

Welcome home!

Règlement intérieur

Poster une issue

JavaScript

Environnement de dev

Semaine 1

Terminal

👺 Vidéo

Naviguer via le Terminal

Créer un dossier/fichier via le terminal

Créer son premier script et l'exécuter

Utiliser GitHub

Variables

Conditions

Boucles

Semaine 2

Manipuler des chaînes de caractères

Fonctions

Tableaux

Semaine 3

Déroulement d'un programme

Les booléens

Les valeurs truthy et falsy

Notion de scope

Conditions d'existence

Conditions imbriquées

Semaine 4

Objets

Requêtes à API

Utilisation de GitHub via le terminal

Voici la suite de commande de base qui permet d'installer et d'utiliser Gi t sur son projet

Cette commande va venir installer **Git** dans votre projet.

```
git init
```

Avec cette commande nous allons dire à Git, quel fichier nous voulons sauvegarder.

```
git add index.js
```

Si vous voulez enregistrer tous les fichiers contenus dans votre projet, vous pouvez utiliser :

```
git add .
```

Avec cette troisième commande, nous allons sauvegarder notre code avec le message suivant : "fixed bug on index.js file".

```
git commit -m "fixed bug on index.js file"
```

