

LTME ( Long Term Mining Evolution)  
hav0k, Renesis Developers

# ТЕХНИЧЕСКОЕ ОПИСАНИЕ V1

[WWW.RENESIS.IO](http://WWW.RENESIS.IO)

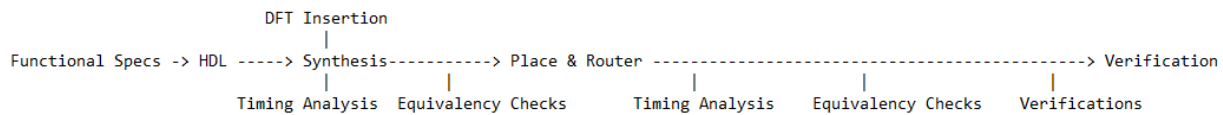
## ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ И ФИЛОСОФИЯ

Начиная с 2017 года, майнинг криптовалют взлетел до небес и наличие GPU (графических процессоров) и ценообразование стало серьезной проблемой для майнеров и игроков. Майнеры хотели получить доступ к любому GPU, который они могли бы себе позволить, чтобы увеличить свои мощности. Производители воспользовались ситуацией и поставили очень высокие цены на графические карты, с высокими требованиями. RX 480, который стоил бы менее 250 долларов, стал картой в размере 750 долларов США в розничных магазинах и на аукционах. Это создало серьезную проблему между игроками и майнерами, такие производители, как AMD и nVidia, дали ложное обещание, что откроют специальные розничные сети для игроков. Как только майнеры подумали, что они, могут наконец получить прибыль от своих инвестиций в майнинг, машины ASIC стали выходить из очень спекулятивных и жадных компаний. Не трудно предположить, что такие компании не просто выпускают машины ASIC, не используя их в полной мере, а для того чтобы добыть много монет для собственной финансовой выгоды. После того, как набирается достаточное количество монет, которые претендуют на устойчивость ASIC, они начинают продавать свои машины потребителям по более низкой цене, тем самым делая дополнительную прибыль от продажи своих машин. В начале апреля 2018 года пошли слухи о запуске ASIC-сервера Ethereum, и вскоре появился долгожданный и многообещающий алгоритм equihash ASIC. Это создало много разочарования и гнева в сообществе разработчиков GPU, и они начали переключаться на более прибыльные монеты.

Компания Renesis верит в старые майнинговые фермы и даёт обещание, что будет устойчив к Renesis-Hash ASIC. Да, это обещание! Проект Renesis будет сохранять приверженность и действовать, опережая производителей ASIC путем выборочного исследования аппаратной ASIC и их эволюцию путем обратной инженерии и изучения конструкций ASIC и улучшая сложность «хеширования» Renesis, запуская и добавляя более сложные хеш-функции. GPU можно использовать для разметки любой монеты путем переноса алгоритма хеширования на программное обеспечение для майнинга, и правда заключается в том, что ASIC можно использовать для разметки любой монеты, но преимущество GPU на ASIC заключается в том, что программное обеспечение для майнинга можно сделать быстрее не вкладывая большие инвестиции в исследования и разработку для ASIC. Мы понимаем как алгоритм переноситься на ASIC-машину, и мы знаем, как это предотвратить.

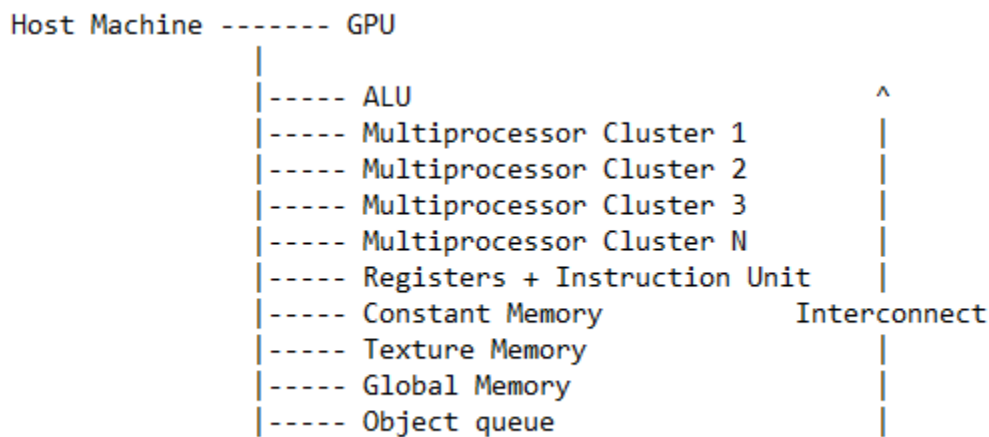
С появлением технологии FinFET, майнинг на GPU фермах может выполняться лучше на алгоритме хеширования, что делает их лучшим выбором для универсального алгоритма, если майнер хочет переключиться с одного алгоритма на другой.

## Логика ASIC



Требуется огромная работа по созданию плат ASIC специального назначения для переноса нового алгоритма хеширования за короткий промежуток времени. Однако долгосрочный майнинг и растущая трудность дают ASIC - производителям шанс потратить время и деньги на строительство майнинг машины, чтобы удвоить прибыль.

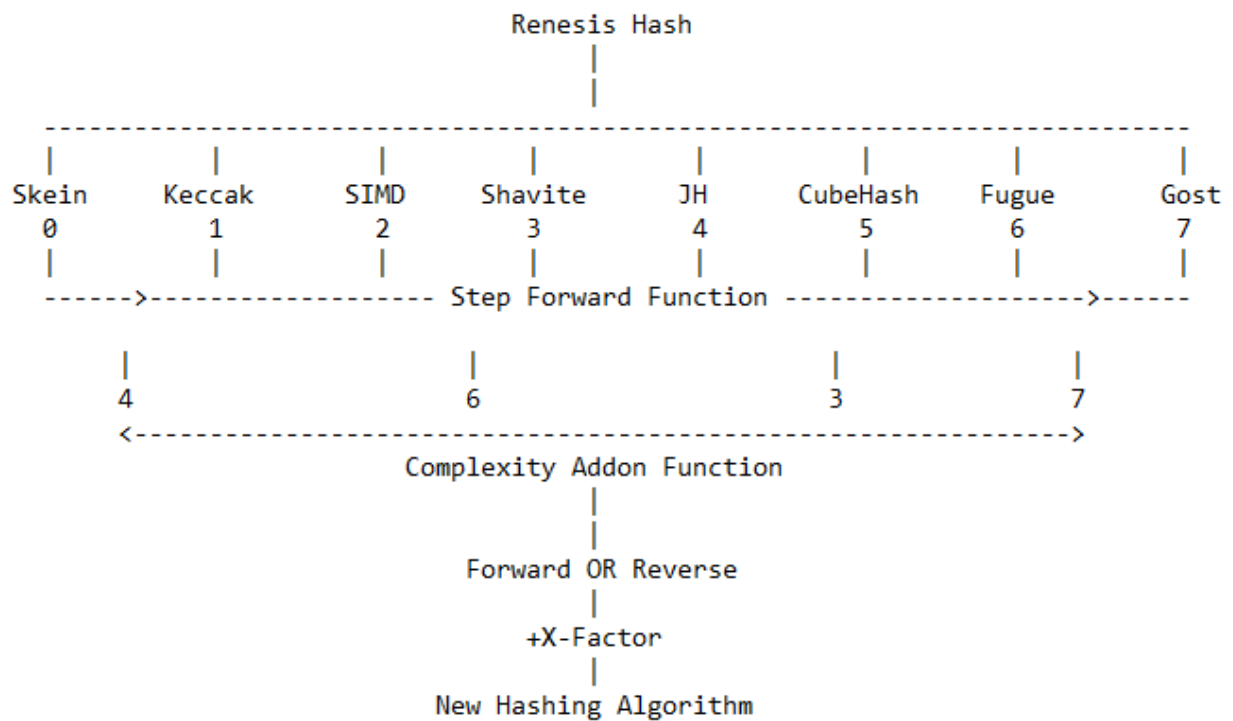
## Логика GPU



Очевидно, что GPU является универсальным устройством и может выполнять различные операции. Они созданы, чтобы быть сплошными рабочими лошадками, и могут выполнять скалярные, векторные и логические вычисления, оставляя при этом большой запас мощности для большего количества вычислений на основе ALU. По мере развития GPU, приобретая эффективность энергопотребления и уменьшая пути межсетевого соединения, делая их более устойчивыми.

## RENESIS ХЕШ

Проект Renesis имеет новый хеш под названием Renesis. Хеш-памяти использует функцию шага вперед и цикла для восьми разных стилей алгоритма хеширования - сложный и безопасный алгоритм. На этапе проектирования было возможно связать еще несколько алгоритмов, но было принято решение оставить место для будущей сложности хеша для отвлечения процесса следующего шага, когда возникнет потребность в вилке. Чтобы повысить сложность и требования к памяти для алгоритма Renesis, могут быть добавлены новые функции хеширования и функции прямого/обратного воспроизведения, для того чтобы сделать его по настоящему устойчивым к ASIC в жизни.



## Долгосрочная эволюция майнинга

Проект Renesis установил блоки PoW и структуру вознаграждений во время запуска. Структура вознаграждений блоков предназначена для того, чтобы заинтересованный майнер, мог получать более высокую награду после этапа наполовину больше. Существует определенный процент премий, созданный для Renesis Group и разработчиков сообщества, чтобы разработчики группы и сообщество проявляли особый интерес и остались приверженцами проекта. Первые 100 блоков при майнинг и генерируют 35000000 RESS (большинство из 8% при майнинга - это для группы Renesis для поддержки LTME и продолжения таких усовершенствований, как сохранения устойчивости Renesis от ASIC навсегда, 2% для сторонников и сторонних разработчиков). Группа Renesis насчитывает в общей сложности 7 основных членов и 4 подгруппы. Количество основных членов остается статичным, в то время как суб-члены будут получать информацию от сообщества, чтобы взять на себя ведущую роль в разработке и принятия решений, исходя из степени их участия и преданности проекту.

### Структура Блоков

Блок 1 - 100 При майнинг 8% для ядра Renesis и 2 % для членов сообщества.

Блок 100 - 5000, майнинг будет генерировать 2,450,000 при 500 RESS единиц за каждый блок.

Блок 5001 - 150000, майнинг будет генерировать 116,000,000 при 800 RESS единиц за каждый блок.

Блок 150001 - 300000, майнинг будет генерировать 22,500,000 при 150 RESS единиц за каждый блок

Блок 300001 - 500000, майнинг будет генерировать 60,000,000 при 300 RESS единиц за блок

Общий запас будет майниться до 235,950,000 RESS. Остальные 114,050,000 RESS для перемещения на следующую фазу PoW блока.

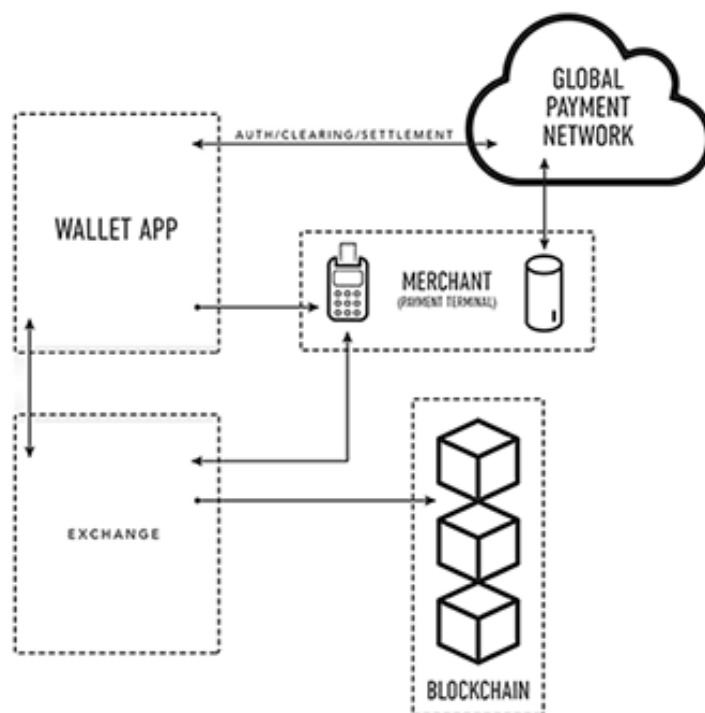
Блок 500001 - 1000000, майнинг будет генерировать 100,000,000 при 100 RESS за блок

Расширение на 114,050,000 RESS, которое будет майниться после этой фазы блока.

Блок 1000001, Renesis превратится в чистый гибрид дающий 200 очков за один блок и 10% вознаграждения PoS за год. После того как PoW будут завершены, Майнинг Renesis закончиться и будет только PoS 10% вознаграждения в год.

### Практическое Применение и Использование

Проект должен быть больше, чем просто криптовалютой для майнинга и торговли на крипто биржах. Он должен иметь какое-то реальное использование в мире. Члены группы Renesis имеют более 7 лет опыта развития отношений в розничной торговой промышленности. Группа хочет реализовать эту идею, используя решение Renesis PoS, при работе над материализацией простого платежного решения для розничной купли и продажи.



Группа Renesis будет использоваться для сотрудничества с разработчиками сообщества для того, чтобы сделать возможным и применять во всём мире не только PoS терминалы, но и для совершения покупок онлайн. В момент концептуализации, идея создания Master Nodes будет реализована в соответствии с планом проекта.

Техническое описание V2 будет содержать два запланированных реальных варианта использования после завершения текущего этапа.

### Credits

To the Renesis team for weekly meetings and laughs at Renesis office and havok for his hard work and coding spree.