



# Auxiliar 2

## Proxies y Conexiones Persistentes

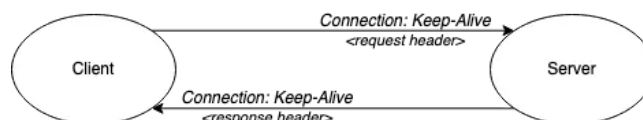
29 de marzo, 2023

### Conceptos relevantes

- Proxy
- Keep-Alive

### P1. Proxies y Keep-Alive

En HTTP 1.0, luego de terminado el intercambio entre dos entidades, el canal se cerraba, por lo que cada conexión debía ser restablecida para poder hacer una nueva solicitud. En orientado a conexión, esto resulta muy costoso. Para solucionar este problema, HTTP 1.0 comenzó a reutilizar canales de conexión, indicado por el header *Connection: Keep-Alive*.



Si el servidor no soporta conexiones Keep-Alive, simplemente no manda el header *Connection* en la respuesta y cierra la conexión. Sin el header, el cliente sabe que ese canal no va a ser reutilizado en caso de querer hablar de nuevo, sino que debe establecer uno nuevo.

Hasta aquí todo bien. Pero, ¿Qué ocurre si se agrega un proxy que simplemente redirige los mensajes que le llegan? ¿Existirá algún problema?

### P2. Por qué bytes

Los headers en HTTP se encuentran codificados en texto plano, sin embargo muchos otros protocolos de comunicación prefieren usar directamente bytes ¿Por qué será esto? ¿Cuál es su utilidad práctica?