Con la excepción de `$.fn.show` y `$.fn.hide`, todos los métodos tienen una duración predeterminada de la animación en 400ms. Este valor es posible cambiarlo.

```
$('#h1').fadeIn(300); // desvanecimiento en 300ms
$('#h1').fadeOut('slow'); // utilizar una definición de velocidad interna
```

jQuery posee un objeto en `jQuery.fx.speeds` el cual contiene la velocidad predeterminada para la duración de un efecto, así como también los valores para las definiciones *“slow”* y *“fast”*.

```
speeds: {
  slow: 600,
  fast: 200,
  // velocidad predeterminada
  _default: 400
}
```

Por lo tanto, es posible sobrescribir o añadir nuevos valores al objeto. Por ejemplo, puede que quiera cambiar el valor predeterminado del efecto o añadir una velocidad personalizada.

```
jQuery.fx.speeds.muyRapido = 100;
jQuery.fx.speeds.muyLento = 2000;
```

Callbaks

A menudo, queremos ejecutar una acción una vez que la animación haya terminado, ya que si ejecuta la acción antes que la animación haya acabado, puede llegar a alterar la calidad del efecto o afectar a los elementos que forman parte de la misma. En este caso, el evento que responderá a la función será la conclusión de la animación. Dentro de la función de devolución, la palabra clave `this` hace referencia al elemento en donde el efecto fue ejecutado y al igual que sucede con los eventos, es posible transformarlo a un objeto jQuery utilizando `$(this)`.

```
$('#div.old').fadeOut(300, function() { $(this).remove(); });
```

Note que si la selección no retorna ningún elemento, la función nunca se ejecutará. Este problema lo puede resolver comprobando si la selección devuelve algún elemento; y en caso que no lo haga, ejecutar la función de devolución inmediatamente.

```
var $thing = $('#nonexistent');

var cb = function() {
    console.log('realizado');
};

if ($thing.length) {
    $thing.fadeIn(300, cb);
} else {
    cb();
}
```

Efectos Personalizados con `$.fn.animate`

Es posible realizar animaciones en propiedades CSS utilizando el método `$.fn.animate`. Dicho método permite realizar una animación estableciendo valores a propiedades CSS o cambiando sus valores actuales.

```
$('#div.funtimes').animate(
{
    left : "+=50",
    opacity : 0.25
},
300, // duration
function() { console.log('realizado'); // función de devolución de llamada
});
```

Las propiedades relacionadas al color no pueden ser animadas utilizando el método `$.fn.animate`, pero es posible hacerlo a través de la extensión [color plugin](#).

Easing

El concepto de *Easing* describe la manera en que un efecto ocurre, es decir, si la velocidad durante la animación es constante o no. jQuery incluye solamente dos métodos de easing: *swing* y *linear*. Si desea transiciones más naturales en las animaciones, existen varias extensiones que lo permiten.

A partir de la versión 1.4 de la biblioteca, es posible establecer el tipo de transición por cada propiedad utilizando el método `$.fn.animate`.

```
$('#div.funtimes').animate({
  left : [ "+=50", "swing" ],
  opacity : [ 0.25, "linear" ]
},
300
);
```

Control de los Efectos

jQuery provee varias herramientas para el manejo de animaciones.

- `$.fn.stop`: Detiene las animaciones que se están ejecutando en el elemento seleccionado.
- `$.fn.delay`: Espera un tiempo determinado antes de ejecutar la próxima animación.

```
$('#h1').show(300).delay(1000).hide(300);
```

- `jQuery.fx.off`: Si el valor es verdadero (*true*), no existirán transiciones para las animaciones; y a los elementos se le establecerá el estado final de la animación. Este método puede ser especialmente útil cuando se está trabajando con navegadores antiguos.