

MatCare

—

Luis Martinez

Rodrigo Euan

Alfonso Gallardo

Jorge Anzures

Objetivos

El objetivo de la aplicación y proyecto es lograr desarrollar una herramienta que se pueda ofrecer a cualquier usuario (por lo general estudiante) que tenga la necesidad de encontrar comida que cumpla con los elementos nutricionales necesario para su día a día y que estos estén de acuerdo al rango de precio que el cliente tiene, la información contenida de esta aplicación será respaldada por un nutriólogo, en ella se identificara las comidas cercanas que cumplan con calidad-precio seguida de una breve información sobre la cantidad de grasas, calorías, azúcares, proteína, etc en caso de que el usuario quiera conocer porque es la mejor opción que tiene cercana.

Misión

Brindar una aplicación de calidad, eficiente y eficaz que el usuario comprenda su funcionamiento a la perfección y logre ayudar al usuario a poder administrar su tiempo de manera más productiva y ayude a su economía.

Visión

Lograr que la aplicación sea reconocida a nivel internacional por brindar la mejor experiencia al usuario y contribuir en su día a día.

Identificación de Usuarios:

Los usuarios primarios identificados para este sistema son:

- Los estudiantes del campus de ciencias exactas de la UADY como principal usuario de los servicios a das por el sistema.
- Los empleados del campus de ciencias exactas de la UADY, más específicamente este tipo de usuario se centra en, pero no está limitado a, el cuerpo docente de las facultades que constituyen el campus.

Personas y Escenarios



Hernán López

Escenario

Hernán se ha dado cuenta que su figura ha empeorado, se cansa más al caminar y no puede hacer las cosas tan fáciles como antes, pues se ha vuelto más sedentario, por esa razón él quiere un servicio o aplicación que le ayude a mejorar su dieta alimenticia sin tener que modificar tanto su rutina diaria

Demografía

Profesión: Estudiante de la
Facultad de Matemáticas de la
UADY
Ingresos: Bajos- Medio
Edad: 18-27 años
Localidad: Mérida, Yucatán

Personal

- Soltero
- Trabaja medio tiempo

Objetivo

Encontrar una manera de mejorar la salud y el estado físico como resultado de tener una mejor dieta, teniendo en cuenta que se tiene una cantidad de dinero limitada

Motivaciones

- Mejorar el estilo de vida sedentaria
- Poseer una mejor dieta sin pagar demasiado
- Conocer las mejores opciones para comer en el campus de la UADY

Características

- Aplicación móvil que permite ver las opciones más nutritivas y cercanas al usuario
- Permite la visualización del precio de los alimentos

Acciones

- El usuario puede ver el menú de las cafeterías del campus, de igual manera puede observar el contenido de calórico y más información de cada uno de los platillos

Persona



José Ake

Demografía

Profesión: Maestro de la Facultad de Matemáticas de la UADY
Ingresos: Medio- Alto
Edad: 28-45 años
Localidad: Mérida, Yucatán

Personal

-Casado
-Trabaja

Escenario

José ha estado muy dedicado a su trabajo desde hace mucho tiempo y no le ha prestado mucha atención a la cantidad ni a la calidad de los alimentos que consume, el se ha dado cuenta que su físico a disminuido con el paso del tiempo y tiene riesgo de contraer alguna enfermedad cardiovascular

Objetivo

Encontrar una manera de mejorar la salud y el estado físico como resultado de tener una mejor dieta, para mejorar su estilo de vida y reducir el riesgo de enfermedades

Motivaciones

-Mejorar el estilo
-Poseer una mejor dieta
-Conocer las mejores opciones para comer en el campus de la UADY

Características

-Aplicación móvil descubre nuevas formas para cuidar de la salud del usuario mediante dietas o consejos de alimentación.

Acciones

-El usuario puede ver el menú de las cafeterías del campus
-El usuario puede observar el porcentaje calórico que representa ese alimento en una dieta recomendada

Explicación del sistema

El sistema consiste en un aplicación hecha para conocer comidas que se encuentran cercanas (partiendo de tu ubicación actual), la manera en la que se mostrará es por medio de un mapa en donde podrás ver las cafeterías, restaurantes y franquicias cercanas , de ahí el usuario podrá seleccionar cualquiera de estos lugar, seguido se le mostrará las comidas que contengan los requerimiento nutricionales partiendo de estos parámetros:

- Edad: 18 - 26
- Sexo: Masculino - Femenino

Teniendo en cuenta estos parámetros, al usuario se le mostrará los alimentos que cumplan con estos parámetros según los requisitos nutricionales dados por un nutriólogo.

Nota: Esta aplicación no contará como sustituto de una dieta o ida nutriólogo ya que esta solo será una herramienta para identificar las comidas necesarias para controlar los nutrientes necesarios según los parámetros.

Aplicaciones que
atacan a la misma
problemática

Fooducate

Esta aplicación lleva el progreso del usuario en cuanto a los alimentos y calorías que consume a diario y provee ayuda al usuario para el buen comer, además de consejos en sus dietas y maneras para perder peso o mejorar la salud.

Además de escanear el código de barras para introducir los valores dietéticos específicos



Fooducate - Eat better. Lose weight. Get healthy.

Fooducate, Ltd. Salud y bienestar

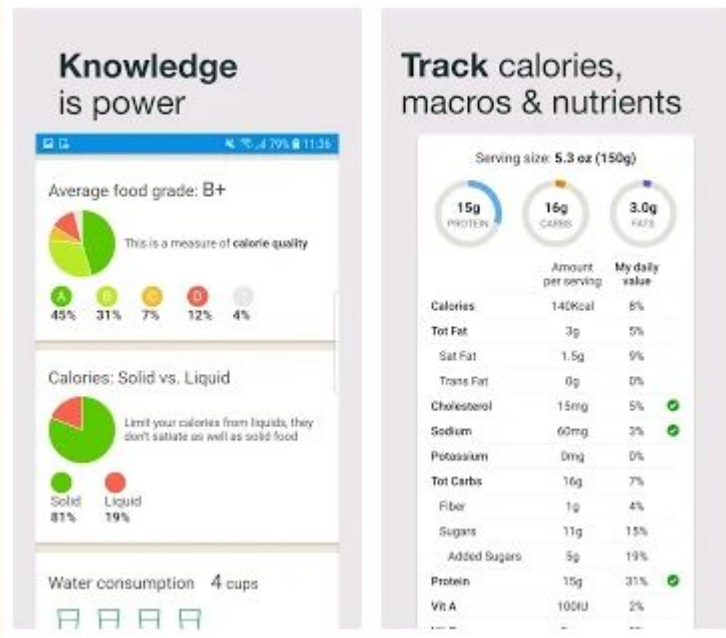
★★★★★ 16,147

E Todos

Contiene anuncios

✕ Esta app no es compatible con ninguno de tus dispositivos.

Agregar a la lista de deseos



My real Food

Esta aplicación lleva el progreso del usuario en cuanto a los alimentos y calorías que consume a diario y provee ayuda al usuario para el buen comer, además de consejos en sus dietas y maneras para perder peso o mejorar la salud, además de tener un aspecto de socialización y calendarización para más control de la dieta. Además de proponer metas y consejos nutricionales



Elementos de innovación

En la actualidad no existe alguna aplicación parecida a esta, que te pueda ayudar a elegir las mejores opciones cercanas para comer.

La mayoría de aplicaciones parecidas a esta son para medir las calorías consumidas en tu vida diaria o para establecer ciertas dietas dependiendo de los datos que ingreses.



Motivación

- Ayudar a los usuarios a encontrar comidas que cumplan con los requerimientos nutricionales
- Hacer que los usuarios de la aplicación identifiquen porque las comidas mostradas son las mejores opciones cercanas .
- Lograr crear una interfaz limpia e intuitiva sin sobre posiciones de módulos de la app, que logre enganchar al usuario a usarla, mostrándole sólo lo que necesita de la aplicación para lograr no confundirlo y así poder tener una buena experiencia de usarlo.
- Lograr en el ámbito de publicidad llegar a las persona de la escuela y ciudad de manera efectiva para incentivarlos a usar la comunidad y hacerles ver las ventajas del producto.

Expectativas:

- De alumno (Alto impacto, alto interés): La aplicación será de mucha utilidad para los alumnos de escuelas preparatorias y universidades que frecuenten comer en la cafetería de la escuela y que cuenten con un smartphone y datos para conectarse a internet.
- De un dueño de cafetería(Alto impacto, bajo interés): La aplicación no es de interés como tal para un dueño de cafetería, pero su impacto es alto debido a que puede repercutir en los productos que serán más vendidos por el contenido nutricional y el precio de este producto.
- De un padre de familia (Alto impacto, alto interés): La aplicación será de mucho impacto para los padres de familia, por que,así sabrán que sus hijos tienen mejores opciones para comer en los lugares que este vaya

Requisitos funcionales:

- El usuario realiza su registro mediante un formulario con información general (Nombre, edad, correo, ocupación, lugar donde estudia/trabaja) o con su cuenta de Facebook, Google o Twitter.
- El usuario podrá ingresar manualmente los lugares que frecuenta.
- El usuario podrá hacer un filtrado de las comidas (Precio/ categoría).
- El usuario será capaz de ver su ubicación a tiempo real y ver las comidas más cercanas.
- Al usuario se le otorgará una breve descripción de los contenidos nutrimentales de la comida seleccionada
- El usuario podrá ver a qué hora cierra el lugar en donde venden esa comida.
- La aplicación debe estar disponible para Android y IOS.

Restricciones:

- La aplicación funciona principalmente con la investigación hecho previamente en los lugares investigados, por el momento solo será en el campus de ciencias exactas de la UADY.
- La aplicación no tendrá actualización en tiempo real de la cantidad de comidas disponibles, estos están sujetos a las situaciones reales.
- La aplicación no está ligada a ningún restaurante, cafetería o empresa, y por lo tanto no tiene control alguno sobre algún cambio.

Requisitos no funcionales:

- Aplicación amable con el usuario.
- Rapidez
- Confianza
- Portabilidad

Métricas de Contribución

La métrica de contribución principal es un sistema de bitácoras que son agregadas regularmente al repositorio del equipo, en este están definidas las bitácoras de contribución de cada miembro del equipo, estas se manejan en función al miembro del equipo con mayor puntaje al final de la entrega, pero estas pueden ir cambiando si algún miembro del equipo deja de cumplir con una tarea o pierde puntos por conductas deficientes como falta de entregas o falta de actualizaciones en las mismas. Actualmente la bitácora está en este orden:

Miembro	Puntaje de tareas (10/10)	Total Parcial	Total Porcentual
Rodrigo Euan	10/10	10pts	27%
Alfonso Gallardo	10/10	10pts	27%
Luis Martinez	10/10	10 pts	27%
Jorge Anzures	7/10	7 pts	19%

Fuentes de información Secundaria

Fuentes: Nuestro proyecto fue basado en la información tomada, en especial de dos medios de comunicación locales del estado de Yucatán y artículos de investigación de la UADY, así como de diversas Revistas de Nutrición enfocadas al estudio de hábitos alimenticios y nutrición en estudiantes universitarios de Yucatán.

Pertenencia: Nuestras fuentes están focalizadas en investigar la nutrición solo a la zona de Yucatán, tratando de enfocarnos en estudiantes universitarios ya que es la información que nos es útil.

Exactitud: La confiabilidad de nuestras fuentes trató de recaer en investigaciones de universidades como la UADY y publicaciones de revistas reconocidas en el ámbito de la nutrición, así como el periódico oficial de diario de Yucatán

Actualidad: las fuentes no pasan de más atrás del 2016.

Imparcialidad: Se buscó que las fuentes fueran imparciales con sus resultados.

Estos Artículos y medios describen la problemática que existen en los que se habla acerca del problema de desnutrición y obesidad del estado de Yucatán al igual que el impacto que esto tenía en la salud de las personas, enfocándonos sobre todo en estudiantes universitarios.

EL DIARIO DE YUCATÁN MENCIONA LO SIGUIENTE:

“Tenemos que en una casa se puede ver a adultos con problemas de obesidad y a los niños con alguna problemática de desnutrición o anemia”

“El problema más grave es que ambos padecimientos se pueden presentar en una sola persona”

DIRECTORA DE NUTRICIÓN DE LOS SERVICIOS DE SALUD DE YUCATÁN (SSY) / EL DIARIO DE YUCATÁN

EL ARTÍCULO: LA IMPORTANCIA DEL MÉTODO CIENTÍFICO, LA INVESTIGACIÓN Y LA ENSEÑANZA DE LA ESTADÍSTICA EN LA EDUCACIÓN MÉDICA. DE LA REVISTA.MEDICINA.UADY.MX

Encuentra una clara relación entre la alimentación y actividad física con respecto al desempeño positivo de los estudiantes de la UADY.

Conclusión de la pre-investigación de fuentes secundarias

Todos estos artículos y medios solo hacen notar como la correcta alimentación afecta directamente a los estudiantes día a día. México padece de un grave problema alimentario reflejado en situaciones de desnutrición crónica, así como en problemas de obesidad. Que hay que atender y sobre todo generar, desarrollar herramientas que puedan resolver esta problemática.

El problema se creía limitado a la población adulta, pero también está presente en niños, adolescentes y en adultos jóvenes. La obesidad en una etapa inicial de la vida adulta, conlleva a su desarrollo posteriormente. Se han llevado a cabo pocos estudios con estudiantes universitarios pero lo suficiente como para entender que, si mejoramos la alimentación de estos, podemos mejorar su calidad de vida, así como su desempeño académico y educación alimentaria.

Gracias!