



Welcome home !

Règlement intérieur

Poster une issue

JavaScript

Backend & Strapi

Prérequis

👋 Semaine 1

Introduction au concept de backend

Bases de Strapi

👋 Semaine 2

Les références

Customisation des routes

👋 Semaine 3

L'authentification

Les différentes BDD utilisables

Stocker des fichiers

🎥 Vidéo

Stockage local avec Strapi

L'onglet Media Library

**Utiliser Cloudinary avec Strapi**

Populate une référence vers une image

Lier un fichier à un User

Policy et nouvelles routes

👋 Semaine 4

Recherche et tri

Git

Git & Github

Northflank : héberger le serveur et la BDD

HTML / CSS

# Utiliser Cloudinary avec Strapi

Jusqu'à maintenant, nous avons pu uploader des images directement dans un dossier dans notre projet Strapi. Cette façon de faire offre des avantages : nous n'avons pas besoin d'utiliser un service d'hébergement de fichiers externe à notre application. Cela est pratique lorsque nous développons notre application.

Cependant, en production, c'est à dire lorsque nous allons héberger notre backend en ligne et ne plus le faire tourner sur notre machine, cela va poser un problème : à chaque fois que nous allons modifier le code de notre projet, le contenu de la **Media Library** sera remis à zéro.

Nous avons, donc, besoin d'un hébergeur externe dédié au stockage de nos fichiers.

## Présentation de Cloudinary

Cloudinary permet d'héberger nos fichiers sur les serveurs Amazon (AWS S3). Cloudinary propose un service gratuit, pour les petits projets. Il existe aussi une offre payante, mais nous n'en aurons pas besoin pour l'instant.

Pour pouvoir utiliser Cloudinary, rendez-vous sur [le site officiel de Cloudinary](#) et créez-y un compte.

## Lier un compte Cloudinary à un projet Strapi

Pour stocker vos médias sur Cloudinary et plus en