Parcourir un objet

Comment utiliser une boucle sur les objets

Vous l'aurez peut-être remarqué : pour parcourir un tableau ou une chaîne de caractères, vous avez besoin de la longueur de ceux-ci (utilisée dans la condition d'arrêt de la boucle). Mais pour les objets, c'est un petit peu plus complexe : ils n'ont pas de longueur. Nous allons devoir passer par des méthodes dédiées afin de récupérer toutes les données de l'objet dans un tableau, sur lequel nous pourrons ensuite baser notre boucle !

Exemples

Vous pouvez utiliser la méthode Object.keys() pour obtenir un tableau contenant toutes les clés de l'objet, puis utiliser une boucle for pour parcourir chaque élément du tableau et afficher chacune des clefs :

```
const user = {
  firstName: "John",
  lastName: "Doe",
  age: 35
};

const keys = Object.keys(user);
for (let i = 0; i < keys.length; i++) {
  const key = keys[i];
  console.log(key); // affichera "firstNam
}
```

Vous pouvez ainsi utiliser les valeurs successives de `keys[i]` pour accéder à la valeur correspondante de l'objet :

```
const user = {
```