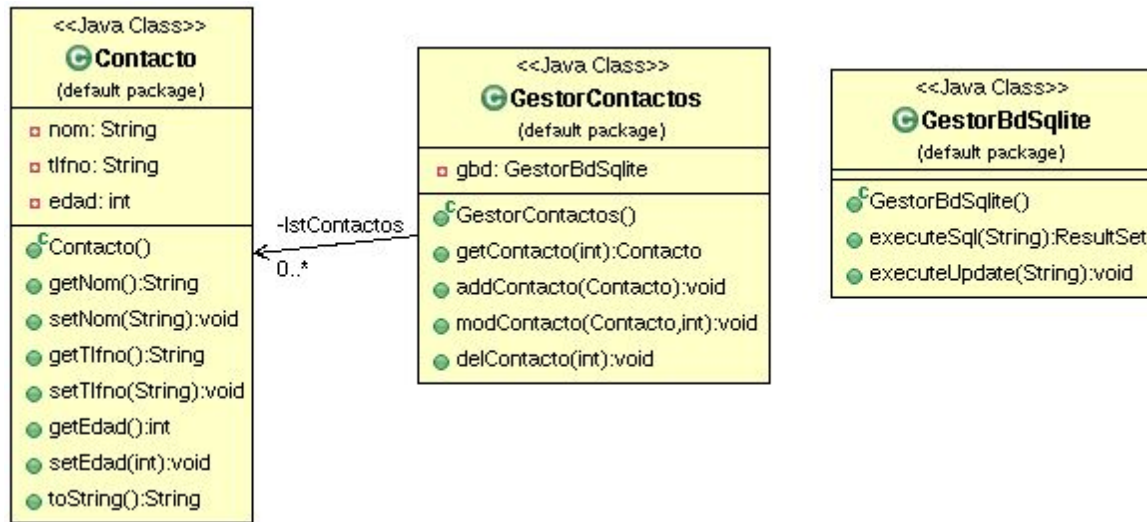


DEMO EXÁMEN 3ªEVALUACIÓN

Diagrama de clases UML:

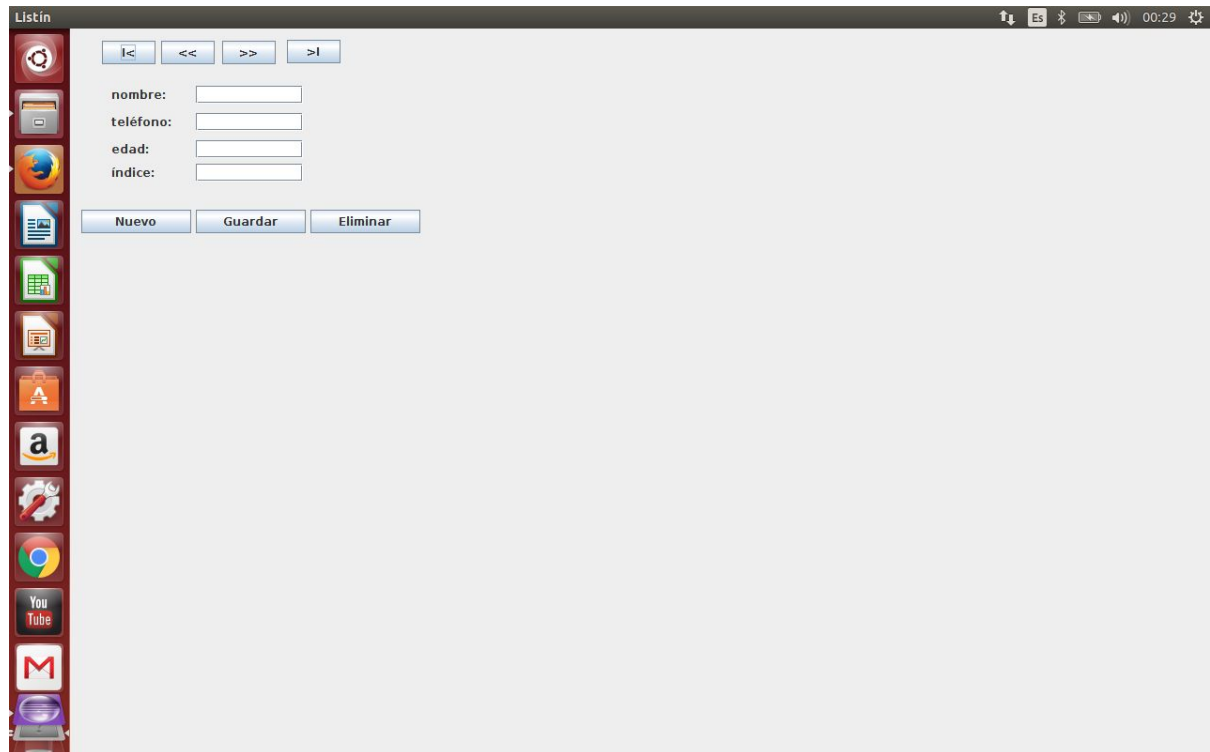


Borrador del GestorContactos:

```
public class GestorContactos {
    private ArrayList<Contacto>IstContactos=new ArrayList<Contacto>();

    public GestorContactos(){
        //leer de la bbdd todos los contactos
    }
    public Contacto getContacto(int ind){
        //devuelve el contacto que se encuentra en el índice pasado como parámetro
        return null;
    }
    public void addContacto(Contacto c){
        //añade el contacto al arrayList y a la bbdd
    }
    public void modContacto(Contacto c,int ind){
        //modifica el contacto del indice pasado como parámetro en en arrayList
        //modifica el contacto en la bbdd
    }
    public void delContacto(int ind){
        //elimina el contacto que se encuentra en ese índice de la bbdd y del arrayList
    }
}
```

Interface gráfico:



Funcionamiento:

- la caja de texto índice no se puede editar.
- Cuando carga el formulario principal aparecerán los datos del primer contacto, si existe.
- La botones de movimiento realizan la siguientes funciones:
 - (|<)mostrar los datos del primer contacto,
 - (<<)mostrar los datos del anterior contacto,
 - (>>)mostrar los datos del siguiente contacto,
 - (>|)mostrar los datos del último contacto.
- botón Nuevo:** vacía las cajas de texto, coloca el cursor en el nombre, “tener en cuenta que vamos a añadir un nuevo contacto”.
- botón Guardar:** si estamos añadiendo un contacto nuevo, el gestor de contactos añadirá el contacto al array y a la bbdd. Si estamos modificando uno existente, lo modificará.
- botón Eliminar:** eliminará el registro actual, y nos mostrará el primero si existe.