

Utilisation du photomaton

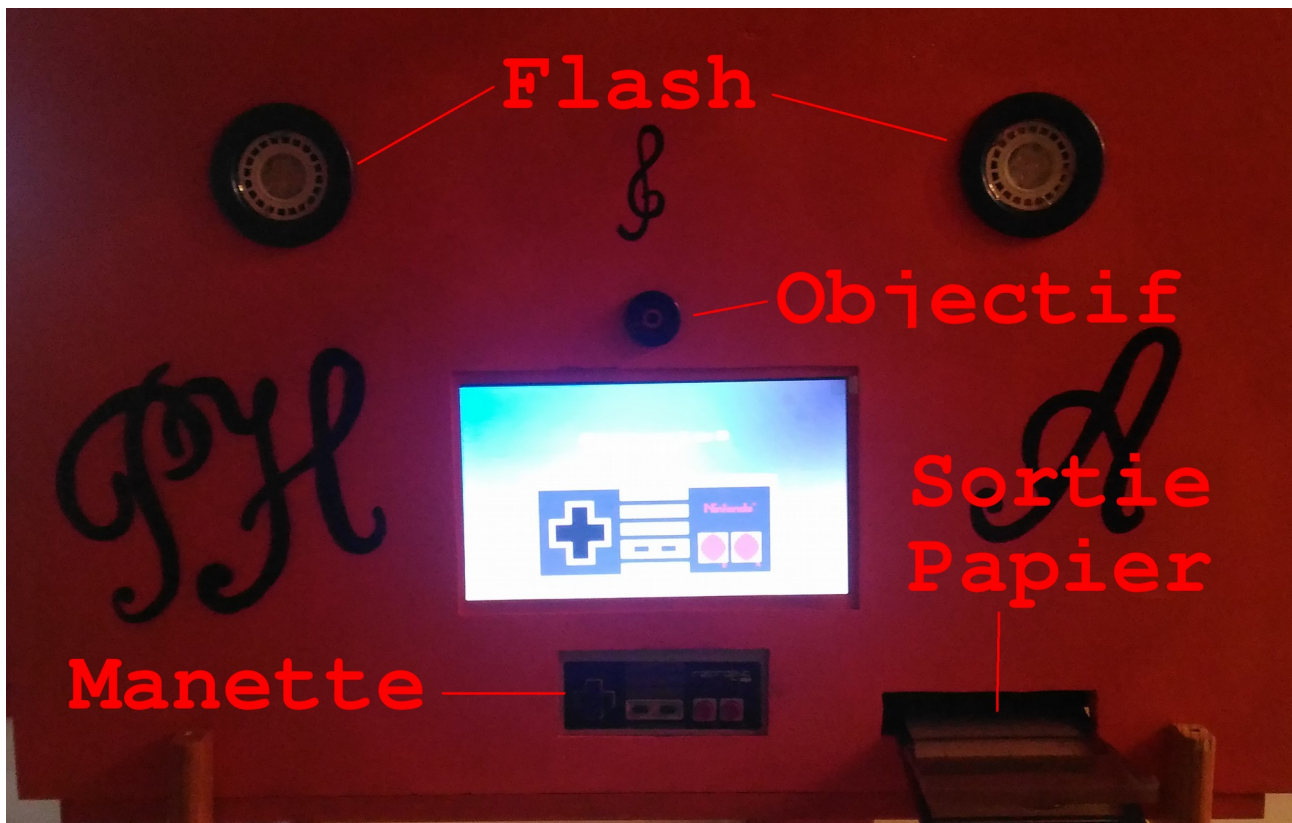


Illustration 1: Vue d'ensemble

Pour commencer, appuyer sur A ou B (Boutons rouges de la manette) :



Illustration 2: Écran d'accueil

Une série de 6 photos sont prises. Soyez créatifs !

...

L'aperçu est en cours de génération, cela prends entre 20 et 30 secondes :



Illustration 3: Écran de chargement

Vous avez le choix :

- Ne pas imprimer : bouton B (Le bouton rouge de gauche) ;
- Imprimer : bouton A (.Le bouton rouge de droite).

Il est possible de télécharger la photo en flashant le qrcode : **voir doc de téléchargement.**

Dans tous les cas, la photo n'est pas supprimée :

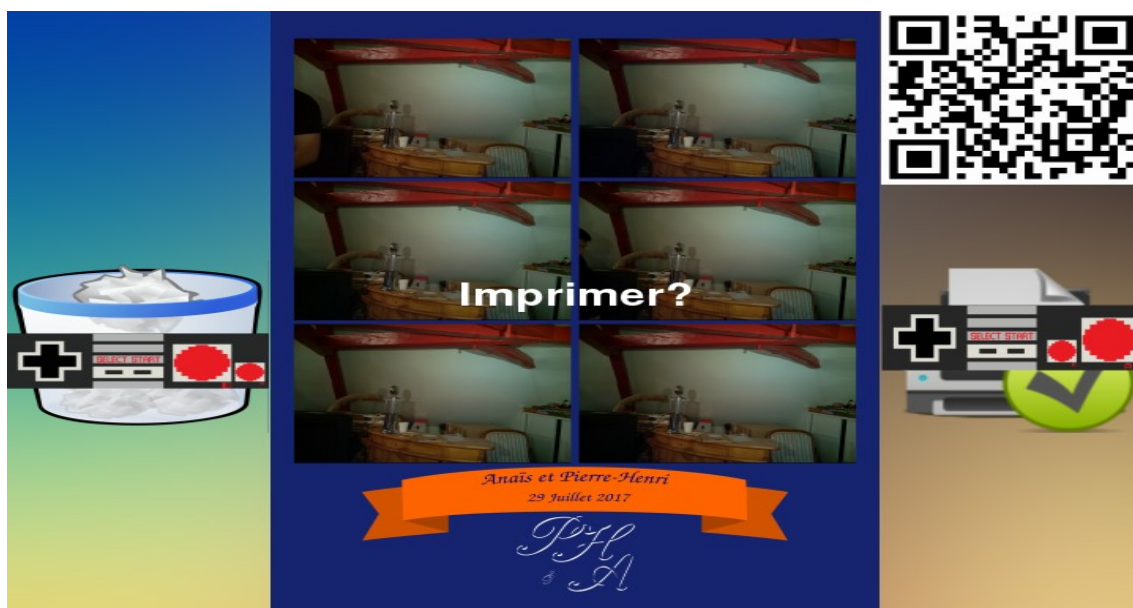


Illustration 4: Écran de sélection

Si l vous avez choisi d'imprimer , un écran de chargement apparaît.

Il est possible de télécharger la photo en flashant le qrcode : **voir doc de téléchargement** :



Illustration 5: Impression en cours

Lorsque l'impression est terminée, récupérer la photo puis appuyer sur une touche pour revenir à l'écran principal :



Impression en cours..

Appuyer sur une touche...



Illustration 6: Impression terminée