

[Welcome home !](#)[Règlement intérieur](#)[Poster une issue](#)[JavaScript](#)[Environnement de dev](#)[👋 Semaine 1](#)[Terminal](#)[Variables](#)[Conditions](#)[Boucles](#)[👋 Semaine 2](#)[Manipuler des chaînes de caractères](#)[Fonctions](#)[📺 Vidéos](#)[Introduction et concept](#)[Notations possibles](#)[Déclaration et Appel](#)[Ajouter des paramètres à vos fonctions](#)[Valeur de retour](#)[Tableaux](#)[👋 Semaine 3](#)[Déroulement d'un programme](#)[Les booléens](#)[Les valeurs truthy et falsy](#)[Notion de scope](#)[Conditions d'existence](#)[Conditions imbriquées](#)[👋 Semaine 4](#)[Objets](#)[Requêtes à API](#)

Pour écrire une fonction, 3 notations sont possibles :

## Déclaration de fonction

Cette méthode consiste à déclarer une fonction à l'aide du mot-clé "function", suivi du nom de la fonction et de ses paramètres éventuels.

```
function nomDeLaFonction() {  
    // code exécuté par la fonction  
}
```

## Expression de fonction

Cette méthode consiste à assigner une fonction à une variable. Cette méthode est souvent utilisée pour créer des fonctions anonymes (c'est-à-dire des fonctions sans nom) ou pour passer des fonctions en tant qu'arguments à d'autres fonctions (elles sont alors appelées **callback**).

```
const nomDeLaVariable = function() {  
    // code exécuté par la fonction  
};
```

## Les fonctions fléchées (ou arrow functions)

Cette méthode est une version plus concise de la déclaration de fonction, qui utilise une syntaxe de flèche pour définir la fonction. Elle est souvent utilisée pour les fonctions qui ne nécessitent qu'une seule instruction ou expression. Il s'agit de la méthode que nous favoriserons, pour diverses raisons d'ordre techniques, que nous n'aborderons pas ici.