

Лабораторна робота № 6

ФБ-14 Разумний Ілля

Складання звіту про помилки у програмі "Сапер"

Проект: FTI.Saper

Документ: FTI.Saper.Requirements

Зміст

1. Вступ	4
1.1 Призначення	4
1.2 Опис	4
2. Знайдені помилки	4

1. Вступ

1.1 Призначення

Документ містить короткий опис знайдених помилок в роботі програми "Сапер" для їх подальшого виправлення

1.2 Опис

Документ містить знайдені помилки в роботі програми "Сапер", заголовок та серйозність проблеми, короткий опис, чіткі кроки отримання помилки, реальний та очікуваний результат кроків

2. Знайдені помилки

Bug id#	1
Title:	Розмір поля на складності "Новичок" на одиницю менше, ніж у вимогах
Severity:	Minor
Description: Розмір гравального поля на складності "Новичок" складає 9x9, а згідно вимоги F-60, розмір поля має бути 10x10	
Steps to reproduce: <ol style="list-style-type: none">1. Відкрити програму2. Натиснути кнопку "Ігра"3. Обрати складність "Новичок"4. Порахувати розмірність поля <p>Actual result: Розмірність поля складає 9x9</p> <p>Expected result: Розмірність поля складає 10x10</p>	

Bug id#	2
Title:	Підпункт "Помощь" підписано неправильно, правильно "Справка"
Severity:	Trivial
Description: Другий підпункт під назвою "Помощь" не відповідає вимозі GUI-10, де підпункт названий "Справка"	

Steps to reproduce:

1. Відкрити програму
2. Подивитись на підпункти

Actual result: є два підпункти: “Игра” та “Помощь”

Expected result: є два підпункти: “Игра” та “Справка”

Bug id#	3
Title:	Орфографічна помилка в полі підпункту “Помощь” – “О прогармме...”
Severity:	Trivial
Description: Меню “Помощь” містить команду під назвою “О прогармме...”, яка помилково написана, а правильною формою назви є “О программе...” згідно GUI-110	
Steps to reproduce: <ol style="list-style-type: none">1. Відкрити програму2. Настинути на підпункт “Помощь” Actual result: маємо команду з назвою “О прогармме...” Expected result: маємо команду з назвою “О программе...”	

Bug id#	4
Title:	Критична помилка з вилітом програми на рівні складності “Профессионал”
Severity:	Critical
Description: На рівні складності “Профессионал”, якщо вибрати комірку та розпочати нову гру на цьому рівні складності, вилізе вікно помилки “ <i>Fatal error</i> ”, після чого програма повністю закривається після натискання “ОК” чи хрестик “[X]”	

Steps to reproduce:

1. Відкрити програму
2. Натиснути “Игра”
3. Обрати рівень складності “Професіонал”
4. Лівою кнопкою миші відкрити будь-яку закриту комірку
5. Натиснути на “Рожицу” щоб перезапустити гру

Actual result: Вилізає вікно “*Fatal application error: Unexpected protected memory access. Application will be closed.*”, програма перестає працювати

Expected result: Програма перезапускає рівень повністю, починається нова гра

Bug id#	5
Title:	Колір цифр 1, 2 в комірках поля переплутані
Severity:	Trivial
Description: Цифри 1, 2 на відкритій комірці, яка відповідає за кількість мін навколо данної комірки, мають не свої кольори – синій та зелений відповідно, а згідно GUI-70, повинні мати зелений та синій відповідно	
Steps to reproduce: <ol style="list-style-type: none">1. Відкрити програму2. Лівою кнопкою натиснути на закриту комірку, поки не отримаємо 1 чи 2	
Actual result: цифри мають кольори: 1 – синій, 2 – зелений	
Expected result: цифри мають кольори: 1 – зелений, 2 – синій	

Bug id#	6
Title:	Невірне розширення файла програми
Severity:	Normal
Description: Файл має розширення “.jar”, але згідно вимоги F-5, розширення має бути “.exe”	

Steps to reproduce:

1. Правую кнопкою миші натиснути на файл програми
2. Натинути на “Властивості”

Actual result: розширення файла програми “.jar”

Expected result: розширення файла програми “.exe”

Bug id#	7
Title:	Відсутність назви програми у вікні ОС
Severity:	Trivial
Description: Назва програми відсутня на рівні складності “Новичок”, а згідно GUI-10, вікно програми має містити назву	
<p>Steps to reproduce:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Відкрити програму2. Натинути на “Игра”3. Обрати рівень складності “Новичок” <p>Actual result: назва програми відсутня у вікні ОС</p> <p>Expected result: назва програми міститься у вікні ОС</p>	

Bug id#	8
Title:	Неповна назва програми у вікні ОС
Severity:	Trivial
Description: Назва програми є “Сапер”, але згідно GUI-10, назва має містити версію програми, повна назва має бути “Сапер <версія програми>”	

Steps to reproduce:

1. Відкрити програму
2. Настинути на “Игра”
3. Обрати рівень складності “Любитель” або “Професіонал”

Actual result: назва вікна “Сапер”

Expected result: назва вікна “Сапер 1.0”