



Proyecto # 1 (12%)

Objetivo

Familiarizarse con la representación de datos compuestos y programación estructurada en el ambiente de programación SPIM y con el lenguaje ensamblador MIPS.

Actividades

Actividad 0: TAD_Elemento

Esta primera actividad supone la definición del tipo generico Elemento. Este tipo tiene definida las siguientes operaciones:

- `HashCode: Elemento → Entero`

Genera un valor entero, no necesariamente diferente, para cada objeto.

- `Compara: Elemento x Elemento → {-1, 0, 1}`

Compara dos elementos de la siguiente forma:

- `compara(a, b) = -1`, si $a < b$
- `compara(a, b) = 0`, si $a == b$
- `compara(a, b) = 1`, si $a > b$

- `Imprimir: Elemento → void`

Imprime el elemento.

Actividad 1: TAD_Lista

Corresponde con una lista genérica, es decir, debe funcionar para cualquier tipo de elementos. Ver Actividad 0.

1. **list_crear(IN address funCompara; IN funImprime: entero ; OUT address: entero; OUT code: entero)**

Pre:	Las estructuras de la representación del TAD se encuentran inicializadas.
Post:	Las estructuras se actualizan reflejando que se creó una lista en la dirección address. Se inicializaron las funciones de comparación e impresión a funCompara y funImprime respectivamente.
Parámetros:	
funCompara:	Dirección de la función de comparación de los elementos.
FunImprime:	Dirección de la función de impresión de los elementos
Retorno:	
code:	Valor negativo que representa el código del error ocurrido o cero si se ejecutó exitosamente.
address:	La dirección de la lista

2. **list_insertar(IN address: entero; IN element: entero; OUT code: entero)**

Pre:	Las estructuras se encuentran inicializadas.
Post:	El elemento element fue insertado respetando el orden (creciente) dado por la función de comparación
Parámetros:	
address:	Dirección de la Lista
element	El elemento a insertar
Retorno:	
code:	Valor negativo que representa el código del error ocurrido o cero si se ejecutó exitosamente.

3. **list_longitud(IN address: entero; OUT len: entero)**

Pre:	Las estructuras se encuentran inicializadas.
Post:	La estructura no sufre cambios
Parámetros:	
address:	Dirección de la Lista
Retorno:	

len:	Número de elementos en la lista.
------	----------------------------------

4. **list_obtener**(IN address: entero; IN posicion: entero; OUT ele: entero; OUT code: entero)

Pre:	Las estructuras se encuentran inicializadas y $1 \leq \text{Posicion} \leq \text{Longitud}$
Post:	La estructura no sufre cambios
Parámetros:	
address:	Dirección de la Lista
posicion	Posición del elemento a retornar
Retorno:	
ele:	La dirección del elemento en la posición indicada.
code:	Valor negativo que representa el código del error ocurrido o cero si se ejecutó exitosamente.

5. **list_imprimir**(IN address: entero; OUT code: entero)

Pre:	Las estructuras se encuentran inicializadas.
Post:	La estructura no sufre cambios
Parámetros:	
address:	Dirección de la Lista
Retorno:	
code:	Valor negativo que representa el código del error ocurrido o cero si se ejecutó exitosamente.

6. **list_destruir**(IN address: entero OUT code: entero)

Pre:	Las estructuras se encuentran inicializadas.
Post:	La estructura y todos sus datos son destruidos (liberados)
Parámetros:	
address:	Dirección de la Lista
Retorno:	
code:	Valor negativo que representa el código del error ocurrido o cero si se ejecutó exitosamente.

Actividad 2: TAD_TablaHash

Corresponde con una tabla de hash con manejo de colisiones. Asuma que no puede haber dos elementos con la misma clave.

1. **tab_crear**(IN numClas: entero; IN funHash: entero, IN funCompara: entero; OUT address: entero; OUT code: entero)

Pre:	NumClass > 1 y funCompara es una función válida
Post:	Las estructuras se actualizan reflejando la creación de una tabla de hash con numClas particiones. Se inicializan la función funCompara.
Parámetros:	
numClas	Número de particiones/clases
funCompara:	Función de comparación de los elementos a almacenar
FunHash:	Función que calcula el hash de un elemento
Retorno:	
address	Dirección donde se creó la tabla de hash
code:	Valor negativo que representa el código del error ocurrido o cero si se ejecutó exitosamente.

2. **tab_insertar**(IN address: entero; IN clave: entero; IN ele: entero; OUT inserto: entero; OUT code: entero)

Pre:	Las estructuras se encuentran inicializadas.
Post:	El elemento ele fue insertado con la clave <i>clave</i> .
Parámetros:	
address	Dirección donde se creó la tabla de hash
clave	Clave del elemento
Ele:	elemento
Retorno:	
inserto	1 si el elemento fue insertado, 0 en caso contrario.
code:	Valor negativo que representa el código del error ocurrido o cero si se ejecutó exitosamente.

3. **tab_buscar**(IN address: entero; IN clave: entero; OUT ele: entero; OUT code: entero)

Pre:	Las estructuras se encuentran inicializadas.
Post:	La estructura no sufre cambios
Parámetros:	

address	Dirección dónde se creó la tabla de hash
clave	Clave del elemento
Retorno:	
ele	Elemento correspondiente a clave
code:	Valor negativo que representa el código del error ocurrido o cero si se ejecutó exitosamente.

4. **tab_rehash(IN address: entero; IN numClas: entero; OUT code: entero);**

Pre:	Las estructuras se encuentran inicializadas.
Post:	La estructura se reorganiza de manera que los elementos sean reubicados en función del nuevo número de clases.
Parámetros:	
numClas	Nuevo número de clases
Retorno:	
code:	Valor negativo que representa el código del error ocurrido o cero si se ejecutó exitosamente.

5. **tab_destruir(IN address: entero)**

Pre:	Las estructuras se encuentran inicializadas.
Post:	Se libera toda la memoria para representar esta instancia de tabla de hash.
Parámetros:	
address:	Dirección de la tabla de hash

Operaciones adicionales

perror(IN code:entero; OUT void)

Pre:	true
Post:	true
Parámetros:	
Code	valor negativo que identifica un error ocurrido. Debe imprimir el mensaje asociado al valor <i>code</i> . Si el valor es positivo esta función no debe imprimir nada.
Retorno:	void

Nota:

Uds. noo deben ofrecer un archivo principal ni un TAD elemento, las pruebas se realizarán con un programa principal y elemento desarrollado por su profesor. Por esto es importante que no realice

cambios a la especificación.

Recomendaciones

1. Comience con tiempo.
2. Estructure bien su código.
3. Trabaje en forma ordenada e incremental
4. Pruebe que cada una de sus funciones funciona correctamente
5. **Respete** la especificación dada en el presente enunciado: No cambie el nombre de las rutinas NI las definiciones aquí establecidas.
6. Tenga presente que es mejor tener más funciones pequeñas que menos funciones largas.

Entrega

El proyecto debe ser entregado hasta las 9:00 am del 21 de febrero. Debe entregar:

1. Un informe **impreso** (de no más de 6 páginas) explicando el diseño de su implementación. Las estructuras de datos que UD haya definido, explique sus ventajas y desventajas con respecto a las otras estructuras consideradas.
2. Entregar el código **impreso** y **apropiadamente** documentado de su implementación de las actividades definidas.
3. Enviar la versión electrónica al correo de su profesor con asunto “Proyecto 1 – Carnet1-Carnet2.
4. Note que las versiones impresa y digital deben corresponder.