

Problem C. Partido de básquetbol

Time limit 1000 ms
Mem limit 1048576 kB
OS Linux

Alicia y Barbara jugaron unos partidos amistosos de basquetbol 1 a 1 después de la pega, y te pidieron a ti que llevaras la cuenta de los puntos. Las reglas del juego eran simples:

- Cada tiro exitoso de alguna de las jugadoras, le otorga 1 o 2 puntos.
- La primera jugadora en llegar a los 11 puntos gana, con una sola excepción:
- Si están empatadas 10–10, la regla anterior es inválida y gana la primera que vaya ganando por dos puntos.

Así que por ejemplo, 11–7, 9–11, and 14–12 son puntajes finales posibles de obtener (pero no 14–13).

Cada vez que Alicia o Barbara achuntaron un tiro, tu anotaste una **A** o una **B** (indicando si fue Alicia o Barbara) seguido de un **1** o un **2** (el número de puntos que obtuvieron). Tu tienes algunos juegos registrados en este formato, pero no recuerdas quien gana cada juego. ¿Puedes obtener a la ganadora de tus registros?



Input

El input consiste en una línea de no mas de 200 caracteres: el registro de un juego. Este registro consiste de las letras **A** o **B** seguidas por un número **1** o **2**, y no contiene espacios u otros caracteres extraños. Cada registro será un juego completo, bajo las reglas anteriormente descritas.

Output

Imprime un solo carácter, ya sea A o B: La ganadora del juego.

Sample 1

Input	Output
A2B1A2B2A1A2A2A2	A

Sample 2

Input	Output
A2B2A1B2A2B1A2B2A1B2A1A1B1A1A2	A