



Welcome home !

Règlement intérieur

Poster une issue

JavaScript

Environnement de dev

👋 Semaine 1

Terminal

Variables

Conditions

Boucles

👋 Semaine 2

Manipuler des chaînes de caractères

Fonctions

Tableaux

👋 Semaine 3

Déroulement d'un programme

Les booléens

Les valeurs truthy et falsy

Notion de scope

Conditions d'existence

Conditions imbriquées

👋 Semaine 4

Objets

Requêtes à API

🎥 Vidéos

Le protocole HTTP

Le format JSON

**NPM**

Axios

Langage Asynchrone

Paramètres query

# NPM

## Présentation

**NPM (Node Package Manager)** est un service qui permet aux développeurs JavaScript de partager du code.

C'est un peu comme si nous avions une boîte à outils remplie de différents outils pour nous aider à construire des choses incroyables !

Ces outils, ou morceaux de codes réutilisables, sont appelés **packages** ou **modules**.

NPM est largement utilisé dans le monde de la programmation car il nous permet de gagner du temps et de bénéficier de l'expertise des autres développeurs. Il facilite le partage et la réutilisation de code, ce qui rend notre travail plus efficace et plus amusant !

Imaginez que vous voulez construire une maison en utilisant des blocs de construction. Et bien au lieu de fabriquer chaque bloc vous-même, vous pouvez simplement aller à la bibliothèque et choisir les blocs dont vous avez besoin. NPM serait comme cette bibliothèque pour les programmeurs.

## Utilisation

Vous serez amenés à construire vos projets à l'aide de packages qui serviront à vous faire gagner du temps de développement et à implémenter des fonctionnalités spécifiques.

Par exemple, pour pouvoir récupérer des données