



Welcome home !

Règlement intérieur

Poster une issue

JavaScript

Environnement de dev

👋 Semaine 1

Terminal

Variables

🎥 Vidéos

Introduction et utilisation

**Nombres, booléens, et autres...**

Chaînes de caractères

Conditions

Boucles

👋 Semaine 2

Manipuler des chaînes de caractères

Fonctions

Tableaux

👋 Semaine 3

Déroulement d'un programme

Les booléens

Les valeurs truthy et falsy

Notion de scope

Conditions d'existence

Conditions imbriquées

👋 Semaine 4

Objets

Requêtes à API

Backend & Strapi

HTML / CSS

# Les variables primitives

En JavaScript, il existe deux familles principales de variables : les variables primitives, et les variables complexes. Les variables complexes regroupent 2 types : les tableaux et les objets. Nous y reviendrons...

Les variables primitives regroupent quant à elles plusieurs types de données, parmi lesquels :

- les chaînes de caractères (ou `String` en anglais)
- les valeurs numériques (ou `Number` en anglais)
- les booléens (ou `Boolean` en anglais)
- les valeurs indéfinies (ou `undefined` en anglais)
- les valeurs nulles (ou `null` en anglais)

Techniquement il existe 2 autres types de données primitifs dans JavaScript : `BigInt` et `Symbol`, mais nous ne les aborderons pas ici. Si vous voulez en savoir plus sur ces types, vous pouvez consulter la documentation :

[https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Data\\_structures](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Data_structures)

## `null` et `undefined`

Ces deux types de variables sont un peu spéciaux. En effet, ils désignent des valeurs "qui n'existent pas". C'est un peu difficile à conceptualiser, mais considérez qu'une valeur `undefined` **n'existe pas** et qu'une valeur `null`, n'est **rien**.

## Les booléens

Les booléens ne peuvent avoir que deux valeurs :