

- A prova é individual e sem consulta.
- Qualquer tipo de cola a prova será ZERADA!
- O tempo de realização para essa prova é de 1h40min (100 minutos).
- A interpretação das questões faz parte da prova. Caso você considere que qualquer questão tenha duplo sentido, escolha uma interpretação e a apresente juntamente com sua solução.
- As questões podem ser feitas a lápis, porém, após a prova corrigida em minha sala, não é permitido mais nenhum tipo de reclamação.

Data: 10 de junho de 2019

Nome: _____

Matricula: _____

1. Defina as funções a seguir utilizando **apenas** foldr, foldl, map e filter.

- (a) `allOdd :: [Int] → [Int]`, que cria um lista contendo somente os valores impares da lista de entrada.
`allOdd [1,2,4,6,2,1,5,6,8,9] = [1,1,5,9]`
- (b) `strip :: Eq a ⇒ [a] → [a] → [a]` que elimina do segundo argumento, todos os elementos do primeiro argumento.
`strip "ask" "Haskell" = "Hell"`
- (c) `concatL :: [[a]] → [a]` que concatena todas as listas uma lista.
`concatL ["um ", "dois ", "tres"] = "um dois tres"`
- (d) `tamanho :: [a] → Int` que retorna o tamanho da lista

2. Utilizando compreensão de lista, defina as funções:

- (a) `conta :: Eq a ⇒ a → [a] → Int` que retorna a quantidade de vezes que o primeiro argumento acontece no segundo argumento
`conta 1 [1, 2, 3, 4, 1, 1, 2, 3, 5, 5, 1, 2, 3, 2] = 4`
- (b) `ordenado :: Ord a ⇒ [a] → Bool` que dado uma lista, retorna verdadeiro se a lista esta ordenada.
`ordenado [1, 2, 5, 7] = True`
`ordenado [3, 3, 55, 7] = False`
- (c) `tamanho :: [a] → Int` que retorna o tamanho da lista
`tamanho [1, 2, 3] = 3`

3. Seja uma árvore binária de busca representada da seguinte maneira:

```
data Tree a = Leaf
            | Node (Tree a) a (Tree a)
            deriving Show
```

Crie as funções que façam:

- (a) Adicione um elemento a árvore
- (b) Compute o tamanho da árvore
- (c) Aplica uma função em todos os elementos de uma árvore
`mapT :: (a → b) → Tree a → Tree b`

```
div, mod :: Integral a => a -> a -> a
even, odd :: Integral a => a -> Bool
(+), (*), (-), (/) :: Num a => a -> a -> a
(<), (<=), (>), (>=) :: Ord a => a -> a -> Bool
(==), (/=) :: Eq a => a -> a -> Bool
(&&), (||) :: Bool -> Bool -> Bool
not :: Bool -> Bool
max, min :: Ord a => a -> a -> a
isAlpha, isLower, isUpper, isDigit :: Char -> Bool
toLower, toUpper :: Char -> Char
ord :: Char -> Int
chr :: Int -> Char
```

(a) Funções básicas

```
sum, product :: (Num a) => [a] -> a
sum [1.0,2.0,3.0] = 6.0
product [1,2,3,4] = 24

and, or :: [Bool] -> Bool
and [True,False,True] = False
or [True,False,True] = True

maximum, minimum :: (Ord a) => [a] -> a
maximum [3,1,4,2] = 4
minimum [3,1,4,2] = 1
concat :: [[a]] -> [a]
concat ["go","od","bye"] = "goodbye"

reverse :: [a] -> [a]
reverse "goodbye" = "eybdoog"

(++): [a] -> [a] -> [a]
"good"++ "bye" = "goodbye"

(!!) :: [a] -> Int -> a
[9,7,5] !! 1 = 7

length :: [a] -> Int
length [9,7,5] = 3

head :: [a] -> a
head "goodbye" = 'g'

tail :: [a] -> [a]
tail "goodbye" = "oodbye"

init :: [a] -> [a]
init "goodbye" = "goodby"

last :: [a] -> a
last "goodbye" = 'e'

takeWhile :: (a->Bool) -> [a] -> [a]
takeWhile isLower "goodbye" = "good"

take :: Int -> [a] -> [a]
take 4 "goodbye" = "good"

dropWhile :: (a->Bool) -> [a] -> [a]
dropWhile isLower "goodbye" = "bye"

drop :: Int -> [a] -> [a]
drop 4 "goodbye" = "bye"

elem :: (Eq a) => a -> [a] -> Bool
elem 'd' "goodbye" = True

replicate :: Int -> a -> [a]
replicate 5 '$' = "$$$$$"

repeat :: a -> [a]
repeat 2 = [2,2..]
repeat 'x' ['x',...]

group :: Eq a => [a] -> [[a]]
group [1,1,2,4,4] = [[1,1],[2],[4,4]]

zip :: [a] -> [b] -> [(a,b)]
zip [1,2,3] [1,4] = [(1,1),(2,4)]

zipwith :: (a -> b -> c) -> [a] -> [b] -> [c]
zipwith (+) [1,3] [5,6] = [6,9]

map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
map (^2) [1,4,9] = [1,16,81]

foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
foldr (^) 1 [2,3,2] = 512
```

(b) Outras funções de bibliotecas Haskell