

Правила игры «Гонки»

- 1) Игра начинается с того, что игрокам предлагают выбрать количество участников гонки.
- 2) Далее предлагается выбрать транспортные средства, на котором они будут участвовать в гонке и трассу.

Транспортные средства:

Jeep (джип) – имеет большой клиренс (расстояние от дна машины до земли), среднюю поворотливость, большую проходимость и малую скорость.

Racing car (гоночный болид) – имеет малый клиренс, низкую проходимость, низкую поворотливость и большую скорость.

Supercar (суперкар) – имеет средний клиренс, среднюю проходимость, большую поворотливость и среднюю скорость.

Трассы:

Offroad (бездорожье) – имеет различные материалы покрытия (песок, земля, плитка, щебенка), много поворотов и неровностей.

Circuit – гладкий асфальт, мало поворотов и нет неровностей.

City – асфальт, плитка, бетон, много поворотов и среднее количество неровностей.

- 3) Игроки выезжают на «Start» (начало трассы), и начинается гонка.
- 4) Кто первый пересечет «Finish» (конец трассы), тот победил.