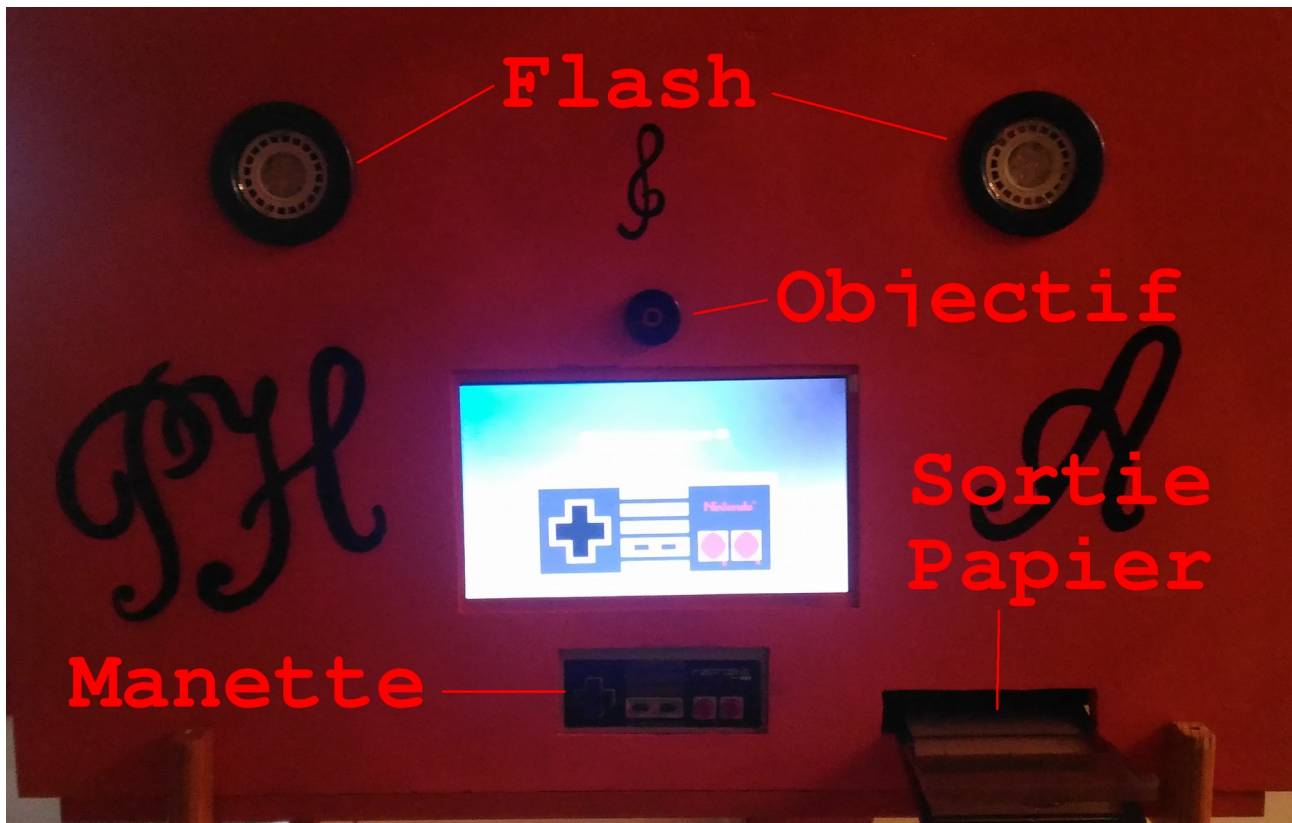


## Utilisation du photomaton



*Illustration 1: Vue d'ensemble*

**Pour commencer, appuyer sur A ou B (Boutons rouges de la manette) :**



*Illustration 2: Écran d'accueil*

**Une série de 6 photos sont prises. Soyez créatifs !**

**L'aperçu est en cours de génération, cela prends entre 20 et 30 secondes :**



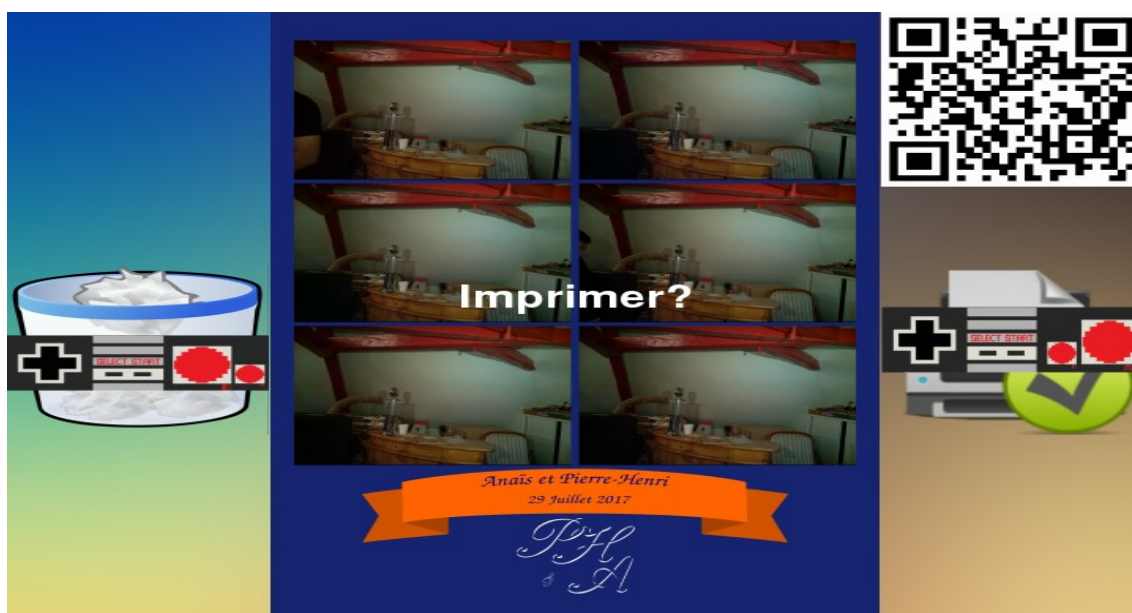
*Illustration 3: Écran de chargement*

**Vous avez le choix :**

- **Ne pas imprimer : bouton B (Le bouton rouge de gauche) ;**
- **Imprimer : bouton A (.Le bouton rouge de droite).**

**Il est possible de télécharger la photo en flashant le qrcode : voir doc de téléchargement.**

**Dans tous les cas, la photo n'est pas supprimée :**



*Illustration 4: Écran de sélection*

**Si l vous avez choisi d'imprimer , un écran de chargement apparaît.**

**Il est possible de télécharger la photo en flashant le qrcode : voir doc de téléchargement :**



*Illustration 5: Impression en cours*

**Lorsque l'impression est terminée, récupérer la photo puis appuyer sur une touche pour revenir à l'écran principal :**



*Illustration 6: Impression terminée*