



Welcome home !

Règlement intérieur

Poster une issue

JavaScript

Environnement de dev

👋 Semaine 1

Terminal

Variables

Conditions

Boucles

👋 Semaine 2

Manipuler des chaînes de caractères

Fonctions

Tableaux

👋 Semaine 3

Déroulement d'un programme

Les booléens

Les valeurs truthy et falsy

Notion de scope

Conditions d'existence

Conditions imbriquées

👋 Semaine 4

Exercices

Objets

objectCreation

objectModification

addProperty

deleteProperty

getAllKeys

getAllValues

objectModification-v2

objectCreation

Créez un objet appelé **person** avec les propriétés suivantes :

- **firstName** qui renverra une chaîne de caractères
- **lastName** qui renverra une chaîne de caractères
- **age** qui renverra un nombre entier Assignez des valeurs à chaque propriété, puis affichez-les dans la console.

```
// Début de votre code
```

```
// Fin de votre code
```

```
console.log(person); // Devra afficher par
```