



Inma Molina MS.

DISEÑADORA WEB Y UX/UI

inmamolinams@gmail.com [Portfolio](#) [Inmaculada Molina MS](#) [Inmaculada Molina MS](#)

EXPERIENCIA

Diseñadora UX/UI

Proyecto Personal

Jun. 2021 – Actualidad

- Creación de proyectos UX/UI.
- Implementación de diseños responsive y accesibles, considerando las diversas necesidades de los diferentes usuarios.
- Realización de investigaciones de usuarios y pruebas de usabilidad.
- Diseño de interfaces y elementos visuales con Figma, Miro, Illustrator, etc.
- Planificación y ejecución de todas las fases del proyecto, asegurando una experiencia de usuario óptima.
- Diseño y desarrollo web utilizando HTML, CSS y JavaScript.

Experiencia en la creación de proyectos UX/UI, con un enfoque destacado en la accesibilidad y sólidas habilidades en diseño y desarrollo web.

PROYECTOS

Day by day (Proyecto Conceptual)

May. 2024

App Design | [Link del proyecto](#)

- Objetivo de la aplicación es, con ayuda de la IA, facilitar a los usuarios el planeamiento de itinerarios cuando tienen que viajar, ahorrándoles tiempo y evitando que tengan que realizar diferentes búsquedas para verificar la información.
- Desarrollado con la metodología agile, Design Thinking, donde utilizamos la técnica de la Doble Diamante.
- Diversas técnicas de investigación, para comprender las necesidades reales de los usuarios.
- Desarrollo de la app con soluciones coherentes y centradas en el usuario.
- Testing con los usuarios y realización de mejoras.

Design Quest (Proyecto Conceptual)

Abril. 2024

App Design | [Link del proyecto](#)

- Ofrece a estudiantes de diseño una experiencia de aprendizaje a través de la gamificación, ayudándoles a mejorar habilidades y adquirir nuevos conocimientos para prepararse para el mundo laboral.
- Desarrollado con la metodología agile, Design Thinking, donde utilizamos la técnica de la Doble Diamante.
- Tras un proceso de diversas técnicas de investigación, el proceso de desarrollo se ha centrado en ofrecer soluciones que se adaptan a las necesidades del usuario, con iteraciones basadas en pruebas y retroalimentación directa.

SKILLS

Habilidades

Design Thinking, Design Sprint, Responsive Design, Web Design, HTML, CSS, JavaScript, UX Research, Information Architecture, Wireframing, User testing, Visual Design, UI Design, Interactive Prototyping, Accesibility.

Herramientas

Figma, Figjam, Miro, Framer, Maze, Whimsical, Tome, Zeroheight, Zeplin, Notion, Google Forms, Illustrator, Photoshop, Visual Studio Code.

Idiomas

Español, Portugués e Inglés.

EDUCACIÓN

Máster en Diseño Web y UX/UI

CEI: Escuela de Diseño y Márketing 2024

Adobe Creative (Illustrator, InDesign, PhotoShop, LightRoom y Premiere)

Udemy 2023-2024

Grado en Historia del Arte

Universidad de Sevilla 2012 - 2017
 Università degli Studi di Perugia