LATEX für Einsteiger

Fünfte Sitzung

Valentin Heinz

09.10.2015



Hausaufgabenbesprechung

- Hausaufgabenbesprechung
- ► LATEX ohne Mathe?

- Hausaufgabenbesprechung
- ► LATEX ohne Mathe?
- ► Mathematik/FormeIn

- Hausaufgabenbesprechung
- ▶ LATEX ohne Mathe?
- Mathematik/Formeln
- ▶ Phonetik: IPA mit tipa

- Hausaufgabenbesprechung
- ▶ LATEX ohne Mathe?
- Mathematik/Formeln
- Phonetik: IPA mit tipa
- ► Alinierungen, Beispiele, usw.: covington

- Hausaufgabenbesprechung
- ▶ LATEX ohne Mathe?
- Mathematik/Formeln
- Phonetik: IPA mit tipa
- Alinierungen, Beispiele, usw.: covington
- ► Zeichnen mit tikz

- Hausaufgabenbesprechung
- LATEX ohne Mathe?
- Mathematik/Formeln
- Phonetik: IPA mit tipa
- Alinierungen, Beispiele, usw.: covington
- ► Zeichnen mit tikz
- Bäume: forest, avm

 die Hausaufgabe bestand darin, sich alles noch einmal anzuschauen und Verständnisprobleme zu lösen

- die Hausaufgabe bestand darin, sich alles noch einmal anzuschauen und Verständnisprobleme zu lösen
- wer hat das gemacht?

- die Hausaufgabe bestand darin, sich alles noch einmal anzuschauen und Verständnisprobleme zu lösen
- wer hat das gemacht?
- dann kann jedeR alles!

- die Hausaufgabe bestand darin, sich alles noch einmal anzuschauen und Verständnisprobleme zu lösen
- wer hat das gemacht?
- dann kann jedeR alles!
- Aufgabe: erweitern Sie Ihre Bibliographie um das Werk: Detailtypografie: Nachschlagewerk für alle Fragen zu Schrift und Satz von Friedrich Forssman und Ralf de Jong

- die Hausaufgabe bestand darin, sich alles noch einmal anzuschauen und Verständnisprobleme zu lösen
- wer hat das gemacht?
- dann kann jedeR alles!
- Aufgabe: erweitern Sie Ihre Bibliographie um das Werk: Detailtypografie: Nachschlagewerk für alle Fragen zu Schrift und Satz von Friedrich Forssman und Ralf de Jong
- achten Sie auf die Vollständigkeit der Angaben, der Stil des Literaturverzeichnisses ist hier egal.

- die Hausaufgabe bestand darin, sich alles noch einmal anzuschauen und Verständnisprobleme zu lösen
- wer hat das gemacht?
- dann kann jedeR alles!
- Aufgabe: erweitern Sie Ihre Bibliographie um das Werk: Detailtypografie: Nachschlagewerk für alle Fragen zu Schrift und Satz von Friedrich Forssman und Ralf de Jong
- achten Sie auf die Vollständigkeit der Angaben, der Stil des Literaturverzeichnisses ist hier egal.
- legen Sie eine Datei success.tex an, inkludieren Sie diese und zitieren Sie obiges Werk mit Seite 101. Zitationsstil ist hier egal.



► Achtung: eine kurze, unvollständige Einführung!!

- Achtung: eine kurze, unvollständige Einführung!!
- ▶ Bereiche: im Text oder in einer Umgebung

- Achtung: eine kurze, unvollständige Einführung!!
- ▶ Bereiche: im Text oder in einer Umgebung
- ▶ inline: \(Mathematikmodus \) \$ Mathematikmodus \$

- Achtung: eine kurze, unvollständige Einführung!!
- ▶ Bereiche: im Text oder in einer Umgebung
- ▶ inline: \(Mathematikmodus \) \$ Mathematikmodus \$
- oder als Umgebung. Wie?

- Achtung: eine kurze, unvollständige Einführung!!
- Bereiche: im Text oder in einer Umgebung
- ▶ inline: \(Mathematikmodus \) \$ Mathematikmodus \$
- oder als Umgebung. Wie?
- ▶ längere Formeln kann man als displaymath setzen:

- Achtung: eine kurze, unvollständige Einführung!!
- Bereiche: im Text oder in einer Umgebung
- ▶ inline: \(Mathematikmodus \) \$ Mathematikmodus \$
- oder als Umgebung. Wie?
- ▶ längere Formeln kann man als displaymath setzen:

- Achtung: eine kurze, unvollständige Einführung!!
- Bereiche: im Text oder in einer Umgebung
- ▶ inline: \(Mathematikmodus \) \$ Mathematikmodus \$
- oder als Umgebung. Wie?
- ▶ längere Formeln kann man als displaymath setzen:
- Gleichungen per equation-Umgebung

- Achtung: eine kurze, unvollständige Einführung!!
- Bereiche: im Text oder in einer Umgebung
- ▶ inline: \(Mathematikmodus \) \$ Mathematikmodus \$
- oder als Umgebung. Wie?
- ▶ längere Formeln kann man als displaymath setzen:
- Gleichungen per equation-Umgebung
- amsmath-Paket ist der Standard



Syntax: \frac{numerator}{denominator}

- Syntax: \frac{numerator}{denominator}

- Syntax: \frac{numerator}{denominator}
- Syntax: base^{exponent} Bsp:

- Syntax: \frac{numerator}{denominator}
- Syntax: base^{exponent} Bsp:
- ► 3^{20}: 3²⁰

- Syntax: \frac{numerator}{denominator}
- ▶ \(\frac{a}{b}\): \(\\frac{a}{b}\\)
- Syntax: base^{exponent} Bsp:
- ▶ 3^{20}: 3²⁰
- $\setminus (5 + 3^{2} = 14) : 5 + 3^{2} = 14$

- Syntax: \frac{numerator}{denominator}
- ► \(\frac{a}{b}\): \(\\frac{a}{b}\\): \(\\frac{a}{b}\\\)
- Syntax: base^{exponent} Bsp:
- ▶ 3^{20}: 3²⁰

- Syntax: \frac{numerator}{denominator}
- ► \(\frac{a}{b}\): \(\\frac{a}{b}\\): \(\\frac{a}{b}\\\)
- Syntax: base^{exponent} Bsp:
- ▶ 3^{20}: 3²⁰
- $\setminus (5 + 3^{2} = 14) : 5 + 3^{2} = 14$
- ▶ Indices: a₁



Beispiele

► \(\neg\forall x P(x) \equiv \exists x \neg P(x)\): $\neg \forall x P(x) \equiv \exists x \neg P(x)$

```
\begin{displaymath}
    \cos A \cos B
    = \frac{1}{2}\left[ \cos(A-B)+\cos(A+B) \right]
\end{displaymath}
```

$$\cos A \cos B = \frac{1}{2} \left[\cos(A - B) + \cos(A + B) \right]$$



Beispiele

- ► \(\neg\forall x P(x) \equiv \exists x \neg P(x)\): $\neg \forall x P(x) \equiv \exists x \neg P(x)$
- ► \(\frac{1}{n}\\sum_{i=i}^{n} x_{i}\\): $\frac{1}{n}\sum_{i=i}^{n} x_{i}$

\begin{displaymath}
 \cos A \cos B
 = \frac{1}{2}\left[\cos(A-B)+\cos(A+B) \right]
\end{displaymath}

$$\cos A \cos B = \frac{1}{2} \left[\cos(A - B) + \cos(A + B) \right]$$



Aligned numbered Equation

$$z_0 = d = 0 \tag{1}$$

$$z_{n+1} = z_n^2 + c \tag{2}$$

► Leerzeichen werden nicht interpretiert

- ► Leerzeichen werden nicht interpretiert
- \ per Makro \backslash

- Leerzeichen werden nicht interpretiert
- \ per Makro \backslash
- ^ und _ haben eine besondere Bedeutung

- Leerzeichen werden nicht interpretiert
- \ per Makro \backslash
- ^ und _ haben eine besondere Bedeutung
- es gibt ein paar Symbole: per default

- Leerzeichen werden nicht interpretiert
- \ per Makro \backslash
- ^ und _ haben eine besondere Bedeutung
- es gibt ein paar Symbole: per default
- Amssymb hat mehr

- Leerzeichen werden nicht interpretiert
- ▶ \ per Makro \backslash
- ^ und _ haben eine besondere Bedeutung
- es gibt ein paar Symbole: per default
- Amssymb hat mehr
- ▶ Skoping ist wichtig: 2^ab ist nicht 2^{ab} sondern 2^ab

- Leerzeichen werden nicht interpretiert
- ▶ \ per Makro \backslash
- ^ und _ haben eine besondere Bedeutung
- es gibt ein paar Symbole: per default
- Amssymb hat mehr
- ▶ Skoping ist wichtig: 2^ab ist nicht 2^{ab} sondern 2^ab
- Bonus: Symbolerkennung

- Leerzeichen werden nicht interpretiert
- ▶ \ per Makro \backslash
- ^ und _ haben eine besondere Bedeutung
- es gibt ein paar Symbole: per default
- Amssymb hat mehr
- ► Skoping ist wichtig: 2^ab ist nicht 2^{ab} sondern 2^ab
- Bonus: Symbolerkennung
- Aufgabe: setzen Sie eine Formel für das arithmetische Mittel per Summenformel

▶ tipa-Paket: Anleitung

- ▶ tipa-Paket: Anleitung
- ► Vorteil: extrem kurze und kompakte Schreibweise von IPA-Zeichen und Akzenten, Diakritika usw.

- ▶ tipa-Paket: Anleitung
- ► Vorteil: extrem kurze und kompakte Schreibweise von IPA-Zeichen und Akzenten, Diakritika usw.
- Optionen: \usepackage[T1]{tipa}

- tipa-Paket: Anleitung
- ► Vorteil: extrem kurze und kompakte Schreibweise von IPA-Zeichen und Akzenten, Diakritika usw.
- Optionen: \usepackage[T1]{tipa}
- mehrere Umgebungen: \textipa \begin{IPA}\end{IPA}

A shortcut character refers to a single character that is assigned to a specific phonetic symbol and that can be directly inputted by an ordinary keyboard.

Quelle und Beispiele, siehe Dokumentation

- Quelle und Beispiele, siehe Dokumentation
- \textipa{[""Ekspl@"neIS@n]} : [εkspləˈneɪ∫ən]

- Quelle und Beispiele, siehe Dokumentation
- \textipa{[""Ekspl@"neIS@n]}: [εkspləˈneɪ∫ən]
- Diakritika und Akzente per Kurzform: \textsubstring{a} als \r*a ergibt \(\bar{a}\)

- Quelle und Beispiele, siehe Dokumentation
- \textipa{[""Ekspl@"neIS@n]}: [εkspləˈneɪ∫ən]
- Diakritika und Akzente per Kurzform: \textsubstring{a} als \r*a ergibt a
- ▶ Aufgabe: versuchen Sie die Trankription ˈlaːtɛç zu erstellen.



- Quelle und Beispiele, siehe Dokumentation
- \textipa{[""Ekspl@"neIS@n]} : [εksplə'neι∫ən]
- Diakritika und Akzente per Kurzform: \textsubstring{a} als \r*a ergibt a
- ▶ Aufgabe: versuchen Sie die Trankription ˈlaːtɛç zu erstellen.
- ► Hilfe?



usepackage{covington}

- usepackage{covington}
- sehr vielseitiges Paket, funktioniert aber nicht mit der Beamer-Klasse

- usepackage{covington}
- sehr vielseitiges Paket, funktioniert aber nicht mit der Beamer-Klasse
- deshalb werden wir direkt unser Dokument nutzen

- usepackage{covington}
- sehr vielseitiges Paket, funktioniert aber nicht mit der Beamer-Klasse
- deshalb werden wir direkt unser Dokument nutzen
- Beispiele

- usepackage{covington}
- sehr vielseitiges Paket, funktioniert aber nicht mit der Beamer-Klasse
- deshalb werden wir direkt unser Dokument nutzen
- Beispiele
- Sequenzalinierungen

- usepackage{covington}
- sehr vielseitiges Paket, funktioniert aber nicht mit der Beamer-Klasse
- deshalb werden wir direkt unser Dokument nutzen
- Beispiele
- Sequenzalinierungen
- Merkmalsstrukturen

Covington: Alinierungen

► Alinierungen funktionieren, wenn die Anzahl der Wörter die selbe ist, findet die Zuordnung automatisch statt¹:

```
\gll Dit is een Nederlands voorbeeld.
This is a Dutch example.
\glt 'This is an example in Dutch.'
\glend
```

 Aufgabe: alinieren Sie eigenständig zwei Sätze miteinander mit covington



¹ansonsten: {leicht anpassen}

Covington: Merkmalsstrukturen

die Beispiele sind der Anleitung entnommen

```
\psr{\lfs{S}{tense:T}}
{\lfs{NP}{case:nom \\ number:N}
  \lfs{VP}{tense:T \\ number:N} }
```

Covington: Merkmalsstrukturen

- die Beispiele sind der Anleitung entnommen
- covington kann auch Merkmalsstrukturen darstellen:
 \fs{case:nom \\ person:P}

```
\psr{\lfs{S}{tense:T}}
{\lfs{NP}{case:nom \\ number:N}
  \lfs{VP}{tense:T \\ number:N} }
```

Covington: Merkmalsstrukturen

- die Beispiele sind der Anleitung entnommen
- covington kann auch Merkmalsstrukturen darstellen:
 \fs{case:nom \\ person:P}
- oder:

```
\psr{\lfs{S}{tense:T}}
{\lfs{NP}{case:nom \\ number:N}
  \lfs{VP}{tense:T \\ number:N} }
```

Umgebungen: \begin{example} \end{example}

- Umgebungen: \begin{example} \end{example}
- begin{examples} \end{examples}

- Umgebungen: \begin{example} \end{example}
- begin{examples} \end{examples}
- automatische Nummerierung und typographische Anpassung

- Umgebungen: \begin{example} \end{example}
- begin{examples} \end{examples}
- automatische Nummerierung und typographische Anpassung
- ▶ Aufgabe: setzen Sie eigenständig zwei Beispiele mit covington

- Umgebungen: \begin{example} \end{example}
- begin{examples} \end{examples}
- automatische Nummerierung und typographische Anpassung
- ▶ Aufgabe: setzen Sie eigenständig zwei Beispiele mit covington
- ▶ weitere Beispiele für Beispielpakete: linguex, gb4e, expex

- Umgebungen: \begin{example} \end{example}
- begin{examples} \end{examples}
- automatische Nummerierung und typographische Anpassung
- ▶ Aufgabe: setzen Sie eigenständig zwei Beispiele mit covington
- weitere Beispiele für Beispielpakete: linguex, gb4e, expex
- probieren, probieren, probieren!

mit TikZ kann man zeichnen, malen usw.

- mit TikZ kann man zeichnen, malen usw.
- tikz-Paket laden.

- mit TikZ kann man zeichnen, malen usw.
- tikz-Paket laden.
- ein Bild: \begin{tikzpicture}\end{tikzpicture}

- mit TikZ kann man zeichnen, malen usw.
- tikz-Paket laden.
- ein Bild: \begin{tikzpicture}\end{tikzpicture}
- ein Quadrat erstellen:

```
\path (0pt,0pt) -- (8pt,0pt) -- (8pt,9pt) -- cycle;
```

- mit TikZ kann man zeichnen, malen usw.
- tikz-Paket laden.
- ein Bild: \begin{tikzpicture}\end{tikzpicture}
- ein Quadrat erstellen:

```
\path (0pt,0pt) -- (8pt,0pt) -- (8pt,9pt) -- cycle;
```

zeichnen mit \tikz \draw

- mit TikZ kann man zeichnen, malen usw.
- tikz-Paket laden.
- ein Bild: \begin{tikzpicture}\end{tikzpicture}
- ▶ ein Quadrat erstellen: \path (Opt,Opt) -- (8pt,Opt) -- (8pt,9pt) -- cycle;
- zeichnen mit \tikz \draw
- ► Beispiele: kreis-dreieck-baum

- mit TikZ kann man zeichnen, malen usw.
- tikz-Paket laden.
- ein Bild: \begin{tikzpicture}\end{tikzpicture}
- ein Quadrat erstellen:

```
\path (0pt,0pt) -- (8pt,0pt) -- (8pt,9pt) -- cycle;
```

- zeichnen mit \tikz \draw
- Beispiele: kreis-dreieck-baum
- tollere Beispiele auf texample.net

Merkmalsstrukturen, Bäume

► Merkmalsstrukturen lassen sich mit dem Paket avm darstellen

Merkmalsstrukturen, Bäume

- ▶ Merkmalsstrukturen lassen sich mit dem Paket avm darstellen
- ▶ forest kann benutzt werden um Bäume zu erstellen: Beispiel

wie immer: habt ihr Fragen?

- wie immer: habt ihr Fragen?
- ► Noch immer?

- wie immer: habt ihr Fragen?
- ► Noch immer?
- ► Nein?

- wie immer: habt ihr Fragen?
- ► Noch immer?
- ► Nein?
- damit wären wir auch schon wieder am Ende!

- wie immer: habt ihr Fragen?
- ► Noch immer?
- ► Nein?
- damit wären wir auch schon wieder am Ende!
- vielen Dank und viel Erfolg!