

Tietokoneiden nopea kehittyminen ja ohjelmiston kasvava kysyntä ovat syitä ketterien ohjelmistotuotantomenetelmien syntymiseen. Niissä ei kuitenkaan selvitetä, oliko valmis tuote sellainen, mitä käyttäjät haluavat tai tarvitsevat. Tuotteen hyödyllisyyttä voidaan testata ja tuotantovaiheessa, jolloin resursseja ei kulu huonon tuotteen julkaisemiseen. Kuluttajien tarpeet ja halut saattavat myös muuttua nopeasti, joten tuotteen elinikä ei välttämättä ole pitkä. Tämän vuoksi on suositeltavaa soveltaa eksperimentointia ohjelmistotuotannossa.

Ohjelmistotuotannossa Lean-ajattelulla pyritään siihen, että kaikki toiminta tuo jotain arvokasta asiakkaalle sekä koko yhteiskunnalle, ja jos jokin ei tuo, se on jätettävä tuotantoprosessista kokonaan pois. Jokaista työvaihetta pyritään jatkuvasti kehittämään. Lean-ajatteluun kuuluu myös filosofia, jonka mukaan jokaista prosessiin kuuluvaa ihmistä kunnioitetaan. Esimerkiksi asiakkaalta yritetään saada kaikki turha vaiva pois, työntekijöitä ei anneta liikaa töitä, turvataan luottamus yhteistyökumppaniin ja tuetaan myös heitä kehittämisessä. Lean-ajattelussa otetaan koko tuotteen elinkaari huomioon, toisin kuin ketterissä menetelmissä.

Lähde: <https://www.cs.helsinki.fi/u/mluukkai/ohtu/kortelainen-kandi.pdf>