



Welcome home !

Règlement intérieur

Poster une issue

JavaScript

Environnement de dev

👋 Semaine 1

Terminal

Variables

Conditions

Boucles

👋 Semaine 2

Manipuler des chaînes de caractères

Fonctions

Tableaux

👋 Semaine 3

Déroulement d'un programme

**Les booléens**

Les valeurs truthy et falsy

Notion de scope

Conditions d'existence

Conditions imbriquées

👋 Semaine 4

Objets

Requêtes à API

Backend & Strapi

HTML / CSS

Vue.js

Après la formation

## Les booléens

Souvenez vous, la notion de booléen est la suivante : "une variable de type primitif dont la valeur est `true` (vrai) ou `false` (faux)." Il est important de comprendre que la notion de booléen est primordiale pour un programme. Sachez que tous les ordinateurs fonctionnent avec le langage binaire. Pour faire simple, le langage binaire, c'est... comme une langue, mais dont les seuls mots seraient `0` et `1`. Voici par exemple comment compter jusqu'à 25 en langage binaire :

✓ Mais pourquoi donc nous parler du langage binaire maintenant ? 🤔

Et bien... en JavaScript, les booléens sont justement évalués à `0` ou à `1` !

Plus précisément : `true` est évalué à `1`, et `false` à `0`.

Mais pas seulement les booléens !