



Welcome home !

Règlement intérieur

Poster une issue

JavaScript

Environnement de dev

👉 Semaine 1

Terminal

Variables

Conditions

Boucles

👉 Semaine 2

Manipuler des chaînes de caractères

Fonctions

Tableaux

👉 Semaine 3

Déroulement d'un programme

Les booléens

Les valeurs truthy et falsy

Notion de scope

Conditions d'existence

Conditions imbriquées

👉 Semaine 4

Objets

Requêtes à API

🎥 Vidéos

**Le protocole HTTP**

Le format JSON

NPM

Axios

Langage Asynchrone

Paramètres query

# Le protocole HTTP

## Le principe des requêtes : une demande d'un client à un serveur

Imaginez que vous vouliez acheter quelque chose dans un magasin. Vous seriez donc le client et le magasin serait le serveur.

Le client est celui qui demande quelque chose, et le serveur est celui qui fournit ce que le client demande. Par exemple, lorsque vous demandez un article au magasin, le vendeur du magasin va vous donner l'article que vous voulez !

Dans le monde de l'informatique, c'est pareil. Le client est une personne ou un appareil qui demande des informations ou des services, comme un ordinateur, une tablette ou un téléphone. Le serveur est un ordinateur spécial qui fournit ces informations ou ces services demandés par le client.

Un client peut-être :

- Un navigateur tel que Google Chrome
- Un programme Node.js
- Une application Mobile
- Un logiciel, comme par exemple Postman (que nous utiliserons)

Quand au serveur c'est le programme qui va répondre aux demandes effectuées par des clients. Il est donc exécuté par un ordinateur.

## Le protocole HTTP : le langage utilisé

Pour que le client et le serveur puissent se parler et se comprendre, ils utilisent un langage spécial ap-