Les objets

Les objets constituent l'autre grande famille des variables complexes en `JavaScript`.
Les tableaux sont très pratiques pour faire des listes ordonnées de données. Mais admettons que vous vouliez créer une variable qui représente un utilisateur... Nous pourrions faire comme ceci :

```
const user = ["John", "Doe", 23, "London",
```

Nous avons pu faire une liste de son prénom, son nom, son âge, la ville où il habite, son adresse, son poids... Mais dans certains cas, cette forme de données peut prêter à confusion :

- son âge pourrait être le même que son poids
- il pourrait avoir un nom de famille identique à certains prénoms (Jacques Martin par exemple)
- il faut connaître l'ordre exact d'organisation des données, car elles sont différenciées par leur index. Ce qui pourrait d'ailleurs poser problème en cas de données optionnelles (un numéro de tél fixe par exemple)

C'est ici qu'interviennent les objets : ils permettent une organisation non plus selon un ordre et des `index`. Mais selon des `clefs` précises et uniques, permettant de retrouver une donnée à coup sûr !

Les propriétés : des paires clef/valeur

Reprenons l'exemple de notre utilisateur et organisons les données sous forme d'objet. Voilà la forme que celui-ci prendrait :

```
const user = {
  firstName: "John",
```