



Welcome home !

Règlement intérieur

Poster une issue

JavaScript

Environnement de dev

👉 Semaine 1

Terminal

Variables

Conditions

Boucles

👉 Semaine 2

Manipuler des chaînes de caractères

Fonctions

Tableaux

👉 Semaine 3

Déroulement d'un programme

Les booléens

Les valeurs truthy et falsy

Notion de scope

Conditions d'existence

Conditions imbriquées

👉 Semaine 4

Objets

Requêtes à API

🎥 Vidéos

Le protocole HTTP

Le format JSON

NPM

Axios

Langage Asynchrone

Paramètres query

JavaScript est un langage asynchrone

Concept de l'asynchronicité

Souvenez-vous : envoyer une requête à un serveur, c'est un peu comme envoyer une lettre par la poste (**axios** faisant office de "facteur").

Or, vous en conviendrez, lorsque vous postez une lettre, celle-ci ne va pas arriver à destination instantanément, il faut du temps pour qu'elle y parvienne, et au moins autant de temps pour que vous en receviez la réponse !

Bien que le délais pour recevoir la réponse à une requête soit beaucoup moins long que lorsque vous attendez la réponse à une lettre, celui-ci existe bel et bien ! Pour gérer ce délais, les langages informatiques ont deux possibilités :

- attendre que la réponse à la requête soit reçue pour exécuter la suite du programme : **ce sont les langages non asynchrones**
- ou bien exécuter le reste du programme en parallèle de l'attente de la réponse : **on dit alors que le langage est asynchrone**

Définition

Un langage asynchrone est un langage de programmation qui permet l'exécution de plusieurs tâches en parallèle, sans attendre que chaque tâche se termine avant de passer à la suivante. Cela signifie que les instructions sont exécutées de manière non bloquante, ce qui permet de continuer à exécuter d'autres parties du code pendant que des opérations longues ou des requêtes sont en