

[Welcome home !](#)[Règlement intérieur](#)[Poster une issue](#)[JavaScript](#)[Environnement de dev](#)[👋 Semaine 1](#)[Terminal](#)[🎥 Vidéo](#)[Naviguer via le Terminal](#)[Créer un dossier/fichier via le terminal](#)[Créer son premier script et l'exécuter](#)[Utiliser GitHub](#)[Variables](#)[Conditions](#)[Boucles](#)[👋 Semaine 2](#)[Manipuler des chaînes de caractères](#)[Fonctions](#)[Tableaux](#)[👋 Semaine 3](#)[Déroulement d'un programme](#)[Les booléens](#)[Les valeurs truthy et falsy](#)[Notion de scope](#)[Conditions d'existence](#)[Conditions imbriquées](#)[👋 Semaine 4](#)[Objets](#)[Requêtes à API](#)[Backend & Strapi](#)

Créer et exécuter son premier script

Se placer dans le bon répertoire et créer le fichier

Ouvrez votre terminal, et déplacez vous dans le répertoire où vous voulez créer votre fichier. Par exemple : `cd Users/johndoe/formations/leracteur/r/javascript` ou encore `cd Users` puis `cd john doe` suivi de `cd formations` puis `cd lereacteur` et enfin `cd javascript`.

Ceci fait, créez un fichier `hello-world.js` grâce à la commande `touch` : `touch hello-world.js`

Pour ouvrir un espace de travail dans **Visual Studio Code** correspondant au répertoire dans lequel vous vous situez dans votre terminal, vous pouvez taper `code .`. Sinon, vous pouvez directement ouvrir votre fichier dans **Visual Studio Code** en faisant `code hello-world.js`.

Ecrire un script et l'exécuter via le terminal

Dans le fichier `hello-world.js`, écrivez cette ligne de **JavaScript** : `console.log("Hello World !")`. Cette ligne affichera dans la **console** (ou le **terminal**), "Hello World !" lorsque qu'elle sera exécutée. Pour exécuter ce script, il vous suffit de vous placer dans le terminal et de taper :

- `node hello-world.js` si votre terminal se situe dans le répertoire où figure le fichier
- `node Users/johndoe/formations/leracteur/r/javascript/hello-world.js` de n'importe où