




Présentation Projet Tutoré Easy Forest

BRANCATI Silvio, FRACHE Nicolas,
MOITRIER Arthur, ZAPP Rémi - S3B

Sommaire

1. Description du sujet 
2. Etude de l'existant 
3. Etude technique de solutions 

Description du sujet





Présentation (Sujet n°16 - EasyForest)

Sujet initial :



- destiné aux propriétaires de passerelles de forêt ne pouvant abattre leurs arbres
- projet : application web mettant en lien les propriétaires et les bûcherons

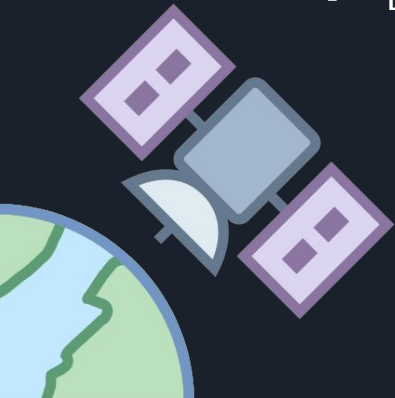
Décidé de réorienter le projet initial vers le domaine du tourisme :

- remplace les arbres par des monuments
- destiné à tous les utilisateurs



Présentation

- Application web (mobile) 
- Plusieurs types d'utilisateurs (interface modulable) :
 - Visiteurs
 - Inscrits
 - Utilisateurs de confiance
- Basée sur la géolocalisation de l'utilisateur



Présentation

- Utilisation à domicile adaptée



- Base de donnée nourrie par les utilisateurs



- Fonctionnalité de partage de lieux (SMS, WhatsApp, Snapchat...)



- Fonctionnalités facultatives :

- Statistique selon la quantité d'informations partager
- Utilisation de la réalité augmentée





Scénario d'utilisation



A domicile :

L'utilisateur accède à l'application web via un navigateur.

Il se connecte s'il a un compte (optionnel).

Une carte s'affiche (centrée sur la localisation de l'utilisateur) sur laquelle l'utilisateur peut naviguer afin de trouver différents monuments affichés sur la carte par des marqueurs.

L'utilisateur clique sur un marqueur, une fenêtre s'ouvre et affiche l'adresse, les photos ainsi que la description du monument.



Scénario d'utilisation



Utilisation en ville :

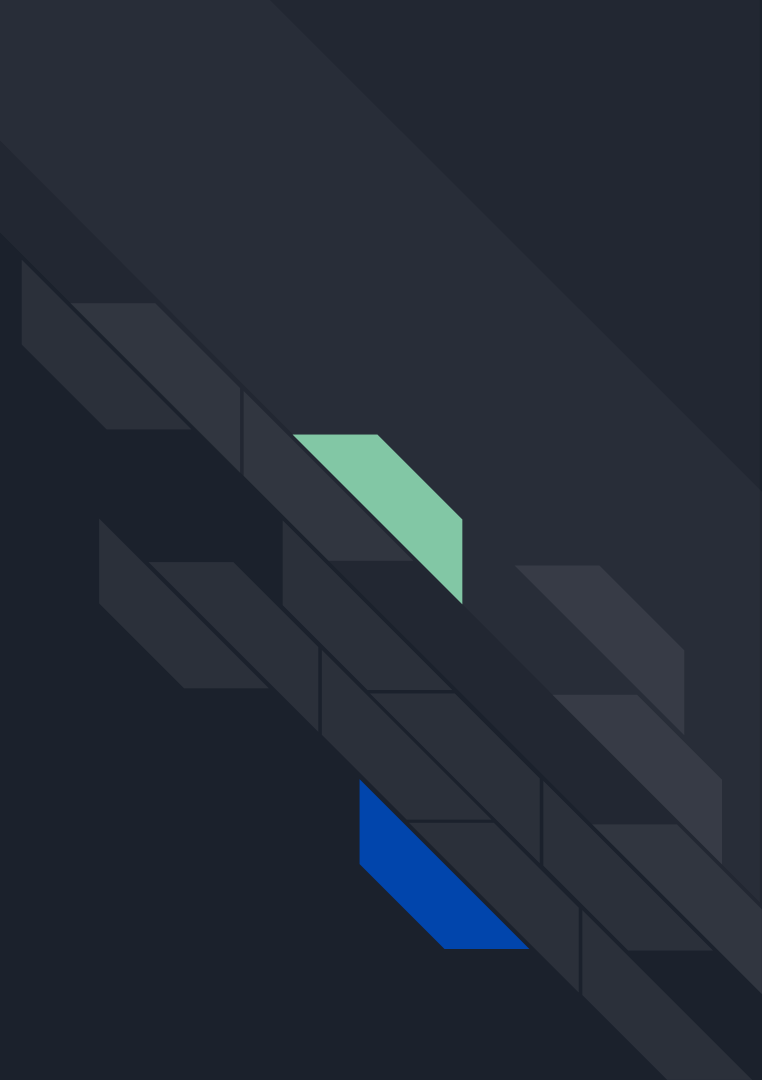
L'utilisateur se trouve devant un monument et accède à l'application web sur son téléphone.

Il se connecte.

L'utilisateur prend en photo ou sélectionne des photos dans sa photothèque, ajoute une description (optionnel).

L'utilisateur valide sa saisie et sera en attente d'une validation.

Etude de l'existant





WIKIPÉDIA

L'encyclopédie libre

Possède un système de rôles similaires avec des “contributeurs” (peuvent écrire des articles) et des “contributeurs confirmés” leur donnant des droits supplémentaires afin de s’assurer de la véracité des informations sur le site Wikipédia.

Géographie [\[modifier \]](#) [\[modifier le code \]](#)

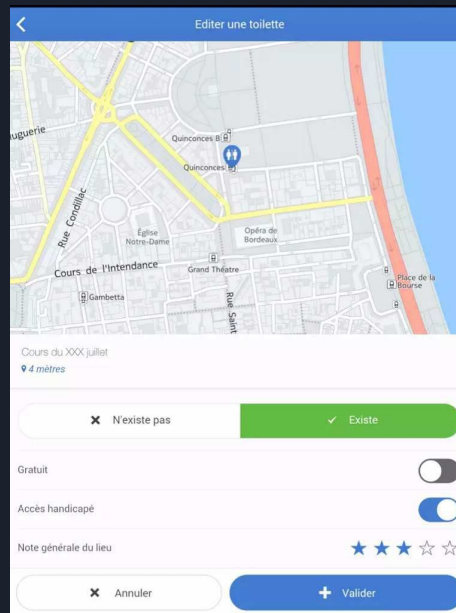
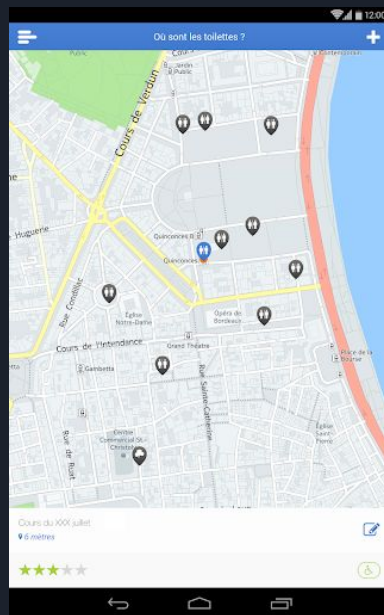
 Cette section est vide, insuffisamment détaillée ou incomplète. [Votre aide](#) est la bienvenue !
[Comment faire ?](#)

Histoire [\[modifier \]](#) [\[modifier le code \]](#)

 Cette section est vide, insuffisamment détaillée ou incomplète. [Votre aide](#) est la bienvenue !
[Comment faire ?](#)

Où sont les toilettes

Application qui affiche sur une carte interactive les emplacements de tous les toilettes publiques à proximité. Pour chaque toilette il y a menu contextuel avec une note et la distance qui le sépare de l'utilisateur, ainsi qu'un certains nombre de caractéristique.





Le jeu vidéo mobile “Pokemon Go” est principalement basé sur la localisation :

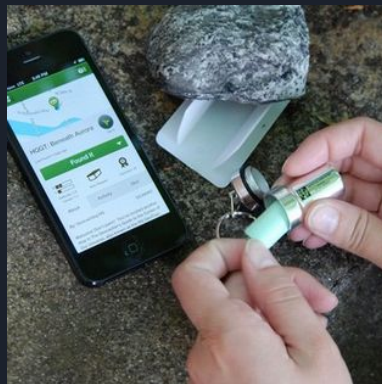
- affichage en temps réel de la position de l'utilisateur sur une map
- des lieux-dits sont situés à différents endroits sur la map avec une photo et le nom de celui-ci (appelés “Poké Stop”)





GEOCACHING

Description : Le géocaching est un loisir qui consiste à utiliser la technique du géopositionnement par satellite pour rechercher ou dissimuler des « caches » ou des « géocaches », dans divers endroits à travers le monde.



Etude technique de solutions



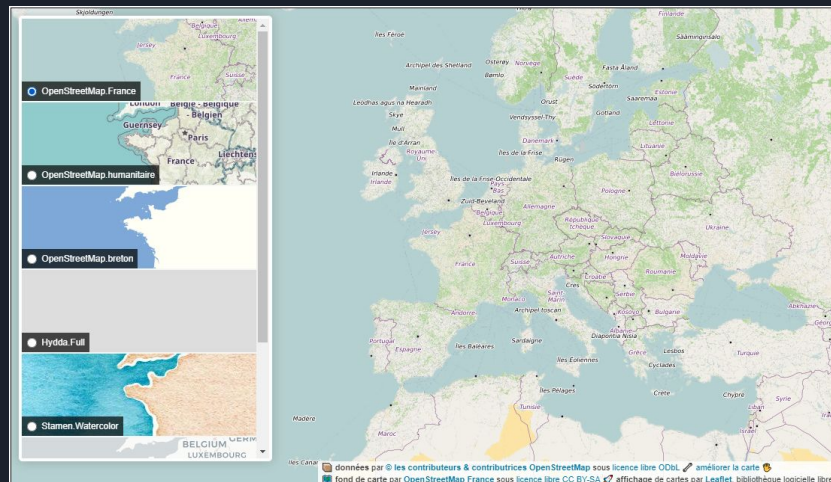
Leaflet

Librairie JS en open-source permettant d'insérer une carte facilement personnalisable sur un site web.



OpenStreetMap

Equivalent de wikipédia pour les cartes, permet de créer des applications utilisant la géolocalisation affichant une carte directement sur le navigateur qui peut être insérée facilement dans une balise HTML





Utilisation de différents langages





Présentation Projet Tutoré

BRANCAT Silvio, FRACHE Nicolas,
MOITRIER Arthur, ZAPP Rémi - S3B