

[Welcome home !](#)[Règlement intérieur](#)[Poster une issue](#)[JavaScript](#)[Environnement de dev](#)[👋 Semaine 1](#)[Terminal](#)[Variables](#)[Conditions](#)[Boucles](#)[👋 Semaine 2](#)[Manipuler des chaînes de caractères](#)[Fonctions](#)[Tableaux](#)[👋 Semaine 3](#)[Déroulement d'un programme](#)[Les booléens](#)[Les valeurs truthy et falsy](#)[Notion de scope](#)[Conditions d'existence](#)[Conditions imbriquées](#)[👋 Semaine 4](#)[Objets](#)[Requêtes à API](#)[Backend & Strapi](#)[HTML / CSS](#)[Vue.js](#)[Après la formation](#)

Notion de scope

Que ce soit avec les conditions, les boucles ou les fonctions, vous avez pris connaissance de la notion de **bloc de code**. Ce sont les blocs délimités par les accolades `{...}`.

⚠ Ce que vous devez savoir, c'est que **si vous déclarez une variable avec `let` ou `const` dans l'un de ces blocs, alors vous ne pourrez utiliser cette variable qu'au sein de ce bloc de code**. Cette notion est appelée **block scope** et elle détermine la portée de vos variables !

Voici un exemple :

```
const isDoorOpen = true;

if (isDoorOpen) {
  const message = "Close the door !";
}

console.log(message); // ReferenceError: m
```

Si vous déclarez la variable **message** dans le bloc du **if**, alors **vous ne pourrez l'utiliser qu'à l'intérieur de ce bloc** ! A l'extérieur des accolades délimitant le bloc, la variable sera considérée comme non définie ! Pour régler ce genre de soucis, voilà comment vous pouvez procéder :

```
const isDoorOpen = true;

let message; // déclaration de la variable
if (isDoorOpen) {
  message = "Close the door !";
}

console.log(message); // Affichage du mess
```