

# D&D Campaign

Nicola Sella

August 17, 2017

## CONTENTS

<b>Isola Misteriosa</b>	<b>1</b>
Scritte trovate all'interno . . . . .	1
<b>Gli elfi di Estor</b>	<b>2</b>
<b>Personaggi</b>	<b>2</b>
Ulfe . . . . .	2
Gerey Horne . . . . .	2
Cenbert, Hele . . . . .	2
Herumbr, Alin, Linda . . . . .	2
Sige . . . . .	2
Wol . . . . .	2
Sir Miles Berrick . . . . .	2
Snurrevin . . . . .	2
Brawngnaw . . . . .	2
Bryaney Pethey . . . . .	3
Liamond . . . . .	3
Shiishtel . . . . .	3
Ralphia . . . . .	3
Aebeard Verne . . . . .	3
Capitano Alan: 12 anime . . . . .	3
Gorbal Tuhurk . . . . .	3
Barion Gilli Strongbeard . . . . .	3
Ezzel'n Shii . . . . .	3
Geoffrey/Athuith . . . . .	3
Arwebrias Galothel . . . . .	3

## ISOLA MISTERIOSA

Non si sapeva nulla dell'isola trovata poco a sud di Blas-ingdell. È stata scoperta una antica civiltà che abitava anticamente il posto. All'interno di un vulcano è stato trovato un tempio con un percorso di purificazione dai mali e i crimini dell'uomo contro la natura. Una figura si è rivelata alla fine di tutto dicendo di essere la protettrice del luogo.

## SCRITTE TROVATE ALL'INTERNO

*Nelle viscere della montagna  
pulsava il cuore della terra:  
solo il fuoco può purgare  
i mali dell'uomo  
che in terra regna.*

*Le fiamme purificano ciò che l'uomo rende impuro.*

*Carezzami leggera sulle ferite.  
Lenitivo che non cura.  
Sei un gentile abbraccio sul mondo, oh dura sorella crudele.*

*Vorticoso scendi  
e lasciati travolgere nel fondo.  
Non ascoltare più  
fingi di esser cieco e di esser sordo.  
Resta dentro il buio  
Dormi e scendi in questo girotondo.*

*Soffri perché la sincerità fa male. La terra trema quando  
cerca di guarire.  
Ridi e non pensare: menti a te stesso e continua a camminare.*

*Il destino è l'amara sorte che accompagna i viventi.*

*Sgorga, da profonde ferite, il sangue della terra: sangue  
che ribolle, soffoca, brucia.  
Senti il peso di queste viscere che schiacciano il suolo. Inutile  
sacco: otre pieno di calunnie*

*Delle peggiori voglie umane  
La più meschina è la bramosia di divorare  
impunemente i frutti della terra.*

*Convinci te stesso che questa è la FINE.  
Ormai è tardi per seminare la terra.  
Convinci te stesso che questa è la FINE.  
Si è sempre in tempo per seminare un'idea.  
Convinci te stesso che questa è la fine.*

*In questa terra polverosa nessun gaudio rimane.  
Nulla, non una parola di conforto.  
Rallegra solo la folle illusione,  
per nascondere agli occhi questo grande aborto,*



*di una vana speranza:  
un amaro sorriso  
sul viso scempiato  
del torturatore colpevole  
in questa stanza.*

## GLI ELFI DI ESTOR

Estor è una delle quattro maggiori isole nel mondo di Halia. È abitata principalmente da elfi anche se nelle capitali la popolazione è omogenea. L'isola è suddivisa da una catena montuosa in una parte nord e sud: Estor<sup>1</sup> e Umberul<sup>2</sup>. La capitale si trova a nord ed è chiamata Mithlandris<sup>3</sup>; a sud vi è Mithlandor<sup>4</sup>, città gemella della capitale e principale capoluogo della regione. Altre due città sono molto importanti: Menyamar e Meyrador<sup>5</sup>.

Niirith Omlir, sorella di Fahlsias Omlir, governa il regno Mithlandris, mentre il fratello minore governa il regno inferiore. Niirith è sposata con Throdior Naemaris, con il quale ha due figli. Il più grande, Alagor, governa la città di Meyrador insieme alla sua consorte Elmilin. La minore si chiama Minireth ed è una guaritrice famosa nel regno.

Fahlsias è sposato con Alotel Adanodel: Nelalwe è la figlia maggiore della giovane coppia elfica. Poco si sa sul conto di Nelalwe, il suo animo avventuroso la ha spinta a viaggiare da sempre: ha infatti abbandonato la casa del padre poco dopo aver raggiunto la sua maggiore età. Indithrel, secondogenita gemella di Nelalwe, regge la città di Menyamar insieme al suo consorte Lebrandil, un elfo del basso ceto che però ha dimostrato grandi doti militari. Findore è il fratello più piccolo. È ossessionato dalla scomparsa della sorella Nelalwe e vuole seguirla non appena raggiunta la maggiore età.

Il governo elfico è spesso affiancato da famiglie importanti che danno consiglio ai regnanti. Delegal Ceruleadel e Elen aiutano i sovrani di Mithlandris nella loro reggenza. I tre figli di questa coppia sono ormai famosi nelle isole per essere rispettivamente una brava commerciante, un alchimista potente e un astronomo: sono Vadania, Liia e Amiel. Amiel è famoso anche per la sua promessa sposa, un'umana.

Il trono di Mithlandor ha come consiglieri Felosial Guernodel e Deroua Galothel. Questi non hanno figli.

<sup>1</sup>Estor elfico per grande regno

<sup>2</sup>Elfico per regno notturno

<sup>3</sup>Principe che corre: nota che principe in elfico non ha genere maschile ma è abbinato sia ai principi che alle principesse

<sup>4</sup>Principe della notte

<sup>5</sup>La radice della parola fa riferimento al fratello minore del principe, per cui non esiste un equivalente nella lingua comune. Rispettivamente possono essere tradotte come principino delle montagne e principino della notte

## PERSONAGGI

### ULFE

Ogre capitoano del manipolo di orchi dentro lo stone tooth.

### GEREY HORNE

Uno dei capi della guardia di Blasingdell. Amico di Undecimus.

### CENBERT, HELE

Guardie di Blasingdell amiche di Undecimus.

### HERUMBR, ALIN, LINDA

Tre nomi misteriosi di possibili halfling trovati all'interno dello stone tooth con un contratto da parte di Aebeard V. Trovati due corpi su tre.

### SIGE

Locandiere di Whyam. Da il contratto delle lame di Durgeddin.

### WOL

Locandiere di Blasingdell. In stretto contatto con Sige e Arwebrias

### SIR MILES BERRICK

Reggente di Blasingdell, pare sia un sovrano giusto e attento alla gente seppur molto preso da questioni personali ed economiche.

### SNURREVIN

Duergar superstite dal raid dello stone tooth. Catturato dalle guardie di Blasingdell dopo la sua fuga dalla montagna è stato imprigionato in una nave piena di pirati e mercenari per essere interrogato. Pare che le sue informazioni riguardo alla posizione strategica della montagna potessero fare gola a molte bocche.

### BRAWNGNAW

Fedele topo di Snurrevin, assassinato malamente davanti agli occhi del padrone.



## BRYANEY PETHEY

---

Comandante della guardia cittadina di Blasingdell. Uomo compromesso. Si dice che sia un uomo giusto ma sia troppo coinvolto dal suo lavoro e la sua moralità sia per questo motivo compromessa. I pareri su di lui sono discordanti. Geoffrey Lo accusa, Gerey lo difende.

## LIAMOND

---

Ricercato nel quartiere mercantile di Blasingdell come un capo mafia di una lunga serie di furtarelli di città.

## SHIISHTEL

---

Spietato combattente di arene. Yuan ti che combatte per fama e denaro, rispetta solo le persone che secondo lui possono meritarsi la sua attenzione. Ha risparmiato una sola volta no sfidante nella sua vita: Ralphia.

## RALPHIA

---

Conosce Arwebrias, Risparmiato da Shiistel.

## AEBEARD VERNE

---

Misterioso Commerciante della zona del porto. Era stato indicato da Gerey come un aiuto per risolvere il mistero della nave vuota. Fuori città quando è stato cercato.

## CAPITANO ALAN: 12 ANIME

---

Famoso pirata e predone dei mari del sud. Responsabile anche del rapimento di Nanande e del massacro dei suoi compagni. Mercenario ambizioso e senza scrupoli assoldato dalla guardia cittadina per sorvegliare Snurrevin. Collegato in qualche modo alle Ombre Del Sole.

## GORBAL TUHURK

Nostromo e fedele braccio destro di Alan.

## BARION GILLI STRONGBEARD

Mercenario di provenienza ignota al servizio di Alan.

## EZZEL'N SHII

Vedetta di Alan.

## GEOFFREY/ATHUITH

---

Mercante di blasingdel e trafficante al porto, conosciuto con un doppio nome. Sembre che abbia interessi simili a quelli di Arwebrias anche se si occupano di cose diverse.

## ARWEBRIAS GALOTHEL

---

Elfa ricercatissima in città per la sua fama dovuta probabilmente alla sua identità molto ben celata e alla sua difficoltà nel lasciare tracce o di farsi catturare. Pare che sappia molte più cose di quelle che dice. Sa molte cose di politica e difende degli ideali di libertà. Non le piace Athuith ma lo rispetta come fuorilegge. È al momento collegata con tutti gli incarichi svolti finora, o come mandante o per complicità e coinvolgimento.