

Welcome home!

Règlement intérieur

Poster une issue

JavaScript

Environnement de dev

Semaine 1

Terminal

Variables

Conditions

Boucles



## **Concept et utilisation**

Cas pratique - String

Semaine 2

Manipuler des chaînes de caractères

Fonctions

Tableaux

Semaine 3

Déroulement d'un programme

Les booléens

Les valeurs truthy et falsy

Notion de scope

Conditions d'existence

Conditions imbriquées

Semaine 4

Objets

Requêtes à API

Backend & Strapi

HTML / CSS



## Les boucles

En tant que développeur, vous serez souvent amenés à devoir répéter une instruction plusieurs fois. Que ce soit pour chercher une information dans un tableau, une lettre dans une chaîne de caractères, un décompte à faire, etc... Dans ces cas-là, vous aurez besoin d'une fonctionnalité bien pratique : les boucles.

## **Explication du concept**

Prenons un exemple simple : vous devez afficher dans le terminal les chiffres de 1 à 5. Voici comment vous pourriez faire :

```
console.log(1);
console.log(2);
console.log(3);
console.log(4);
console.log(5);
```

Vous constaterez très vite que cela est très répétitif, et vous serez reconnaissant de pas avoir à afficher les chiffres de 1 à 10000!

✓ Pour répéter une instruction plusieurs fois, vous aurez besoin d'une boucle!

## La boucle for

Afin d'afficher les chiffres de 1 à 5, vous pouvez utiliser une boucle **for**, comme ceci :

```
for (let i = 1; i <= 5; i++) {
  console.log(i); // affichera 1, puis 2,
}</pre>
```