

豌豆射手

豌豆射手是植物大战僵尸中的射击植物，也是游戏中最基本的攻击型植物。

当他所在路线的前方有僵尸时，豌豆射手会向前方发射豌豆，直到他的前方没有僵尸。

图鉴



简介

豌豆射手是你的第一道防线，他们能向来犯的僵尸发射豌豆。

一株植物，怎么能如此快地生长并发射这么多豌豆呢？豌豆射手说：
「努力工作，奉献自我，再加上一份阳光和高纤维二氧化碳均衡搭配的早餐。这些让一切成为可能。」

游戏数据

阳光花费: 100
恢复时间: 7.5秒
伤害: 20
强度: 300
射速: 1.36 ~ 1.5秒
解锁方式: 开始游戏时已经解锁

名称一览

英文名称: Peashooter
中文名称: 干什么（各游戏）

表现

豌豆射手是玩家拥有的第一种植物，在开始冒险模式时，玩家就已经拥有他了。每株豌豆射手会花费100阳光，种植下一株需要恢复7.5秒。

如果豌豆射手发现本条路的前方有僵尸，他就会向前方发射豌豆。豌豆可以由火炬木点燃，变成有双倍伤害的火球。

豌豆射手每隔1.36~1.5秒发射一颗豌豆，每颗豌豆可以造成20点伤害。豌豆射手有300点生命值。

策略

在获得雪花豌豆前，豌豆射手是唯一的远程攻击植物。一般来说，当玩家获得更多攻击植物，豌豆射手就会淘汰。但无论如何，豌豆射手较为低廉的花费仍然适合用来击败关卡前期的僵尸，为种植更强大的攻击植物争取更多时间。不过，使用马铃薯地雷或倭瓜更能拖延时间，但是他们并不能带来持续的攻击。

豌豆射手最好在僵尸逼近前就种植，这样他才会有充足的时间消灭僵尸。建议把豌豆射手种在草坪的最左侧的三格以内，这样他就可以单挑交通锥僵尸了。

可以将火炬木与豌豆射手配合使用，将射出的豌豆变为有双倍伤害并能造成溅射伤害的火球。不过一般来说，更强大的豌豆类植物与火炬木配合的效果更好。

最好不要在屋顶关卡使用豌豆射手，因为需要把他们种在第五排或更右侧才可以保证豌豆不被屋顶的斜面阻拦。除非玩家想要获得「地面管制」成就，需要只使用豌豆类植物以及其他非投掷植物通过一个屋顶关卡，但是这种情况下使用咖啡豆唤醒烟雾蘑菇可能效果更好。

热浪

在任天堂DS版特有小游戏「热浪」中，豌豆射手是仅有的攻击植物。在这一挑战中，如果你对着话筒喊叫或制造其它噪音，就会有豌豆射手亮起橙色光芒，橙色的豌豆射手会以很快的射速发射豌豆。不过如果一段时间没有声音，豌豆射手会变成棕色并停止发射豌豆。

因此，建议在游玩热浪时持续发出较大的声音，使豌豆射手维持住状态。

有时，豌豆射手会从橙色直接转变为棕色。不清楚这是不是个错误。

原型



豌豆

就像其他豌豆类植物那样，豌豆射手的原型是豌豆，蝶形花科豌豆属的一种植物。豌豆射手一名可能来源于现实中，豌豆成熟后豆荚会破裂射出种子。

豌豆射手的英文原名「Peashooter」整体有著射豆吹管的意思，作为俚语还可以指小威力枪械，这可能是在暗示他的伤害并不是很高。

向日葵

向日葵是植物大战僵尸中的阳光生产植物，每隔一段时间就会生产出一朵阳光。

图鉴



简介

向日葵对你生产额外阳光至关重要，尽可能多种植吧！

向日葵情不自禁和著节奏拍起舞。是什么节奏呢？嗨，是来源于大地，能赋予生机的爵士节奏。这种频率的节奏，只有向日葵才能听到。

游戏数据

阳光花费: 50
恢复时间: 7.5秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡1-1

名称一览

英文名称: Sunflower
中文名称: 向日葵（各游戏）

表现

向日葵与现实中的向日葵别无二致，只是增添了一张笑脸。

向日葵是玩家拥有的第二种植物，也是第一种阳光生产植物，在通过关卡1-1后解锁。每株向日葵会花费50阳光。向日葵可以随时间流逝生产阳光，使玩家可以更轻松地种植其他植物。向日葵还可以升级成能生产更多阳光的双子向日葵。

向日葵会在种下后3~12.5秒生产第一朵阳光，此后每隔23.5~25秒生产一朵阳光，每朵阳光的价值为25。向日葵有300点生命值，单个僵尸需要啃咬3秒。种下一株向日葵后，需要恢复7.5秒。

策略

向日葵是玩家收集到的第一种阳光生产植物，也是最主要的阳光生产植物。足够的向日葵可以使玩家更轻松地种植更多植物。然而，他在夜间关卡开局时的表现要逊于阻光蘑菇。

诚然，一排向日葵也足够通过关卡，但种植两排向日葵将可以流畅通过大部分关卡，也使玩家可以选择更多战术。三排甚至更多向日葵可以支撑起更贵的植物，比如西瓜投手和机枪豌豆。可以将向日葵种在最左侧，用火力保护好。亦可将向日葵种在攻击植物右侧，使攻击植物稍微多获得一点时间，但是这样的话向日葵可能经常被吃掉。在有水路的关卡中，把向日葵种植在泳池中是不错的选择，因为那里的僵尸相对来说不那么危险，但玩家需要注意水中的突袭。

无尽生存

在无尽生存开局时，可以种植大量向日葵，配合忧郁蘑菇和大蒜，快速积攒阳光，加快阵型建设速度。

原型



向日葵

向日葵的原型是菊科向日葵属植物，比如现实中的同名植物——向日葵。

在英文中，向日葵（sunflower）的开头与「阳光」（sun）一词相同，这可能是制作团队选择以向日葵为游戏中经济来源的原因。

樱桃炸弹

樱桃炸弹是植物大战僵尸中的灰烬植物。

种在场上后，樱桃炸弹会立刻开始准备爆炸，爆炸会对中等范围内所有僵尸造成极高伤害，足以消灭大部分僵尸。

图鉴



简介

樱桃炸弹会炸掉范围内所有僵尸。他们的引信很短，所以要种在僵尸附近。

「我要爆开了，」樱桃一号说。「不，我们是要炸开了！」他弟弟樱桃二号说。经过激烈磋商之后，他们才统一达成爆炸这个说法。

游戏数据

阳光花费: 150
恢复时间: 50秒
伤害: 1800
强度: 300
解锁方式: 通过关卡1-2

名称一览

英文名称: Cherry Bomb
中文名称: 樱桃炸弹（各游戏）

表现

樱桃炸弹是玩家拥有的第三种植物，也是第一种单次使用植物、第一种灰烬植物，在通过关卡1-2后解锁。每株樱桃炸弹会花费150阳光。

樱桃炸弹不仅可以攻击到通常的僵尸，他还可以炸到水下的潜水僵尸、空中的气球僵尸、地下的挖掘僵尸、未落地的小鬼僵尸等僵尸，可以炸掉梯子僵尸放下的梯子。他的爆炸并不带有火焰效果，因此减速状态的僵尸不会因为被炸到而解除减速，僵尸洗冰车留下的冰道也不会被炸毁。

在种下后1秒，樱桃炸弹就会爆炸，对半径115像素的圆内且在上下共三条路内的僵尸造成1800点伤害。如果目标僵尸的本体生命值少于1800点且能化为灰烬，这只僵尸会直接化为灰烬。樱桃炸弹有300点生命值，但僵尸的啃咬无法对其造成伤害，被篮球或豌豆攻击会正常受伤并在生命值少于0时死亡。樱桃炸弹不会被车辆碾扁，如果被巨人僵尸砸扁，他就会立刻爆炸。种下一株樱桃炸弹后，需要恢复50秒。

策略

樱桃炸弹适合用于对付可能会突破防线的僵尸，解决成群僵尸或是快速降低巨人僵尸的体力。然而，樱桃炸弹的恢复时间很长，所以使用前要经过考虑以发挥最大效果。

无尽生存

樱桃炸弹在无尽生存中十分有效，玩家可以利用他加强对僵尸的压制力度。在玉米大炮较少的阵型中，有时用他来控制玩偶匣僵尸或是减轻万丈巨人僵尸造成的效果。

原型



欧洲甜樱桃

樱桃炸弹的原型是樱桃，某些李属植物及其果实的统称。

樱桃炸弹也是一种球形焰火的名字。

坚果墙

坚果墙是植物大战僵尸中的防御植物。凭借着他的坚韧，坚果墙可以长时间阻挡僵尸前进，使其他植物有更充足的时间攻击僵尸。

图鉴



简介

坚果墙拥有坚硬外壳，可以让你保护其他植物。

「人们想知道，经常被僵尸啃感觉怎样，」坚果墙说，「他们不明白，我有限的感觉只能让我感到麻麻的，就像是在放松地搓背。」

游戏数据

阳光花费: 50
恢复时间: 30秒
强度: 4000
解锁方式: 通过关卡1-3

名称一览

英文名称: Wall-nut
中文名称: 坚果墙（民间）
其他名称: 坚果（一代）

表现

坚果墙是玩家拥有的第四种植物，也是第一种防御植物，在通过关卡1-3后解锁。每株坚果墙会花费50阳光。坚果墙有着很高的强度，僵尸需要啃食较长时间才能吃掉他。玩家还可以对其使用坚果墙急救。

坚果墙有4000点生命值，在少于2666、1333时，会改变外观，更加破损。种下一颗坚果墙后，需要恢复30秒。

坚果墙保龄球模式

在坚果墙保龄球模式中，坚果墙对僵尸的损伤效果不俗，还可以在僵尸间反弹。

只需要一颗坚果墙就可以干掉普通僵尸、撑杆跳僵尸（直接击中）、跳舞僵尸、伴舞僵尸；交通锥和报纸需要一颗坚果墙摧毁；铁桶需要二颗坚果墙；纱门需要三颗坚果墙才能摧毁，但是侧面袭来的坚果墙能直接干掉纱门僵尸。

策略

坚果墙的主要作用是拖延僵尸前进，为攻击植物争取更多时间。可以在坚果墙右侧种植荆棘草或荆棘石，这样大部分僵尸在啃食坚果墙时都会受到荆棘的攻击。坚果墙也可以用来迫使潜水僵尸浮上水面受到射击伤害。

由于坚果墙无法阻挡撑杆跳僵尸、海豚骑手僵尸、蹦蹦僵尸，玩家可能会需要一些针对他们的做法。

坚果墙保龄球模式

在坚果墙保龄球模式中，侧面反弹的坚果墙只需一击即可杀死纱门僵尸，可以控制角度以节省坚果墙。

原型



胡桃

从英文原名推断，坚果墙的原型是核桃，胡桃科胡桃属植物的果实，其中最常见的是胡桃的果实。

坚果墙的原名「Wall-nut」由「walnut」（核桃）和「wall」（墙）混合，表示他是可以用作墙的核桃。

马铃薯地雷

马铃薯地雷是植物大战僵尸中的单次使用植物。

马铃薯地雷触发后可以造成小范围爆炸，足以消灭范围内大部分僵尸，但种下后需要准备一会才可以触发。

图鉴



简介

马铃薯地雷蕴含著巨大威力，但是他们需要些时间做准备。你应该把他们种在僵尸前进的路上。他们会在接触后爆炸。

有些人说马铃薯地雷懒，他把所有事情留到最后。马铃薯地雷没说什么，他正忙著考虑他的投资策略呢。

游戏数据

阳光花费: 25
恢复时间: 30秒
伤害: 1800
强度: 300
解锁方式: 通过关卡1-5

名称一览

英文名称: Potato Mine
中文名称: 马铃薯地雷
(花园战争2、英雄
[台]、和睦小镇保卫战
[台])
其他名称: 土豆地雷 (一
代、二代、英雄[陆]、
和睦小镇保卫战[陆])
土豆雷 (民间)

表现

马铃薯地雷是玩家拥有的第五种植物，也是第一种触发植物，在通过关卡1-5后解锁。每颗马铃薯地雷会花费25阳光。

马铃薯地雷可以种植在草地和花盆上，但无法种植在睡莲叶上。

地下的挖掘僵尸会啃食未准备好的马铃薯地雷，也会触发准备好的马铃薯地雷。

马铃薯地雷会在种下15秒后准备好，花费1.06秒^[1]钻出地面后就可以受触发爆炸，对半径60像素的圆内且在同一条路内的僵尸造成1800点伤害。马铃薯地雷有300点生命值，但僵尸无法对准备好的马铃薯地雷造成啃食伤害。如果准备好的马铃薯地雷被压扁，他就会立刻爆炸。种下一株马铃薯地雷后，需要恢复30秒才可以种植下一株。

由于身材矮小，马铃薯地雷不会被豌豆射手僵尸或机枪豌豆僵尸的豌豆射到。

策略

马铃薯地雷非常适合用于开局，可以为发展拖延时间。也可以用马铃薯地雷消灭行动迟缓的高强度僵尸，比如铁桶僵尸。然而，他的准备时间导致他不适合用来应急使用。

马铃薯地雷至少应该种在慢速度僵尸左侧第三格，避免他被僵尸吃掉。可以将坚果墙等防御植物种在马铃薯地雷右侧以拖延时间让马铃薯准备或者聚集僵尸一并炸掉。也可以将马铃薯地雷布置在坚果墙左侧，等僵尸吃掉坚果墙炸掉所有僵尸，或是准备炸掉跳过坚果墙的撑杆跳僵尸。

无尽生存

由于挖掘僵尸会触发或啃食马铃薯地雷，有些阵型中会使用精准放置的马铃薯地雷炸掉同波次一条路中的所有挖掘僵尸。亦有阵型会用马铃薯地雷拖延挖掘僵尸的脚步使其可以更晚处理。

原型



马铃薯

马铃薯地雷的原型是马铃薯的块茎，马铃薯是茄科茄属植物，各地有土豆、洋芋等多种称呼。

马铃薯地雷的设计还基于地雷，放置在地面或埋在地下的爆炸物。

雪花豌豆

雪花豌豆是植物大战僵尸中的射击植物。

他与豌豆射手类似，但雪花豌豆发射的是带有减速效果的冻豌豆。

图鉴



简介

雪花豌豆可以发射冻豌豆，伤害并减速敌人。

大伙经常告诉雪花豌豆他有多「酷」，或者告诫他要「冷静」，他们告诉他要「保持冰冷」。雪花豌豆只是翻翻白眼。他都听见了。

游戏数据

阳光花费: 175
恢复时间: 7.5秒
伤害: 20
强度: 300
射速: 1.36 ~ 1.5秒
解锁方式: 通过关卡1-6

名称一览

英文名称: Snow Pea
中文名称: 雪花豌豆 (本百科)
其他名称: 寒冰射手 (一代、二代) 雪豆射手 (英雄[陆]) 雪豌豆 (英雄[台])

表现

雪花豌豆是玩家拥有的第二种远程攻击植物，也是第一种有控制效果的植物，在通过关卡1-6后解锁。每株雪花豌豆会花费175阳光。

如果雪花豌豆发现本条路的前方有僵尸，他就会向前方发射冻豌豆。如果冻豌豆经过了火炬木，就会变成普通的豌豆。

雪花豌豆每隔1.36~1.5秒发射一颗冻豌豆，每颗冻豌豆可以造成20点伤害并带有10秒减速效果。减速效果可以使大部分僵尸的速度变为原来的一半，还可以使僵尸的啃食伤害从每0.04秒4点变为每0.08秒4点。报纸、纱门、梯子可以防止僵尸本体被减速，僵尸洗冰车免疫减速效果。雪花豌豆有300点生命值。种下一株雪花豌豆后，需要恢复7.5秒。

策略

雪花豌豆说明了本游戏中可以造成减速效果的植物是多么重要。由于减速效果，一株雪花豌豆就可以轻松解决单个交通锥僵尸。减速效果允许玩家使用更少的火力歼灭更强的僵尸，只是需要更长的时间。一般来说，玩家只需要种植一排雪花豌豆，多余的雪花豌豆并不会使僵尸速度更慢。

屋顶上雪花豌豆发挥不好，但仍可使用，至少需要将雪花豌豆种在最中间的一排才可以防止屋顶斜面挡住他的子弹，这足以让更左侧的卷心菜投手等植物争取到更多时间消灭僵尸。

原型



豌豆

就像其他豌豆类植物那样，雪花豌豆的原型是豌豆，蝶形花科豌豆属植物。

雪花豌豆的原名「Snow Pea」整体上有着荷兰豆的意思，荷兰豆是指薄皮扁身的软荚豌豆。

大嘴花

大嘴花是植物大战僵尸中的植物，可以一口吞下绝大部分僵尸，然而之后需要咀嚼一段时间。

图鉴



简介

大嘴花可以吞下整只僵尸，但是咀嚼时易受伤害。

大嘴花差点就能当《恐怖小店》的特技替身了，却因为他的经纪人在初期要求太高而失败。尽管如此，大嘴花并不愤怒，他说这只是商业的一部分。

游戏数据

阳光花费: 150
恢复时间: 7.5秒
伤害: 40 (对无法吞噬的目标)
强度: 300
解锁方式: 通过关卡1-7

名称一览

英文名称: Chomper
中文名称: 大嘴花 (各游戏)

表现

大嘴花会在玩家通过关卡1-7后解锁。每株大嘴花会花费150阳光，种植第二株需要恢复7.5秒。

如果大嘴花的面前有僵尸，他就会尝试吞下那僵尸，攻击会优先命中范围内编号最小的僵尸^[3]。大嘴花开始攻击后0.7秒命中僵尸，攻击动画共1.05秒，吞下之后，他需要

43.4秒才可以再次吞下僵尸，其中咀嚼时间占40秒，咽下时间占2.34秒。^{[4][5]}大嘴花无法吞下巨人僵尸、万丈巨人僵尸、僵王博士。对于无法吞食的僵尸，他只能啃咬，每1.07秒^{[1][2]}造成40点伤害。与一般植物相同，大嘴花有300点生命值。

策略

可以使用大嘴花快速消灭单个高强度僵尸，比如铁桶僵尸和橄榄球僵尸，但需要注意大嘴花可能会吃到其他附近的僵尸。然而，他漫长的咀嚼时间使他效率太低。如果阳光充足，在威胁再次来临时铲除咀嚼中的大嘴花再种一株是更好的选择。大嘴花非常不适合用于对付巨人僵尸，因为他无法吞食巨人僵尸，只能造成伤害。

可以用防御植物，比如坚果墙，来保护大嘴花，为他提供足够的咀嚼时间。也可以用控制植物，比如雪花豌豆，来拖延时间。

大嘴花非常适合用来对付僵尸雪橇小队，因为如果雪橇未破坏，大嘴花就可以一口气吃掉整条雪橇以及四只僵尸。因此大嘴花可以在小游戏全面冻结中很大的作用。

原型



奥黛丽二世

大嘴花的设计来源于奥黛丽二世，电影《恐怖小店》中的角色。大嘴花的图鉴中也提到了他曾有机会成为奥黛丽的特技替身。

大嘴花的现实原型有可能是捕蝇草，一种茅膏菜科捕蝇草属植物。

大嘴花的英文原名「Chomper」由「chomp」加上「-er」构成。「chomp」是动词，大意为大声吃、大声咀嚼。

连发豌豆

连发豌豆是植物大战僵尸中的射击植物。

他与豌豆射手类似，但连发豌豆每次攻击可以射出两颗豌豆。

原型



豌豆

就像其他豌豆类植物那样，连发豌豆的原型是豌豆，蝶形花科豌豆属的一种植物。

图鉴



简介

连发豌豆一次能发射两颗豌豆。

连发豌豆很凶悍，他是在街头混大的。他不在乎任何人、植物、僵尸的看法，他发射豌豆是为了让别人离他远点。但其实连发豌豆暗暗渴望著爱。

游戏数据

阳光花费: 200
恢复时间: 7.5秒
伤害: 20 (每颗豌豆)
强度: 300
射速: 1.36至1.5秒
解锁方式: 通过关卡1-8

名称一览

表现

连发豌豆是玩家拥有的第三种远程射击植物，在通过关卡1-8后获得。每株连发豌豆会花费200阳光。

如果连发豌豆发现本条路的前方有僵尸，他就会向前方发射两颗豌豆。豌豆可以由火炬木点燃，变成有双倍伤害的火球。连发豌豆还可以升级成能发射更多豌豆的机枪豌豆。

连发豌豆每隔1.36~1.5秒发射两颗豌豆，每颗豌豆可以造成20点伤害。连发豌豆有300点生命值，会在少于0时死亡。种下一株连发豌豆后，需要恢复7.5秒。

策略

连发豌豆可以看作只占用一格的两株豌豆射手，有着相同的价格，而恢复时间更快。尽管在初期没那么容易种下，连发豌豆会随着关卡进程证明自己。

建议不要在屋顶关卡使用连发豌豆，需要把他种在第五列或更右才能保证豌豆不被斜坡阻拦。

喷射蘑菇

小喷菇是植物大战僵尸中的蘑菇。他不花费阳光，伤害与豌豆射手一致，但是射程只有三格。

图鉴

简介	游戏数据	名称一览
<p>小喷菇花费便宜，但射程近。</p> <p>「我最近才知道僵尸的存在，」小喷菇说，「和很多真菌一样，我只是把他们想像成童话和电影里的怪物。这次经历让我大开眼界。」</p>	<p>阳光花费: 0 恢复时间: 7.5秒 伤害: 20 强度: 300 射速: 1.36~1.5秒 解锁方式: 通过关卡1-10</p>	<p>英文名称: Puff-shroom 中文名称: 小喷菇（本百科） 其他名称: 小喷菇</p>

表现

通过关卡1-10即可解锁小喷菇，他是玩家拥有的第9种植物，游戏中首个登场的蘑菇。和其他蘑菇一样，小喷菇在日间关卡会睡觉，可以用咖啡豆唤醒。游戏中有类似喷射蘑菇的水生植物，海蘑菇。

策略

夜间关卡的前期，小喷菇可以轻松应对普通僵尸，发挥与马铃薯地雷、倭瓜类似的效果。与上述植物相比，小喷菇更便宜，而且并非单次使用植物，因此可以大量种植，到游戏中期也有作用。然而，僵尸密度会随着关卡进程提高，小喷菇伤害不高的单体攻击无法在一、二面旗帜后独当一面。

因为小喷菇免费而恢复时间快，他适合用作“炮灰”，或者作“垫材”，也就是以自身去拖延敌人的攻势。可以将小喷菇种植在最前线，攻击敌人同时可以短暂抵挡意图冲

破防线的僵尸。小喷菇也可以用于让撑杆跳僵尸跳过，这样撑杆跳僵尸会以更慢速度行进，也无法跳过其他植物。巨人僵尸可以一击消灭绝大多数植物，而小喷菇最为便宜，因此喷射蘑菇最适合用于拖延巨人僵尸。注意喷射蘑菇与绝大多数植物一样无法拖延僵尸洗冰车。

小喷菇在僵尸植物学和僵尸植物学2中发挥很好。因为他体型矮小，敌人发射的豌豆无法攻击到他。但是这两个关卡都是日间关卡，其需要咖啡豆唤醒才可以发挥作用，因此花费上并不占优势。不过，免费仍然意味着喷射蘑菇是应对倭瓜僵尸的不二之选。

阳光蘑菇

阳光蘑菇，中文版游戏中称作阳光菇，是阳光生产植物，类似于向日葵，但更适合用于夜间。刚刚种下时，阳光蘑菇仅能生产小阳光，比普通阳光价值更低，不过一段时间后他会生长并转为生产普通阳光。

图鉴



简介

阳光蘑菇起初提供少量阳光，一段时间后提供正常量阳光。

阳光蘑菇讨厌阳光，讨厌到当他内部积累著阳光时，就尽快吐出来。他就是不能忍受这个。对他来说，阳光愚昧而冷酷。

游戏数据

阳光花费: 25
恢复时间: 7.5秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡2-1

名称一览

英文名称: Sun-shroom
中文名称: 阳光蘑菇（百科）
其他名称: 阳光菇太阳菇

表现

刚刚种下时，每23.5~25秒15阳光，生长后25阳光

策略

阳光蘑菇在夜间关卡至关重要。开局时，便宜的花费使其成型更快，他生产的阳光也比等价的向日葵更多。

原型

阳光蘑菇的原型是某种蘑菇，具体的蘑菇种类难以判断。

阳光蘑菇的英文原名Sun-shroom由sun（太阳、阳光）和mushroom（蘑菇）混合，指他是能生产阳光的蘑菇。

烟雾蘑菇

烟雾蘑菇，中文版游戏中称作大喷菇，是植物大战僵尸中的植物。他可以喷射烟雾，穿透僵尸的护盾和屋顶的阻碍，伤害范围内所有僵尸。

图鉴



简介

烟雾蘑菇能喷射可以穿透纱门的烟雾。

「我以前那份没前途的工作是为一家面包店生产酵母孢，」烟雾蘑菇说，「然后喷射蘑菇——神保佑他——告诉了我这个喷杀僵尸的好机会。现在我真的觉得自己有所作为。」

游戏数据

阳光花费: 75
恢复时间: 7.5秒
伤害: 20
强度: 300
射速: 1.36 ~ 1.5秒
解锁方式: 通过关卡2-2

名称一览

英文名称: Fume-shroom
中文名称: 大喷菇（本百科）
其他名称: 大喷菇（一代、二代、英[陆]）毒雾蘑菇（花二、和睦[台]）烟气蘑菇（英[台]）毒泡蘑菇（和睦[陆]）

表现

烟雾蘑菇在通过关卡2-2后解锁。他属于蘑菇，在日间关卡需要先使用咖啡豆才可以攻击敌人。烟雾蘑菇的攻击速度和伤害与喷射蘑菇相同，每1.36 ~ 1.5秒攻击一次，伤害为20点。但是他攻击范围更长，而且攻击可以穿透纱门等防具，对范围内所有僵尸造成伤害。烟雾蘑菇的攻击不会被屋顶阻拦，也不会受到未使用小游戏高重力中的重力影响。

烟雾蘑菇可以升级为忧郁蘑菇，他能快速攻击附近的僵尸。通过关卡4-4后可以在疯狂戴夫的花哨小玩意花费\$7500购买忧郁蘑菇。

小游戏僵尸迷阵和僵尸迷阵：旋风中，玩家可以花费500点阳光将喷射蘑菇升级为烟雾蘑菇。

原型

烟雾蘑菇的原型是蘑菇，更详细的原型难以判断。用雾气攻击的设计可能考虑到了现实中雾气就可以穿透纱门。

烟雾蘑菇的原名“Fume-shroom”由“fume”和“mushroom”（蘑菇）混合，意指他是能喷“fume”的蘑菇。

墓碑破坏者

墓碑破坏者，中文版游戏中称作咬咬碑，民间翻译版游戏中称作墓碑吞噬者，是植物大战僵尸中的单次使用植物，用于除掉墓碑。由此他可以增加植物可种植空间并防止僵尸从墓碑发动突袭。

图鉴



简介

把墓碑破坏者种在墓碑上除掉墓碑。

尽管墓碑破坏者的外表十分吓人，他仍然想要所有人都知道：他喜欢小猫，还利用业余时间在本地一家僵尸康复中心做志愿工作。「我祇是在做正确的事情，」他说。

游戏数据

阳光花费: 75
恢复时间: 7.5秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡2-3

名称一览

英文名称: Grave Buster
中文名称: 墓碑破坏者
(本百科)
其他名称: 咬咬碑 (一代) 噬碑藤 (二代) 墓碑破坏者 (英雄[台]、英雄[陆][旧]) 墓碑克星 (英雄[陆]) 墓碑吞噬者 (民间)

表现

墓碑破坏者在通过关卡2-3后解锁，花费75阳光，种植间需要恢复7.5秒。

墓碑破坏者只能种植在墓碑上，墓碑下的冰道不会影响种植。他无法被铲子铲除。除掉墓碑耗时4.48~4.71秒^[1]，分为二个阶段，第一个阶段耗时0.47~0.70秒，第二个阶

段耗时4秒。^[2]除掉墓碑后，会产生一枚银币或金币，甚至可能产生一枚钻石或一个包括禅境花园植物的礼物盒。与一般植物相同，墓碑破坏者有300点生命值。

策略

墓碑破坏者作为唯一能摧毁墓碑的植物而在夜晚关卡成为了必不可少的植物。其给予了玩家一个可圈可点的优势：因为墓碑不仅能够阻碍玩家种植植物，与此同时还能在旗帜来临期间释放出增援，从而支援僵尸阵容，使得本就数量众多的僵尸变得更加难以对付，并向抵御敌群的植物施压。吞食墓碑后，玩家还能得到一个刷钱 / 刷物品的机会。但需要注意的是，在墓碑破坏者吞食墓碑途中，僵尸仍能从中钻出，然而墓碑破坏者仍会继续吞噬墓碑，但僵尸则会试图对其进行攻击。因而，玩家需要对种植墓碑破坏者的时间倍加小心。

玩家对于哪个墓碑需要最先被移除的决定是基于他自身的战术的。但一般情况下，应最优先去除最左侧的，原因是左侧的格位通常用于生产或辅助植物，但右侧的格位却并不重要，而且僵尸从这些位置钻出时也不会扰乱玩家的阵线。但是，玩家仍可能希望通过破坏右侧的墓碑来种植某一些植物，例如荆棘草、樱桃炸弹或毁灭蘑菇。在一轮旗帜来临前放置荆棘草同样是个好想法，当然，与冰蘑菇搭配效果会更佳。

打僵尸

在这个小游戏中，墓碑破坏者是近乎必需的。但如果不行种植他，玩家仍能通过这个关卡，但快速释放僵尸的墓碑则会为玩家带来大量势不可挡的挑战，尤其是在最后一波之时。此时，在除掉墓碑后，释放出的僵尸将会变少，从而会给玩家带来更多所需的时间来计划或准备自己的防御。

无论何时，墓碑破坏者都应该优先被用于最靠近左侧的墓碑。种植墓碑破坏者的最佳时间为从墓碑中钻出的两波僵尸中间的停顿。

对战模式

在对战模式中，墓碑破坏者会在消灭僵尸方必须制造来生产大脑的“僵尸墓碑”上十分有效。他们在此时与破坏一个普通的墓碑几近无异，但是在他们将之消灭时则没有钱币补偿。但是，由于其冷却时间相较十分漫长，而又无法脱身于僵尸攻击的特点，玩家需要在保护墓碑破坏者上大下一笔功夫。

催眠蘑菇

催眠蘑菇是植物大战僵尸中的单次使用蘑菇，可以使吃下他的僵尸为玩家而战。

图鉴



简介

催眠蘑菇会让吃下他的僵尸转头为你而战。

「僵尸是我们的朋友，」催眠蘑菇断言，「他们遭到了严重误解，这些生物在我们的生态里发挥著宝贵作用。我们可以也应该更努力地让他们适应我们的思考方式。」

游戏数据

阳光花费: 75
恢复时间: 30秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡2-5

名称一览

英文名称: Hypno-shroom
中文名称: 催眠蘑菇（花二、和睦）
其他名称: 魅惑菇（一代民间、二代）迷糊菇（一代游戏内）

表现

催眠蘑菇会在通过关卡2-5后解锁，是玩家得到的第13种植物。吃掉催眠蘑菇的僵尸会为玩家而战，向右侧前进，啃咬遇见的僵尸。他会在白天睡觉，因此在日间关卡中，玩家需要使用咖啡豆才可以使其发挥作用。

催眠蘑菇无法催眠僵尸洗冰车、投石车僵尸、巨人僵尸、僵王博士等僵尸，因为这些僵尸不会啃咬植物，而是会碾压、重击等。

一些僵尸在受催眠后仍然保持原有的特殊能力，但会使玩家从中受益。例如，跳舞僵尸可以召唤出受催眠的伴舞僵尸，玩偶匣僵尸仍然会爆炸，但是改为对周围的敌人造成伤害。但是，报纸僵尸、纱门僵尸、梯子僵尸无法凭借防护用具抵挡僵尸的啃咬。对于僵尸植物学中的植物僵尸，受催眠的豌豆射手僵尸和机枪豌豆僵尸仍会向左发射豌豆并伤害植物，受催眠的火爆辣椒僵尸爆炸时仍会消灭整条线路的植物。不过，有些版本修正了植物僵尸会攻击植物的问题。

催眠舞者僵尸会使玩家获得成就“迪斯科不灭”。

胆小蘑菇

胆小蘑菇，中文版游戏中称作胆小菇，是植物大战僵尸中的蘑菇，可以向僵尸发射孢子。

图鉴



简介

胆小蘑菇是远程射手，敌人接近后会躲起来。

「谁在那？」胆小蘑菇低声说，声音几乎听不见，「走开。我谁都不想见。除非是马戏团的人。」

游戏数据

阳光花费: 25
恢复时间: 7.5秒
伤害: 20
强度: 300
射速: 1.36 ~ 1.5秒
解锁方式: 通过关卡2-6

名称一览

英文名称: Scaredy-shroom
中文名称: 胆小蘑菇（花二、和睦）
其他名称: 胆小菇（一代、民间）

表现

胆小蘑菇在通过关卡2-6后解锁。作为蘑菇，他在日间关卡会睡觉，需要用咖啡豆唤醒。胆小蘑菇的伤害与攻击间隔与豌豆射手完全相同，但只需要豌豆射手四分之一的阳光。有僵尸在胆小蘑菇附近约3×3的范围内时，胆小蘑菇会蜷缩起来，不再发射孢子，直到范围内没有僵尸为止。

策略

在夜间关卡，胆小蘑菇适合在前期使用，他只需要25阳光，可以快速组成防御。若是配合免费的喷射蘑菇可以发挥最佳效果。建议把胆小蘑菇种在左侧第一、二排，防止他蜷缩起来，并把喷射蘑菇种在中间的几排。后期可以用更强大的植物代替胆小蘑菇。

然而在日间关卡，胆小蘑菇完全比不上豌豆射手，因为他加上咖啡豆同样需要100阳光，却需要额外消耗一个植物槽，还会在僵尸靠近时蜷缩起来。如果是为了取得「全日无休」成就，可以考虑使用胆小蘑菇。

原型

胆小蘑菇的原型是蘑菇，从外表看可能是基于丝膜菌属的紫绒丝膜菌，其为生存在北半球的真菌。

胆小蘑菇的英文原名“Scaredy-shroom”由“scaredy-cat”（胆小鬼）和“mushroom”（蘑菇）混合，说明他是胆小的蘑菇，会害怕僵尸。

冰蘑菇

冰蘑菇是植物大战僵尸中的单次使用植物，可以冻结僵尸。中文版游戏中称其为冰川菇，民间翻译版游戏中称作寒冰菇。

图鉴



简介

冰蘑菇能使屏幕上的所有僵尸暂时无法行动。

冰蘑菇皱著眉头，不是因为他不高兴或反对，而是因为童年受伤导致他面部神经瘫痪。

游戏数据

阳光花费: 75
恢复时间: 50秒
伤害: 20
强度: 300
解锁方式: 通过关卡2-7

名称一览

英文名称: Ice-shroom
中文名称: 冰蘑菇（本百科）
其他名称: 冰川菇（中文版）寒冰菇（民间）寒冰蘑菇（花园战争）

表现

在夜间关卡种植后，或在日间关卡用咖啡豆唤醒后，冰蘑菇就会激活。激活1秒后，冰蘑菇会爆炸并冻结场上所有僵尸，对被冻结的僵尸造成20点伤害。冰蘑菇会冻结一般僵尸4~6秒，而只能冻结处于减速状态的僵尸3~4秒，解除冻结的僵尸仍会处于减速状态，减速时间与冻结时间之和为20秒。减速期间僵尸的移动和攻击速度大概是原本的一半。

冰蘑菇只能减速而无法冻结空中的僵尸，也无法伤害之，包括有气球的气球僵尸、有弹跳杆的蹦蹦僵尸、未落地的小鬼僵尸。僵尸洗冰车、僵尸雪橇小队的雪橇、地底的

挖掘僵尸免疫冰蘑菇的一切效果。

冰蘑菇可以冻结水面和天空3秒。如果珊瑚三人组要钻出时水面冻结，他们将无法冒出来。空降三人组同理。

在部分版本中，用单个冰蘑菇冻结20只僵尸可以取得“绝对零度”（20 Below Zero）成就。

- 注意伤害极低是指冰蘑菇对单个僵尸每50秒只能造成20伤害。

策略

冰蘑菇非常有用，可以帮助玩家推迟大群僵尸的前进，使植物的效率最大化。和其他蘑菇不同，夜行性的特征并没有削弱冰蘑菇在白天的应用，因为玩家可以把冰蘑菇积攒下来随时唤醒。不过，这需要玩家把冰蘑菇种在比较安全的地方以保存到需要时再激活。

冰消珊瑚

冰蘑菇可以用来防止泳池和浓雾关卡最后一波时泳池右侧冒出鸭子救生圈僵尸。在一大波僵尸的红字出现后约5秒，或玉米大炮闪烁6~7下时，种植咖啡豆唤醒冰蘑菇即可。浓雾关卡则在最后一波开始时立刻种植即可。

关卡 5-10

本关卡提供了冰蘑菇，建议玩家储备一个冰蘑菇以应对僵王博士的火球。情况不妙时也可以用冰蘑菇来拖延时间。僵王博士低头时可以被冰蘑菇冻结，使植物有更多时间攻击僵王博士。火爆辣椒会解除冻结和减速效果，因此不推荐对处于此等状态的僵王博士使用。连续使用冰蘑菇冻结僵王博士时，可以考虑先种植火爆辣椒，再种植冰蘑菇，这样可以先解除僵王博士的减速效果，之后再次冻结他，这样冻结时间稍长。

隐形食脑者

由于隐形的僵尸被冻结时，脚下的冰块不会隐形，可以使用冰蘑菇判断场上的威胁。水中的僵尸冻结时不会有冰块，但是可以通过由冻结状态转化为减速状态时瞬间的冰块融化特效确定位置。

无尽生存

有些阵型在恰当时机使用冰蘑菇可以大大降低玩偶匣僵尸爆炸破坏阵型的可能。

使用冰蘑菇冻住蹦极僵尸后，只需要2个忧郁蘑菇就可以消灭他。这种情况下2个忧郁蘑菇无法消灭蹦极僵尸的概率极其微小。

可以用冰蘑菇冻住僵尸，争取植物和玉米大炮的恢复时间，社群称此用法为「减压冰」。[来源请求]

也可以用冰蘑菇冻住刚刷新出的整波僵尸，拖延僵尸威胁阵型的时机，社群称此用法为「变奏冰」。[来源请求]

毁灭蘑菇

毁灭蘑菇是植物大战僵尸中的蘑菇，可以引发大规模爆炸。中文版游戏中称其为末日菇，民间翻译版游戏中称作毁灭菇。

图鉴



简介

毁灭蘑菇会造成大规模破坏并留下无法种植的弹坑。

「你很幸运，我站在你这边，」毁灭蘑菇说，
「我能摧毁你珍视的一切，小菜一碟。」

游戏数据

阳光花费: 125
恢复时间: 50秒
伤害: 1800
强度: 300
解锁方式: 通过关卡2-8

名称一览

英文名称: Doom-shroom
中文名称: 毁灭蘑菇（本百科）
其他名称: 末日菇（一代、英雄[陆]）死亡蘑菇（花二、和睦[台]）末日蘑菇（英雄[台]、和睦[陆]）毁灭菇（民间）

表现

毁灭蘑菇在通过关卡2-8后解锁，花费125阳光，种植间需要恢复50秒。作为蘑菇，他在日间关卡会睡觉，需要用咖啡豆唤醒激活。

激活后一秒，毁灭蘑菇会引发大规模爆炸，对半径250像素的圆内所有僵尸造成1800点伤害，只对上下共七条路内的僵尸生效。如果目标僵尸的本体生命值少于1800点且能化为灰烬，这只僵尸会直接化为灰烬。他可以攻击到范围内的任何僵尸，包括空中的气球僵尸和地下的挖掘僵尸。爆炸会炸毁7×7范围内植物上架设的梯子。

爆炸后，毁灭蘑菇会在原地留下弹坑，弹坑中无法种植任何植物，持续180秒，此前与他在同一格中的睡莲叶、花盆、南瓜也会消失。弹坑有三种外观状态，会随时间变得不明显。水中和屋顶上不会产生「弹坑」，而会产生其他痕迹，同样分别有三种外观状态，实际效果与地上的弹坑完全相同。

毁灭蘑菇有300点生命值。激活后，他不会受到啃咬伤害，但被篮球和豌豆攻击时仍然会受到伤害并在生命值少于0后死亡。激活后，他也不会被僵尸车辆碾压，且被巨人僵尸等压扁时会直接爆炸。

策略

毁灭蘑菇以自身的实力和外貌证明了自己无愧于植物军团的“战术核打击”：一阵令人难以置信的、具有巨大能量的爆炸，但也有明显的缺点。多亏了他超大的范围和伤害，只要种在泳池和浓雾关卡的水路，或者不种在边缘地带，毁灭蘑菇可以顾及到并铲除画面中除了巨人僵尸以外的几乎任何威胁。另一方面，爆炸残余的弹坑对游戏十分不利，因为在进程较短的普通关中几乎相当于永久丧失这块格子。非常慢的冷却也在某种程度上制约着毁灭蘑菇的使用，尽管模仿者可以被用来解决这个问题。

和冰蘑菇的情况类似，蘑菇的夜行机制并不一定对毁灭蘑菇的使用起到消极作用，反而能允许玩家“储存”毁灭蘑菇并且在需要的时候唤醒他们。不过储存毁灭蘑菇不是一件容易的事，因为毁灭蘑菇必须种在前线来最大发挥他的潜能，不像冰蘑菇可以种在任意位置。这样，南瓜可以帮助玩家更有效率地储存毁灭蘑菇——尽管毁灭蘑菇爆炸时会摧毁外面的南瓜，但储存强有力爆炸性武器的战略价值往往值得多出来的125阳光，这一点在无尽生存中显得尤为突出。

睡莲叶

睡莲叶是植物大战僵尸中的水生植物，可以种植在泳池中，承载非水生植物。

图鉴



简介

睡莲叶可以让你在他上面种植非水生植物。

睡莲叶从不抱怨，也从来不想弄明白发生了什么。在他身上种植物，他也不会说什么。难道他有什么惊人的想法或糟糕的秘密？无人知晓。睡莲叶把这些都埋藏在心底。

游戏数据

阳光花费: 25
恢复时间: 7.5秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡2-10

名称一览

英文名称: Lily Pad
中文名称: 睡莲叶（英雄）
其他名称: 睡莲莲叶

表现

玩家通过关卡2-10后可解锁睡莲叶。睡莲叶只能种植在水中，玩家可以在其上种植其他植物。但是马铃薯地雷、荆棘草、荆棘石、花盆不能种在睡莲叶上，缠绕海带、海蘑菇和其他睡莲叶也是如此。

睡莲叶可以升级成香蒲，香蒲可以发射尖刺攻击场上任意僵尸，还能击落气球僵尸。

原型



现实中的睡莲

睡莲叶的原型是睡莲科植物的叶子。

承载其他植物的能力可能源自插画中对睡莲叶的印象，比如青蛙躺在睡莲叶上的插画。

倭瓜

倭瓜是植物大战僵尸中的单次使用植物。如果注意到附近的僵尸，倭瓜会跳到他头顶上并压下去，并对所有压到的僵尸造成大量伤害。

图鉴



简介

倭瓜会压扁第一只接近他的僵尸。

「我准备好了！」倭瓜大喊，「干吧！算我一个！没人比我更厉害！我就是你要的人！来啊！还等甚么？我要的就是这个！」

游戏数据

阳光花费: 50
恢复时间: 30秒
伤害: 1800
强度: 300
解锁方式: 通过关卡3-1

名称一览

表现

倭瓜在玩家通过关卡3-1后解锁（在线版中会在1-5解锁）。当敌人出现在倭瓜附近时，倭瓜会一跃而起，并压在目标上施以伤害。

在PlayStation Network和Xbox Live Arcade版本中，倭瓜压扁僵尸时连接的游戏手柄会剧烈振动。

使用一个倭瓜打败五个敌人会给予玩家“泰山压顶”的成就。

原型

倭瓜的设计理念是基于现实生活中的植物，葫芦科佛手瓜属的物种佛手瓜。单词“squash”在英文中既能表示小果类南瓜或西葫芦，也有用力挤压或压毁之意，从而赐予了倭瓜这种能力。

三线豌豆

三线豌豆是植物大战僵尸中的射击植物，可以同时攻击三条路。

原型



豌豆

就像其他豌豆类植物那样，三线豌豆的原型是豌豆，蝶形花科豌豆属的一种植物。

图鉴



简介

三线豌豆能在三条路上发射豌豆。

三线豌豆喜欢读书、下双陆棋、在公园里傻坐著。他也喜欢去看演出，特别是现代爵士乐。「眼下我在寻找那位特别的人，」他说。三线豌豆最喜欢的数字是五。

游戏数据

阳光花费: 325
恢复时间: 7.5秒
伤害: 20 (每颗豌豆)
强度: 300
射速: 1.36~1.5秒
解锁方式: 通过关卡3-2

名称一览

表现

在植物大战僵尸中，三线豌豆会在玩家通过关卡3-2后解锁，并花费325阳光。而在对战模式中则只花费200阳光，但冷却时间则更慢。

策略

与其他的豌豆射击植物相比，三线豌豆因单次伤害位居全游戏第二而一枝独秀。因为三线豌豆可以攻击到两条邻近的线路，因此，玩家即使在不在僵尸所在列种植植物，也能攻击到僵尸。然而，这些优点却因他缺点的“致命伤”而大大降低了他的出场率。首先，三线豌豆攻击模式的特点导致玩家很少选择他，因为将三线豌豆种植在边路会降低三线豌豆的攻击力。

其次，三线豌豆的动画存在误导性，他会将豌豆先从中间发射出来，然后豌豆会在飞行一格后分散开来。然而，这一点则可以被火炬木弥补，因为玩家无需种植3棵火炬木来加强它的火力。最后，其高阳光消耗也注定了其只能在一般关卡使用。因此，玩家在得到性价比更高的植物后，便不会再使用三线豌豆。

成就：禁止入水

使用三线豌豆对于想要完成“禁止入水”成就的玩家来说是个不错的选择，因为它会对泳池的僵尸造成伤害而无需在水池上种植。杨桃和忧郁蘑菇也可以这么做。

我是僵尸

三线豌豆在多个我是僵尸关卡，包括“我是僵尸无尽”中出现与杨桃和磁铁蘑菇一样，三线豌豆是该模式下为数不多能够影响到其他线路的植物，因此玩家在对一条线路发起进攻之时，需要注意到其他线路。例如，一只小鬼在穿越一条看起来毫无防备的线路时，则可能被邻近线路的三线豌豆击杀，使得玩家白白浪费50阳光。一定要注意相邻路上的三线豌豆，有时应该优先进攻有三线豌豆的路。

缠绕海带

缠绕海带是植物大战僵尸中的水生植物，会将接触他的僵尸拉入水中。

图鉴



简介

缠绕海带是水生植物，可以把接近他的僵尸拉进水中。

「我完全隐形，」缠绕海带暗想，「我就藏在水面下，没人会看到我。」他的朋友告诉他，他们可以清楚地看到他，但是缠绕海带不会改变自己的想法。

游戏数据

阳光花费: 25
恢复时间: 30秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡3-3

名称一览

英文名称: Tangle Kelp
中文名称: 缠绕海带（本百科）
其他名称: 缠绕水草（一代、二代）缠绕海草（民间）

表现

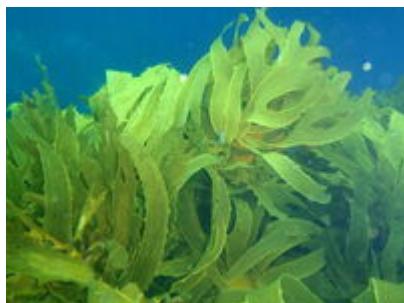
通过关卡3-3后即可获得缠绕海带。他只能种在水中，会将第一只接触他的僵尸拉入水中直接消灭，无论其剩余多少生命值。缠绕海带自身也会在生效后消失。潜水中的潜水僵尸也可以消灭。水中僵尸不会试图攻击缠绕海带，水中的海豚骑手僵尸也不会试图越过他。

策略

与其他地面上的一次性植物相比较，缠绕海带的一大优势在于这个植物值得称道的低阳光消耗，以及之于睡莲叶的独立性。因此，缠绕海带则可以用于前期保卫水路的专用植物，因为此时玩家可能难以在水路用睡莲叶搭建起像样的防线。不巧的是，缠绕海带局限性的单体效果，加之其限定只能在水中种植的特性使得其在关卡的中后期便迅速地失去潜能。这意味着当玩家意欲携带缠绕海带时必须考虑是否值得选择这个植物——因为这需要考量到前期和后期的实用性，即，一个睡莲叶上放置一个倭瓜更多时候可能更好用。

缠绕海带对付潜水僵尸和海豚骑手僵尸的效果可谓是得心应手，因为他任何情况下都不能够被上述两种僵尸躲避开，不过如果是遇到一只以上的话，其作用就比较微不足道了。在浓雾关卡中，缠绕海带与海蘑菇之间，作为早期水路防备，产生了极大的竞争。因为后者是永久性植物，而且根本不需要花费阳光来种植下去。

原型



现实中的海带丛

缠绕海带的原型是海带目生物。这类生物并不属于植物界，而是属于与其亲缘关系相当近的「藻虫界」^[1]（即「SAR超类群」）。

火爆辣椒

火爆辣椒是植物大战僵尸中的灰烬植物，可以对一整条路的僵尸造成大量伤害，消灭绝大部分僵尸。

图鉴



简介

火爆辣椒可以消灭整条路的僵尸。

「嗯 嗯 嗯 嗯 嗯
嗯！！！！！！！」
火爆辣椒说。他还不会爆炸，还不到时候。不过快了。喔，快了快了。快来了。他知道，他感受到了，他的一生都是为了这一刻。

游戏数据

阳光花费: 125
恢复时间: 50秒
伤害: 1800
强度: 300
解锁方式: 通过关卡3-5

名称一览

英文名称: Jalapeno
中文名称: 火爆辣椒（各游戏）

表现

通过关卡3-5即可获得火爆辣椒。火爆辣椒花费125阳光，会在种植后1秒爆炸，对整条路线的僵尸造成1800点伤害。除此之外，火爆辣椒还能消除僵尸洗冰车的冰道、梯子僵尸放置的梯子、僵王博士制造的冰球，但是也会消除僵尸的冻结和减速状态。

火爆辣椒不会被僵尸啃咬致死。如果遭到碾压，他会立刻爆炸。

策略

火爆辣椒会对一条线路上的所有僵尸造成大量伤害，而不是像樱桃炸弹伤害多条线路的敌人。因此，火爆辣椒更适用于补救已经深深植入线路的僵尸（例如被巨人僵尸扔出来的小鬼僵尸）而不是大范围攻击。火爆辣椒的火属性是把双刃剑：既会在消灭冰道、冰球上高度有效，但同样会将任何存活的僵尸（尤其是巨人僵尸）的冻结和减速效果解除，从而会立刻使这些僵尸开始移动，使得先前的冻结效果解除。

火爆辣椒会从模仿者之上收益，因为它能够直接将其恢复时间减半，从而允许玩家更加自由地使用它。使用大蒜将僵尸改道至同一条线路会使火爆辣椒能伤害到更多僵尸。

火爆辣椒是用于对付僵尸洗冰车的好帮手，因为它能够直接融化冰车制造的冰道，使得玩家腾出空间种植植物，并防止僵尸雪橇小队进场。在某些方面，它同样是用于摧毁梯子的有用工具；大多数情况下不应这么做，一旦玩家意欲通过梯子南瓜来防御小鬼或其他僵尸时，火爆辣椒则是一大禁忌。

僵王博士

火爆辣椒在关卡5-10以及小游戏“僵王博士的复仇”中是作为唯一的清理冰球的手段而提供的。与可以被放置在场地的任何一处来抵御火球的冰蘑菇不同，火爆辣椒只能被种植在冰球被放置的线路来将其融化。因此，玩家需要节制地使用火爆辣椒，并至少保留一个库存来防止强敌入侵，或防止冰球。由于火爆辣椒的高伤害特性，当僵尸机器人的头伸下时，玩家也可以使用火爆辣椒来对它造成极大伤害，并加快战斗的结束。

排山倒海

火爆辣椒可以种植在一排花盆中来清剿全场敌人，并重创依然存活的任何巨人僵尸。火爆辣椒一般一次会传送一个到两个，所以它们需要留至抑或一轮旗帜或是巨人僵尸，玩偶僵尸上场。火爆辣椒同样会灼烧放置在防御性植物上的梯子。

在此关卡不使用火爆辣椒可以取得成就“克制”（Chilli Free）。

原型

火爆辣椒的原型是墨西哥辣椒，茄科辣椒属植物辣椒的栽培品种。

荆棘草

荆棘草是植物大战僵尸中的植物，可以从地面攻击踏在他身上的所有僵尸。荆棘草也可以扎破轮胎，但这样的话他自己也会消失。

图鉴



简介

游戏数据

名称一览

强度: 300

伤害: 20

表现

在植物大战僵尸中，荆棘草会在玩家通过关卡3-6后解锁，且只能种植在地面上（即不能种植在睡莲叶或花盆上）。在玩家从“疯狂戴夫的花哨小玩意”中花费\$7,500硬币购买到荆棘石后，玩家便可以将荆棘草升级为荆棘石。

荆棘草可以直接击杀下列敌人：

- 僵尸洗冰车
- 投石车僵尸

策略

将荆棘草置于坚果墙、高坚果或南瓜之前。大多数僵尸拿荆棘草毫无办法，而他们会在对盾牌植物持续造成伤害的同时受到荆棘草带给他们的伤害。荆棘草会在有灌冰车的僵尸（特别是在“雪橇区”中）。将荆棘草种植在右侧第一列能阻止僵尸洗冰车灌注

冰面（从而阻止僵尸雪橇小队出现）。注意，巨人僵尸、暴走巨人僵尸以及玩偶匣僵尸能够以他们处理掉其他植物的方式处理掉荆棘草。

变戏法

试着在每一条线路都放置三株荆棘草，或者在一个荆棘草之前种上坚果墙来击杀僵尸吧。时间就是一切，因此当你看到坚果墙被砸出后，继续砸开右手边的几个花瓶，然后看看有没有坚果墙能派上用场的地方。如果这条线路里没有僵尸跨过左侧第四列，就把坚果墙种植在不同的两条线路，然后铺上荆棘草。铁桶僵尸则例外，因为你不能仅凭荆棘草就直接干掉他们——使用坚果墙来阻挡他们，或是用倭瓜直接砸死他们吧。

火炬木

火炬木是植物大战僵尸中的植物，可以将经过他的豌豆变为火球。

图鉴



简介

火炬木能把经过他的豌豆变成火球，火球会造成双倍伤害。

每个人都喜欢并尊敬火炬木，他们喜欢他的诚实正直、他坚定的友情、以及他大大增强豌豆伤害的能力。但他也有个不能说的秘密——他不识字。

游戏数据

阳光花费: 175

恢复时间: 7.5秒

强度: 300

解锁方式: 通过关卡3-7

名称一览

策略

将火炬木放在有浓雾的地方可以消除小范围迷雾，但其实有175阳光放火炬木让它去去掉浓雾，还不如直接放一个路灯花。

高坚果

高坚果是植物大战僵尸中的防御植物，拥有高防御力，可以阻止试图跃过或跳过他的僵尸。

图鉴



简介

高坚果是坚实的壁垒植物，无法跳过。

人们想知道，坚果墙和高坚果之间是否存在竞争。高坚果用低沉的男中音大笑。「我们之间怎么会存在竞争呢？我们是兄弟。如果你知道坚果墙为我做了什么的话……」高坚果的声音越来越小，心知肚明地笑了笑。

游戏数据

阳光花费: 125
恢复时间: 30秒
强度: 8000
解锁方式: 通过关卡3-8

名称一览

英文名称: Tall-nut
中文名称: 高坚果（游戏内）

表现

高坚果是玩家得到的最后一一种泳池关卡植物，在通过关卡3-8后解锁。种植一颗高坚果需要花费125点阳光，但他不仅恢复时间与坚果墙同为30秒，还有着两倍于坚果墙的生命值。

高坚果可以拦下撑杆跳僵尸、海豚骑手僵尸、蹦蹦僵尸。

高坚果有8000点生命值，外观会在少于5333、2666点时破损。破损后，有坚果墙急救的玩家可以在其上直接种植新的高坚果。

在小游戏僵尸迷阵和僵尸迷阵：旋风中，高坚果是坚果墙的升级版本。玩家可以花费250点阳光将所有坚果墙升级为高坚果。

策略

相较于坚果墙，高坚果有拥有更多的血量，同时也可以克制所有拥有跨越植物的能力的僵尸。不过还是会被僵尸洗冰车和投石车僵尸的碾压、玩偶匣僵尸的爆炸、巨人僵尸的重压立刻消灭，或者被梯子僵尸搭上梯子而失去作用。可以在高坚果的右侧种上荆棘草或荆棘石持续攻击他阻挡的僵尸，在后面种植磁铁蘑菇防止玩偶匣僵尸和梯子僵尸的特殊能力。还可以给高坚果套上南瓜，进一步增强你的防御。

高坚果阻拦僵尸越过的能力使他适合用于撑杆跳僵尸、蹦蹦僵尸等僵尸大量出现的关卡。例如，在小游戏蹦蹦聚会中，高坚果可以轻易拦下大量蹦蹦僵尸。需要注意的是，泳池最右侧一排的高坚果无法拦下海豚骑手僵尸，因此不要把高坚果种在那里。

在无尽生存的大量僵尸攻势下，高坚果将力不从心，此时，增加火力或不要将阵型靠得太前会更有帮助。不过，高坚果仍然适合发挥阻拦海豚骑手僵尸等僵尸的作用。

原型



胡桃

高坚果的原型与坚果墙相同，是核桃。更具体地说，是胡桃科胡桃属植物的果实，很可能就是其模式种胡桃的。

高坚果的原名Tall-nut由Wall-nut（坚果墙）和tall（高）混合，指高坚果是更高的坚果墙。

海蘑菇

海蘑菇，中文版游戏中称作水兵菇，是植物大战僵尸中的水生植物。

图鉴



简介

海蘑菇是水生植物，能发射短程孢子。

海蘑菇从未见过大海。虽然他名中有海，也听说过很多关于海的事情，但是从没有找到合适的时间。然而，总有一天，他会亲眼遥望大海的。

游戏数据

阳光花费: 0
恢复时间: 10秒
伤害: 20
强度: 300
射速: 1.36 ~ 1.5秒
解锁方式: 通过关卡3-10

名称一览

英文名称: Sea-shroom
中文名称: 海蘑菇（民间、英雄[陆]）
其他名称: 水兵菇（一代）海菇（英雄[台]）

表现

海蘑菇在通过关卡3-10后解锁，他是玩家在冒险模式收集的第25种植物，是游戏中唯一的水生蘑菇。海蘑菇不花费阳光，种植间需要恢复30秒，只能种植在水中。作为蘑菇，海蘑菇在日间关卡需要使用咖啡豆唤醒才可以发挥作用。

海蘑菇的攻击方式与喷射蘑菇相同，会向攻击范围内的僵尸发射孢子，攻击间隔为1.36 ~ 1.5秒，孢子有20点伤害。与一般植物相同，海蘑菇有300点生命值。

策略

海蘑菇与喷射蘑菇一样可以免费种植，但是缓慢的恢复时间使之难以大量种植。对于普通的浓雾关卡，可以从开局就在泳池的前线种植海蘑菇，这样等水中出现僵尸，大量的海蘑菇应该可以拖延到玩家发展起足够阳光组建更强大的防线，意味着玩家在关卡前期可以不在水路耗费阳光，而是花费更多阳光种植经济作物。

海蘑菇恢复时间缓慢，又无法种在陆地上，使之不适合像喷射蘑菇那样用作「垫材」，但是玩家仍然可以将其种植在水路最前方补充一小点伤害，种植他免费，因此不用担心被僵尸消灭会浪费阳光。

海蘑菇可以用来让海豚骑手僵尸越过，减轻其威胁。但是，恢复时间更快的睡莲叶可能更适合作此用处，尽管他比海蘑菇贵25阳光。

模仿者可以缓解海蘑菇缓慢的恢复时间，但是一般情况下，仍然建议使用模仿者模仿更有价值的植物。

原型

尽管并没有直接证据，海蘑菇似乎受到了现实中水小脆柄菇的启发，这是水生真菌，同样未发现生活在海洋中。

海蘑菇的英文原名“Sea-shroom”由“sea”（海）和“mushroom”（蘑菇）混合，表示他是能种在水中的蘑菇。

植物灯

后文叙述采用更加民间化的翻译

路灯花是植物大战僵尸中的植物。

图鉴



简介

路灯花可以照亮一片区域，使你能看穿浓雾。

植物灯违抗科学，他就是做到了。其他植物吃的是光，排出的是氧气；植物灯吃的是黑暗，排出的是光。对于他是如何做到的，植物灯讳莫如深。「我不会说这是巫术，我也不会用黑暗力量这个词，我只是……我想我说得够多了。」

游戏数据

阳光花费: 25
恢复时间: 30秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡4-1

名称一览

表现

路灯花能照亮并驱散一大片浓雾（ 7×5 ），就像火炬木那样，使玩家能在清晰的半径范围内看到到来的僵尸和自己的阵型。他们可以种在任何地方，但只有浓雾区域和花瓶破碎者关卡能真正发挥作用。严格说来，并不像图鉴上的背景那样，植物灯以及墓碑破坏者不是夜行植物，因为他们不是蘑菇。因此，他无需种植在禅境花园的蘑菇园中。

路灯花的唯一用途就是照亮一定区域内的浓雾，建议种在屏幕右侧的浓雾区域来驱散浓雾，使僵尸的踪迹暴露无遗。如果把植物灯种在水路浓雾区的任何一处，全屏的浓雾都会消失，除了屏幕的几个角落。在花瓶破碎者中，他被用来查看 3×3 范围内的罐子里藏着什么。相对于三叶草，他是一个更容易种植和更省阳光的替代品，但三叶草的使用难度和灵活性都很高。

- 图鉴中描述路灯花的范围是一条路，然而他的实际范围是大面积，具体来说是五路七排去掉四个角落。

策略

将路灯花种在防守植物如坚果墙、大蒜后面是不错的主意，这样能防止他们被僵尸啃食。如果可以的话种在南瓜里也不错。玩家在一关中应该只种两个路灯花，把他们种在邻近泳池的右侧第四列的地方。

种子雨

在小游戏“种子雨”中，有雾，所以正如普通关卡中的用法那样合理使用路灯花。不过，这取决于玩家是否有好运得到植物灯种子包。

花瓶破碎者

路灯花会揭示出邻近的最多8个花瓶里的内容。在紧急状态下，路灯花可以充当那个可怜家伙的炮灰以防止僵尸吃掉其他的植物。理想状态下应该尽可能种在花瓶中间。尝试着打破一个花瓶然后在那里种下路灯花。

浓雾生存

在生存：浓雾和生存：浓雾（困难）中，像平常一样使用路灯花。推荐在前两个关卡种下（在你准备选择其他种子包之前）。在生存模式中，可以用三叶草替代，也能顺便摆脱气球僵尸得到威胁并腾出空间种更多植物，尽管使用三叶草花费更多的阳光。火炬木也是一个不错的植物灯替代品，因为他在清除浓雾之外还能加倍豌豆类植物的火力，但他的开雾范围比路灯花小得多。建议在植物灯周围种上南瓜防止植物灯轻易地被吃掉，也可以在前面种上大蒜和荆棘石的配合以增加伤害。

仙人掌

仙人掌是植物大战僵尸中的射击植物，可以发射刺攻击僵尸。他也可以伸长自己以攻击空中目标。

图鉴



简介

仙人掌能发射刺，可以打击地面和空中目标。

确实，仙人掌非常「刺」，但是仙人掌的刺遮掩著温柔的心，充满爱和善意。他只是想要拥抱。虽然大多数人都受不了，但仙人掌并不介意。他注视著一只犰狳很久了，这次好像真的能成了。

游戏数据

阳光花费: 125
恢复时间: 7.5秒
伤害: 20
强度: 300
射速: 1.36~1.5秒
解锁方式: 通过关卡4-2

名称一览

英文名称: Cactus
中文名称: 仙人掌（各游戏）

表现

仙人掌在玩家通过关卡4-2后解锁，可以发射刺攻击僵尸。刺的伤害与豌豆相同，他的攻击间隔也与豌豆射手等植物相同。仙人掌花费125阳光，比豌豆射手多的25阳光给他带来了击落气球僵尸的能力，发现气球僵尸时，他会伸长自己优先攻击气球僵尸，气

球被击破后气球僵尸将落地并可以被一般植物攻击到。当然，刺没办法像豌豆那样受到火炬木的强化。

策略

仙人掌的主要作用就是用来戳破气球僵尸的气球，并使他们被变为能被任何植物攻击到的普通的僵尸。即便她能应付得了一般关卡，但对于生存模式而言，数量极其稀薄的气球僵尸，以及她面对其他僵尸时毫无亮点的表现使得她在后期便成为了不是那么值得选择的植物。

和其他能够消灭气球僵尸的植物比起来，仙人掌显得有些力不从心，说到底，她其实跟豌豆射手没啥区别，仅仅就是多了不怎么可观的克制气球僵尸的能力。香蒲可以向全屏发射两倍于仙人掌速度的尖刺，三叶草可以吹飞场上所有气球僵尸，顺便清除场地上浓雾。

若玩家意图使用仙人掌，应注意在每条线路都种植至少一排的仙人掌来确保玩家不会被潜在的气球僵尸攻破。仙人掌同样是在“豌豆先生的假期”中的一个可能的突破口，但由于其微弱的伤害量以及泳池关卡缺乏气球僵尸的特点，这时——似乎烟雾蘑菇和投掷植物在这个成就之中更占优势。

原型

仙人掌的原型是仙人掌科植物，设计上可能受到了多种仙人掌科植物的启发。以仙人掌为气球僵尸的弱点可能是因为现实中仙人掌大多表面布满尖刺，而尖刺可以扎破气球。

三叶草

三叶草是植物大战僵尸中的单次使用植物，可以吹走气球僵尸和雾。

图鉴



简介

三叶草会吹走所有气球僵尸和浓雾。

三叶草五岁生日时，他得到了闪亮的生日蛋糕。他许下愿望，然后深呼吸，但只吹灭了六成的蜡烛。然而他没有放弃，从那时起，起初的失败促使他更加努力。

游戏数据

阳光花费: 100
恢复时间: 7.5秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡4-3

名称一览

英文名称: Clover
中文名称: 三叶草（各游戏）

表现

通过关卡4-3即可获得三叶草。种下后，三叶草会开始旋转叶子，0.5秒后将气球僵尸和雾吹走，气球僵尸足够靠右时会被消灭，而雾会吹散24秒。三叶草无法吹走其他空中僵尸，例如跳起的撑杆跳僵尸和未落地的小鬼僵尸。

原型

三叶草的原型是豆科车轴草属植物，此属亦称三叶草属。值得注意的是三叶草一词有时也指酢浆草属或苜蓿属植物。

三叶草的英文原名“*Blover*”由“blow”（吹）与“clover”（三叶草、车轴草）混合，说明他的能力与原型。

分裂豌豆

分裂豌豆是植物大战僵尸中的射击植物，他看上去像连体双胞胎，功能上就像是豌豆射手和向后射击的连发豌豆组合起来。

原型



豌豆

就像其他豌豆类植物那样，豌豆射手的原型是豌豆，蝶形花科豌豆属的一种植物。

图鉴



简介

分裂豌豆能向前后双向发射豌豆。

「没错，我是双子座，」分裂豌豆说，「我知道这的确匪夷所思。不过，长了两颗头——或者实际上，一颗头和一个长在后面的、像头一样的东西——在我履行职责时很奏效。」

游戏数据

阳光花费: 125
恢复时间: 7.5秒
伤害: 20 (每颗豌豆)
强度: 300
射速: 1.36~1.5秒
解锁方式: 通过关卡4-5

名称一览

表现

他是玩家在植物大战僵尸中获得的第29种植物，能在通关后院浓雾关卡4-5后获得。

策略

由于其较为低廉的阳光花费以及后方的一端造成双倍伤害的特点，分裂豌豆是一种用来对付直接跨越前面植物并从后方突然袭击的僵尸的好手段。

最初，玩家获得分裂豌豆用来对付挖掘僵尸，但最好不要把他种在最后一排，因为它会被挖掘僵尸吃掉，不过，你可以通过种南瓜来保护最后一排的植物。

他也可以用来攻击蹦极僵尸，因为蹦极僵尸判定较大，能造成三颗豌豆的伤害。将他们放在有正面防具的僵尸后，会对本体造成伤害，如逮捕僵尸，纱门僵尸，梯子僵尸

且。

其他版本

分裂豌豆作为植物角色在植物大战僵尸系列中多次出场。

植物大战僵尸2

在植物大战僵尸2中，分裂豌豆是狂野西部的第一种植物，当玩家通关狂野西部的第1天时就能获得他。

杨桃

杨桃是植物大战僵尸中的植物，可以向五个方向发射星星攻击僵尸。

图鉴



简介

杨桃可以向五个方向发射星星。

「嘿，哥们，」杨桃说，「有一天我看牙医，他说我有四个牙洞。我一数，我就只有一颗牙齿！一颗牙齿长了四个牙洞？怎么会这样啊？」

游戏数据

阳光花费: 125
恢复时间: 7.5秒
伤害: 20 (每颗星星)
强度: 300
射速: 1.36 ~ 1.5秒
解锁方式: 通过关卡4-6

名称一览

英文名称: Starfruit
中文名称: 杨桃 (民间)
其他名称: 星星果 (一代、二代)

表现

玩家通过关卡4-6即可解锁杨桃。每株杨桃花费125阳光，在对战模式则花费175阳光。有僵尸在杨桃的触发范围时，杨桃会向左、上、下、右上、右下五个方向发射星星。每颗星星有20点伤害。如果僵尸在杨桃右侧面前，通常会被右上、右下两个方向的星星击中。有些僵尸在啃咬杨桃时会同时被五颗星星击中。

杨桃有专属的小游戏“看星星”，玩家需要用杨桃充填指定的地方组成一个大星星来通过这关。

策略

由于能攻击到非同路的对象，杨桃在实体攻击植物中脱颖而出。他的优势在于并不具备很高的价格却有着相对强力的火力潜能，以及有效遏制从后方偷袭僵尸的能力。不过，杨桃诡异的攻击方式束缚了他有效打击前方僵尸和自保的能力。因此，杨桃适合整排整排地种，这样每一条路都能在他们的射程范围内。

玩家可以通过把僵尸汇集到杨桃射程的方式增强杨桃的效益并避免触及杨桃的盲区。比如在僵尸不太紧凑的水路种杨桃以应对陆路僵尸。

在小游戏看星星中，玩家要在指定的格子中种植杨桃，唯一能在格子中种的其他植物只有南瓜。因此，南瓜被证实能够对保护杨桃起到关键作用。上面提到的其他和杨桃有关的策略也可使用，即阻挡僵尸群进入杨桃正对面的盲区。

原型

杨桃的原型是杨桃，或称阳桃，酢浆草科杨桃属植物，其果实的截面呈五角星形状。

南瓜

南瓜，中文版游戏和民间翻译版游戏中称作南瓜头，是植物大战僵尸中的防御植物，可以种植在另一株植物上以保护他。

图鉴



简介

南瓜可以保护壳里面的植物。

南瓜最近没有收到他表哥伦菲尔德的消息。据说伦菲尔德是大明星，某种……叫甚么运动来著……的体育明星？幻幻球大师？南瓜实在不太明白。他只是在做本职工作。

游戏数据

阳光花费: 125
恢复时间: 30秒
强度: 4000
解锁方式: 通过关卡4-7

名称一览

英文名称: Pumpkin
中文名称: 南瓜（本百科）
其他名称: 南瓜头（一代、二代、民间）

表现

南瓜是玩家获得的第三种、也是最后一种防御植物。和坚果墙、高坚果不同，他可以直接种在其他植物上，保护里面的植物。南瓜无法种植在缠绕海带、墓碑破坏者、海蘑菇、另一个南瓜、玉米大炮上，因此无法直接保护上述植物。其他的植物也能直接种在空南瓜壳里。南瓜的耐久度和坚果墙一样。与坚果墙、高坚果类似，如果在疯狂

戴夫的花哨小玩意商店里购买了坚果墙急救，就可以在破损的南瓜上直接种植新的南瓜。

南瓜有4000点生命值，会在少于2666、1333时改变外观。种下一颗南瓜后，需要恢复30秒。

策略

南瓜在后期的关卡中非常优秀，因为玩家往往需要在这些关卡中保存尽可能多的空间。投石车僵尸和蹦极僵尸优先以南瓜内部的植物为目标，所以用南瓜保护这些植物是无济于事的。他们可以被用来拖延时间，这样你的植物能有更多的时间对付挖掘僵尸。如果为了防御用途，南瓜保护的最佳植物是高坚果，这样撑杆跳僵尸和海豚骑手僵尸无法逾越过去，僵尸们不得不去吃南瓜和高坚果。注意，这并不是一个高效和节约阳光的策略，因为高坚果和南瓜的组合花费了两份高坚果的阳光，却只有1.5倍高坚果的耐久。保护被模仿者复制的植物也不错，因为当模仿者变身时南瓜能提供一定保护。

不要把本应给僵尸食用的植物，例如大蒜、催眠蘑菇等放在南瓜里，因为僵尸会先啃食南瓜，这样导致浪费阳光和种子包的冷却。南瓜和马铃薯地雷合作有很好的效果，不仅给马铃薯地雷武装提供了时间，更将僵尸聚集起来使得马铃薯雷能一次消灭很多僵尸。唯一的问题是有些僵尸水平方向占位较大，如橄榄球僵尸在南瓜外也能触发马铃薯地雷的爆炸，导致马铃薯地雷不会杀死那么多僵尸。这样看来，用坚果墙或高坚果保护马铃薯地雷更有意义，因为阳光耗费不大而且能腾出时间让所有的僵尸进入马铃薯地雷的触发范围内。

尽量在植物上都种上南瓜，除了为了升级为玉米大炮的玉米投手、荆棘草、荆棘石、大蒜和催眠蘑菇。

如果遇到了巨人僵尸，在第2~4排（屋顶则为3~5排）种上南瓜以防小鬼僵尸轻易突破你的防线。

磁铁蘑菇

磁铁蘑菇，中文版游戏中称作磁力菇，是植物大战僵尸中的蘑菇，可以吸取僵尸身上的金属物件。

图鉴



简介

磁铁蘑菇可以吸取僵尸身上的头盔等金属物品。

磁力是强大的力量，非常强大，强大到有时都有点吓到磁铁蘑菇了。他不知道自己能否肩负得起这种责任。

游戏数据

阳光花费: 100
恢复时间: 7.5秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡4-8

名称一览

英文名称: Magnet-shroom
中文名称: 磁铁蘑菇（本百科）
其他名称: 磁力菇（一代、二代）

表现

玩家会在通过关卡4-8后获得磁铁蘑菇。他可以吸取僵尸身上的金属物件，以此大幅削弱僵尸的生命值或者使僵尸失去特殊能力。磁铁蘑菇每次只能吸取一件物品，之后需要恢复15秒^[3]。他的吸取范围半径为270像素，且对啃咬植物的僵尸半径提升至320像素^{[1][2]}，只能吸取上下共五条路中的僵尸。

磁铁蘑菇可以吸取以下物品：

- 铁桶僵尸的桶
- 纱门僵尸的纱门
- 橄榄球僵尸的橄榄球头盔
- 玩偶匣僵尸的玩偶匣
- 挖掘僵尸的镐
- 蹦蹦僵尸的蹦蹦跳
- 梯子僵尸的梯子

策略

金属防具比其他类型的防具强度更高，一般火力需要较长时间处理，磁铁蘑菇吸走金属防具可以让橄榄球僵尸等僵尸的生命值降低至与普通僵尸相同，大大缩短处理时间。

卷心菜投手

卷心菜投手是植物大战僵尸中的投掷植物，可以向僵尸投掷卷心菜。

图鉴



简介

卷心菜投手能向僵尸投掷卷心菜。

卷心菜投手用卷心菜砸僵尸有一手，毕竟这是他赚钱的方式，而且他也擅长这个。他只是不明白僵尸一开始是怎么到屋顶上来的。

游戏数据

阳光花费: 100
恢复时间: 7.5秒
伤害: 40
强度: 300
射速: 2.86 ~ 3秒
解锁方式: 通过关卡4-10

名称一览

英文名称: Cabbage-pult
中文名称: 卷心菜投手
(一代、二代、英雄[陆]、民间)
其他名称: 甘蓝弹射器
(英雄[台])

表现

卷心菜投手在通过关卡4-10后解锁。他可以向僵尸投掷卷心菜，攻击速度约为豌豆射手等射击植物的一半，每2.86 ~ 3秒一次。卷心菜的伤害是豌豆的双倍，即40点，因此他与豌豆射手的伤害输出大致相同。卷心菜投手有300点生命值。

由于投掷的攻击方式，卷心菜不会被屋顶斜面拦住，可以越过报纸、纱门、梯子，直接攻击上述僵尸的本体，也可以直接击中潜泳的潜水僵尸。

原型

卷心菜投手的原型是甘蓝（或称结球甘蓝），别称卷心菜、椰菜、高丽菜等。这是十字花科芸薹属植物野甘蓝（或称甘蓝）的变种。

卷心菜投手的英文原名「Cabbage-pult」由「cabbage」（卷心菜、椰菜、高丽菜）与「catapult」混合。「catapult」是古时战争用于投掷大型石块的设备，即投石车。

花盆

花盆是植物大战僵尸中的植物，可以让其他植物种在他上面，从而实现在屋顶上种植植物，类似于睡莲叶。

图鉴



简介

花盆可以让你在屋顶上种植物。

「我是个种植物用的花盆，但我也是株植物。是不是很意外？」

游戏数据

阳光花费: 25
恢复时间: 7.5秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡5-1

名称一览

表现

玩家应该首先在一块屋顶上种花盆，然后在花盆上种植物。花盆无法攻击，所以在屋顶以外的关卡不要选择花盆，除非你想用花盆做炮灰拖延时间。花盆容许在屋顶关卡种植像樱桃炸弹和毁灭蘑菇这类的爆炸性植物。如果毁灭蘑菇种在花盆上，一经引爆，花盆也会消失，并在屋顶上留下一个坑。

在游戏中耐久度最大的植物组合是花盆或睡莲叶上种由南瓜保护好的高坚果。这些加起来会让一个普通速度的僵尸停滞不前将近4分钟，如果再加上减速植物如雪花豌豆、「冬」瓜将拖延得更长。不过和只种一个高坚果相比，这种方法不容易储备阳光。

在任天堂DS版本特有小游戏“空袭”中，花盆长上了翅膀和船舵。机枪豌豆坐在里面，奋力攻击以摧毁僵王博士的机器人。

注意：荆棘草、荆棘石、水生植物无法种在花盆里。墓碑破坏者当然也不行。

植物大战僵尸2

在《植物大战僵尸2》中，花盆并未以正式植物出场，却以禅境花园中植物底座出现，用来给已经获得的禅境花园植物增加Boost效果。花盆无法承载水生植物、墓碑破坏者、荆棘草和荆棘石。

在[植物大战僵尸2中文版](#)中，花盆也是一种可使用植物，用来支持屋顶关卡的植物。

策略

花盆能被用来拖延巨人僵尸前进的步伐或诱骗撑杆跳僵尸丢掉他们的标杆。花盆在某些小游戏如“排山倒海”中可以提供几秒钟的防御做最后的补救方法。另外，玩家应该把花盆种在屋顶上，如果你想在屋顶减慢僵尸的前进，用喷射蘑菇（本体，睡着的）或坚果墙或高坚果配合花盆，可以再套上南瓜，提供三层防御。尽管在游戏中并不推荐，花盆也可以用在屋顶以外的关卡中，用途类似于南瓜，不过它无法保护本格的植物，只能为它左边的植物多拖延一段时间。玩家应该谨记，如果你想要一些附加的防护，在屋顶以外的地方可以考虑先种下花盆再种其他植物。除了这一点，花盆在屋顶以外并没有起到在屋顶关卡那种必不可少的作用。

禅境花园

在禅境花园中，花盆作为植物的底座。在禅境花园中的花盆没有眼睛和嘴，所以它们不是植物。在主花园和蘑菇花园的水生植物被保护在充满水而不是泥土的花盆中，这种花盆比一般的禅境花园花盆要大。尽管没有眼睛和嘴，当花盆被放进小推车中时，它的眼睛和嘴会显现出来。

（修改内容：如果用修改器在禅境花园中改出了花盆，和其他植物不同，植物花盆并不是被禅境花园的花盆托起，而是和禅境花园花盆一同作为底座，禅境花园花盆上没有任何植物。等植物花盆长到最大时，会完全覆盖禅境花园花盆并取而代之。正常情况下无法在禅境花园中得到植物花盆。）

玉米投手

玉米投手是植物大战僵尸中的植物，可以向僵尸投掷玉米粒或黄油。黄油可以暂时固定击中的僵尸。

图鉴



简介

玉米投手可以向僵尸投掷玉米粒和黄油。

玉米投手是投手兄弟的老大。他们三兄弟当中，只有玉米始终记得其他兄弟的生日。这件事上，他让他们有点烦恼。[需要校对]

游戏数据

阳光花费: 100
伤害: 20 (玉米粒), 40 (黄油)
强度: 300
射速: 2.86~3秒
解锁方式: 通过关卡5-2

名称一览

英文名称: Kernel-pult
中文名称: 玉米投手 (一代、二代、英雄[陆])
其他名称: 玉米发射器 (英雄[台])

表现

玉米投手在通过关卡5-2后解锁，可以向僵尸投掷玉米粒，每次攻击有25%的概率变为投掷黄油，攻击速度与卷心菜投手相同。玉米粒能造成20点伤害。黄油的伤害是40点，且击中绝大多数僵尸后会将其固定4秒，无法攻击或前进。

作为投手植物，玉米投手的攻击不会被屋顶阻拦，也可以越过纱门僵尸的纱门和梯子僵尸的梯子，直接伤害他们的本体。他也能攻击到下潜的潜水僵尸。左右一对紧挨着的玉米投手可以升级为玉米大炮。

策略

作为投手植物，玉米投手可以在屋顶关卡使用，也适合应对纱门僵尸、梯子僵尸、潜水僵尸。

由于玉米投手投掷玉米粒或黄油完全取决于随机数，他的伤害与控制效果相当不稳定。即便它的每秒伤害额一般情况下会在玩家的军火库之中排的上倒数，也容易看出，它的黄油攻击却能够对耐久最高的目标造成近乎毁灭性的打击，尤其是在其他更多高伤害的植物前来支援玉米投手之时。因此，玉米投手更应该在在前期至中期作为辅助植物而派的上很大用场，从而支持其他植物运作，而不是被用作一个不稳定的主力。

我是僵尸

在我是僵尸模式中，由于玉米投手会随机投掷黄油，其威胁难以估测。靠左侧的玉米投手会导致所在路线有很大变数。进攻有玉米投手的路线时，可能需要准备好补充额外僵尸或改用更强大的僵尸。如果路线中有多个玉米投手，更优选择可能是与其他路线配合进攻。

原型

玉米投手的原型是玉米，各地总共有苞米、玉蜀黍等上百种称呼，是禾本科玉米属植物。

玉米投手的英文原名「Kernel-pult」很可能是由「kernel」和「catapult」混合，前者在此处指玉米粒，后者意为投石车。

咖啡豆

咖啡豆是植物大战僵尸中的单次使用植物，能唤醒蘑菇，使蘑菇在日间关卡起作用。

图鉴



简介

用咖啡豆来唤醒睡觉的蘑菇。

「嘿，大伙，嘿！」咖啡豆说，「嘿！怎么回事？那是谁？嘿！你瞧见那玩意没？什么东西？哇！是狮子！」没错，咖啡豆绝对兴奋起来了。

游戏数据

阳光花费: 75
恢复时间: 7.5秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡5-3

名称一览

英文名称: Coffee Bean
中文名称: 咖啡豆（各游戏）

表现

通过关卡5-3可获得咖啡豆，他是玩家从冒险模式获得的第36种植物。咖啡豆只能种在睡着的蘑菇上，不能单独种植，也无法种在其他植物或醒着的蘑菇上。

在白天、泳池、屋顶关卡，就算种下蘑菇，他也会睡觉而无法攻击、爆炸、生效、生产阳光。此时如果在蘑菇上种植咖啡豆，咖啡豆就可以唤醒他，让他发挥应有的作用。

- 注意咖啡豆只可以种在睡着的蘑菇上。

原型



现实中烘焙过的咖啡豆

咖啡豆的设计基于现实中的咖啡豆, 咖啡属植物的种子, 用于制作咖啡。

游戏中咖啡豆能使蘑菇醒来, 对应现实中喝咖啡能令人思维活跃并保持清醒。

大蒜

大蒜是植物大战僵尸中的植物，任何咬下他的僵尸都会转向相邻线路。

图鉴



简介

大蒜可以使僵尸转向其他路线。

路线转向不仅是大蒜的专业，更是他的热情所在。他拥有布鲁塞尔大学的重新导向博士学位，能把路线向量和反击阵列谈上一整天。他在家里甚至会把东西推到其他路上，不知道他老婆为甚么受得了这些。

游戏数据

阳光花费: 50
恢复时间: 7.5秒
强度: 400
解锁方式: 通过关卡5-5

名称一览

英文名称: Garlic
中文名称: 大蒜（各游戏）

表现

大蒜在通过关卡5-5后解锁，僵尸咬下一口大蒜后会转向相邻路线。水中的僵尸不会转向陆上路线，陆上僵尸同理。

大蒜有400点生命值，会在少于266、133时改变外观，不同僵尸对大蒜造成的伤害不同。

不同种类僵尸对大蒜的伤害

僵尸类型	伤害
普通僵尸	20
旗帜僵尸	20
交通锥僵尸	20
铁桶僵尸	20
纱门僵尸	20
跳跳僵尸	20
撑杆跳僵尸	56
报纸僵尸	32
橄榄球僵尸	16
舞王僵尸	16
伴舞僵尸	16
潜水僵尸	72
僵尸雪橇小队中的僵尸	40
海豚骑手僵尸	20
玩偶匣僵尸	44
气球僵尸	20
挖掘僵尸	28 24（减速状态）
僵尸雪人	24
梯子僵尸	32
小鬼僵尸	48

原型

大蒜的原型是大蒜，即蒜，石蒜科葱属植物。

叶子保护伞

叶子保护伞，中文版游戏中称作萝卜伞，是植物大战僵尸中的植物，可以保护方形九格内所有植物免受蹦极僵尸和篮球攻击。

图鉴



简介

叶子保护伞可以保护附近植物免受蹦极僵尸和投石车僵尸袭击。

「砰！」叶子保护伞说，「你喜欢这样不，我还可以再来。砰！哇！那是我在快速弹出叶子来保护我周围的东西。对，就像这样，绝对就像这样。相信它。」

游戏数据

阳光花费: 100
恢复时间: 7.5秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡5-6

名称一览

英文名称: Umbrella Leaf
中文名称: 叶子保护伞
(本百科)
其他名称: 萝卜伞伞叶伞
状叶叶子伞

表现

叶子保护伞是玩家从冒险模式获得的第38种植物，在通过关卡5-6后解锁。

蹦极僵尸袭来，或有投石车僵尸投来篮球时，叶子保护伞可以撑开叶子弹走这些攻击。当然，也能阻止屋顶关卡最后一波时蹦极僵尸放下的僵尸。

原型

比起某种植物的叶子，叶子保护伞更像小型树木。从叶子的位置看，叶子保护伞可能基于北美桃儿七，别名足叶草，小檗科北美桃儿七属植物。

叶子保护伞也可能基于其原名所指的北美山荷叶，小檗科山荷叶属植物。

金盏花

金盏花是植物大战僵尸中的植物，可以生产金币和银币。

图鉴



简介

金盏花可以提供银币和金币。

金盏花花了许多时间来决定是吐出银币还是金币。他思考著，权衡不同角度。他做了扎实的研究，跟上最新的出版物。这就是成功者保持领先的方法。

游戏数据

阳光花费: 50
恢复时间: 30秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡5-7

名称一览

英文名称: Marigold
中文名称: 金盏花（各游戏）

西瓜投手

西瓜投手是植物大战僵尸中的投掷植物，可以向僵尸投掷西瓜，造成大量伤害。

图鉴



简介

西瓜投手能对成群僵尸造成大量伤害。

西瓜投手从不故作谦虚。「太阳——赐予我——力量！我可是草坪上最能打的，」他说，「我不是吹牛，你算一算就明白了。」

游戏数据

阳光花费: 300
恢复时间: 7.5秒
伤害: 80, 至多26 (溅射)
强度: 300
射速: 2.86~3秒
解锁方式: 通过关卡5-8

名称一览

英文名称: Melon-pult
中文名称: 西瓜投手 (一代、二代)
其他名称: 瓜类投手 (英雄[陆]) 投瓜器 (英雄[台])

表现

西瓜投手在通过关卡5-8后解锁。西瓜投手可以向僵尸投掷西瓜，对直接命中的僵尸造成80点伤害，并溅射伤害目标附近的僵尸。作为投手植物，西瓜投手的攻击不会被屋頂阻拦，也可以越过报纸、纱门、梯子。他也可以直接攻击水下的潜水僵尸。

溅射伤害大小受到范围内僵尸数量影响，僵尸越多，伤害越小，计算方式为574除以溅射僵尸数量，结果取整数部分，不会大于26或小于1。

机枪豌豆

机枪豌豆，中文版游戏和民间翻译版游戏中称作机枪射手，是植物大战僵尸中的升级植物，每次攻击会向僵尸发射四颗豌豆。

图鉴



简介

机枪豌豆一次能发射四颗豌豆。

当机枪豌豆宣布他要参军的时候，他的父母很担心。「可是亲爱的，这太危险了！」他们异口同声地说。机枪豌豆拒绝改变想法。「生活本就危险，」他这样回答，眼中流露出钢铁般的信念。

游戏数据

阳光花费: 250
恢复时间: 50秒
伤害: 20 (每颗豌豆)
强度: 300
射速: 每1.36~1.5秒4颗豌豆
解锁方式: 通过关卡3-4后花费\$5000购买

名称一览

英文名称: Gatling Pea
中文名称: 机枪豌豆（英[陆]）
其他名称: 机枪射手（一代、民间）格林机枪豌豆（花二）机关豆（英[台]）豌豆机枪（和[陆]）豌豆格林机枪（和[台]）

表现

机枪豌豆看上去就像是头上戴着头盔，脸上涂有两道迷彩，嘴里有四根枪管的连发豌豆。

在通过关卡3-4后，玩家就可以在疯狂戴夫的花哨小玩意中花费\$5000购买机枪豌豆。他也是通过关卡3-4后就可以购买的两种升级植物之一，另一种是双子向日葵。

他由连发豌豆升级而来，必须种植在连发豌豆上。与植物大战僵尸中的其他豌豆类植物相同，他每1.36- 1.5秒攻击一次，每颗豌豆的伤害为20点，经过火炬木后变成火球。每次攻击时，他会射出四颗豌豆，也就是说射速是连发豌豆的两倍、豌豆射手的四倍。尽管戴着头盔，机枪豌豆仍然只有300点生命值。每株机枪豌豆花费250阳光，加上连发豌豆消耗的，共计450阳光。种植两株机枪豌豆间需要等待50秒才可以恢复完毕。

空袭

在任天堂DS版本独有的小游戏“空袭”中，僵王博士乘坐僵尸机器人在空中飞行。在这个关卡中，玩家需要用种植在花盆飞机里的机枪豌豆攻击僵王，还需要躲避僵王博士的攻击；玩家还可以升级机枪豌豆，比如说为他加上南瓜。

此关卡中，机枪豌豆能升级为三线豌豆，使他成为唯一一种既可由其他植物升级、又可升级为其他植物的植物。这里的三线豌豆每个头都能一次发射四颗豌豆，总共就是十二颗。没有南瓜保护的三线豌豆受到攻击时会变回机枪豌豆。

策略

机枪豌豆每次发射四颗豌豆。尽管两棵连发豌豆（400阳光）或者一棵连发豌豆、一棵火炬木的组合（375阳光）能成为机枪豌豆的替代品而且阳光消耗更少，机枪豌豆能有效地节省空间。当然，可以种两棵机枪豌豆配上火炬木，这会更加节省空间但是阳光消耗更高。机枪豌豆在生存：白天十分有用。火炬木能加倍一颗豌豆的伤害和提供较少的溅射伤害，所以在两棵机枪豌豆前面种上火炬木，理论上这相当于16棵附带溅射伤害的豌豆射手，因此他是一个很强力的植物。尽管阳光需求量很大，如果你想在某些情况（例如金盏花养殖）下节省空间和保持良好的输出，这个主意还是不错的。事实上，没有火炬木的话，他是攻击性升级植物中最受限制的，因为他不像香蒲那样可以全屏攻击，也不像荆棘石或忧郁蘑菇那样可以攻击多个目标，而且价格比上述植物都要贵。不过，在生存：无尽中，即使有火炬木的帮助，四棵机枪豌豆也未必能承受一大波僵尸的快速猛攻，尤其是当有前置防具的僵尸（包括僵尸洗冰车）或者万丈巨人僵尸在场的时候。另外，两排双子向日葵、三排机枪豌豆、火炬木、高坚果、荆棘石、空排的阵型的一个不错的策略。

原型



豌豆

就像其他豌豆类植物那样，豌豆射手的原型是豌豆，蝶形花科豌豆属植物。

从英文原名以及植物设计上看，机枪豌豆还有参考加特林机枪。加特林机枪是世界上第一种具有实战价值的机枪，由理查·加特林发明。

双子向日葵

双子向日葵，中文版游戏中称作双胞向日葵，是植物大战僵尸中的阳光生产植物，必须种在向日葵上。

图鉴



简介

双子向日葵可以提供两倍于普通向日葵的阳光。

那是个疯狂的夜晚，禁忌科学让双子向日葵诞生。电闪雷鸣，狂风怒号，整个世界都愤怒地否定著。但是这一切都无济于事，双子向日葵仍然活著，活著！

游戏数据

阳光花费: 150
恢复时间: 50秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡3-4后使用\$5000购买

名称一览

英文名称: Twin Sunflower
中文名称: 双子向日葵
(一代民间翻译版)
其他名称: 双胞向日葵
(一代中文版、英雄[台]) 双胞胎向日葵
(二代中文版) 双生向日葵 (英雄[陆])

表现

通过关卡3-4后，玩家可以在疯狂戴夫的花哨小玩意花费\$5000解锁双子向日葵。双子向日葵花费150阳光，必须种在已有的向日葵上，而且恢复时间非常慢。双子向日葵的阳光产量是向日葵的双倍，即每23.5~50秒生产50点阳光。

策略

双子向日葵可以在急需能对僵尸造成重创，或需要具备更进阶的能力的植物的关卡来使用。由于位置的缺乏，双子向日葵尤其能在生存模式中被灵活运用，从而代替向日葵。当然，这些关卡也能弥补双子向日葵的冷却时间缺陷。即便双子向日葵并没有向日葵方便，它们也会以一半的占位来生产同样数额的阳光，因此，其在僵尸数量极其多的关卡十分有助于用来布下更多的攻击植物。

玩家可以使用叶子保护伞来保护双子向日葵，尤其是在场地后方的那些，从而抵御蹦极僵尸和投石车僵尸的偷袭。但重点是，如果攻击火力十分密集，蹦极僵尸则不会存活太长时间，从而来不及偷走你的双子向日葵。但投石车僵尸仍旧十分危险。

挖掘僵尸同样是个问题，因此，使用南瓜来保护住向日葵，或者把它们右移一列，并在最左侧防止防御性植物，以抵御挖掘僵尸从左侧的攻击。

成就“花之能量”

如果你种植10朵双子向日葵并一直保持它们存活，你可以获得成就“花之能量”。赢得这个成就最简单的方法是进入一个简单的关卡。可以尝试在一个生存模式关卡（当然，不是无尽关卡），最好是在“生存：泳池”中（由于其是一个有六条线路的白天关卡），并种植向日葵，然后升级成双子向日葵。推荐将它们使用南瓜以及叶子伞来保护住。可以在需要的时候换掉南瓜。并在这个关卡运用你的生存模式技巧。在关卡结束后，关卡内必须存活10朵双子向日葵。如果能保证双子向日葵不被豌豆打死时，也可以试试有三面旗帜的僵尸植物学2。

忧郁蘑菇

忧郁蘑菇，中文版游戏中称作多嘴小蘑菇，是植物大战僵尸中的蘑菇，必须种在烟雾蘑菇上。他可以向周围释放大量烟雾，对范围内全部僵尸造成大量伤害。

图鉴



简介

忧郁蘑菇可以围绕自身释放大量烟雾。

「我一直喜欢释放大量烟雾，」忧郁蘑菇说，「我知道很多人受不了这样，他们说这粗鲁或者说这难闻。我只能说，你们更想被僵尸吃掉脑子吗？」

游戏数据

阳光花费: 150
恢复时间: 50秒
伤害: 20 (每次喷射) ×4
强度: 300
射速: 1.86~2秒
解锁方式: 通过关卡4-4后花费\$7500购买

名称一览

英文名称: Gloom-shroom
中文名称: 忧郁蘑菇（英雄[台]、民间）
其他名称: 忧郁菇（英雄[陆]、民间）多嘴小蘑菇（一代中文版）

表现

忧郁蘑菇可以在通过关卡4-4后在疯狂戴夫的花哨小玩意使用\$7500购买。忧郁蘑菇可以攻击附近的所有僵尸，可以轻松消灭相邻路线的交通锥僵尸。烟雾也能穿透报纸、纱门、梯子，攻击到范围内所有僵尸，就像烟雾蘑菇那样。

忧郁蘑菇可以攻击到啃食他右侧坚果墙的僵尸，但无法攻击到啃食他右侧高坚果或南瓜的僵尸，除非那僵尸比正常走到防御植物面前的僵尸位置更靠左。

每1.86~2秒，忧郁蘑菇会喷射四次烟雾，每次可以对范围内的僵尸造成20点伤害。忧郁蘑菇的伤害范围宽为239像素，高3条路。

策略

可以在上、下数第二条路种植忧郁蘑菇，并在右侧种植大蒜，将僵尸驱赶至无法攻击忧郁蘑菇、而忧郁蘑菇可以攻击到的位置。也可以在泳池右侧1~3排种植忧郁蘑菇并罩上南瓜，泳池中的僵尸威胁没有草坪上那么大，因此这样可以解决泳池中僵尸的同时对岸边僵尸造成大量伤害。

凭借高攻击力和穿透能力，忧郁蘑菇在无尽生存中几乎不可或缺。可以种植在前场对大量僵尸造成高额伤害，也可以种植在后场快速消灭挖掘僵尸和小鬼僵尸。

香蒲

香蒲是植物大战僵尸中的升级植物，需要在疯狂戴夫的花哨小玩意购买。

香蒲能一次发射2枚制导性的尖刺攻击任何一条路中任何类型的僵尸，也能击落气球僵尸。

原型

香蒲的原型，可能是香蒲科香蒲属中的任一种植物，比如香蒲。这些植物是多年生水生或沼生草本植物，一般密生在湖岸、沼泽地、水边。

图鉴



简介

香蒲能攻击任一条路并击落气球僵尸。

「汪！」香蒲说，「汪汪！你困惑了？你是不是因为我看起来像只猫，就期待我像猫一样喵喵叫？这里可不是那样，我拒绝被草率归类。」

游戏数据

阳光花费: 225
恢复时间: 50秒
伤害: 20 (每发尖刺)
强度: 300
解锁方式: 通过关卡4-4后使用\$10000购买

名称一览

表现

香蒲可以在通关冒险模式关卡4-4后在疯狂戴夫的花哨小玩意花\$10000购买，香蒲必须种在睡莲叶上，因此每个香蒲要花费 $225+25=250$ 阳光。

香蒲的攻击具有导向性，香蒲会优先攻击气球僵尸或距离自己最近的僵尸。

「冬」瓜

「冬」瓜是植物大战僵尸中的投掷植物，他投掷的冻西瓜可以使大片僵尸减速。

图鉴



简介

「冬」瓜能对成群僵尸造成大量伤害并减速他们。

「冬」瓜试着让自己紧绷的神经冷静下来。他听到僵尸接近。他能做到吗？有人能做到吗？

游戏数据

阳光花费: 200
恢复时间: 50秒
伤害: 8026 ~ 1 (溅射)
强度: 300
射速: 2.86 ~ 3秒
解锁方式: 通过冒险模式后花费\$20000购买

名称一览

英文名称: Winter Melon
中文名称: 「冬」瓜 (本百科)
其他名称: 冰西瓜 (一代) 冰西瓜投手 (二代) 冬瓜 (英雄) “冰”瓜 (民间)

- 注意: 尽管图鉴中写着「冬」瓜的伤害非常高而射速为二分之一倍，他的实际伤害与射速和西瓜投手并无不同。
- 注意: 尽管图鉴中提到冻结，「冬」瓜的攻击实际只有减速效果。

金磁铁

金磁铁是植物大战僵尸中的植物，需要在疯狂戴夫的花哨小玩意购买。

图鉴



简介

金磁铁可以为你收集硬币和钻石。

「我是怎么沦落至此的？」金磁铁问，「高级办公室、满满的福利、股票期权，这些都已经在望了，我就快成为中西部业务副总经理了。现在我却在这破草坪上，随时有被吃掉的风险。哦！有枚硬币！」

游戏数据

阳光花费: 50
恢复时间: 50秒
强度: 300
解锁方式: 通过关卡5-1后花费\$3000购买

名称一览

英文名称: Gold Magnet
中文名称: 金磁铁（本百科）
其他名称: 吸金菇（一代）吸金磁（民间）

表现

金磁铁是磁铁蘑菇的升级植物，需要通过关卡5-1后用\$3000硬币在疯狂戴夫的花哨小玩意商店购买。阳光耗费50阳光，种植还要另外花费磁铁蘑菇的100阳光。他每隔五秒钟收集屏幕上最多五颗硬币或钻石，为玩家节省时间，使玩家能更集中于与僵尸的对战。他既能吸附硬币，也能吸起钻石；对攒钱帮助很大。

金磁铁种植需花费50阳光，并且必须种在已经种下的磁铁蘑菇上（一棵磁铁蘑菇花费100阳光）。升级前的磁铁蘑菇无需用咖啡豆唤醒，因为金磁铁不是蘑菇。当场上出现金银币或钻石时，他进入大约5秒的冷却状态，将场上的金银币和钻石尽可能多地收集起来。

在Android、iOS、任天堂DS等版本中，金磁铁应该很少需要用到，因为相对于用鼠标点击收集，触屏收集并不是很耗费时间，难度也不大。然而，有时金磁铁也能帮到玩家，尤其是为了快速攒钱时特别有用。

策略

金磁铁没有铁磁性，这意味着他只能收集硬币，无法取走金属物品。升级过程丧失了磁铁蘑菇原有的吸附铁桶、蹦蹦跷、梯子和其他金属物品的能力。因此，除非场上有大量硬币需要捡拾时才需要用到金磁铁，其他情况下将磁铁蘑菇升级并不是一件明智之举。

由于金磁铁自动收集硬币的能力，他最好和金盏花搭配使用，因为后者每24秒都会生成硬币。在升级前唤醒磁铁蘑菇并不明智，因为金磁铁不是蘑菇，白天不会睡觉，这样做会白白浪费掉75阳光。目前已经有许多金币养殖的方法，在尤其是坚不可摧这样的关卡中，种下大量金盏花生产硬币，并将僵尸隔绝到坚不可摧的城墙之外。

当金币养殖的时候，推荐使用金磁铁来收集金盏花大量生产下来的硬币。

荆棘石

荆棘石，中文版游戏中称作钢地刺，民间翻译版游戏中称作地刺王，是植物大战僵尸中的植物，是荆棘草的升级版本。

图鉴



简介

荆棘石可以扎破多个轮胎，还能伤害踩到他的僵尸。

荆棘石刚刚从欧洲旅行回来。他度过了美好时光，结识了些极好的人，真的让他大开眼界。他从来不知道，博物馆建得这么大，里面还放了这么多画作。这让他大吃一惊。

游戏数据

阳光花费: 125
恢复时间: 50秒
伤害: 20 (每次攻击)
强度: 450
解锁方式: 通过关卡5-1后花费\$7500购买

名称一览

英文名称: Spikerock
中文名称: 荆棘石 (本百科)
其他名称: 钢地刺 (一代、二代) 地刺王 (民间)

表现

通过关卡5-1后，玩家可以在疯狂戴夫的花哨小玩意花费\$7500购买荆棘石。他是荆棘草的升级版本，必须种植在其上，花费125阳光，加上荆棘草总共需要花费225阳光。与荆棘草相同，荆棘石不会被啃咬，可以对上面的所有僵尸造成伤害，与荆棘草攻击

周期相同，为1.01秒^[1]，与此同时每个周期造成2次伤害，共40点。常规速度的僵尸经过荆棘石时，大约会受到5轮攻击，共200点伤害。

荆棘石也可以扎破僵尸洗冰车和投石车僵尸的轮胎，而且通常情况下总共可以扎破9个轮胎。如果玩家在大量僵尸车辆下种植荆棘草，并在他扎破轮胎前种植荆棘石，荆棘石就可以一下扎破上方所有车辆的轮胎。荆棘石不会被巨人僵尸和万丈巨人僵尸直接压扁，不会引起投石车僵尸的攻击，但是投石车僵尸的篮球可以击中南瓜中的荆棘石。由于从僵尸脚下发起攻击，荆棘石可以无视报纸、纱门、梯子，直接伤害这些僵尸的本体。

荆棘石有450点生命值，每次扎破轮胎或遭到砸击会损失50点，因此降低至300点及以下时，他会失去右侧的大尖刺；因此降低至150点及以下时，他会只剩下左侧的大尖刺；因此降低至0点及以下时，他会消失。遭到篮球攻击时，荆棘石会在生命值少于0时消失，也就是说他最多可以承受7颗篮球。遭到砸击时，他会将对攻击来源造成20点伤害。

策略

荆棘石非常适合用于扎破僵尸洗冰车和投石车僵尸的轮胎，他比单纯使用荆棘草多花费125阳光，就可以多扎破8个轮胎。由于他不会直接被压扁，也可以用荆棘石拖延巨人僵尸的脚步。

可以将荆棘石种植在坚果墙、高坚果、南瓜右侧，这样他可以对啃咬这些防御植物的僵尸持续造成伤害，但需注意有些种类的僵尸并非啃咬南瓜时，会走出荆棘石的攻击范围。也可以使用雪花豌豆、「冬」瓜、冰蘑菇、玉米投手控制僵尸，让他们在荆棘石上停留更长时间，从而受到更多伤害。可以用荆棘石应对纱门僵尸、梯子僵尸，他的攻击会直接伤及本体，不过，荆棘草可能就足以应对他们。

全面冻结

荆棘石非常适合用于小游戏全面冻结，不仅可以扎破多个僵尸洗冰车的轮胎，还可以对僵尸雪橇小队中的僵尸造成大量伤害。

无尽生存

面对无尽生存中大量的巨人僵尸和僵尸车辆，荆棘石会迅速消耗殆尽，因此建议不要将他种植在前线。荆棘石仍然适合处理大量的挖掘僵尸和小鬼僵尸，但需要注意的是，单个荆棘石无法消灭所有小鬼僵尸。

玉米大炮

玉米大炮，中文版游戏和民间翻译版游戏中称作玉米加农炮，是植物大战僵尸中的植物，需要手动操作，必须种植在一对左右相邻的玉米投手上。

图鉴



简介

点击玉米大炮来发射致命的玉米棒子。

不管怎样，玉米大炮到底怎么了？他曾在哈佛大学深造，就职于纽约一家著名的律师事务所。他一发玉米就能炸掉整片僵尸。这些都众所周知。但在内心深处，他为什么要做这些呢？

游戏数据

阳光花费: 500
恢复时间: 50秒
伤害: 1800
强度: 300
解锁方式: 通过关卡5-10后花费\$20000购买

名称一览

英文名称: Cob Cannon
中文名称: 玉米大炮（英雄）
其他名称: 玉米加农炮（一代）

表现

玩家通过关卡5-10后，就可以在疯狂戴夫的花哨小玩意花费\$20000购买玉米大炮。玉米大炮是升级植物，每株花费500阳光，种植间需要恢复50秒。他必须种在一对左右相邻的玉米投手上，且此等玉米投手上不能有南瓜。

玉米大炮可在种下后6.25秒发射首枚炮弹，之后每次发射需要恢复34.75秒。玩家可以点击玉米大炮，然后点击场地的任意位置来向此位置发射炮弹，玩家仅可控制炮弹的横向落点，而无法控制其爆炸高度。炮弹在发射后2.05秒产生。向陆上路线发射时，炮弹在发射后3.73秒爆炸，如果此时爆炸范围内没有僵尸，则延后至有僵尸再爆炸，最多延后0.03秒，也就是最晚于发射后3.76秒爆炸。向泳池路线发射时，炮弹会在发射后3.78秒爆炸。在游戏的最初版本，屋顶场地中的玉米大炮炮弹的落点和爆炸时间会受到所在排数和目标点排数影响，社群称此错误为「上界之风」，这个错误在后续版本已修正，详细资料待补充。^[1]

炮弹会对落点周围半径115像素的圆内所有僵尸造成1800点伤害，只对落点上下共三条路内的僵尸生效。如果目标僵尸的本体生命值少于1800点且能化为灰烬，这只僵尸会直接化为灰烬。他可以攻击到范围内的任何僵尸，包括空中的气球僵尸和地下的挖掘僵尸。爆炸会炸毁落点附近3×3范围内植物上架设的梯子。

玉米大炮有300点生命值，上面不能种植南瓜。他的左侧判定与南瓜相同，比他左侧所在格的普通植物靠左10像素，右侧判定则比他右侧所在格的普通植物靠左10像素^[1]。撑杆跳僵尸可以直接跳过玉米大炮，海豚骑手僵尸只能越过玉米大炮的一部分，蹦蹦僵尸需要跳跃多次才可以跳过玉米大炮。蹦极僵尸不会以玉米大炮为目标，也无法偷走他。

策略

无尽生存

在无尽生存中，玉米大炮非常重要。

因为他们昂贵的价格，所以必须保护好他们。

模仿者

模仿者，中文版游戏中称作变身茄子，是植物大战僵尸中的植物。需要在通过冒险模式后，于疯狂戴夫的花哨小玩意购买。

图鉴



简介

模仿者可以让你在同一关卡内使用两份相同植物！

「我还记得七六年的那次僵尸战争，」模仿者说，声音沙哑苍老，「那时候，我们可没有这些花哨的豌豆射手和火爆辣椒。我们只有勇气。勇气和勺子。」

游戏数据

阳光花费: 与复制的植物相同

恢复时间: 与复制的植物相同

解锁方式: 通过关卡5-10后花费\$30000购买

名称一览

英文名称: Imitater

中文名称: 模仿者（民间）

其他名称: 变身茄子（一代、二代）模仿演员
(英雄[陆]) 复制者
(英雄[台]) 哑剧丑角
(英雄[陆])

表现

通过关卡5-10后，玩家可以在疯狂戴夫的花哨小玩意花费\$30000购买模仿者。

选择植物时，玩家可以在所有植物的右下方看到模仿者的种子包，选择之后需要再选择40种基本植物中的一种，模仿者将完全复制所选植物的阳光花费和恢复时间。种下

后，模仿者需要花费3.19或3.2秒来变成所选植物，当然，如果期间被消灭或铲掉，他就没法变成其他植物。

爆炸坚果

爆炸坚果是植物大战僵尸中的植物，只会在坚果墙保龄球模式关卡出场。

图鉴



简介

游戏数据

伤害: 1800

名称一览

英文名称: Explode-o-nut
中文名称: 爆炸坚果 (各游戏)

表现

爆炸坚果出现在关卡1-5、坚果墙保龄球、坚果墙保龄球2等关卡。这些关卡都是传送带关卡，因此爆炸坚果不花费阳光。

与这些关卡中普通的坚果墙类似，爆炸坚果种下后会向前滚动。不同的是，爆炸坚果会在接触到僵尸后爆炸，爆炸范围类似于樱桃炸弹。

巨型坚果墙

巨型坚果墙是植物大战僵尸中的植物，仅在坚果墙保龄球2中出场，玩家无法获得。

图鉴



简介

游戏数据

名称一览

出场: 坚果墙保龄球2

表现

巨型坚果墙看起来就是非常大的坚果墙。这种植物仅在坚果墙保龄球2中，从传送带输送来。当玩家种下巨型坚果墙，他会向场地右侧滚动，沿所在路碾过并消灭所有僵尸。就连跳跃中的撑杆跳僵尸也无法躲过巨型坚果墙。

策略

在坚果墙保龄球2中，巨型坚果墙可以轻松消灭一整条路的僵尸。然而，积攒很多巨型坚果墙并不是最好的选择。因为如果玩家积攒普通的坚果墙的话，传送带输送巨型坚果墙和爆炸坚果的概率会更高。

苗

苗是植物大战僵尸中，[禅境花园](#)内一般植物的最初状态。

图鉴



简介

游戏数据

名称一览

出场: 禅境花园

表现



禅境花园
里的苗

在解锁禅境花园之后，消灭僵尸时僵尸可能掉落苗。拾起后，苗会出现在禅境花园中。

如果在这时将其卖给戴夫，那么将会获得1500元。

在禅境花园中为苗浇几次水并施肥后，苗就会长成小型的植物。

金盏花苗

金盏花苗是植物大战僵尸中，[禅境花园](#)内金盏花的最初状态。

表现



禅境花园里的金盏花苗

在解锁禅境花园之后，玩家可以在疯狂戴夫的花哨小玩意中购买金盏花苗，每天可以购买三盆。

在禅境花园中为苗浇几次水并施肥后，苗就会长成小型的金盏花。

苗

苗是植物大战僵尸中，禅境花园内一般植物的最初状态。

图鉴



简介

游戏数据

名称一览

出场: 禅境花园

表现



禅境花园
里的苗

在解锁禅境花园之后，消灭僵尸时僵尸可能掉落苗。拾起后，苗会出现在禅境花园中。

如果在这时将其卖给戴夫，那么将会获得1500元。

在禅境花园中为苗浇几次水并施肥后，苗就会长成小型的植物。

金盏花苗

金盏花苗是植物大战僵尸中，禅境花园内金盏花的最初状态。

表现



禅境花园里的金盏花苗

在解锁禅境花园之后，玩家可以在疯狂戴夫的花哨小玩意中购买金盏花苗，每天可以购买三盆。

在禅境花园中为苗浇几次水并施肥后，苗就会长成小型的金盏花。

僵尸

僵尸是植物大战僵尸的所有僵尸中最基本、普通的。

他们会沿路向玩家的房子缓慢行进，尝试吃掉路上的任何障碍，比如植物和受催眠的僵尸。

由于僵尸的名字易与所有种类僵尸的合称混淆，本页面会在指这种僵尸的「僵尸」下添加专名号，本百科的其它页面也可能会如此明确。

原型

僵尸以及游戏中绝大部分僵尸的原型是丧尸，亦称僵尸，一种源自盛行于非洲贝南、多哥、北美洲海地等地的巫毒教信仰，经过了许多现代人修改创作的怪物。注意尽管有部分相似之处，绝大多数本系列的僵尸与中国的僵尸仍然是不同的怪物。

图鉴



简介

平凡的普通僵尸

这种僵尸热爱脑子，不懂知足，没日没夜地追求著脑子、脑子、脑子。又旧又臭的脑子？腐烂的脑子？明显过期了的脑子？没关系，普通僵尸会想要的。

游戏数据

伤害: 每0.04秒4

强度: 270

名称一览

表现

僵尸是玩家遇到的第一种僵尸，在关卡1-1就已经出场了。僵尸也是游戏中最常见的僵尸，几乎每一个关卡都有他们的出场，而且在大多数关卡中，前三只僵尸都是僵尸。

交通锥僵尸、铁桶僵尸、纱门僵尸就像是携带防具的僵尸，当他们的防具遭到摧毁，他们就与僵尸无异。僵尸可以在泳池路出现，如果他在泳池路出现了，他会变成鸭子救生圈僵尸。

僵尸有270点生命值，会在少于180时断臂，在少于90时断头。

策略

由于僵尸非常脆弱，玩家不需要甚么策略，任何攻击植物都可以轻松解决这种僵尸。

关卡的前三只僵尸一般都是僵尸，第一只僵尸大概会在玩家种下第三株向日葵或阳光蘑菇后出场。建议在开局时拖延时间，晚些干掉出现的僵尸，这样可以获得更多时间

积攒阳光。可以利用马铃薯地雷、倭瓜等植物获得更好的积攒阳光效果。

我是僵尸

在我是僵尸中，僵尸只需要50阳光，是最便宜的僵尸。因此，僵尸非常适合解除马铃薯地雷、倭瓜等植物的威胁。由于僵尸比较脆弱，建议不要尝试用僵尸突破有任何火力的路，除非那条路上的火力只有一株比较靠右的豌豆射手之类的植物。

旗帜僵尸

旗帜僵尸是植物大战僵尸中的僵尸，标志着一大「波」僵尸的到来。中文版游戏中称其为「旗子僵尸」，民间翻译版游戏中称作「摇旗僵尸」。

每到一大波，或者叫做旗帜波，通常都会出现一只旗帜僵尸，冲在前方，率领着这一波僵尸。

图鉴



简介

旗帜僵尸标志著一大堆、或者说一大「波」僵尸的抵达。

不要搞错，旗帜僵尸热爱脑子，但从某个时候开始他也迷恋上了旗帜。也许是因为旗帜上总是画有脑子吧，难说。

游戏数据

伤害: 每0.04秒4

强度: 270

名称一览

英文名称: Flag Zombie

中文名称: 旗帜僵尸（本百科）

其他名称: 摆旗僵尸旗子僵尸僵尸旗手举旗僵尸掌旗僵尸

表现

旗帜僵尸是玩家遇到的第二种僵尸，首次出场在关卡1-2。他看上去就像是普通僵尸，只不过手持画有脑子的旗帜。

旗帜僵尸只会在每大波出现，冲在前方，率领着这一波僵尸。因此他在大多数关卡中都有出场，除了没有大波的关卡和某些极为特殊的关卡。旗帜僵尸可以在泳池路出现，如果他在泳池路出现，他会变成旗帜鸭子救生圈僵尸。

旗帜僵尸有270点生命值，在少于180时，他会断臂，他的旗帜会破损；在少于90时，他会断头并丢下旗帜。旗帜僵尸的速度比普通僵尸略快。

策略

旗帜僵尸与普通僵尸没有太大区别，因此，并不需要什么策略来针对他。

交通锥僵尸

交通锥僵尸是植物大战僵尸中的僵尸，交通锥使他比普通僵尸更能承受伤害。中文版游戏中称其为路障僵尸。

图鉴



简介

他的交通锥头盔使他有普通僵尸的两倍那么强壮。

和其他僵尸一样，交通锥僵尸无意识地向前挪动。但某些事物却使他停下脚步，让他捡起个交通锥并卡在自己的头上。是啊，他喜欢参加聚会。

游戏数据

伤害: 每0.04秒4

强度: 640

名称一览

英文名称: Conehead Zombie

中文名称: 交通锥僵尸
(花园战争、和睦小镇保卫战)

其他名称: 路障僵尸

表现

交通锥僵尸首次在关卡1-3出场，是玩家遇到的第三种僵尸。他相当于头上戴着交通锥防具的普通僵尸。

交通锥的生命值比铁桶或橄榄球头盔少许多，不过磁铁蘑菇不能吸走交通锥，玩家必须先破坏交通锥才能对这种僵尸的本体造成伤害。交通锥僵尸可以在泳池路出现，这

时他会变成交通锥僵尸。

交通锥有370点生命值，会在少于226、113时改变外观，在少于0时掉落。交通锥僵尸的本体有270点生命值，与普通僵尸相同，会在少于180时断臂，在少于90时断头。

策略

尽管交通锥僵尸比普通僵尸强壮许多，他并不难对付，两株豌豆射手或者一株雪花豌豆都可以轻松应对单个交通锥僵尸。一般来说，连草坪最左侧的单个豌豆射手都可以独自对付单个交通锥僵尸。

我是僵尸

在我是僵尸模式中，交通锥僵尸足以突破有少量火力的路，但要注意他们承受不了太大的火力。

在我是僵尸无尽中，使用交通锥僵尸触发比较靠左的马铃薯地雷或倭瓜搭配撞杆跳僵尸有时是最优解。交通锥僵尸也常用来为跳舞僵尸承受伤害，他还可以更快地清除跳舞僵尸所在路的植物。

原型



交通锥

交通锥头盔的原型是现实中的交通锥，常用于交通方面提示的锥形物。

交通锥僵尸的英文原名Conehead Zombie连接了cone（圆锥，有时指交通锥）和head（头），并在后面加上zombie（僵尸），指他是头上戴着圆锥的僵尸。

图库



交通锥僵尸的概念设计

撑杆跳僵尸

撑杆跳僵尸是植物大战僵尸中的僵尸，他会通过撑杆跳越过跑向的第一株植物。

原型

撑杆跳僵尸的设计参考了撑杆跳，一种人借助杆子比拼跳跃高度的运动项目。

图鉴



简介

撑杆跳僵尸能用杆子撑杆跳。

一些僵尸渴望走得更远、实现更多，这也促使他们超越普通变得伟大。这就是撑杆跳僵尸，他就是这样。

游戏数据

伤害: 每0.04秒4
强度: 500

名称一览

表现

撑杆跳僵尸是玩家遇到的第四种僵尸，也是第一种有特殊能力的僵尸，首次在关卡1-6出场。他看上去是位金发，手持杆子的田径运动员，身着红色运动衫与运动裤，衫上印着白色图案。他穿着条纹短袜和红白运动鞋，在头顶戴着一条蓝色吸汗带，还在两

手手腕上戴着腕带。撑杆跳僵尸不能在泳池路出现，但在泳池路有一种类似撑杆跳僵尸的僵尸——海豚骑手僵尸。

撑杆跳僵尸会快速向前冲，撑杆跳过接触到的第一株植物，但会忽略荆棘草、荆棘石以及内部有植物的南瓜。在跳跃后，他会失去杆子并慢速前行。

在撑杆跳僵尸起跳后1.09~1.24秒，游戏会进行判定，忽略内部有植物的南瓜，如果范围内编号最低的植物是高坚果，撑杆跳僵尸就会遭到其拦截。撑杆跳僵尸有500点生命值，会在少于333时断臂，在少于166时断头。

策略

由于撑杆跳僵尸速度较快而且可以越过遇到的第一株植物，他可以对阵型后方造成一些威胁。可以使用高坚果阻止撑杆跳僵尸或是用便宜的植物在更右侧迫使撑杆跳僵尸跳跃。不过由于撑杆跳僵尸的生命值不是很高，一株连发豌豆就足以消灭他，雪花豌豆也能起到不错的效果。可以在坚果墙左侧一格种植马铃薯地雷，这样一旦撑杆跳僵尸跳过坚果墙，他就会被马铃薯地雷炸掉。

我是僵尸

撑杆跳僵尸可以跳过坚果墙或大蒜，直接对其后方发动攻击。撑杆跳僵尸还可以借由跳跃减少受到的火力，这使得他可以通过一些交通锥僵尸无法通过的路。不要使撑杆跳僵尸跳过分裂豌豆或杨桃，这会导致他持续受到攻击。使用交通锥僵尸触发比较靠左的马铃薯地雷或倭瓜搭配撑杆跳僵尸有时会成为最优解。

铁桶僵尸

铁桶僵尸是植物大战僵尸中的僵尸，头上戴着的铁桶使他极其能承受伤害。

图鉴



简介

他的铁桶帽子使他极其能承受伤害。

铁桶僵尸总是戴着桶，部分原因是为了让自己在这冷漠的世界显得独一无二，而主要来说他只是忘记了那桶还戴在他头上而已。

游戏数据

伤害: 每0.04秒4

强度: 1370

名称一览

英文名称: Buckethead Zombie

中文名称: 铁桶僵尸 (各游戏)

表现

铁桶僵尸是玩家遇到的第五种僵尸，首次在关卡1-8出场。他相当于头上戴着铁桶防具的普通僵尸。

铁桶比交通锥更坚固，然而铁桶可以由磁铁蘑菇移除，导致他变成普通僵尸的强度，失去威胁。铁桶僵尸可以在泳池路出现，如果在泳池路出现了，他会变成铁桶鸭子救生圈僵尸。

铁桶有1100点生命值，会在少于733、366时改变外观，在少于0时掉落。铁桶僵尸的本体有270点生命值，与普通僵尸相同，会在少于180时断臂，在少于90时断头。

策略

铁桶僵尸非常强壮，难以对付。建议汇集强大火力对付铁桶僵尸，也可以使用坚果墙阻挡铁桶僵尸。在夜间关卡，可以使用磁铁蘑菇针对铁桶僵尸。可以使用樱桃炸弹、倭瓜、催眠蘑菇等植物直接消除铁桶僵尸的威胁。

在生存模式中，则需要更强大的火力来应对铁桶僵尸，比如用连发豌豆或机枪豌豆配合火炬木。不过在无尽生存中，更需要使用有范围效果的植物，比如忧郁蘑菇和玉米大炮。

我是僵尸

铁桶僵尸足以突破有较大力量的路，但要小心雪花豌豆，减速效果会大大增加铁桶僵尸所需的时间，使他受到更多伤害。一般来说，应当避免让铁桶僵尸进入磁铁蘑菇的范围。

在我是僵尸无尽中，有时会需要铁桶僵尸来为跳舞僵尸承受伤害。

报纸僵尸

报纸僵尸是植物大战僵尸中的僵尸，中文版游戏和民间翻译版游戏中称作读报僵尸。

他在手中拿着一份报纸，报纸可以为他提供有限防护。一旦报纸遭到破坏，报纸僵尸会向植物发泄他的怒火。

图鉴



简介

他的报纸可以提供有限防御。

报纸僵尸离完成他的数独谜题只差*这么*一点点，难怪他会暴怒。

游戏数据

强度: 270

名称一览

英文名称: Newspaper Zombie

中文名称: 报纸僵尸 (二代、英雄)

其他名称: 读报僵尸 (一代、花园战争、民间)

表现

报纸僵尸是冒险模式中的第六种僵尸，也是在黑夜关卡遇到的第一种新僵尸。报纸僵尸戴有黑框眼镜，上身着黑色西装，但下身只穿了有粉色爱心图案的白色短裤。他手持上下颠倒的报纸，充当护盾。玩家摧毁报纸时，报纸僵尸会站住一段时间，并在头顶冒出问号。之后，他会怒吼一声，然后愤怒地冲向玩家的植物。

由于报纸僵尸把报纸拿在身前，植物可以从其它方向直接攻击到报纸僵尸。具体来说，分裂豌豆等植物从后方发射的子弹和卷心菜投手等植物投掷的子弹可以直接命中报纸僵尸，荆棘草和荆棘石可以直接攻击报纸僵尸。另外，西瓜投手、「冬」瓜、烟

雾蘑菇、忧郁蘑菇可以同时对报纸和僵尸造成伤害，火球击中报纸后可以溅射到僵尸本体。

报纸有150点生命值，会在少于100、50时改变外观。失去报纸后，报纸僵尸会发怒并以更快的速度前进。报纸僵尸的本体有270点生命值，会在少于180时断臂，在少于90时断头。

策略

报纸僵尸比较脆弱，并不需要特别应对。玩家可以使用能直接攻击到报纸僵尸的植物加快消灭他的速度，亦可使用雪花豌豆等植物控制失去报纸的报纸僵尸，进一步减弱他的威胁。

在坚果墙保龄球中，只需要一颗坚果墙就可以摧毁他的报纸。由于失去报纸后他会走得更快，玩家可以利用之获得更好的反弹位置，使用一颗坚果墙击中更多僵尸。

纱门僵尸

纱门僵尸是植物大战僵尸中的僵尸，手持纱门防护前方子弹。中文版游戏中称其为铁网门僵尸，民间翻译版游戏中称其为铁栅门僵尸。

图鉴



简介

他的纱门是有效的盾牌。

他上次拜访的那位房主防守并不熟练，吃掉那人的脑子后拿走了他家的纱门。

游戏数据

伤害: 每0.04秒4

强度: 270

名称一览

英文名称: Screen Door Zombie

中文名称: 纱门僵尸（花园战争、英雄、和睦小镇保卫战）

其他名称: 铁网门僵尸铁栅门僵尸

表现

纱门僵尸看上去就像是普通僵尸，只不过双手持有一面纱门。纱门能提供的防护与铁桶僵尸的铁桶相同，但是可以阻挡前方射来的豌豆等子弹，避免其击中僵尸本体，因此雪花豌豆无法减速持有纱门的纱门僵尸。纱门还可以阻止火球造成溅射伤害。

烟雾蘑菇的攻击可以穿透纱门，磁铁蘑菇可以吸取纱门，而卷心菜投手之类的投手植物可以投掷子弹越过纱门击中僵尸本体。

策略

纱门僵尸的纱门生命值较高，玩家可以使用如下方法应对纱门僵尸：

- 烟雾蘑菇的攻击可以穿透纱门，直接消灭与普通僵尸生命值一致的僵尸本体。
- 磁铁蘑菇可以没收纱门，失去纱门之后纱门僵尸相当于普通僵尸。
- 卷心菜投手等投手植物可以越过纱门攻击僵尸本体。
- 使用催眠蘑菇催眠纱门僵尸，这样玩家就不必亲自击毁纱门，但是纱门无法抵挡其他僵尸的啃咬。
- 倭瓜和樱桃炸弹等单次使用植物可以直接消灭纱门僵尸。
- 只要纱门僵尸数量不多，通常的重火力攻击就可以消灭之。

橄榄球僵尸

橄榄球僵尸是植物大战僵尸中的僵尸，兼具高强度与高速度。

图鉴



简介

橄榄球僵尸将带来精彩比赛。

在球场上，橄榄球僵尸表现出十一成的激情。他善于与队友合作，进攻防守样样在行。虽然他完全不知道橄榄球是什么。

游戏数据

强度: 1670

名称一览

英文名称: Football Zombie

中文名称: 橄榄球僵尸
(一代)

表现

橄榄球僵尸是玩家在冒险模式遇到的第八种僵尸，他兼具高强度与高速度，是非常强大的僵尸。橄榄球头盔属于金属物品，会被磁铁蘑菇吸取，导致橄榄球僵尸的强度大大下降。由于判定范围特殊，橄榄球僵尸可以直接触发南瓜里的马铃薯地雷。

出现关卡

- 冒险模式: 2-6、2-7、2-10、3-2、3-5、4-2、4-5、5-4、5-10

- 小游戏：种子雨、僵尸迷阵、僵尸迷阵：旋风、小僵尸大麻烦、传送门之战、排山倒海、坚不可摧、僵尸博士的复仇、黄油爆米花、重型武器、全都炸掉！、僵尸陷阱、大晴天、重要时间
- 解谜模式：连锁反应、金属狂潮、胆怯的制陶工、我是僵尸、你所有的脑子都属于我们、我是僵尸无尽、坚不可摧：浓雾之外的所有坚不可摧关卡
- 生存模式：所有关卡
- 合作模式：合作：白天和合作：保龄球之外的所有关卡
- 对战模式

策略

橄榄球僵尸速度快，血量高，很难正面防御。一般地，最左侧的一株雪花豌豆加一株连发豌豆可以单杀他。前期缺乏阳光时，可以用催眠蘑菇、倭瓜、马铃薯地雷等一次性植物。被催眠的橄榄球僵尸还可以帮忙啃食本行的其他僵尸。也可以用磁铁蘑菇吸走他的橄榄球头盔。

我是僵尸

橄榄球僵尸一般被用于正面突破一些较高火力路。“雪花豌豆、向日葵、豌豆射手、豌豆射手、豌豆射手”的组合是他的极限。如果后排有雪花豌豆，橄榄球僵尸的能力会被大大削弱。在实战中，梯子僵尸或梯子僵尸+撑杆跳僵尸更加好用。

无尽生存

在无尽生存中，一般用玉米大炮，或是毁灭蘑菇等灰烬植物消灭橄榄球僵尸。如果灰烬不足，也可以用忧郁蘑菇+冰蘑菇来消灭。

舞者僵尸

舞者僵尸是植物大战僵尸中的僵尸。

图鉴



简介

舞者僵尸和任何人（在世或离世）间的任何相似纯属巧合。

舞者僵尸的最新专辑「抓脑子撒哺啦哺」在不死族界排行榜上飙升。

游戏数据

强度: 500

名称一览

舞王僵尸

舞王僵尸是植物大战僵尸中的僵尸。

图鉴



简介

舞王僵尸和人类（在世或者死去的）如有雷同，纯属巧合。

舞王僵尸的最新唱片「抓住脑子啃啊啃」在僵尸界的人气正急速飙升。

游戏数据

强度: 500

名称一览

形象改变

迈克尔·杰克逊于2009年6月25日逝世，随后于2010年8月，其遗产管理机构向宝开游戏提出抗议，于是在之后的版本，用舞者僵尸的形象代替了舞王僵尸。

伴舞僵尸（新形象）

伴舞僵尸会由舞王僵尸召唤成群登场。

图鉴



简介

这些僵尸会在舞王僵尸劲舞时四只成群登场。

伴舞僵尸曾经在位于僵尸新约克城的咀利牙表演艺术学院对舞技精益求精六年。

游戏数据

强度: 270

名称一览

策略

由于舞者僵尸死前会不停召唤伴舞僵尸，所以建议使用樱桃炸弹或者玉米大炮这种攻击范围攻击为 3×3 的植物把伴舞僵尸和舞者僵尸一锅端。

伴舞僵尸

伴舞僵尸会由舞王僵尸召唤成群登场。

图鉴



简介

这些僵尸会在舞王僵尸劲舞时四只成群登场。

伴舞僵尸曾在位于僵尸纽约城的“咀利牙”表演艺术学院钻研过六年的舞技。

游戏数据

强度: 270

名称一览

策略

由于舞者僵尸死前会不停召唤伴舞僵尸，所以建议使用樱桃炸弹或者玉米大炮这种攻击范围攻击为 3×3 的植物把伴舞僵尸和舞者僵尸一锅端。

鸭子救生圈僵尸

鸭子救生圈僵尸是植物大战僵尸中的僵尸类型，是普通僵尸、旗帜僵尸、交通锥僵尸、铁桶僵尸等僵尸在水路的变种。

图鉴



简介

鸭子救生圈使这种僵尸能浮在水面上。

只有特定的僵尸才能成为鸭子救生圈僵尸，不是每只僵尸都能胜任。有些救生圈有点漏气，他们却处理不了，脱身后永远放弃了对脑子的渴求。

游戏数据

伤害: 每0.04秒4
强度: 270 (普通、旗帜) 640 (交通锥) 1370 (铁桶)

名称一览

英文名称: Ducky Tube Zombie
中文名称: 鸭子救生圈僵尸 (一代、英雄[陆])
其他名称: 鸭子泳圈僵尸

表现

当普通僵尸、旗帜僵尸、交通锥僵尸、铁桶僵尸出现在水路时，他们会带着鸭子救生圈，也就是鸭子救生圈僵尸。在前几波僵尸中不会有鸭子救生圈僵尸。

泳池和浓雾关卡的最后一波僵尸出现时，数只鸭子救生圈僵尸会从泳池右侧的水下冒出来，可能是普通、交通锥或铁桶版本。这种鸭子救生圈僵尸在绝大多数关卡有三只，身上带有海藻，因误认作珊瑚，通称珊瑚三人组。

僵尸植物学2中，还存在豌豆射手僵尸、坚果墙僵尸、火爆辣椒僵尸、高坚果僵尸、机关豌豆僵尸的鸭子救生圈变种。

- 注意在强度上，只有对应普通僵尸和旗帜僵尸的鸭子救生圈僵尸才为弱。

策略

在关卡的前几波，不会出现鸭子救生圈僵尸，因此水路中会比较安全，玩家可以选择优先在水路发展经济。

珊瑚三人组只会出现在右侧四排，可以将水路的防线靠左以防止受影响，或者在水路右侧四排的植物上种植南瓜。珊瑚三人组要钻出泳池时，如果冰蘑菇冻结了水面，这些僵尸就无法照常出现。

潛水僵尸

潛水僵尸是植物大战僵尸中的僵尸，可以潛泳来躲避攻击。

图鉴



简介

潛水僵尸可以潛泳。

僵尸不呼吸，他们不需要空气，那么为什么潛水僵尸需要用呼吸管来潛泳呢？答案：同行的压力。

游戏数据

强度: 270

名称一览

英文名称: Snorkel Zombie

中文名称: 潛水僵尸（中文版、英雄）

其他名称: 浮潛僵尸（二代中文版）

表现

潛水僵尸只会出现在泳池路线，跳入泳池之后，他会潛入水中游泳，直到离开泳池。潛泳中接触到植物时，他会暂时浮上水面，直到不再有植物可以啃咬。潛泳时，潛水僵尸不会受到豌豆射手等射击植物的攻击，但是卷心菜投手等投掷植物和樱桃炸弹等植物仍然能攻击到他。

僵尸洗冰车

僵尸洗冰车，中文版和民间翻译版游戏中称作雪橇车僵尸，是植物大战僵尸中的僵尸，可以碾压植物并在身后留下冰道。

图鉴



简介

僵尸洗冰车向你的植物施加冰雪、蒸汽、压力。

经常有人误认为僵尸洗冰车是驾驶制冰机的僵尸，他其实是完全不同的生命形式，比起僵尸更接近太空食人魔。

游戏数据

强度: 1350

名称一览

英文名称: Zomboni
中文名称: 僵尸洗冰车
(本百科)
其他名称: 雪橇车僵尸
(中文版)

原型

僵尸洗冰车的原型是洗冰车，用于整平冰面的机器。

他的英文原名“Zomboni”由“zombie”（僵尸）和“Zamboni”（赞博尼，洗冰车）混合，赞博尼是洗冰车发明者的姓，因此“Zamboni”一词亦指洗冰车。

僵尸雪橇小队

僵尸雪橇小队是植物大战僵尸中的僵尸，会四只成群出现在有冰道的路上。中文版游戏中称其为雪橇车僵尸小队，民间翻译版中称作雪橇僵尸小队。

图鉴



简介

这些僵尸会四只成队出现。

僵尸雪橇小队努力成为了如今的他们。他们一起生活、分享脑子、共同训练，从而成为一支合作无间的僵尸小队。

游戏数据

伤害: 每0.04秒4 (每只僵尸)

强度: 270 (每只僵尸)

名称一览

英文名称: Zombie Bobsled Team

中文名称: 僵尸雪橇小队
(本百科)

其他名称: 雪橇车僵尸小队
雪橇僵尸小队

原型

僵尸雪橇小队的原型是雪车，又称有舵雪橇。雪车是冬季运动项目，其中运动员会用舵和方向盘控制雪橇。

海豚骑手僵尸

海豚骑手僵尸是植物大战僵尸中的僵尸，他仅会在泳池中出现，会靠海豚越过遇到的第一株植物。中文版游戏中称其为海豚僵尸骑士，民间翻译版游戏中称作海豚骑士僵尸。

图鉴



简介

海豚骑手僵尸能用海豚利用你泳池防御中的弱点。

那海豚也是僵尸。

游戏数据

伤害: 每0.04秒4

强度: 500

名称一览

英文名称: Dolphin Rider Zombie

中文名称: 海豚骑手僵尸
(本百科)

其他名称: 海豚僵尸骑士
(中文版) 海豚骑士僵尸
(民间)

表现

海豚骑手僵尸是玩家在泳池关卡遇到的第五种新僵尸，在冒险模式中遇到的第十五种僵尸，首次在关卡3-8出场。海豚骑手僵尸仅能在泳池路出现，不过泳池路外有类似的僵尸——撑杆跳僵尸。

海豚骑手僵尸出现时伴有海豚的叫声。他会在泳池边扔出海豚，跳到海豚上，之后骑着海豚飞快向前。海豚骑手僵尸可以靠海豚跃过接触到的第一株植物，但会忽略缠绕海带和内部有睡莲吐以外植物的南瓜。在越过植物后，海豚骑手僵尸会失去海豚，缓

慢前进。通常来说，他无法跃过高坚果。由于海豚骑手僵尸在跳入泳池时已经跃过右数第一排，他不会尝试靠海豚跃过右数第一排的植物。

细节

海豚骑手僵尸有500点生命值，会在少于333时断臂，在少于166时断头。

在海豚跃起后某一段时间，游戏会判定，如果范围内编号最低的植物是高坚果，海豚骑手僵尸就会遭到其拦截。举例来说，如果右数第二排某颗高坚果的左侧紧邻着内部无植物且编号更低的南瓜，会导致海豚骑手僵尸入水后直接起跳并跳过这颗高坚果。

策略

玩家需要考虑到海豚骑手僵尸可以跃过遇到的第一株植物。可以在较右侧种植睡莲逼迫海豚骑手僵尸提前跳跃，防止他快速深入防线。缠绕海带很适合对付海豚骑手僵尸，海豚骑手僵尸不仅无法跃过缠绕海带，还会被他拉入水中消灭。可以布置高坚果防线针对海豚骑手僵尸。由于海豚骑手僵尸跳入泳池时会越过右数第一排的植物，使用上述方法时，一定不要把那些植物种在泳池最右侧。

玩偶匣僵尸

玩偶匣僵尸是植物大战僵尸中的僵尸，手持的玩偶匣可以爆炸，消灭附近的任何植物。

图鉴



简介

这只僵尸带着会爆炸的惊喜。

这只僵尸之所以颤抖着，不是因为他冷，而是因为他疯。

游戏数据

强度: 500

名称一览

英文名称: Jack-in-the-Box Zombie

中文名称: 玩偶匣僵尸
(民间)

其他名称: 小丑僵尸 (一代中文版本)

表现

玩偶匣僵尸会在出场一定时间后爆炸，在通常情况下无法进入玩家的家中。

95%的玩偶匣僵尸会在出场后13.22—22.68秒内爆炸，而剩余的5%会在出场后4.40—7.54秒就爆炸。处于冻结或黄油状态时，计时会暂停。在花瓶破碎者模式中，玩偶匣僵尸会在出场后立刻爆炸。

气球僵尸

气球僵尸是植物大战僵尸中的飞行僵尸，它轻轻地漂浮在玩家的所有植物上方，腰部系著一个红色的气球，上面画著一张愤怒的脸。气球充当盔甲，只有在气球被仙人掌或香蒲打破并且僵尸掉到地上后，才能攻击僵尸本身。他也可以在空中被三叶草吹走或被除了马铃薯地雷的灰烬植物杀死。

图鉴



简介

气球僵尸能飘在战斗之上，躲过绝大部分攻击。

气球僵尸真走运。气球真的很有效，而其他僵尸都不曾意识到。

游戏数据

强度: 290

名称一览

出现关卡

冒险模式: 4-3 , 4-4 , 4-9 , 4-10

小游戏: 传送门之战、空袭、高重力、黑暗的暴风雨夜

解谜模式: 死亡飞艇, 坚不可摧: 浓雾, 坚不可摧: 无尽

生存模式: 生存: 浓雾, 生存: 屋顶, 所有生存: (困难), 生存: (无尽)

合作模式：合作：屋顶，所有合作：（困难），合作：（无尽）

策略

气球僵尸不能被高坚果阻止，玩家必须使用香蒲或仙人掌来戳破气球，将他变成与普通僵尸相同的状态。如果他们在泳池路线并掉下来，他们会立即死亡，因为他们会掉入水中并消失。或者，可以用三叶草将它们吹走。玩家应该在种植三叶草之前尽可能地等待以节省阳光吹走多个气球僵尸。在泳池和浓雾关卡，最好使用香蒲，因为它们可以破坏气球并攻击任何路线的僵尸。由于香蒲不能在没有水池的关卡里使用，因此最好使用三叶草同时吹走所有气球僵尸并为其他植物节省空间。

幸运的是，它们不能飘过割草机等最后一道防线。

挖掘僵尸

挖掘僵尸，中文版游戏中称作矿工僵尸，是植物大战僵尸中的僵尸。

图鉴



简介

这种僵尸会挖土绕过你的防御。

挖掘僵尸每周花费三天准备挖掘许可证。

游戏数据

伤害: 每0.04秒4

强度: 370

名称一览

英文名称: Digger Zombie

中文名称: 挖掘僵尸 (本百科)

其他名称: 矿工僵尸 (一代、民间)

表现

挖掘僵尸是可以在冒险模式遇到的第18种僵尸，首次出场在关卡4-6。他可以用镐在地下挖掘，在草坪最左侧钻出并向右行进，从后方攻击玩家的植物，而不会直接像玩家的家门走去。镐可以被磁铁蘑菇吸取，如果被吸取，挖掘僵尸会在原地钻出来，像其他僵尸一样向左行进。挖掘僵尸无法走过架有梯子的植物，只能啃咬，无论他向右还是向左。

挖掘僵尸不会出现在屋顶关卡，毕竟屋顶并没有土可以挖。但是他确实出现在Xbox360和PlayStation 3版本的合作屋顶关卡中[来源请求]。

挖掘僵尸戴着头盔保护自己，头盔的生命值为100点，会在少于66、33点时破损。本体的生命值为270点，与普通僵尸相同，会在少于180点时断臂，在少于90点时断头。挖

到草坪左侧时，挖掘僵尸会花费1.5秒完全出土，紧接着无法行动3.5秒，之后才会向右行进^[1]。

策略

如果没有事先准备，挖掘僵尸可能破坏阵型导致防线崩溃。可以在最左侧植物上种植南瓜防止其伤害其中的植物，或者空出草坪左侧，争取更多时间让分裂豌豆、杨桃等植物击败他。也可以使用磁铁蘑菇，逼迫他钻出地面。在生存模式，忧郁蘑菇是应对挖掘僵尸的最佳选择，他可以同时攻击到范围内所有挖掘僵尸。而且如果空出草坪最左侧一排，草坪左侧第二排的一株忧郁蘑菇就可以消除上下共三路的挖掘僵尸威胁。

蹦蹦僵尸

蹦蹦僵尸是植物大战僵尸中的僵尸，可以跳过多个植物。

图鉴



简介

蹦蹦僵尸可以跳过你的防御。

嘣！嘣！嘣！那声音是只强大而有效的僵尸在做他最擅长的事。

游戏数据

强度: 500

名称一览

英文名称: Pogo Zombie

中文名称: 蹦蹦僵尸（一代）

其他名称: 跳跳僵尸（民间）

表现

蹦蹦僵尸是玩家可以在冒险模式遇到的第19种僵尸，他不会攻击植物，而是借助蹦蹦跷跳过植物，快速突破防线。蹦蹦跷会在试图跳过高坚果时损坏，也会被磁铁蘑菇吸取。蹦蹦僵尸不会被大嘴花吃掉，如果他未在试图跳过植物，也不会触发大嘴花的攻击。他也不会被玉米投手的黄油固定或被冰蘑菇冻结，不会受到冰蘑菇的伤害^[1]。

失去蹦蹦跷之后，他无法再跳过植物，会像一般的僵尸一样行动，也会失去上述特点。失去蹦蹦跷的蹦蹦僵尸行走速度比普通僵尸更快，与旗帜僵尸相当。

蹦蹦僵尸有500点生命值，会在少于333时断臂，在少于166时断头。

出场关卡

- 冒险模式：4-8、4-9、4-10、5-4、5-10
- 小游戏：蹦蹦聚会、僵王博士的复仇、重型武器、全都炸掉！、僵尸陷阱
- 解谜模式：另一个连锁反应、坚不可摧：浓雾、坚不可摧：屋顶
- 生存模式：生存：浓雾、生存：屋顶、所有困难生存、所有无尽生存
- 合作模式：合作：屋顶、所有困难合作，合作：僵王，合作：无尽
- 对战模式

策略

种植高坚果或磁铁蘑菇，使蹦蹦僵尸失去蹦蹦跳，这样玩家就可以用一般方法应对它们。倭瓜可以留作应急手段，通常情况下，他可以直接压扁蹦蹦僵尸。依靠向左的火力，分裂豌豆和杨桃也可以应付少量蹦蹦僵尸。只要数量足够，忧郁蘑菇可以应对任意多的蹦蹦僵尸，比高坚果或磁铁蘑菇更有效。

蹦蹦聚会

小游戏蹦蹦聚会位于屋顶，在这个挑战中，玩家必须击败许多蹦蹦僵尸。由于难度，此关卡的第一波僵尸来得更慢。您可能需要高坚果和模仿者高坚果，还可能需要倭瓜和火爆辣椒，但除此之外只需使用常规的屋顶关卡策略。

僵尸雪人

僵尸雪人是植物大战僵尸中少见的僵尸。除了是冒险模式中遇到的第26个僵尸之外，它也是在游戏中遇到的最后一种僵尸，雪人僵尸第一次出现是在4-10关卡，但只有完成过一次冒险模式才会遇到僵尸雪人。第一次遇见之后，在游戏中的任何其他关卡中都有很少概率出现僵尸雪人，但在选取植物时却看不到。它出现一段时间后会离开屏幕，将其击杀后可获得大量钻石。

图鉴



简介

一种稀有而令人好奇的生物。

关于僵尸雪人的资料很少，除了他的名字、出生日期、社会保险号码、受教育程度、工作履历以及喜爱夹心三明治（烤牛肉及瑞士猪肉口味）。

游戏数据

强度: 1350

名称一览

原型



一只雪人

僵尸雪人是基于尼泊尔民间传说中的雪人。很明显，这就是名字的来源，只是添加了“僵尸（Zombie）”。

蹦极僵尸

蹦极僵尸是植物大战僵尸中的僵尸，不会尝试进入玩家的房子，但会试图偷走场地中的植物。

图鉴



简介

蹦极僵尸会从上方攻击。

蹦极僵尸热爱冒险。毕竟，如果你不再活著，死亡还有什么意义呢？

游戏数据

强度: 450

名称一览

英文名称: Bungee Zombie

中文名称: 蹦极僵尸（民间）

其他名称: 飞贼僵尸（一代中文版本）

表现

在蹦极僵尸出场之前，会有靶子从天而降在格子中。之后他会叫喊着从天而降，停留一小段时间后带着格子中的植物离开。

梯子僵尸

梯子僵尸，民间翻译版游戏中作扶梯僵尸，是植物大战僵尸中的僵尸。

图鉴



简介

梯子僵尸能爬过障碍物。

这架梯子花了他八块九毛九。

游戏数据

伤害: 每0.04秒4

强度: 500

名称一览

英文名称: Ladder Zombie

中文名称: 梯子僵尸 (中文版)

其他名称: 扶梯僵尸

表现

梯子僵尸会手持梯子快速前进，梯子可以阻挡来自他前方的子弹。当梯子僵尸遇到坚果墙、高坚果、南瓜，他会将梯子架在前述植物上，之后失去梯子且速度变慢。大多数僵尸会爬过梯子，因此架有梯子的植物无法再阻挡他们。

投石车僵尸

投石车僵尸是植物大战僵尸中的僵尸，可以投掷篮球远程攻击植物。

图鉴



简介

投石车僵尸操作著重型机械。

投石车僵尸可以用投石车来发射的所有东西中，篮球似乎是最佳选择，也是最明显的选择。

游戏数据

伤害: 75

强度: 850

名称一览

英文名称: Catapult Zombie

中文名称: 投石车僵尸
(中文版游戏、民间)

表现

投石车僵尸从场地右侧驶出大约2格后，如果发现他左侧有植物，就会投掷篮球攻击，优先瞄准更靠左的植物，一般的植物只能承受5颗篮球。投石车僵尸不会瞄准荆棘草和荆棘石，还会被这两种植物扎破轮胎，直接消灭。攻击南瓜所在格时，篮球会先命中南瓜内的植物。攻击叶子保护伞周围共九格的植物时，篮球会被伞弹开。如果没有发现植物或投光了篮球，投石车僵尸会向左行驶并碾轧碰到的植物。

投石车僵尸携带了20颗篮球，每颗篮球能对植物造成75点伤害，两颗篮球的投掷间隔为3秒，篮球需要使植物的生命值降低至0以下才可以消灭植物。他有850点生命值，降

低至566、283以下时外观会改变，降低至200以下时会冒烟并逐渐损失生命值，最终散架并被消灭。[1]

策略

叶子保护伞可以弹开投向他附近植物的篮球，保证最左侧的植物在叶子保护伞范围内可以完全消除投石车僵尸的远程攻击威胁。荆棘草或荆棘石可以直接杀死投石车僵尸。

在无尽生存中，最好用叶子保护伞覆盖最左侧的植物，或者保证绝大部分的投石车僵尸都会在能投出篮球之前被消灭。

巨人僵尸

巨人僵尸是植物大战僵尸中身躯庞大的僵尸，他是冒险模式中第二十三个出场的僵尸，有着极强的强度，还能向玩家的防线投掷小鬼僵尸。另外，他会砸掉植物而不是吃掉他们，并且他可以伤害荆棘草和荆棘石（尽管后者需要多次砸击），与此同时，大嘴花无法吃掉他，而会撕咬他造成少量伤害。

图鉴



简介

巨人僵尸是庞大的僵尸。

巨人僵尸走动的时候，大地都在震颤。他悲叹的时候，其他僵尸都沉默下来。他是其他僵尸梦想成为的那种僵尸，然而他还是找不到女朋友。

游戏数据

强度: 3000

名称一览

英文名称: Gargantuar

中文名称: 巨人僵尸（一代、二代、花二、和睦）

其他名称: 伽刚特尔（民间）

小鬼僵尸

小鬼僵尸是植物大战僵尸中的小型僵尸，由巨人僵尸扔进玩家的防线。

图鉴



简介

小鬼僵尸是小型僵尸，由巨人僵尸扔进你的防御。

小鬼僵尸虽然瘦小，但是结实。他精通僵尸柔道、僵尸空手道、僵尸徒手斗殴。另外，他还会吹口风琴。

游戏数据

强度: 270

名称一览

英文名称: Imp

中文名称: 小鬼僵尸（一代中文版、二代中文版）

其他名称: 小鬼小僵尸

僵王博士

僵王博士是植物大战僵尸的最终头目。

图鉴



简介

僵王博士统治著全部僵尸。

埃德加·乔治·僵王只用了两年就获得了死亡学博士学位。迅速精通了死亡学科技后，他制造了他那望而生畏的僵尸机器人，着手确立当地的绝对支配地位。

游戏数据

强度: 4000060000

名称一览

万丈巨人僵尸

万丈巨人僵尸，中文版游戏中称作红眼巨人僵尸，民间翻译版游戏中称作暴走伽刚特尔，是植物大战僵尸中的僵尸，只出现在无尽生存关卡中。

图鉴



简介

游戏数据

强度: 6000

出场: 无尽生存

名称一览

英文名称: Giga-gargantuar

中文名称: 红眼巨人僵尸
(花二)

其他名称: 红眼巨人僵尸
(一代) 暴走伽刚特尔
(民间)

表现

万丈巨人僵尸只会在无尽生存关卡中出现，且不会在前几次选择植物时出现。

万丈巨人僵尸的生命值为6000，是普通巨人僵尸的两倍，他会在生命值低于4000、2000时改变外观，在低于3000时投掷小鬼僵尸，在低于1时死亡。^[1]

策略

如果想要无尽地生存下去，玩家必须考虑如何应对万丈巨人僵尸的高生命值和高破坏力。一般来说，需要三次秒杀伤害加上600点自然输出，或者二次秒杀伤害加上2400点自然输出来歼灭万丈巨人僵尸。

暗黑橄榄球僵尸

暗黑橄榄球僵尸是植物大战僵尸在线试玩版本和植物大战僵尸社区版中的僵尸，在线试玩版本中与橄榄球僵尸同名。与橄榄球僵尸相比，暗黑橄榄球僵尸身披黑装，强度更高。与巨人僵尸类似，暗黑橄榄球僵尸能抵挡两次樱桃炸弹等植物的爆炸。

图鉴



简介

游戏数据

出场: 在线试玩版本
存: 无尽花瓶破碎者社区版

名称一览

英文名称: Football
Zombie (在线试玩版
本)
中文名称: 暗黑橄榄球僵尸
(社区版)

豌豆射手僵尸

豌豆射手僵尸是植物大战僵尸的一种植物僵尸，只出现在迷你游戏的“植物僵尸”和“植物僵尸2”两个关卡中。他和普通僵尸基本相同，除了他们会向前方射出豌豆，造成普通僵尸咀嚼所造成的伤害的一半，也就是说，他们可以通过射出16颗豌豆来击败一颗非防御类植物。（大蒜除外）

图鉴



简介

请注意，因为图鉴里没有豌豆射手僵尸，所以这里使用官方书籍《植物大战僵尸：保护大脑的官方指南》，翻译仅供参考。这个僵尸向你的植物射豌豆。韧性：低 作为一种罕见的品种，豌豆射手僵尸有一个豌豆射手作为头来发射豌豆。这就是为什么我们的科学家称他为豌豆射手僵尸。你知道的，他们是非常聪明的人。你可能晚餐喜欢吃豌豆，但是当你把豌豆和僵尸结合起来时，你就会遇到大麻烦。绿植的大麻烦。他会发射豌豆。晚餐现在听起来不那么吸引人了，是吧？！

游戏数据

强度: 270

出场: 植物僵尸、植物僵尸2

名称一览

策略

因为他们血量和普通僵尸一样，所以可以用平常的攻击击败他，然而，因为他会射豌

豆，所以你需要用像坚果墙一样的防御植物来承受伤害。如果你愿意，你可以使用用咖啡豆唤醒的喷射蘑菇来攻击他们，因为豌豆射手僵尸无法伤害他们。然而这种方法性价比过低，并且你会很难击败坚果墙僵尸，除非你想获得成就。不过，可以使用他们同样无法攻击到的荆棘草来打败他们，或者可以把向日葵种到一部分道路上，并用大蒜把他们转移到另外的道路上，再用忧郁蘑菇击败他们。如果你想获得不用防御植物的成就，可以用这种方法，因为大蒜不是防御植物，还有较高的血量。

坚果墙僵尸

坚果墙僵尸是植物大战僵尸中的植物僵尸。游戏中并没有他的名字。

图鉴



简介

这种僵尸有坚果墙的生命值

坚果墙僵尸的头是坚果墙。他这家伙难以打碎！明白了吗？坚果墙？打碎？谁说为政府编写僵尸生存指南的人没有幽默感！作为半个坚果，坚果墙僵尸知道如何轻松打碎硬壳并取出里面的果仁。我们说的硬壳指你的头骨，而果仁指的是你的脑子。真抱歉。

游戏数据

强度: 1370

名称一览

表现

坚果墙僵尸只出现在小游戏植物僵尸和植物僵尸2中，强度与铁桶僵尸相同，为1370点，但其不受磁铁蘑菇影响。

在西游版中，坚果墙僵尸还会在其他一些关卡出现。

坚果墙头部有1100点生命值，会在少于733、366时改变外观，但不会在少于0时消失。坚果墙僵尸本体有270点生命值，与普通僵尸相同，会在少于180时断臂，在少于90时断头。

故事

坚果墙僵尸在游戏中没有图鉴，以下文字翻译自《植物大战僵尸：保护大脑的官方指南》（*Plants vs Zombies: Official Guide to Protecting Your Brains*）。

机枪豌豆僵尸

机枪豌豆僵尸是植物大战僵尸中的植物僵尸，只在植物僵尸2中出场。游戏中并未提到这种僵尸的名称。

图鉴



简介

游戏数据

名称一览

强度: 270

伤害: 每0.04秒4 (啃咬) 20 (每颗豌豆)

出场: 植物僵尸2

表现

机枪豌豆僵尸只出场在小游戏僵尸植物学2。他可以向玩家的植物发射豌豆，一次4颗，每颗造成20点伤害，使植物的生命值降低至0以下时消灭那株植物，也就是说一般植物只能承受16颗豌豆。他有270点生命值，与普通僵尸相同，会在少于等于180时断臂，在少于等于90时断头。

高坚果僵尸

高坚果僵尸是植物大战僵尸中的植物僵尸。游戏中并未提及这种僵尸的名称。

图鉴



简介

游戏数据

名称一览

强度: 2470

出场: 植物僵尸2

表现

高坚果僵尸只在小游戏植物僵尸2中出场。他强度很高，可以承受单个马铃薯地雷或倭瓜的攻击。但同样伤害的樱桃炸弹、火爆辣椒、毁灭蘑菇都可以直接解决掉高坚果僵尸，因为他们是灰烬植物。

高坚果头部有2200点生命值，外观会在少于1466、733点时破损，但其不会在少于0时消失。高坚果僵尸本体有270点生命值，与普通僵尸相同。他会在本体生命值少于180时断臂，在少于90时失去高坚果头部并进入濒死状态。

倭瓜僵尸

倭瓜僵尸，或写作窝瓜僵尸，是植物大战僵尸中的植物僵尸，出现在小游戏植物僵尸2。游戏中并没有他的名字。

图鉴



简介

游戏数据

名称一览

强度: 270
伤害: 压扁植物
出场: 植物僵尸2

火爆辣椒僵尸

火爆辣椒僵尸是植物大战僵尸中的植物僵尸，出现在小游戏植物僵尸2。游戏中并没有他的名字。

图鉴



简介

游戏数据

名称一览

强度: 500
伤害: 清除
出场: 植物僵尸2