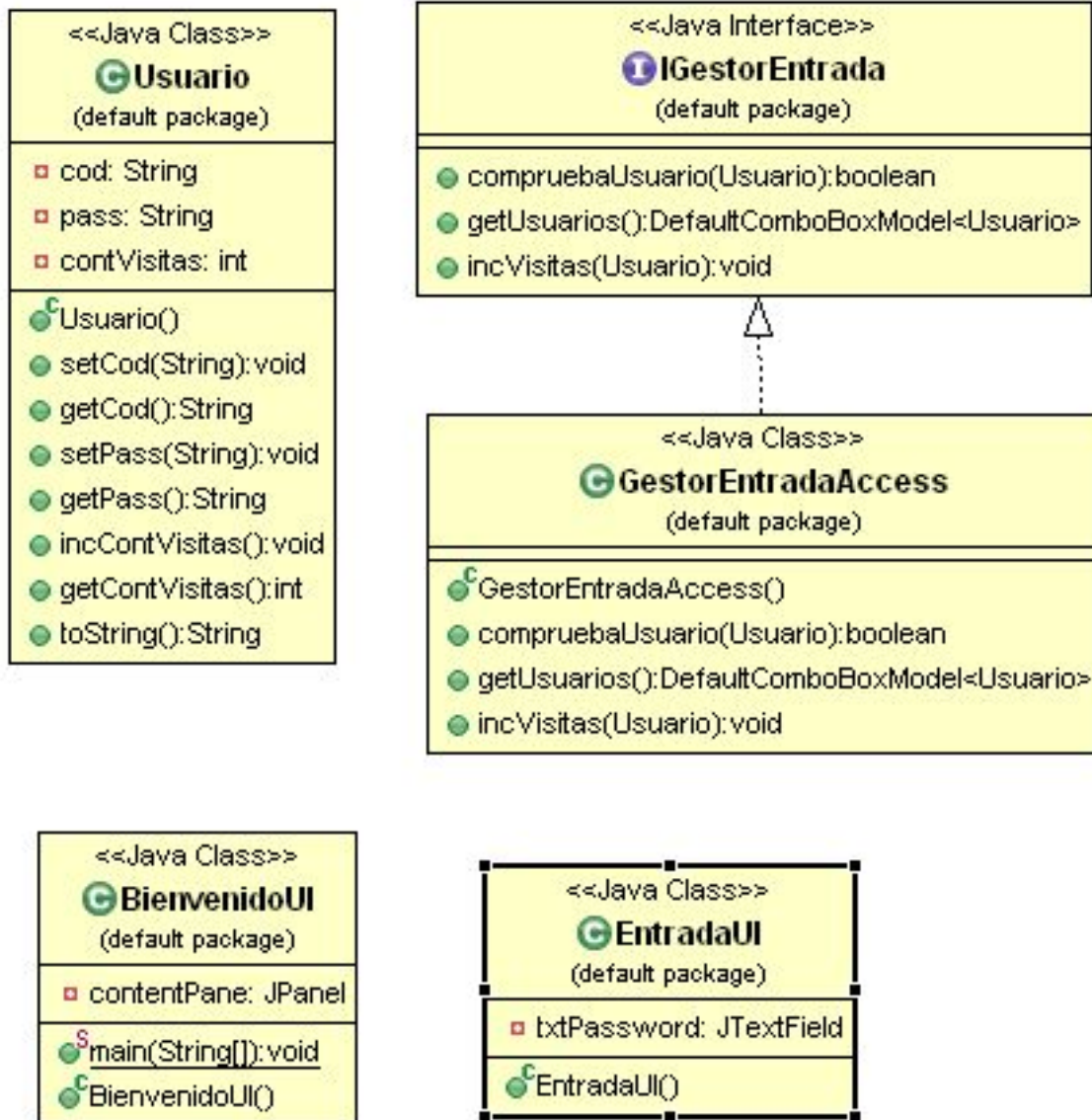


2ª DEMO DE EXAMEN 3ª EVALUACIÓN PROGRAMACIÓN

Dado el siguiente Diagrama de clases UML:



Y los siguientes interfaces gráficos de usuario:



Identificación

Usuario: (Selecciona) ▼

Password:

Aceptar Cancelar



WellCome

Bienvenido 003

Nos has visitado 34 veces

Salir

Realiza las siguientes tareas:

- Los datos de los usuarios se guardarán en el fichero usuarios.txt, en cada línea tendrá la información de cada usuario. Ej:
juan,password,12
- Implementa la clase Usuario con sus métodos.
- Diseña la interfaz IGestorEntrada.
- Diseña la clase GestorEntrada. Implementa los métodos según los necesites.
- Diseña la pantalla BienvenidoUI. Posteriormente prográmala.
- Diseña la pantalla EntradaUI e implementa su funcionalidad.

