



# Guide d'utilisation du capteur de luminosité en G3

Juin 2014  
Version 001A

## Table des matières

1. Introduction .....	3
2. Prérequis.....	3
3. Références .....	3
4. Présentation .....	4
5. Alimentation du capteur .....	4
6. Version pour DMC200.....	5
7. Version pour DMB300.....	6
8. Configuration Screen Composer G3 pour DMB300 .....	7
9. Script d'autoconfiguration .....	8

# 1. Introduction

L'objectif de ce document est de décrire l'utilisation d'un capteur de luminosité, ici le Theben LUNA 126 avec la version G3 de Screen Composer.

## 2. Prérequis

Les conditions suivantes doivent être remplies :

- Screen Composer G3 (V3.10.18 ou supérieure)
- Player DMC200 ou DMB300 avec Playzilla G3 (V3.10.11 ou supérieure)

## 3. Références

Les documents ci-dessous pourront être utilisés en compléments, pour plus d'informations :

- Screen Composer G3-Manuel Utilisateur
- Utilisation de la fonction autoconfiguration - Note d'application
- Guide d'utilisation des GPIOs

## 4. Présentation

Le capteur de luminosité Theben LUNA 126 est de type crépusculaire, il intègre un relai, avec un temps d'intégration de 35s.

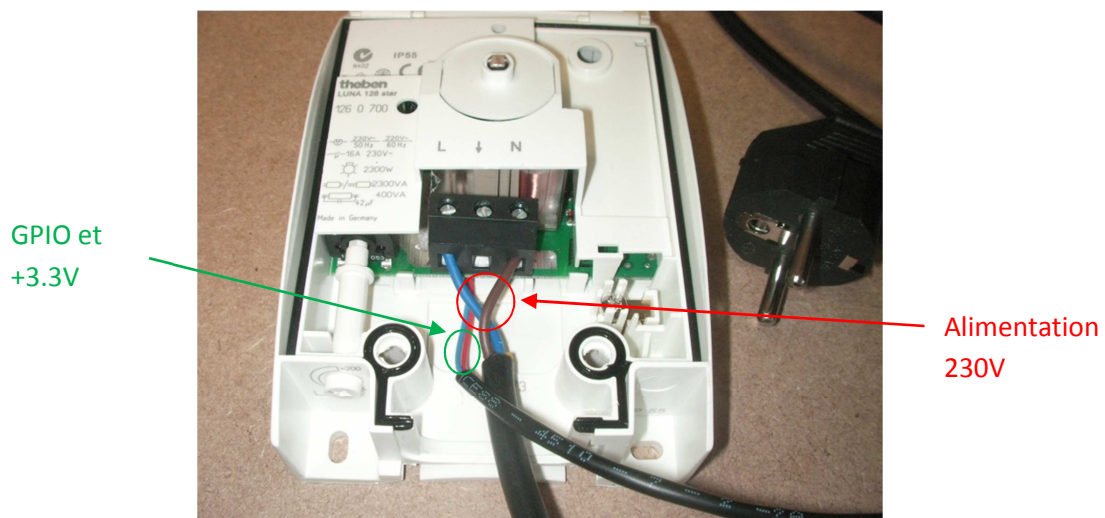
Lorsqu'il fait jour, le relai est en boucle ouverte. La LED du capteur est éteinte. Lorsqu'il fait nuit, le relai est en boucle fermée. La LED du capteur est allumée.

Le capteur sera à l'état bas lorsqu'il fera jour (0 sur le GPIO) et à l'état haut de nuit (1 sur le GPIO). L'état bas sera l'état par défaut.

## 5. Alimentation du capteur

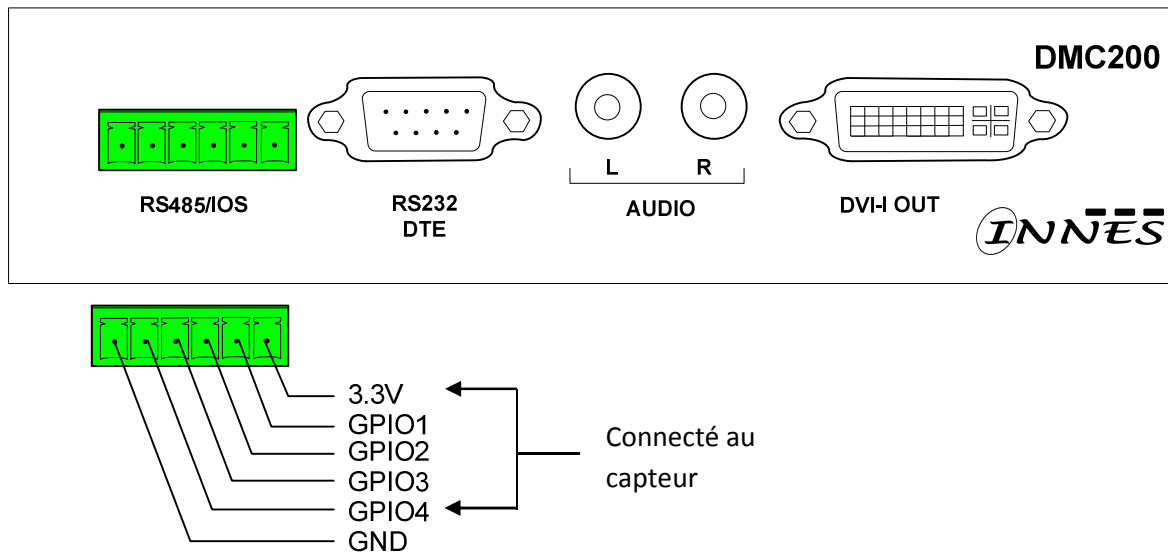
Le capteur dispose d'une connectique s'interfaçant sur les players Innes et d'une alimentation électrique 230V. Pour la partie alimentation, il faut dévisser les 2 vis en façade du boîtier pour accéder au bornier d'alimentation. Ensuite il faut connecter au bornier d'alimentation la phase et le neutre comme ci-dessous.

Au préalable de raccorder le capteur a votre player, éteignez d'abord celui-ci, puis raccorder le connecteur au bornier GPIO du player (décrit ci-après) puis alimenter le capteur sur une prise 230V.



## 6. Version pour DMC200

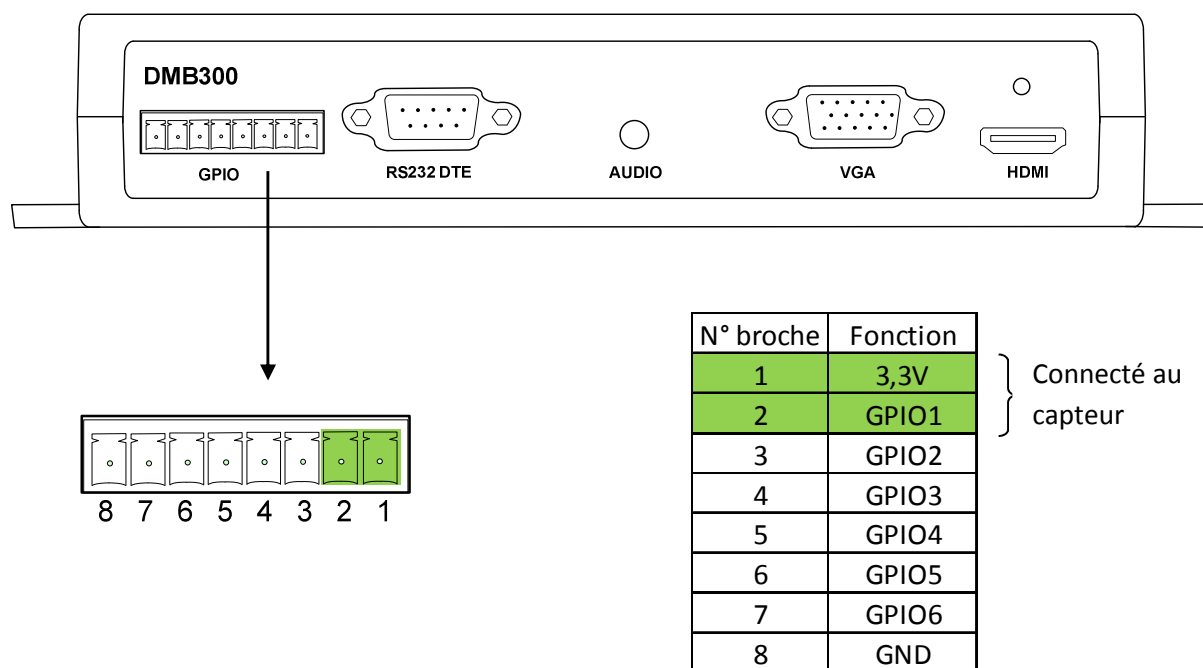
Le brochage du connecteur pour le player DMC200 est représenté ci-dessous. On utilise le GPIO4 (qui dispose d'une résistance de pulldown) et le +3.3V pour se connecter au capteur :



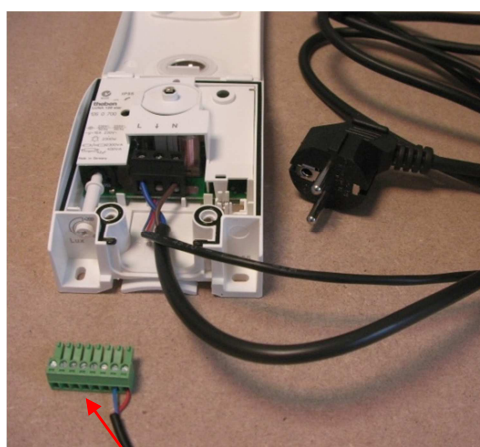
Le modèle de fiche utilisé est le 1803617 du constructeur Phoenix Contact.

## 7. Version pour DMB300

Le brochage du connecteur pour le player DMB300 est représenté ci-dessous. On utilise le GPIO1 (qui dispose d'une résistance de pulldown) et le +3.3V pour se connecter au capteur :



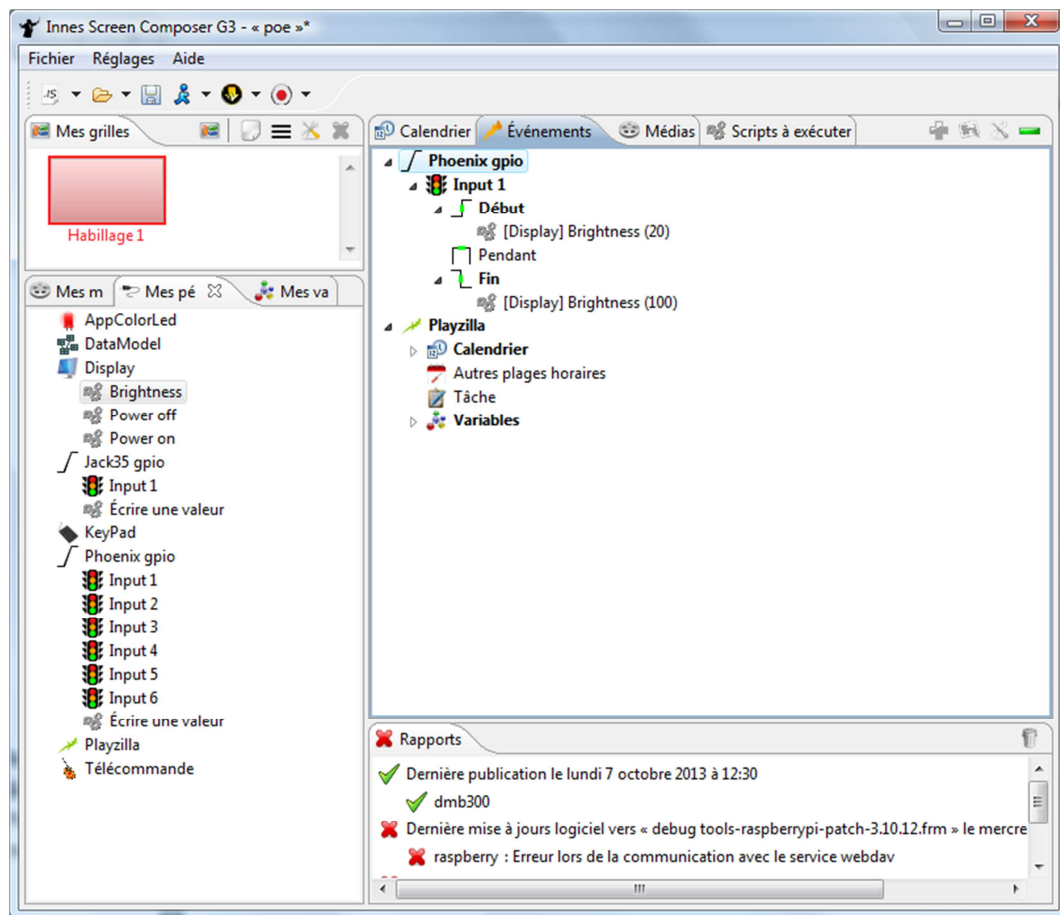
Le modèle de fiche utilisé est le 691361300008 du constructeur Phoenix Contact.



Connecteur GPIO connecté  
au DMB300

## 8. Configuration Screen Composer G3 pour DMB300

Sous Screen Composer G3, après avoir sélectionné son player via le menu réglages/préférences/players, il faut aller dans l'onglet « Mes Périphériques » puis « Phoenix GPIO ». Faire glisser « Input 1 » (qui correspond à GPIO1) dans la partie « Événements » situé à droite de l'écran. Il faut ensuite associer aux événements périphériques des actions qui se déclencheront dans la cadre des GPIOs sur Front montant et descendant. Dans le cadre du capteur de luminosité on peut par exemple jouer sur le Brightness. Pour cela, ouvrir l'onglet « Display » puis faire glisser l'action « Brightness » dans la partie Début et Fin de Input1. On peut ensuite paramétrer l'intensité, ici 20% au Début et 100% à la fin. Pour terminer et appliquer au player cliquer sur l'icône « Publier vers les players ».



Le fonctionnement sera le suivant avec le capteur de luminosité : Par défaut GPIO1 est à 0 (jour) et l'intensité au maximum (100%), un évènement de type front montant va être généré lorsqu'il va faire nuit (GPIO1=1) et l'intensité va passer à 20%, de même lorsqu'il fait nuit un front descendant sera généré lorsqu'il fera à nouveau jour et l'intensité repassera à 100%. Pour DMC200 l'opération sera la même sauf qu'il faudra choisir GPIO4 au lieu de GPIO1.

## 9. Script d'autoconfiguration

Un script d'autoconfiguration est fourni par Innes pour paramétrer correctement le port utilisé pour le capteur de luminosité suivant la plateforme. Pour la plateforme DMC200 celui est nommé « capteur\_luminosite\_DMC200-000000000000.js » et pour DMB300 « capteur\_luminosite\_DMB300-000000000000.js ». Renommer le en « 000000000000.js » et suivre les indications pour charger un fichier d'autoconfiguration décrit dans le document « Utilisation de la fonction autoconfiguration - Note d'application »

De plus ample informations sont données sur la description de ce script d'autoconfiguration dans le document « Guide d'utilisation des GPIOs ».