

Se trata de desarrollar una aplicación que integre los componentes:

### **Entrega**

- Código del proyecto.
- Video explicando los detalles del código y demostrando los conocimientos adquiridos. Máximo **12 minutos**.

### **Backend**

- 1. API REST** autenticada con JWT.
- 2. Persistencia.** Los datos se almacenarán en 2 sistemas de persistencia, uno en **memoria**, y otro en una base de datos **MySQL**, se deberá desacoplar el sistema de persistencia aplicando el patrón **open/close**.
  - a. Deberéis descargar de **kaggle**, un fichero **dataset** del tema que más os llame la atención.
  - b. Se cargarán los datos del fichero descargado de kaggle, en una BBDD **MySQL**, y almacenando los datos en **memoria** usando **LINQ**.
  - c. La configuración de la aplicación se almacenará en un fichero **App.config**, y cuando arranque la aplicación se leerá de aquí la configuración (cadena de conexión, etc). En este fichero de configuración **seleccionaremos el sistema de persistencia inicial**, datos en **BBDD o datos en memoria**.
- 3. Protocolo MCP e integración con la IA.** Se deberá desarrollar el **cliente MCP y el servidor MCP**, para realizar consultas sobre la base de datos utilizando el lenguaje natural.
  - a. Deberá tener **2 enrutadores**,
    - i. Otro enrutador manual con **reglas** (se ejecuta primero)
    - ii. Otro con **LLM** (si no encuentra reglas enruta el LLM)

### **Frontend**

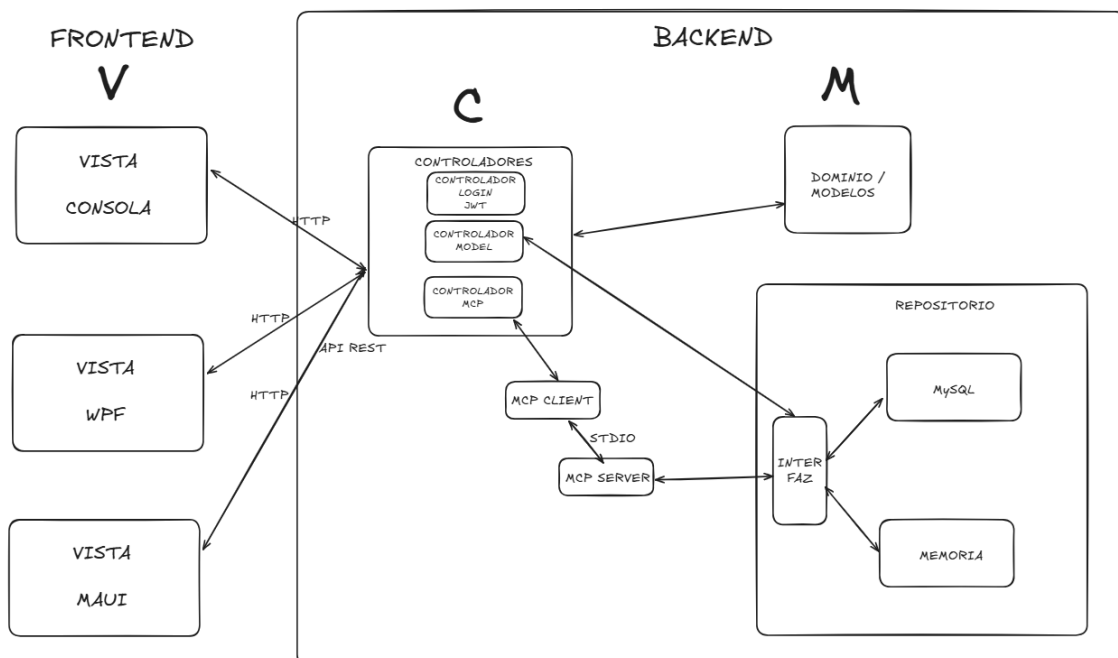
- 4. Interfaces graficas:** Crearan 3 vistas, cada una en un proyecto.
  - a. **Consola.**
    - i. Autenticación con la API y obtención JWT
    - ii. Selección del sistema de persistencia.
    - iii. Carga de datos de kaggle al sistema de persistencia
    - iv. Operaciones CRUD
  - b. **WPF.**
    - i. Interfaz MDI
    - ii. Pantalla de login, que autentica con la API y obtiene JWT
    - iii. Pantalla de configuración, con un botón para importar los datos del fichero de kaggle a memoria y a la BBDD MySQL

- iv. Pantalla de Master (muestra todos los datos) y podemos eliminar un dato.
- v. Pantalla Detail (permite insertar y editar datos)
- vi. Pantalla de MCP, donde podemos interactuar con nuestro sistema mediante lenguaje natural

### c. .NET MAUI

- i. Menú de navegación
- ii. Pantalla de login, que autentica con la API y obtiene JWT
- iii. Pantalla de Master (muestra todos los datos) y podemos eliminar un dato.
- iv. Pantalla Detail (permite insertar y editar datos)
- v. Pantalla de MCP, donde podemos interactuar con nuestro sistema mediante lenguaje natural

- 5. Rendimiento.** Programación asíncrona, se deberá optimizar el rendimiento del sistema, evitando que la interfaz quede bloqueada, haciendo uso de **async** y **await**. También se puede optimizar el rendimiento usando **Lazy Loading** en NET MAUI.



## Rúbrica

	Puntos
<b>1. API REST</b> autenticada con JWT	1
<b>2. Persistencia</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Carga fichero en Memoria (LINQ)</li><li>- Carga fichero en BBDD</li><li>- Lee fichero config</li><li>- Aplica Open/Close</li></ul>	2
<b>3. Protocolo MCP</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Enrutador reglas</li><li>- Enrutador LLM</li></ul>	2
<b>4. Interfaces gráficas</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Consola</li><li>- WPF</li><li>- MAUI</li><li>- Validación de campos</li></ul>	4
<b>5. Rendimiento</b>	1