

实验报告

黄文稼 211240032

October 19, 2022

实验进度

我完成了全部内容

1. cpu-tests 以及其他 c 程序所需指令
2. string.c 优化以及 printf 和 sprintf 实现
3. itrace、iringbuf、mtrace、ftrace、dtrace 简单实现
4. 时钟、键盘、vga

感想

1. 在实现指令初期，顺手将测试指令以外其他相似指令一并实现，同时未标注，导致在移位指令出错时无法高效定位错误位置，盲目排错。
2. 最初实现移位指令时，错将 0b11111 值写作 63 导致 bug。进行按位操作时常量尽量使用二进制或十六进制。
3. 由于系统原因导致指令识别速度过慢，在怀疑 gcc 对指令识别部分存在优化时仍不检查优化后代码，仍然盲目进行代码优化，浪费时间。

必答题

YEMU 的执行过程

使用 $(R[0], R[1], M[5], M[6], M[7])$ 表示。则可以表示如下
(33, 0, 0, 16, 33, 0) \rightarrow (33, 33, 0, 16, 33, 0) \rightarrow (16, 33, 0, 16, 33, 0) \rightarrow (49, 33, 0, 16, 33, 0) \rightarrow (49, 33, 0, 16, 33, 49) \rightarrow (98, 33, 0, 16, 33, 49)

NEMU 的指令执行过程

1. 输入镜像文件路径
2. `monitor.c` 中读入镜像文件
3. `cpu_exec` \rightarrow `execute`
4. `execute` 按 `n` 调用 `exec_once` 执行指令
5. `exec_once` 初始化 `Decode s`, 调用 `isa_exec_once`
6. `isa_exec_once` 使用 `inst_fetch` 获取指令 `value`, 并更新 `snpc`
7. `isa_exec_once` 调用 `decode_exec`
8. `decode_exec` 匹配指令, 匹配所用的 `key`, `mask` 和 `shift` 由 `gcc` 优化为常数
9. `decode_operand` 从指令 `value` 中读出目标寄存器、源寄存器与立即数
10. 通过 `__VA_ARGS__` 执行指令, 将 `$0` 寄存器归零
11. 返回至 `exec_once` 使用 `dnpc` 更新 `pc`

编译与链接

`static` 与 `inline`

仅去除 `inline` 或 `static` 均无错误发生, 二者均去除出现重定义错误。

去除 `inline` `inline` 是将函数的代码在调用处像 `define` 展开, 因而仅去除 `inline` 无影响

去除 `static` 由于 `inline` 的存在, 该函数不会被多次定义, 但可能出现函数定义但未使用的警告

去除 `static inline` 由于头文件会被多次 `include`, 会在链接时出现多重定义的错误。

`volatile`, `static` 与强弱符号

1. 37 个。在 `nemu/build/obj-$ISA-nemu-interpret` 下执行 `grep -r -c 'dummy' | grep '\.o.*' | wc -l`
2. 仍为 37 个, 二者均未初始化被视为弱符号。
3. 多重定义。当两个均初始化后, 被视为强符号, 强符号不能被多次定义。

了解 Makefile

工作方式 读取参数，构造编译用的参数，执行系统命令进行操作

编译链接过程 通过依次将目标目录下的.c 文件 (hello.c)，依赖库 (AM、klib) 编译为.o 与.a 文件，再将二者链接成.elf 文件，再利用 objdump 生成反汇编文件，用 objcopy 生成 nemu 读取执行的.bin 文件