Nama: Ahmad Farhan QF

NIM: 1203230008

Kelas: IF-03-03

TUGAS CIRCULAR DOUBLE LINKED LIST

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
// Struktur Node
struct Node {
                        // variabel untuk menyimpan data
   int data;
    struct Node* memori_asli; // Menyimpan alamat asli dari node sebelum
sorting
   struct Node* next; // Pointer ke node berikutnya
   struct Node* prev; // Pointer ke node sebelumnya
};
// Fungsi memasukkan angka diakhir
void insertEnd(struct Node** start, int value)
   // Jika kosong, buat node
   if (*start == NULL) {
        struct Node* new_node = (struct Node*)malloc(sizeof(struct Node)); //
Mengalokasikan memori untuk node baru
       new_node->data = value; // Mengatur nilai input pada node baru
       new_node->memori_asli = new_node; // Menyimpan alamat asli dari node
baru
       new node->next = new node->prev = new node; // Menjadikan node baru
       *start = new node; // Menjadikan node baru sebagai awal
       return;
   // Jika tidak kosong
   // Mencari node terakhir
    struct Node* last = (*start)->prev;
    // Membuat node baru, tetapi jika sudah ada node sebelumnya
    struct Node* new_node = (struct Node*)malloc(sizeof(struct Node));
    new_node->data = value; // Mengatur nilai input pada node baru
    new_node->memori_asli = new_node; // Menyimpan alamat asli dari node baru
    // Menvisipkan node baru di akhir
```

```
new_node->next = *start;
    (*start)->prev = new node;
    new node->prev = last;
    last->next = new_node;
// Fungsi untuk menampilkan output
void display(struct Node* start)
    struct Node* temp = start;
    // Menampilkan output
    printf("Output\n");
    printf("Address: %p, Data: %d\n", temp->memori_asli, temp->data); //
Menampilkan alamat asli dan data dari node pertama
    temp = temp->next;
    while (temp != start) {
        printf("Address: %p, Data: %d\n", temp->memori_asli, temp->data); //
Menampilkan alamat asli dan data dari node selanjutnya
        temp = temp->next;
    }
void sort(struct Node** start) {
    struct Node *temp, *node, *min;
    if (*start == NULL) { // Jika kosong, tampilkan pesan kosong
        printf("List is empty\n");
        return;
    for (temp = *start; temp->next != *start; temp = temp->next) {
        for (node = temp->next; node != *start; node = node->next) {
            if (node->data < min->data) { // Jika data node berikutnya lebih
kecil dari data node minimum
                min = node; // Update node minimum
            }
        if (min != temp) {  // Jika node minimum tidak sama dengan node saat
            struct Node* temp = temp->memori_asli; // Simpan alamat asli dari
            temp->memori asli = min->memori asli; // Update alamat asli dari
node saat ini dengan alamat asli dari node minimum
            min->memori_asli = temp; // Update alamat asli dari node minimum
dengan alamat asli dari node saat ini
            int tempData = temp->data; // Simpan data dari node saat ini
```

```
temp->data = min->data; // Update data dari node saat ini dengan
data dari node minimum
            min->data = tempData; // Update data dari node minimum dengan
data yang disimpan sebelumnya dari node saat ini
int main()
    // Memulai start dengan NULL
    struct Node* start = NULL;
    int banyak_data, data;
    printf("Input\n");
    scanf("%d", &banyak_data);
    for(int i = 0; i < banyak_data; i++) {</pre>
        scanf("%d", &data);
        insertEnd(&start, data); // Memasukkan data
    display(start); // Menampilkan sebelum sorting
    // Melakukan sorting
    sort(&start);
    printf("\nAfter sorting:\n");
    display(start); // Menampilkan setelah sorting
    return 0;
```

```
PS D:\Visual Studio Code data\Learn\C\Semester 2> cd "d:\Visual Studio C
ode data\Learn\C\Semester 2\" ; if ($?) { gcc praktikum_ASD_11.c -o prak
tikum_ASD_11 }; if ($?) { .\praktikum_ASD_11 }
Input
5
5
3
8
1
6
Output
Address: 00BD19A0, Data: 5
Address: 00BD19B8, Data: 3
Address: 00BD1908, Data: 8
Address: 00BD1920, Data: 1
Address: 00BD1938, Data: 6
After sorting:
Output
Address: 00BD1920, Data: 1
Address: 00BD19B8, Data: 3
Address: 00BD19A0, Data: 5
Address: 00BD1938, Data: 6
Address: 00BD1908, Data: 8
```