

# Testeig mètodes de les classes

Mostrarem la documentació dels tests de tots els mètodes de les classes del sistema. Tota la documentació es troba també al codi en format comentari Javadoc a sobre de cada mètode

## Test de la classe **ProductList**

### **testAddProduct**

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode **addProduct()** afegeix correctament un producte a la llista.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que el producte afegit es troba dins de la llista.
- **Operativa:**
  1. Es crea una instància de **ProductList** i un objecte **Product**.
  2. Es crida al mètode **addProduct()** amb el producte com a paràmetre.
  3. Es comprova que el mètode retorna **true** i que el producte es troba dins de la llista.

### **testAddMultipleProducts**

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode **addProduct()** permet afegir múltiples productes a la llista.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que tots els productes afegits es troben dins de la llista.
- **Operativa:**
  1. Es generen diversos productes amb dades aleatòries.
  2. Es crida al mètode **addProduct()** per cada producte.
  3. Es comprova que cada producte afegit es troba dins de la llista.

### **testAddProductWithDifferentCategory**

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode **addProduct()** permet afegir un producte amb una categoria diferent.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que el producte es pot afegir encara que la seva categoria sigui diferent.
- **Operativa:**
  1. Es crea un producte amb una categoria diferent a la de la llista.
  2. Es crida al mètode **addProduct()** amb aquest producte.
  3. Es comprova que el producte es troba dins de la llista.

### **testRemoveProduct**

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `removeProduct()` elimina correctament un producte existent de la llista.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que el producte eliminat ja no es troba a la llista.
- **Operativa:**
  1. Es crea una instància de `ProductList` amb un producte afegit.
  2. Es crida al mètode `removeProduct()` amb el nom del producte.
  3. Es comprova que el mètode retorna `true` i que el producte ha estat eliminat.

#### testRemoveNonExistentProduct

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `removeProduct()` retorna `false` quan s'intenta eliminar un producte inexistent.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que no es produeix cap canvi quan el producte no existeix.
- **Operativa:**
  1. Es crida al mètode `removeProduct()` amb el nom d'un producte inexistent.
  2. Es comprova que el mètode retorna `false`.

#### testRemoveMultipleProducts

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `removeProduct()` elimina correctament múltiples productes de la llista.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que cada producte eliminat ja no es troba a la llista.
- **Operativa:**
  1. Es generen diversos productes i s'afegeixen a la llista.
  2. Es crida al mètode `removeProduct()` per cada producte.
  3. Es comprova que cada producte ha estat eliminat correctament.

#### testApplyDiscount

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `applyDiscount()` aplica un descompte percentual correctament als productes de la llista.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que el preu de cada producte és actualitzat amb el descompte aplicat.
- **Operativa:**
  1. S'afegeix un producte amb un preu conegut a la llista.
  2. Es crida al mètode `applyDiscount(10)` i es calcula el preu esperat.
  3. Es comprova que el preu resultant coincideix amb el preu esperat.

#### testApplyDiscountToMultipleProducts

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `applyDiscount()` aplica correctament un descompte a múltiples productes de la llista.

- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que el preu de tots els productes és actualitzat correctament.
- **Operativa:**
  1. Es generen diversos productes i s'afegeixen a la llista.
  2. Es crida al mètode `applyDiscount(10)` per a tota la llista.
  3. Es comprova que els preus dels productes coincideixen amb els valors esperats.

### testToString

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `toString()` retorna una representació textual correcta de la llista de productes.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que la representació inclou tots els productes de la llista en l'ordre esperat.
- **Operativa:**
  1. Es creen diversos productes i s'afegeixen a la llista.
  2. Es genera manualment la sortida esperada de `toString()`.
  3. Es compara la sortida del mètode amb el resultat esperat

## Test de la classe **Product**

### testGetName

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `getName()` retorna el nom correcte del producte.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que el valor retornat coincideix amb el nom assignat durant la creació de l'objecte.
- **Operativa:**
  1. Es crea una instància de `Product` amb el nom "Test Product".
  2. Es crida al mètode `getName()` i es comprova que el valor retornat és "Test Product".

### testGetCategory

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `getCategory()` retorna la categoria correcta del producte.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que el valor retornat coincideix amb la categoria assignada durant la creació de l'objecte.
- **Operativa:**
  1. Es crea una instància de `Product` amb la categoria "Category".
  2. Es crida al mètode `getCategory()` i es comprova que el valor retornat és "Category".

### testSetCategory

- **Objecte de la prova:** Verifica que el mètode `setCategory()` actualitza correctament la categoria del producte.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que el valor retornat per `getCategory()` coincideix amb el valor establert.
- **Operativa:**
  1. Es crea una instància de `Product`.
  2. Es crida a `setCategory("New Category")`.
  3. Es comprova que `getCategory()` retorna "New Category".

### testSetNullCategory

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `setCategory()` llença una excepció quan la categoria és `null`.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que es llença una excepció de tipus `IllegalArgumentException`.
- **Operativa:**
  1. Es crida a `setCategory(null)`.
  2. Es comprova que es llença l'excepció esperada.

### testSetEmptyCategory

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `setCategory()` llença una excepció quan la categoria és una cadena buida.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que es llença una excepció de tipus `IllegalArgumentException`.
- **Operativa:**
  1. Es crida a `setCategory("")`.
  2. Es comprova que es llença l'excepció esperada.

### testGetPrice

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `getPrice()` retorna el preu correcte del producte.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que el valor retornat coincideix amb el preu assignat durant la creació de l'objecte.
- **Operativa:**
  1. Es crea una instància de `Product` amb un preu de 10.0.
  2. Es crida al mètode `getPrice()` i es comprova que el valor retornat és 10.0.

### testSetPrice

- **Objecte de la prova:** Verifica que el mètode `setPrice()` actualitza correctament el preu del producte.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que el valor retornat per `getPrice()` coincideix amb el valor establert.
- **Operativa:**
  1. Es crea una instància de `Product`.
  2. Es crida a `setPrice(20.0)`.
  3. Es comprova que `getPrice()` retorna 20.0.

### testSetNegativePrice

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `setPrice()` llença una excepció quan el preu és negatiu.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que es llença una excepció de tipus `IllegalArgumentException`.
- **Operativa:**
  1. Es crida a `setPrice(-5.0)`.
  2. Es comprova que es llença l'excepció esperada.

### testGetAmount

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `getAmount()` retorna la quantitat correcta del producte.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que el valor retornat coincideix amb la quantitat assignada durant la creació de l'objecte.
- **Operativa:**
  1. Es crea una instància de `Product` amb una quantitat de 5.
  2. Es crida al mètode `getAmount()` i es comprova que el valor retornat és 5.

### testSetAmount

- **Objecte de la prova:** Verifica que el mètode `setAmount()` actualitza correctament la quantitat del producte.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que el valor retornat per `getAmount()` coincideix amb el valor establert.
- **Operativa:**
  1. Es crea una instància de `Product`.
  2. Es crida a `setAmount(10)`.
  3. Es comprova que `getAmount()` retorna 10.

### testSetNegativeAmount

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `setAmount()` llença una excepció quan la quantitat és negativa.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que es llença una excepció de tipus `IllegalArgumentException`.
- **Operativa:**
  1. Es crida a `setAmount(-3)`.
  2. Es comprova que es llença l'excepció esperada.

### testApplyDiscount

- **Objecte de la prova:** Verifica que el mètode `applyDiscount()` aplica correctament un descompte percentual al preu.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que el preu resultant correspon al percentatge aplicat.
- **Operativa:**
  1. Es crea una instància de `Product` amb un preu de 10.0.
  2. Es crida a `applyDiscount(10)`.
  3. Es comprova que `getPrice()` retorna 9.0.

### testApplyInvalidDiscount

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `applyDiscount()` llença una excepció si el descompte és superior al 100%.

- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que es llença una excepció de tipus `IllegalArgumentException`.
- **Operativa:**
  1. Es crida a `applyDiscount(110)`.
  2. Es comprova que es llença l'excepció esperada

### `testToString`

- **Objecte de la prova:** Comprova que el mètode `toString()` retorna la representació textual correcta del producte.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es compara la sortida del mètode amb el resultat esperat.
- **Operativa:**
  1. Es crea una instància de `Product` amb atributs coneguts.
  2. Es crida a `toString()` i es compara amb una cadena generada manualment.



## Test de la classe **BruteForceAlgorithm**

### **testOrderProductList**

- **Objecte de la prova:** Comprova el correcte funcionament del mètode `orderProductList()` de la classe `BruteForceAlgorithm`.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen. Les dades són simulades amb mock objects.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa grisa. Es verifica que el resultat de l'ordenació dels productes compleix amb les expectatives predefinides.
- **Operativa:**
  1. Es crea una llista simulada de productes (`mockProducts`) on cada producte té un nom i puntuacions de similitud configurades manualment amb altres productes.
  2. Es configura un `ProductList` simulat (`mockProductList`) que retorna aquest conjunt de productes.
  3. Es crida al mètode `orderProductList()` amb el `mockProductList` i un valor límit.
  4. Es verifica que la sortida del mètode és:
    - No nul·la.
    - Conté 3 grups de productes.
    - Els grups tenen les següents mides: 3 productes en el primer grup, 3 en el segon i 4 en el tercer.

## Test de la classe **HillClimbingAlgorithm**

### **testOrderProductList**

- **Objecte de la prova:** Comprova el correcte funcionament del mètode `orderProductList()` de la classe `HillClimbingAlgorithm`.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen. Les dades són generades i simulades amb mocks.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es verifica que la llista de productes generada compleix amb els requisits esperats: que els productes estan agrupats correctament en funció de les seves similituds.
- **Operativa:**
  1. Es configura una llista de productes (`mockProducts`) on cada producte té una similitud definida amb altres productes de la llista.
  2. Es crea un conjunt simulat de productes (`mockProductList`) que retorna aquest conjunt quan es crida al mètode `getProducts()`.
  3. Es crida al mètode `orderProductList()` amb el conjunt simulat i un límit de 10 productes.
  4. Es verifica que la sortida del mètode és:
    - No nul·la (`assertNotNull`).
    - Conté 3 grups de productes.
    - Els grups tenen les següents mides: 3 productes en el primer grup, 3 en el segon i 4 en el tercer.

## SimilarityTest

### testGetScore()

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `getSimilarityScore()` de la classe `Similarity`.
  - **Fitxers de dades necessaris:** Dades introduïdes manualment. No calen fitxers addicionals.
  - **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que el mètode retorna el valor correcte de la puntuació de similitud.
  - **Operativa:** Es crea una instància de la classe `Similarity` amb una puntuació inicial de `5.0`. S'invoca el mètode `getSimilarityScore()` i es comprova que el resultat és `5.0` amb un marge de tolerància de `0.01`.
- 

### testGetProduct1()

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `getProduct1()` de la classe `Similarity`.
  - **Fitxers de dades necessaris:** Dades introduïdes manualment. No calen fitxers addicionals.
  - **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que el mètode retorna l'objecte del primer producte passat al constructor.
  - **Operativa:** Es crea una instància de la classe `Similarity` amb un mock del primer producte. S'invoca el mètode `getProduct1()` i es comprova que retorna l'objecte `mockProduct1`.
- 

### testGetProduct2()

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `getProduct2()` de la classe `Similarity`.
  - **Fitxers de dades necessaris:** Dades introduïdes manualment. No calen fitxers addicionals.
  - **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que el mètode retorna l'objecte del segon producte passat al constructor.
  - **Operativa:** Es crea una instància de la classe `Similarity` amb un mock del segon producte. S'invoca el mètode `getProduct2()` i es comprova que retorna l'objecte `mockProduct2`.
- 

### testGetOtherProduct()

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `getOtherProduct(Product product)` de la classe `Similarity`.
- **Fitxers de dades necessaris:** Dades introduïdes manualment. No calen fitxers addicionals.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que el mètode retorna l'altre producte en funció del que es passa com a paràmetre.
- **Operativa:**
  1. Es crea una instància de la classe `Similarity` amb dos mocks de productes (`mockProduct1` i `mockProduct2`).
  2. Es passa `mockProduct1` com a paràmetre al mètode `getOtherProduct()` i es comprova que retorna `mockProduct2`.
  3. Es passa `mockProduct2` com a paràmetre al mètode `getOtherProduct()` i es comprova que retorna `mockProduct1`.

### testDistribute()

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `distribute(String name)` de la classe `Shelf`.
  - **Fitxers de dades necessaris:** Dades introduïdes manualment. No calen fitxers addicionals.
  - **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que el mètode crea una distribució amb el nom proporcionat i que es pot canviar l'algoritme d'assignació per generar una altra distribució.
  - **Operativa:**
    1. Es crida al mètode `distribute()` amb el nom "Test Distribution" i es comprova que el nom de la distribució retornada és correcte.
    2. Es canvia l'algoritme utilitzat a `BruteForceAlgorithm` i es crida novament a `distribute()` amb el nom "Test Distribution 2".
    3. Es comprova que el nom de la nova distribució coincideix amb el passat per paràmetre.
- 

### testGetNameLastDistribution()

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `getNameLastDistribution()` de la classe `Shelf`.
  - **Fitxers de dades necessaris:** Dades introduïdes manualment. No calen fitxers addicionals.
  - **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que el mètode retorna el nom de l'última distribució creada.
  - **Operativa:**
    1. Es crida al mètode `distribute()` amb el nom "Test Distribution".
    2. Es comprova que `getNameLastDistribution()` retorna el nom "Test Distribution".
- 

### testGetLastDistribution()

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `getLastDistribution()` de la classe `Shelf`.
- **Fitxers de dades necessaris:** Dades introduïdes manualment. No calen fitxers addicionals.

- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que el mètode retorna correctament l'última distribució creada.
  - **Operativa:**
    1. Es crea una distribució utilitzant el mètode `distribute()` amb el nom "Test Distribution".
    2. Es comprova que `getLastDistribution()` retorna la distribució creada.
- 

#### `testChangeAlgorithm()`

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `changeAlgorithm(AbstractAlgorithm algorithm)` de la classe `Shelf`.
  - **Fitxers de dades necessaris:** Dades introduïdes manualment. No calen fitxers addicionals.
  - **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que l'algoritme de distribució es pot modificar.
  - **Operativa:**
    1. Es crea un nou algoritme de tipus `BruteForceAlgorithm`.
    2. Es crida al mètode `changeAlgorithm()` amb el nou algoritme.
    3. Es comprova que l'algoritme actual retornat per `getAbstractAlgorithm()` és l'objecte passat.
- 

#### `testChangeProductList()`

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `changeProductList(ProductList productList)` de la classe `Shelf`.
- **Fitxers de dades necessaris:** Dades introduïdes manualment. No calen fitxers addicionals.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que la llista de productes es pot canviar correctament.
- **Operativa:**
  1. Es crea una nova llista de productes anomenada "Test Product List 2".
  2. Es crida al mètode `changeProductList()` amb la nova llista.
  3. Es comprova que el resultat de `getProductList()` és la nova llista passada per paràmetre i que no és igual a la llista original.

### Testeig dels mètodes de la classe `DriverProductManager`

---

#### `testCreateProductList()`

- **Objecte de la prova:**

Provar el mètode `createProductList()` per verificar que es pot crear una llista de productes amb nom i categoria vàlids.

- **Fitxers de dades necessaris:**  
No es requereixen fitxers externs; dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:**  
Es comprova que una llista de productes es crea correctament al sistema.
  - **Operativa:**
    1. Es demanen el nom i la categoria de la llista.
    2. Es crida al mètode `createProductList()` de `ProductManager`.
    3. Es comprova si la llista es crea amb èxit.
- 

#### **testAddProductToList()**

- **Objecte de la prova:**  
Provar el mètode `addProductToList()` per afegir un producte existent del catàleg a una llista de productes.
  - **Fitxers de dades necessaris:**  
No es requereixen fitxers externs; dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:**  
Es verifica que el producte es pot associar correctament a una llista de productes.
  - **Operativa:**
    1. Es demanen el nom de la llista i del producte.
    2. Es crida al mètode `addProductToList()`.
    3. Es comprova si el producte s'afegeix correctament.
- 

#### **testRemoveProductFromList()**

- **Objecte de la prova:**  
Provar el mètode `removeProductFromList()` per eliminar un producte d'una llista.
  - **Fitxers de dades necessaris:**  
No es requereixen fitxers externs; dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:**  
Es verifica que el producte es pot eliminar correctament d'una llista de productes.
  - **Operativa:**
    1. Es demanen el nom de la llista i del producte a eliminar.
    2. Es crida al mètode `removeProductFromList()`.
    3. Es comprova si el producte s'elimina correctament.
- 

#### **testAddProductToCatalog()**

- **Objecte de la prova:**  
Provar el mètode `addProductToCatalog()` per verificar que un producte amb atributs vàlids es pot afegir al catàleg.
- **Fitxers de dades necessaris:**  
No es requereixen fitxers externs; dades introduïdes manualment.

- **Valors estudiats:**  
Es comprova que el producte s'afegeix correctament al catàleg.
  - **Operativa:**
    1. Es demanen el nom, la categoria, el preu i la quantitat del producte.
    2. Es crida al mètode `addProductToCatalog()`.
    3. Es comprova si el producte s'afegeix amb èxit.
- 

#### **testGetProductList()**

- **Objecte de la prova:**  
Provar el mètode `getProductList()` per obtenir una llista de productes per nom.
  - **Fixters de dades necessaris:**  
No es requereixen fixters externs; dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:**  
Es comprova que el nom i la categoria de la llista retornada són correctes.
  - **Operativa:**
    1. Es demana el nom de la llista.
    2. Es crida al mètode `getProductList()`.
    3. Es comprova que la llista es recupera correctament.
- 

#### **testApplyDiscountToList()**

- **Objecte de la prova:**  
Provar el mètode `applyDiscountToList()` per aplicar un descompte a una llista de productes.
  - **Fixters de dades necessaris:**  
No es requereixen fixters externs; dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:**  
Es comprova que el descompte aplicat s'actualitza correctament.
  - **Operativa:**
    1. Es demana el nom de la llista i el percentatge de descompte.
    2. Es crida al mètode `applyDiscountToList()`.
    3. Es comprova que el descompte s'aplica correctament.
- 

#### **testIncreaseProductQuantity()**

- **Objecte de la prova:**  
Provar el mètode `increaseProductQuantity()` per incrementar la quantitat d'un producte.
- **Fixters de dades necessaris:**  
No es requereixen fixters externs; dades introduïdes manualment.
- **Valors estudiats:**  
Es comprova que el nombre d'unitats del producte s'incrementa correctament.



- **Operativa:**
    1. Es demanen el nom del producte i la quantitat a incrementar.
    2. Es crida al mètode `increaseProductQuantity()`.
    3. Es verifica que la quantitat final és correcta.
- 

#### **testDecreaseProductQuantity()**

- **Objecte de la prova:**

Provar el mètode `decreaseProductQuantity()` per disminuir la quantitat d'un producte.
  - **Fixters de dades necessaris:**

No es requereixen fixters externs; dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:**

Es comprova que el nombre d'unitats del producte disminueix correctament.
  - **Operativa:**
    1. Es demanen el nom del producte i la quantitat a disminuir.
    2. Es crida al mètode `decreaseProductQuantity()`.
    3. Es verifica que la quantitat final és correcta.
- 

#### **testAddSimilarity()**

- **Objecte de la prova:**

Provar el mètode `addSimilarity()` per afegir semblances entre productes.
  - **Fixters de dades necessaris:**

No es requereixen fixters externs; dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:**

Es verifica que es poden associar dos productes amb una semblança determinada.
  - **Operativa:**
    1. Es demanen els noms dels productes i el valor de semblança.
    2. Es crida al mètode `addSimilarity()`.
    3. Es comprova que la semblança es registra correctament.
- 

#### **testRemoveSimilarity()**

- **Objecte de la prova:**

Provar el mètode `removeSimilarity()` per eliminar una semblança entre productes.
- **Fixters de dades necessaris:**

No es requereixen fixters externs; dades introduïdes manualment.
- **Valors estudiats:**

Es comprova que la semblança s'elimina correctament.
- **Operativa:**
  1. Es demanen els noms dels productes.
  2. Es crida al mètode `removeSimilarity()`.
  3. Es comprova que ja no hi ha semblança registrada entre els productes.

---

### testShowSimilarities()

- **Objecte de la prova:**  
Provar el mètode `showSimilarities()` per llistar totes les semblances registrades entre productes.
  - **Fitxers de dades necessaris:**  
No es requereixen fitxers externs.
  - **Valors estudiats:**  
Es comprova que totes les semblances es llisten correctament.
  - **Operativa:**
    1. Es crida al mètode `showSimilarities()`.
    2. Es comprova que les semblances es mostren correctament.
- 

### testShowAllProducts()

- **Objecte de la prova:**  
Provar el mètode `getAllProducts()` per mostrar tots els productes registrats al catàleg.
- **Fitxers de dades necessaris:**  
No es requereixen fitxers externs.
- **Valors estudiats:**  
Es comprova que tots els productes es llisten correctament.
- **Operativa:**
  1. Es crida al mètode `getAllProducts()`.
  2. Es comprova que tots els productes es mostren.

## DriverControllerDomain

### showMenu()

- **Objecte de la prova:** Test del menú principal, incloent la navegació per les opcions relacionades amb fitxers, productes i prestatgeries.
  - **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals, dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que les opcions del menú es mostren correctament i que es navega a altres menús segons l'opció seleccionada.
  - **Operativa:**
    1. Es presenta un menú amb opcions numerades.
    2. Es comprova que les opcions 1, 2, i 3 dirigeixen correctament als menús de fitxers, productes i prestatgeries respectivament.
    3. Es verifica que l'opció 0 permet sortir del programa.
    4. Es gestionen entrades no vàlides amb missatges d'error.
-

## showShelfMenu()

- **Objecte de la prova:** Test del menú per gestionar prestatgeries, incloent la creació i modificació de distribucions i algoritmes.
  - **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals, dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que les opcions del menú es processen adequadament.
  - **Operativa:**
    1. Es presenta un menú amb opcions per crear prestatgeries, canviar algoritmes, mostrar prestatgeries, gestionar distribucions, entre altres.
    2. Es comprova que cada opció seleccionada executa el mètode corresponent: `createShelf`, `changeShelfAlgorithm`, `showAllShelves`, etc.
    3. Es verifica la gestió d'entrades no vàlides amb missatges d'error.
- 

## showParserMenu()

- **Objecte de la prova:** Test del menú per a operacions amb fitxers, incloent la lectura de dades i la creació de fitxers de distribució.
  - **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals, dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que les opcions es processen correctament.
  - **Operativa:**
    1. Es presenta un menú amb opcions per llegir dades d'un fitxer extern o crear un fitxer de distribució.
    2. Es comprova que l'opció 1 crida el mètode `getDataThroughFile` i l'opció 2 executa `createNewDistributionFile`.
    3. Es verifica la gestió d'errors per entrades no vàlides.
- 

## showProductMenu()

- **Objecte de la prova:** Test del menú per a operacions amb productes i llistes de productes, incloent l'addició, eliminació, modificació i visualització.
  - **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals, dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que cada opció del menú executa la funcionalitat esperada.
  - **Operativa:**
    1. Es presenta un menú amb múltiples opcions per gestionar productes i llistes de productes.
    2. Es comprova que les opcions corresponents criden els mètodes adequats, com ara `addProductToCatalog`, `removeProductFromCatalog`, `createNewProductList`, etc.
    3. Es verifica la gestió de casos d'ús no vàlids amb missatges d'error.
- 

## modifyDistribution()

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `modifyDistribution()` per modificar una distribució intercanviant la posició de dos productes.

- **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals, dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que es realitza l'intercanvi correcte entre productes especificats.
  - **Operativa:**
    1. Es sol·licita el nom de la distribució i dels dos productes que s'intercanviaran.
    2. Es crida al mètode `modifyDistribution` del controlador amb els valors introduïts.
    3. Es verifica que es mostren missatges d'èxit o d'error segons sigui el cas.
- 

### `createNewDistribution()`

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `createNewDistribution()` per crear una nova distribució associada a una prestatgeria.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals, dades introduïdes manualment.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que la distribució es crea correctament amb el nom i l'ID de prestatgeria proporcionats.
- **Operativa:**
  1. Es sol·liciten l'ID de la prestatgeria i el nom de la distribució.
  2. Es crida al mètode `createNewDistribution` del controlador amb els valors introduïts.
  3. Es verifica que es mostren missatges d'èxit o d'error segons sigui el cas.

### `removeList()`

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `removeList()` per eliminar una llista de productes del sistema pel seu nom.
  - **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals, dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que la llista especificada s'elimina correctament.
  - **Operativa:**
    1. Es demana a l'usuari el nom de la llista a eliminar.
    2. Es crida al mètode `removeProductList()` del controlador de domini.
    3. Es comprova que es mostra un missatge d'èxit o un missatge d'error en cas d'excepció (`ShelfException` o `ProductListException`).
- 

### `changeProductListAtShelf()`

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `changeProductListAtShelf()` per associar una nova llista de productes a una prestatgeria especificada.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals, dades introduïdes manualment.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que es canvia correctament la llista associada a la prestatgeria.
- **Operativa:**
  1. Es demanen a l'usuari l'ID de la prestatgeria i el nom de la nova llista a associar.
  2. Es crida al mètode `changeProductListAtShelf()` del controlador.
  3. Es mostra un missatge d'èxit o d'error segons el resultat de l'operació (`ShelfException`, `ProductListException`, o `IllegalArgumentException`).

---

## showListChanges()

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `showListChanges()` per mostrar els canvis realitzats a totes les llistes de productes.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que es mostren correctament els canvis registrats.
- **Operativa:**
  1. Es crida al mètode `showListChanges()` del controlador de domini.
  2. Es verifica que la informació retornada es mostra correctament.

---

## increaseProductQuantity()

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `increaseProductQuantity()` per augmentar la quantitat d'un producte especificat.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals, dades introduïdes manualment.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que la quantitat del producte augmenta correctament.
- **Operativa:**
  1. Es demana el nom del producte i la quantitat a augmentar.
  2. Es crida al mètode `increaseProductQuantity()` del controlador amb aquests valors.
  3. Es verifica que es mostren missatges d'èxit o d'error segons sigui el cas (`ProductException` o `IllegalArgumentException`).

---

## decreaseProductQuantity()

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `decreaseProductQuantity()` per reduir la quantitat d'un producte especificat.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals, dades introduïdes manualment.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que la quantitat del producte es redueix correctament.
- **Operativa:**
  1. Es demana el nom del producte i la quantitat a reduir.
  2. Es crida al mètode `decreaseProductQuantity()` del controlador amb aquests valors.
  3. Es verifica que es mostren missatges d'èxit o d'error segons sigui el cas (`ProductException` o `IllegalArgumentException`).

---

## applyDiscountToList()

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `applyDiscountToList()` per aplicar un descompte a una llista de productes especificada.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals, dades introduïdes manualment.
- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que el descompte s'aplica correctament a la llista.

- **Operativa:**
    1. Es demanen el nom de la llista i el percentatge de descompte.
    2. Es crida al mètode `applyDiscountToList()` del controlador.
    3. Es mostren missatges d'èxit o d'error segons el resultat (`ProductListException` o `IllegalArgumentException`).
- 

### `createNewProductList()`

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `createNewProductList()` per crear una nova llista de productes.
  - **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals, dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que la llista es crea correctament.
  - **Operativa:**
    1. Es demanen el nom i la categoria de la nova llista.
    2. Es crida al mètode `createProductList()` del controlador.
    3. Es mostra un missatge d'èxit o d'error segons el resultat (`ProductListException`).
- 

### `addProductToCatalog()`

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `addProductToCatalog()` per afegir un producte al catàleg.
  - **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals, dades introduïdes manualment.
  - **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que el producte s'afegeix correctament al catàleg i que s'estableixen similituds amb altres productes.
  - **Operativa:**
    1. Es demanen el nom, la categoria, el preu, la quantitat, i similituds amb altres productes existents.
    2. Es crida al mètode `addProductToCatalog()` del controlador.
    3. Es mostren missatges d'èxit o d'error segons sigui el cas (`ProductException` o `IllegalArgumentException`).
- 

### `createShelf()`

- **Objecte de la prova:** Test del mètode `createShelf()` per crear una prestatgeria nova.
- **Fitxers de dades necessaris:** No calen fitxers addicionals, dades introduïdes manualment.

- **Valors estudiats:** Estratègia caixa gris. Es comprova que la prestatgeria es crea correctament amb els paràmetres especificats.
- **Operativa:**
  1. Es demanen l'ID, la mida, el nom de la llista i el tipus d'algoritme a associar.
  2. Es crida al mètode `createShelf()` del controlador.
  3. Es mostren missatges d'èxit o d'error segons sigui el cas (`ShelfException`, `ProductListException`, o `IllegalArgumentException`).