

Migration de votre serveur **PlugnCast Server** actuel vers un nouveau serveur **PlugnCast Server 3.xx.y** hébergé sur une nouvelle machine

Ce document définit la procédure à suivre pour migrer votre serveur actuel vers un nouveau serveur **PlugnCast 3** hébergé sur une nouvelle machine. Cela se fait en 2 temps:

- récupération de la configuration du serveur actuel et des données utilisateurs puis du
- reparamétrage des appareils afin qu'ils se connectent automatiquement au nouveau serveur **PlugnCast 3**.

*Ce document ne concerne pas les migrations vers **PLugnCast Server SaaS**.*

Dans ce document, les générations de serveurs seront évoquées comme suit :

- **PlugnCast 2** pour les versions de serveurs **PlugnCast Server 2.yy.zz**
- **PlugnCast 3** pour les versions de serveurs **PlugnCast Server 3.yy.zz**.

Dans ce document, les générations de **Gekkota** seront évoquées comme suit :

- **Gekkota 3** pour les appareils possédant les versions d'intericiel **Gekkota OS 3.yy.zz** ou **Gekkota RT 3.yy.zz**,
- **Gekkota 4** pour les appareils possédant les versions d'intericiel **Gekkota OS 4.yy.zz** ou **Gekkota RT 4.yy.zz**.

Dans ce document,

- le serveur **PlugnCast** actuel est le serveur source en production, hébergé sur une première machine, qu'il faut migrer. Si c'est possible, garder ce serveur opérationnel après la migration, quelques temps, le temps que votre nouveau serveur soit totalement en production.
- le nouveau serveur **PlugnCast** est le serveur cible (ou destination), opérationnel mais pas encore en production. Il a vocation de remplacer progressivement le serveur source après migration.

Il y a 2 procédures évoquées pour les 2 cas suivants:

- soit vous souhaitez migrer votre serveur **PlugnCast 3** actuel vers un nouveau serveur **PlugnCast 3** installé sur une nouvelle machine serveur,
- soit vous souhaitez migrer votre serveur **PlugnCast 2** actuel vers un nouveau serveur **PlugnCast 3** installé sur une nouvelle machine serveur.

1. Migration de votre serveur PlugnCast 3 actuel vers un nouveau serveur PlugnCast 3 installé sur une nouvelle machine serveur

1.1 Prérequis

Effectuer une sauvegarde du dossier de configuration et de données utilisateur de votre Plugncast 3 de votre machine serveur actuelle (en production). Par défaut, ce dossier est situé sous:

`C:\Users\Public\Documents\Innes PlugnCast Server`

S'assurer d'avoir accès aux 2 machine serveurs, l'actuelle et la nouvelle, afin de pouvoir migrer les données de l'une vers l'autre.

Avant la migration, veiller à ce que vos appareils soient à jour avec la dernière version d'intergiciel disponible.

Une version récente de PlugnCast 3 est installée et opérationnelle sur la nouvelle machine serveur. Cliquer [ici](#) pour pouvoir télécharger le [Logiciel et manuel d'utilisation PlugnCast 3](#). S'assurer que les ports 80 et 443 sont autorisés dans les règles de trafic entrant du pare-feu. Vérifier que les serveurs PlugnCast 3 sont démarrés et qu'il est possible de s'y connecter avec un navigateur avec le compte utilisateur par défaut. Les domaines appropriés ont été créés au préalable ainsi que leur frontaux respectifs. Pour simplifier la migration et éviter la gestion des certificat, les URL de vos frontaux sur le nouveau serveur PlugnCast 3 ont toutes un schéma d'URL `http://` (et non `https://`).

Veiller à ce que aucune autre modification ni aucun changement de configuration ne soit plus réalisé sur le serveur par aucun utilisateur.

Arrêter le service PlugnCast sur la machine actuel et sur la nouvelle machine (icône: **Stop**).

1.2. Migrer le dossier de configuration et de données utilisateurs de PlugnCast

Le dossier de configuration et de données utilisateurs contient l'intégralité de la configuration et des données (bibliothèques de contenu, licences, réglages, ...). *Ce répertoire est donc d'une très petite taille sur une installation toute récente mais peut se révéler être d'une taille importante pour un serveur en production (plusieurs gigaoctets).*

Il est, lors d'une installation par défaut, situé sous: `C:\Users\Public\Documents\Innes PlugnCast Server`.

Copier, au même emplacement, ce dossier de configuration et de données utilisateur depuis la machine serveur actuel vers la nouvelle machine serveur. En cas de question *MS-Windows* relatives au contenu déjà existant, choisir **fusionner le contenu**.

Une fois la copie effectuée, redémarrer le serveur PlugnCast 3 avec l'icône **Start**. Se connecter au serveur PlugnCast 3 de la nouvelle machine et vérifier que les contenus et les réglages du serveur PlugnCast 3 actuel et du nouveau server PlugnCast 3 sont identiques, excepté l'adresse IP de la machine:

- contenu de la bibliothèque: par domaine, et domaine partagé

- noms des domaines,
- noms des utilisateurs et affectation des bon domaines à chaque utilisateur,
- nom des playouts,
- nom des variables.

A ce stade, les appareils ne sont pas encores enregistrés dans vos domaines.

1.2. Rediriger les appareils vers le nouveau serveur **PlugnCast 3**

Une fois le serveur **PlugnCast 3** migré avec succès, il reste à rediriger les appareils vers les URL des frontaux du nouveau serveur appropriés. Il existe plusieurs possibilités pour rediriger les appareils vers le nouveau serveur.

Cela peut se faire:

- par redirection de DNS (de façon transparente) ou
- directement depuis l'interface Web de configuration de chaque appareil ou
- grâce à un script de configuration
 - soit injecté par insertion d'une clé USB sur les appareils ou
 - diffusé par votre ancien serveur **PlugnCast 3**¹ ou
 - soit injecté via un serveur TFTP/DHCP (code 66)¹ .

¹ Pour toute manipulation de ce type, nous conseillons de tester d'abord la procédure sur un premier appareil uniquement, facilement accessible, et de valider que la migration est totalement opérationnelle avant d'effectuer la manipulation sur la totalité de votre parc d'appareils.

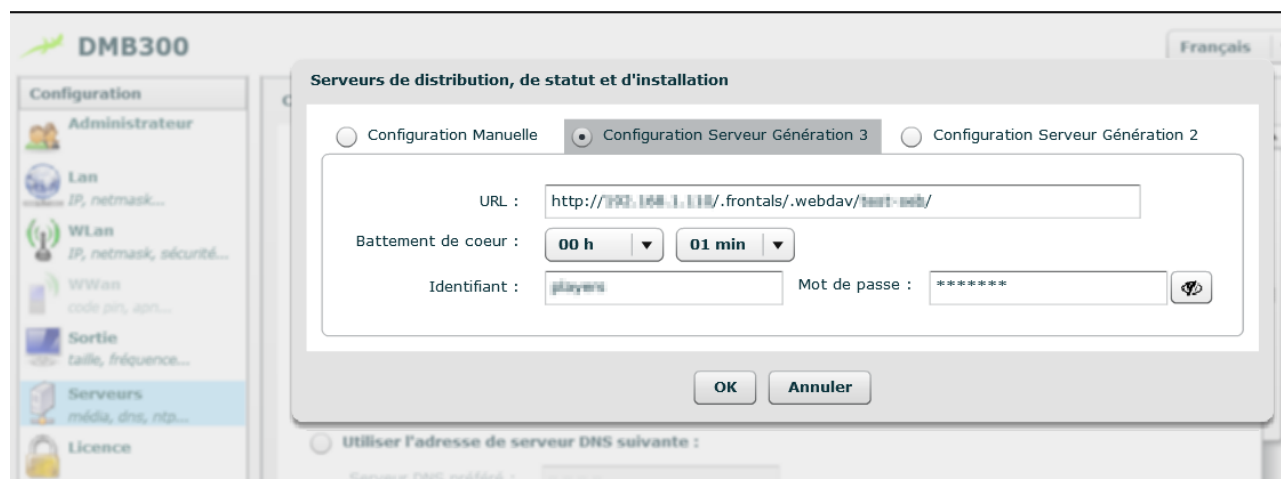
1.2.1. Redirection de DNS

Pour plus d'information, contacter votre service informatique.

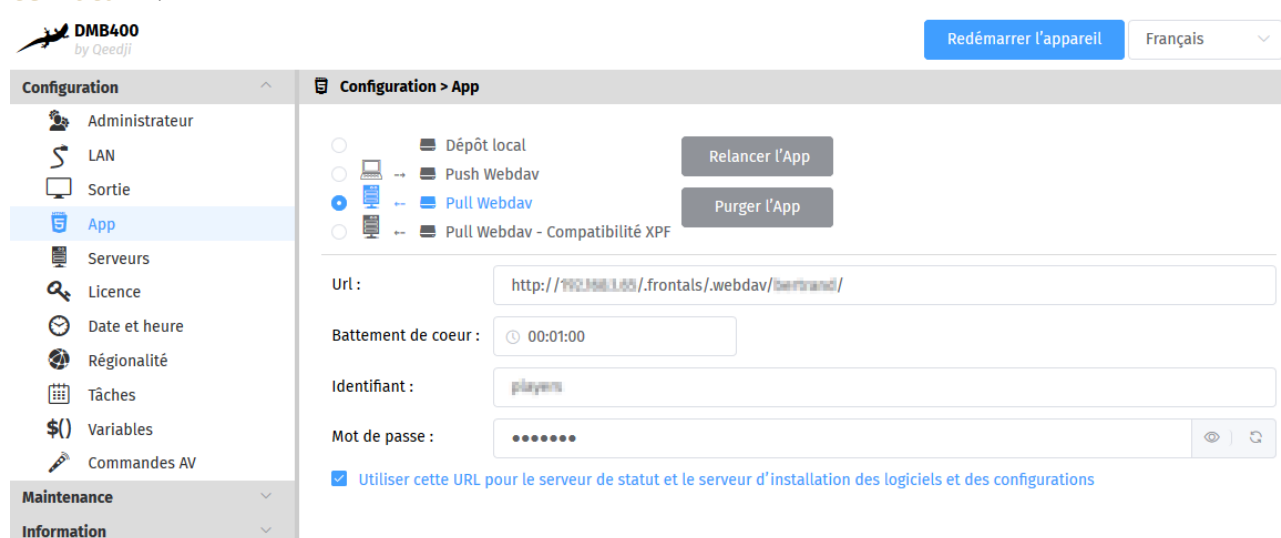
1.2.2. Redirection depuis l'interface Web de configuration de chaque appareil

Afin de visualiser ce qu'il faut paramétrer, la façon la plus visuelle est de se connecter à l'interface Web de configuration de chaque appareil pour modifier l'URL de frontal du serveur **PlugnCast** ainsi que ses identifiants de connexion, comme illustré ci-dessous, puis de redémarrer l'appareil.

- Gekkota 3 :



- Gekkota 4 :



1.2.3. Redirection par script de configuration

Vérifier les prérequis de version d'intergiciel sur la page Web support

[http://www.innes.pro/fr/support/index.php?](http://www.innes.pro/fr/support/index.php?Gekkota_G4_for_device/Application_notes_and_related_tools/Configuration_by_script)

[Gekkota_G4_for_device/Application_notes_and_related_tools/Configuration_by_script](http://www.innes.pro/fr/support/index.php?Gekkota_G4_for_device/Application_notes_and_related_tools/Configuration_by_script)

Puis sur cette même page, télécharger et configurer le script de configuration en entrant les paramètres de votre nouveau serveur **PlugnCast 3**:

Extrait du script de configuration:

```
// ---- Configuring pull Webdav: uncomment the 4 lines below
disablePlugnCastG2();
setPlugnCastG3("http://<ip_addr>/.frontals/.webdav/<domain>/", 1, "login",
"password");
setStatusServer("http://<ip_addr>/.frontals/.webdav/<domain>/.device-status/", 1,
"login", "password");
setAddonServer("http://<ip_addr>/.frontals/.webdav/<domain>/.setup/", 1, "login",
"password");
```

Attention: veiller à ne pas effacer les suffix `./device-status/` et `./setup/` des URL ci-dessus.

En fonction de l'usage, respecter les règles de nommage du script de configuration.

```
* File name pattern
*   The file name must match on of these these formats (ex: USB injection):
*     - 000000000000.js
*     - <MAC>.js (upper case only for <MAC>)
*       ex: 001CE602FC01.js
*   In PlugnCast G3 configuration, the file name must match on of these these
formats :
*     - <Mac>.configuration.js (lower case as well as upper case for <MAC>)
*       ex: 00-1C-E6-02-FC-01.configuration.js or 00-1c-e6-02-fc-
01.configuration.js
*     - <hostname>.configuration.js (lower case as well as upper case for
<hostname>)
*     - <UUID>.configuration.js (lower case as well as upper case for <UUID>)
*     - configuration.js
```

Redirection par injection de script de configuration par insertion de clé USB:

Respecter les règles de nommage du script de configuration liées à cet usage.

Editer le script et l'adapter avec l'URL et les identifiants de connexion à un frontal approprié du nouveau serveur **PlugnCast 3**. Le renommer en conséquence pour cet usage. Par exemple `000000000000.js`. Ajouter le script de configuration sur la clé USB et insérer la clé USB sur l'appareil. Retirer la clé quand le message en conséquence est affiché sur le moniteur. Laisser l'appareil redémarrer.

Pour enregistrer et utiliser ensuite vos appareils avec votre votre nouveau serveur **PlugnCast 3**, utiliser le manuel d'utilisation de **PlugnCast 3**.

Redirection par injection de script de configuration par diffusion depuis votre serveur **PlugnCast 3 actuel:**

Respecter les règles de nommage du script de configuration liées à cet usage.

Editer le script et l'adapter avec l'URL et les identifiants de connexion à un frontal approprié du nouveau serveur **PlugnCast 3**. Le renommer en conséquence pour cet usage. Par exemple `configuration.js`.

Importer ce script de configuration `configuration.js` sur le serveur actuel:

- Sélectionner le volet **Paramètres** puis
- Sélectionner le menu **Intergiciels et scripts** puis
- Sélectionner sur la droite, développer le panneau **Scripts de configuration**.

Sélectionner les appareils qui doivent migrer puis diffuser le script de configuration:

- Sélectionner le volet **Cibles**
- Sur la droite, sélectionner l'onglet **Système**.
- Appuyer sur le bouton **Déployer les scripts de configuration**.

Suite à la prise en compte du script de configuration, les appareils redémarrent automatiquement.

Pour enregistrer et utiliser ensuite vos appareils avec votre nouveau serveur **PlugnCast 3**, utiliser le manuel d'utilisation de **PlugnCast 3**.

Redirection par injection de script de configuration par le biais d'un serveur TFTP et par serveur DHCP:

Respecter les règles de nommage du script de configuration liées à cet usage.

Il est possible d'utiliser un serveur TFTP afin de diffuser le script à travers le réseau informatique. Se reporter au manuel *Configuration by script user guide* (section 5+) http://www.innes.pro/fr/support/index.php?Gekkota_G3_for_device/Application_notes_and_related_tools/Configuration_by_script

Suite à la prise en compte du script de configuration, les appareils redémarrent automatiquement.

Pour enregistrer et utiliser ensuite vos appareils avec votre nouveau serveur **PlugnCast 3**, utiliser le manuel d'utilisation de **PlugnCast 3**.

2. Migration de votre serveur **PlugnCast 2** actuel vers un nouveau serveur **PlugnCast 3** installé sur une nouvelle machine serveur

2.1. Prérequis

Effectuer une sauvegarde du dossier de configuration et de données utilisateur de votre **Plugncast 2** de votre machine serveur actuelle (en production). Par défaut, ce dossier est situé sous:

C:\Users\Public\Documents\Innes PlugnCast.

S'assurer que les ports **80** et **443** sont autorisés dans les règles de trafic entrant du pare-feu.

Avoir accès aux 2 machine serveurs, l'actuelle et la nouvelle, afin de pouvoir migrer les données de l'une vers l'autre.

Activer et autoriser l'utilisation de scripts **Powershell** sur les deux machines *MS-Windows* hébergeant vos **PlugnCast Server**.

Avant la migration, veiller à ce que vos appareils soient à jour avec la dernière version d'intergiciel disponible. Tous les appareils encore en **Playzilla-elinux 2.xx.y** doivent être mis à jour en **Gekkota OS 3.xx.y** avant de pouvoir effectuer la migration vers **PlugnCast 3**. Pour rappel, la montée de version d'un intergiciel d'un appareil doit se faire par étapes :

- mise à jour en dernière version de **Playzilla-elinux 2.xx.y** puis
- mise à jour en première version de **Gekkota OS 3.xx.y** puis
- mise à jour en dernière version de **Gekkota OS 3.xx.y**.

Une version récente de **PlugnCast 3** est installée et opérationnelle sur la nouvelle machine serveur. Cliquer [ici](#) pour pouvoir télécharger le **Logiciel et le manuel d'utilisation PlugnCast 3**. S'assurer que les ports **80** et **443** sont autorisés dans les règles de trafic entrant du pare-feu. Vérifier que les serveurs **PlugnCast** sont démarrés et qu'il est possible de s'y connecter avec un navigateur avec le compte utilisateur par défaut. Les domaines appropriés ont été créés au préalable ainsi que leur frontaux respectifs. Pour simplifier la migration et éviter la gestion des certificat, les URL de vos frontaux sur le nouveau serveur **PlugnCast 3** ont toutes un schéma d'URL **http://** (et non **https://**).

Veiller à ce que aucune autre modification ni aucun changement de configuration ne soit plus réalisé sur le serveur par aucun utilisateur.

Arrêter le service **PlugnCast** sur la machine actuel et sur la nouvelle machine (icône: **Stop**).

Si le serveur **PlugnCast 2** possède un ou plusieurs connecteurs installés, il faut migrer leur configuration sur un autre serveur de type **Briva Calendar Server**. Il est possible d'installer ce serveur **Briva Calendar Server** sur la même machine que celle où est installé le nouveau serveur **PlugnCast 3**, mais dans ce cas **Briva Calendar Server** utilisera obligatoirement le port **80** et le serveur **PlugnCast 3** devra en conséquence utiliser un autre port. Pour plus d'information, contacter le support Innes.

Taille du contenu lors de la migration:

Lorsqu'un appareil se connecte pour la première fois à un nouveau serveur, il télécharge l'intégralité du nouveau contenu, tout en maintenant temporairement l'ancien contenu. Il faut donc s'assurer que les appareils disposent de suffisamment d'espace de stockage pour contenir les 2 contenus. Si ce n'est pas le cas, ou en cas de doute, il est conseillé de publier au préalable un contenu dédié pour la migration, d'une taille légère, avec par exemple une seule image jouée en infinie, avant de procéder à la migration.

2.2. Migration de la configuration et des données utilisateurs depuis le serveur **PlugnCast 2** vers le serveur **PlugnCast 3**

2.2.1. Migration des domaines, des utilisateurs, des modèles d'appareils et de leur version de Gekkota

Se connecter à la machine hôte du serveur **PlugnCast 2** et arrêter le service **Innes-PlugnCast-2.xx.x**.

Configuration des scripts de migration:

Le premier script **retrieveG2Config.cmd** permet de sauvegarder la configuration actuelle du PlugnCast G2 dans un fichier .xml, c'est-à-dire:

- les noms de domaines,
- les noms des utilisateurs avec leurs profils d'utilisateur,
- la configuration des appareils.

Le second script **setG3Config.cmd**, est capable de recréer, à partir du fichier .xml généré, les mêmes domaines, utilisateurs et configurations d'appareils.

Sur une machine ayant les droits d'exécution de scripts **Powershell**, et ayant accès aux 2 machines serveurs, télécharger les scripts de migration **retrieveG2Config.cmd** et **setG3Config.cmd**:

Editer le fichier **retrieveG2Config.cmd**:

- Ajuster la valeur de **PlugnCastG2Path** en fonction de votre usage.
- Exécuter le script Powershell **retrieveG2Config.cmd** qui exporte la configuration de **PlugnCast 2** dans un fichier **output.xml**.

Editer le fichier **setG3Config.cmd**:

- Ajuster la valeur de **PlugnCastRootUrl** en fonction de votre usage.
- Exécuter le script Powershell **setG3Config.cmd** qui injecte les données vers le nouveau serveur.

*Le script demande un identifiant et mot de passe, saisir les identifiants par défaut de l'utilisateur ayant le profil **super administrateur**. Le script enregistre des logs dans le fichier **setG3Config.Log***

Information sur la migration des utilisateurs:

Lors de l'import des utilisateurs:

- les profils *administrateur* sont convertis en un profil d'utilisateur *Administrateur de domaine*.
- les autres profils utilisateurs sont convertis en profils *Editeur du domaine*

Information sur la migration des modèles d'appareils et génération de Gekkota:

Lors de l'import des appareils, les *modèles* d'appareils et les *génération de Gekkota* n'existant pas en **PlugnCast 2**, sont initialisés selon une règle particulière qui dépend de l'adresse MAC de l'appareil:

- Les appareils **DMC200** sont enregistrés en [**DMC200,Gekkota 3**]
- Les appareils dont l'adresse MAC ne provient pas d'appareils Qeedji sont enregistrés en [**MS-Windows PC,Gekkota 3**]
- Les appareils dont l'adresse MAC provient de Qeedji sont enregistrés en fonction d'un argument du script **setG3Config.cmd** :
 - SET DeviceTypeForInnesMAC=2 : **SMA200 / Gekkota3**
 - SET DeviceTypeForInnesMAC=3 : **SMA300 / Gekkota3**
 - SET DeviceTypeForInnesMAC=1 (valeur par défaut) :
 - Si l'adresse MAC est supérieure à **00:1C:E6:02:22:82**, les appareils sont enregistrés en [**DMB400,Gekkota 4**]
 - Si l'adresse MAC est inférieure à **00:1C:E6:02:22:95**, les appareils seront enregistrés en [**DMB300, Gekkota 3**]

*Il est possible de paramétrer la version de Gekkota pour chaque appareil à posteriori dans **PlugnCast 3**.*

2.2.2. Pour chaque domaine, recopie des médias de la bibliothèque depuis **PlugnCast 2** vers **PlugnCast 3**

Pour chaque domaine, il faut copier le contenu de la bibliothèque depuis le dossier du serveur **PlugnCast 2** dans le dossier **PlugnCast 3**.

Sur une installation par défaut, le contenu de la bibliothèque d'un domaine de serveur **PlugnCast 2** se trouve dans le dossier : **C:\Users\Public\Documents\Innes PlugnCast\Server\\.accounts\<user_domain_n>\\.medias\.**

Sur une installation par défaut, le contenu de la bibliothèque d'un domaine de serveur **PlugnCast 3** se trouve dans le dossier : **C:\Users\Public\Documents\Innes PlugnCast Server\\.domains\<user_domain_n>\\.domain-repository\.**

*Pour cause d'incompatibilité entre les 2 versions de PlugnCast, la migration ne gère pas la migration des éléments suivants: **conteneurs, dossiers localisés, playlists, noms et valeurs de variables, scripts à exécuter**. Pour pallier à cela, il faut prévoir de les recréer manuellement avec les possibilités de **PlugnCast 3**. Il faut également recréer les playouts et les tâches de mise en veille et de redémarrage. Une fois les playouts, les tâches et les variables recréés, il faut les affecter à vos appareils.*

Une fois la copie effectuée, relancer les services **PlugnCast** (icône **Start**) sur les machines serveurs, se connecter aux deux serveurs **PlugnCast**, et vérifier que ces éléments ont bien été migrés

- nom de domaines,
- noms d'utilisateurs affecté au bon domaine,
- contenu de bibliothèque de chaque domaine.

2.3. Rediriger les appareils vers le nouveau serveur **PlugnCast 3**

Il reste à rediriger maintenant les appareils qui se connectent au serveur **PlugnCast 2** actuel vers l'URL d'un frontal approprié du nouveau serveur **PlugnCast 3**.

Récupération de l'URL et de l'identifiant du frontal du nouveau serveur **PlugnCast 3** Se rapprocher de l'administrateur de votre serveur **PlugnCast 3** pour avoir la liste des domaines associés à chaque appareil et récupérer l'URL et l'identifiant de connexion. Sinon, l'autre méthode consiste à :

- Se rendre dans le volet **Paramètres** de votre nouveau serveur **PlugnCast 3**,
- cliquer ensuite sur **Domaines**,
- double-cliquer sur le nom du domaine **<user_domain>** approprié,
- sélectionner l'onglet **Propriétés**,
- copier l'URL et l'identifiant de connexion dans le presse papier avec le bouton en haut à droite du panneau. *Le mot de passe du frontal ne peut être copié dans cet écran. Pour le connaître, se rapprocher de l'administrateur de votre serveur **PlugnCast 3**.*

Il existe plusieurs façons de diriger un appareil vers un nouveau serveur :

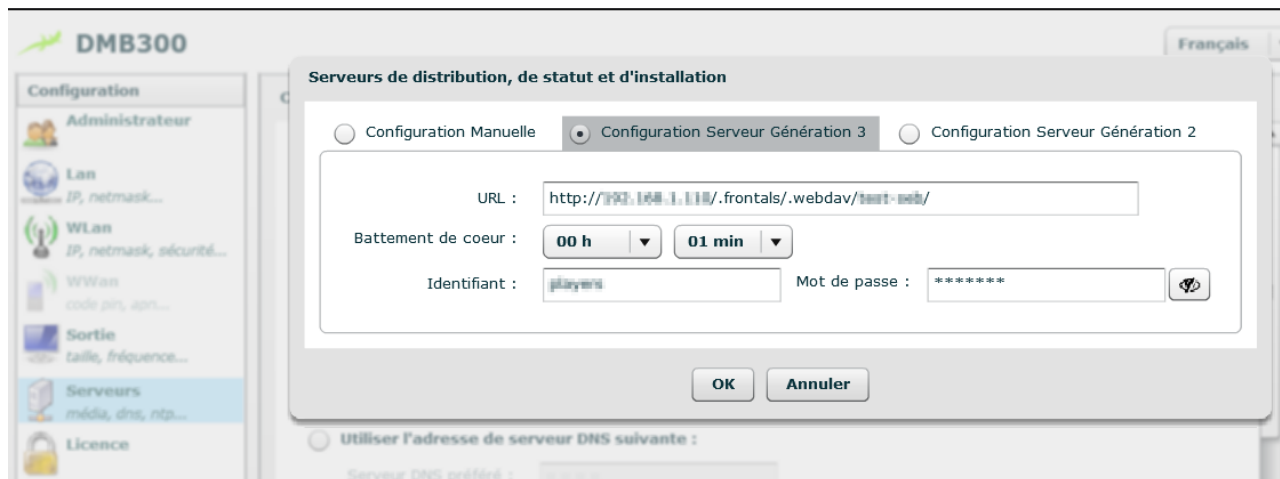
- soit directement depuis l'interface Web de configuration de chaque appareil.
- soit grâce :
 - à un script de configuration injecté par insertion d'une clé USB sur les appareils ou
 - à un script script xpath de migration publié avec votre **PlugnCast 2** actuel ¹ pour les appareils **Gekkota3** ,
 - à un script html de migration publié avec votre **PlugnCast 2** actuel ¹ pour les appareils **Gekkota4** ,,
 - à un script de configuration soit injecté grâce à un serveur TFTP/DHCP (code 66) ¹.

¹ **Pour toute manipulation de ce type, nous conseillons de tester d'abord la procédure sur un premier appareil uniquement, facilement accessible, et de valider que la migration est totalement opérationnelle avant d'effectuer la manipulation sur la totalité de votre parc d'appareils.**

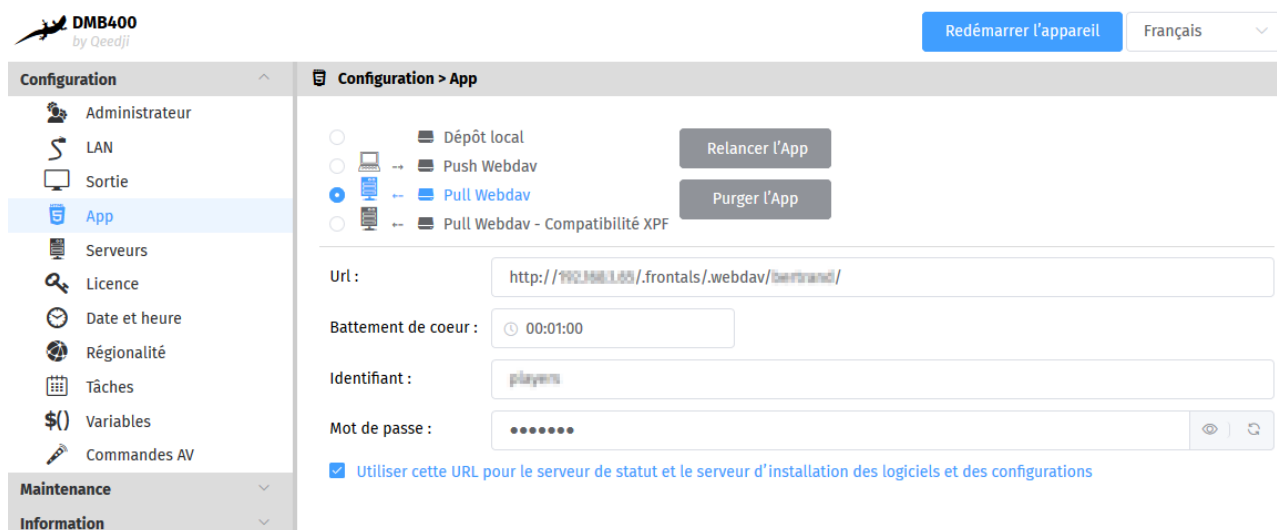
2.3.1. Redirection depuis l'interface Web de configuration des appareils

Afin de visualiser ce qu'il faut paramétrer, la façon la plus visuelle est de se connecter à l'interface Web de configuration de chaque appareil pour modifier l'adresse du serveur **PlugnCast 3**, comme illustré ci-dessous, puis de redémarrer l'appareil.

- **Gekkota 3** :



- Gekkota 4 :



2.3.2. Redirection par script de configuration

Vérifier les prérequis de version d'intergiciel sur la page Web support

[http://www.innes.pro/fr/support/index.php?](http://www.innes.pro/fr/support/index.php?Gekkota_G4_for_device/Application_notes_and_related_tools/Configuration_by_script)

[Gekkota_G4_for_device/Application_notes_and_related_tools/Configuration_by_script](http://www.innes.pro/fr/support/index.php?Gekkota_G4_for_device/Application_notes_and_related_tools/Configuration_by_script)

Puis sur cette même page, télécharger et configurer le script de configuration en rentrant les paramètres de votre nouveau serveur **PlugnCast 3**:

Extrait du script de configuration:

```
// ---- Configuring pull Webdav: uncomment the 4 lines below
disablePlugnCastG2();
setPlugnCastG3("http://<ip_addr>/.frontals/.webdav/<domain>", 1, "login",
"password");
setStatusServer("http://<ip_addr>/.frontals/.webdav/<domain>/.device-status/", 1,
"login", "password");
setAddonServer("http://<ip_addr>/.frontals/.webdav/<domain>/.setup/", 1, "login",
"password");
```

Attention: veiller à ne pas effacer les suffixes `/.device-status/` et `/.setup/` des URL ci-dessus.

En fonction de l'usage, respecter les règles de nommage du script de configuration.

```
* File name pattern
* The file name must match on of these these formats (ex: USB injection):
* - 000000000000.js
* - <MAC>.js (upper case only for <MAC>)
* ex: 001CE602FC01.js
* In PlugnCast G3 configuration, the file name must match on of these these
formats :
* - <Mac>.configuration.js (lower case as well as upper case for <MAC>)
* ex: 00-1C-E6-02-FC-01.configuration.js or 00-1c-e6-02-fc-
01.configuration.js
```

```
*      - <hostname>.configuration.js (lower case as well as upper case for  
<hostname>)  
*      - <UUID>.configuration.js (lower case as well as upper case for <UUID>)  
*      - configuration.js
```

Injection du script de configuration par insertion de clé USB

Respecter les règles de nommage du script de configuration liées à cet usage.

Ajouter par exemple, le script de configuration `000000000000.js` sur la clé USB et insérer la clé USB sur l'appareil. Retirer la clé quand le message en conséquence est affiché sur le moniteur. Laisser l'appareil redémarrer. Publier sur l'appareil avec le **PlugnCast 3** de votre nouvelle machine serveur et vérifier qu'il télécharge bien le contenu.

Injection du script de configuration par serveur TFTP et par serveur DHCP

Respecter les règles de nommage du script de configuration liées à cet usage.

Il est possible d'utiliser un serveur TFTP afin de diffuser le script à travers le réseau informatique. Se reporter au manuel *Configuration by script user guide* (section 5+) http://www.innes.pro/fr/support/index.php?Gekkota_G3_for_device/Application_notes_and_related_tools/Configuration_by_script.

Suite à la prise en compte du script de configuration, les appareils redémarrent automatiquement.

Pour enregistrer et utiliser ensuite vos appareils avec votre nouveau serveur **PlugnCast 3**, utiliser le manuel d'utilisation de **PlugnCast 3**.

2.3.3. Redirection par un script xpath de migration pour les appareils possédant un intergiciel Gekkota 3

Télécharger et ajuster le script de migration `migration_pnc2_pnc3_Gekkota3.xpath` avec les paramètres du serveur **PlugnCast 3**, notamment l'adresse et le port du nouveau serveur **PlugnCast 3** les lignes 13, 14 et

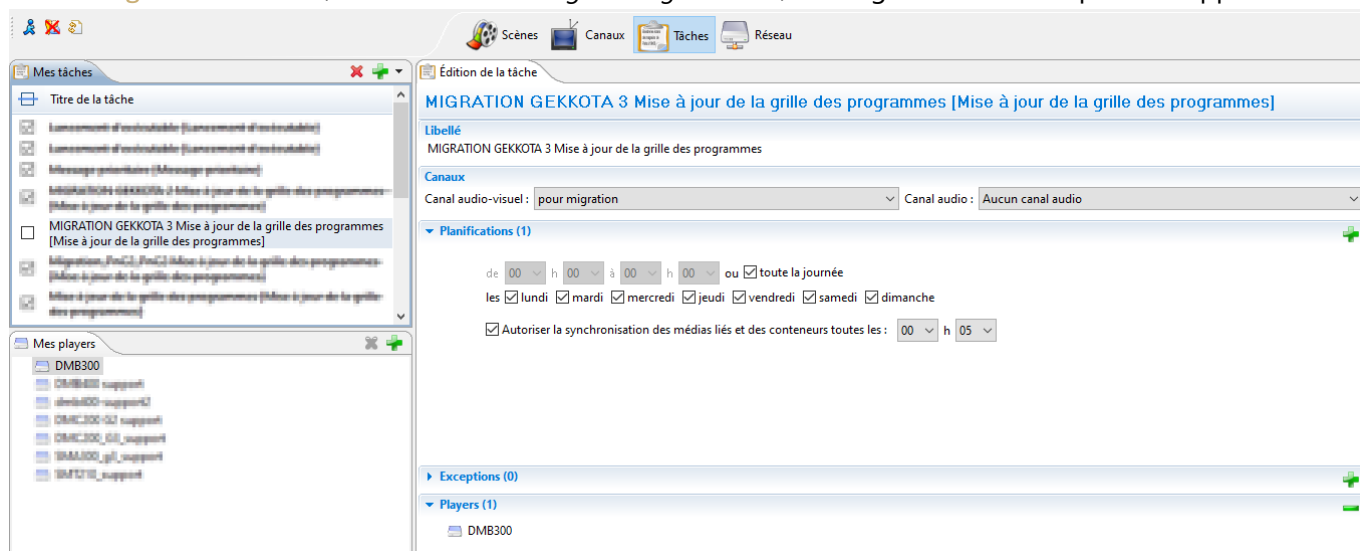
```
baseuri = "http://url.du.frontal";
```

```
let username = "identifiant";
```

```
let password = "mot.de.passe";
```

15, :

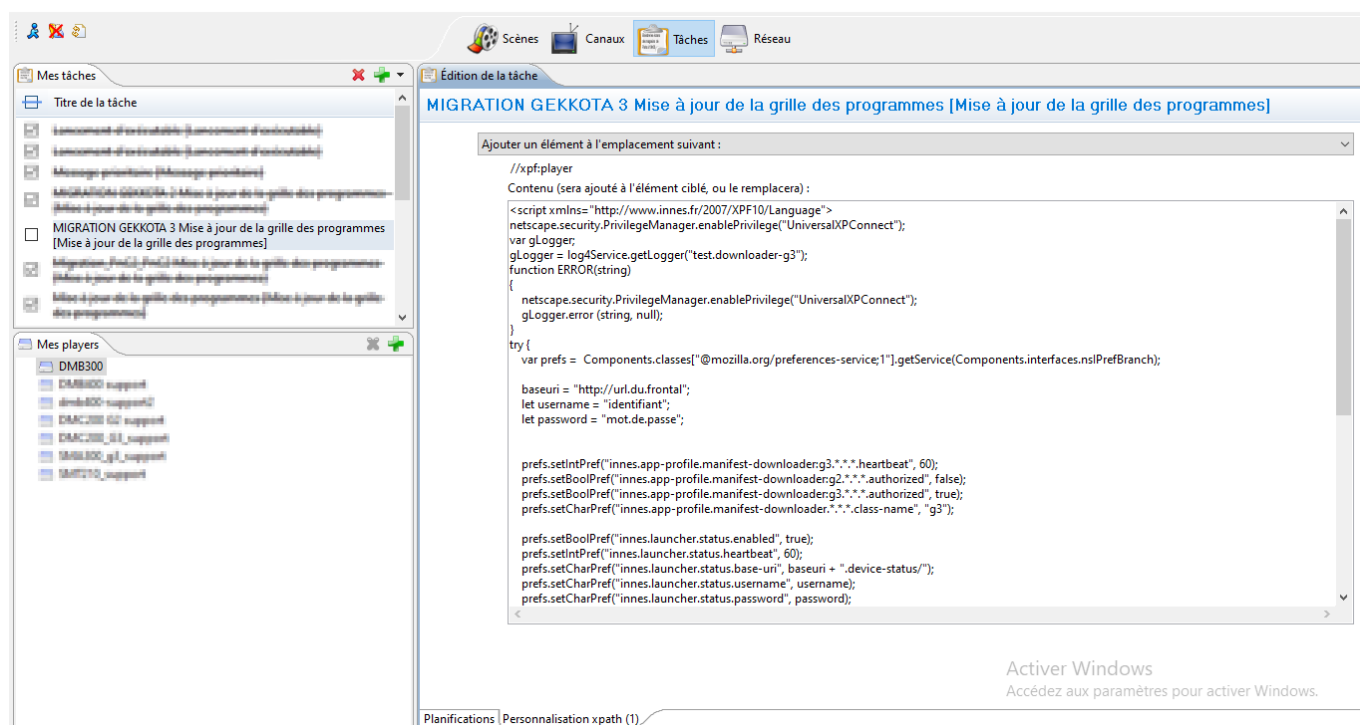
Dans **PlugnCast Studio**, créer une tâche *Migration gekkota 3*, et assigner cette tâche pour les appareils:



Afficher un message spécifique ou une image spécifique sur les écrans pendant la migration peut se révéler judicieux et peut permettre d'éviter aussi le risque de saturation de l'espace de stockage des appareils pendant le processus de migration. Pour cela, assigner à cette tâche un canal spécifique, nommé par exemple *Migration gekkota 3*, de taille légère, contenant par exemple une simple image.

En bas du panneau de la tâche *Migration gekkota 3*:

- Sélectionner l'onglet **Personnalisation Xpath**,
- faire apparaître le bouton d'édition en haut à gauche, et cliquer sur **Ajouter** pour préparer l'ajout du script de configuration.
- sélectionner la liste déroulante du nouveau panneau créé et
 - sélectionner **Ajouter un élément à l'emplacement suivant**.
 - dans la zone d'édition, remplacer le contenu de la zone (`<monNoeud xmlns="http://www.innes.fr/2007/XPF10/Language"/>`) par un copier-coller du contenu du script de configuration `migration_pnc2_pnc3_Gekkota3.xpath` approprié.



Important: la migration n'est effective qu'après un redémarrage des appareils: Pour faire redémarrer vos appareils automatiquement après la prise en compte du script de migration, créer une tâche de redémarrage, et assigner les mêmes appareils que ceux impactés par la tâche migration. Choisir une heure de redémarrage **postérieure** à la publication. Il faut en effet s'assurer que les appareils ont bien téléchargé le canal de migration avec son script de migration avant de que la tâche de redémarrage s'exécute. Selon le nombre d'appareils à migrer, prévoir un délai de sécurité confortable d'au moins 10 minutes.

Publier la tâche de migration **en même temps** que la tâche de redémarrage.

Vérifier ensuite dans le volet **Réseau** de votre **PlugnCast Studio** que les appareils ciblés récupèrent bien le canal de migration avec son script de migration, ainsi que la tâche de redémarrage. Après le redémarrage automatique des appareils, les appareils ne doivent plus être visibles depuis votre **PlugnCast Studio** étant donné qu'ils sont désormais paramétrés pour se connecter à un frontal **PlugnCast 3** de la nouvelle machine, dont l'URL et les identifiants de connexion ont été indiqués dans le script.

Pour enregistrer et utiliser vos appareils avec votre nouveau serveur **PlugnCast 3**, utiliser le manuel d'utilisation de **PlugnCast 3**.

2.3.4. Redirection par html de migration publié depuis **PlugnCast 2** pour les appareils possédant un intergiciel **Gekkota 4**

Télécharger et ajuster le fichier HTML de migration **Migration_Pnc2_vers_Pnc2_Gekkota4.html**, notamment avec:

- l'adresse du nouveau serveur à la ligne 13 et
- les identifiant/mot de passe du frontal du serveur lignes 15 et 16.

Attention: l'identifiant et le mot de passe de l'appareil sur lequel va s'exécuter cet html sont définis au niveau des lignes 21 et 22. Si ce ne sont pas les valeurs par défaut, il faut les modifier, et créer autant de versions de cet html qu'il y a d'identifiants/mots de passe pour vos appareils:

```
12 // Plugncast G3 config
13 | var baseuriG3 = "url.du.frontal";
14 // var baseuriG3 = "http://192.168.1.185/.frontals/.webdav/domain1/"
15 var usernameG3 = "players"
16 var passwordG3 = "players"
17 //
18 // Webserver config
19 var server = "127.0.0.1"
20 var port = "80"
21 var username = "admin"
22 var password = "admin"
```

Dans **PlugnCast 2**, préparer une scène nommée par exemple *Migration gekkota 4*, et y glisser le document HTML **Migration_Pnc2_vers_Pnc2_Gekkota4.html**. Créer un canal *Migration gekkota 4*", et programmer la diffusion de cete scène dans une plage horaire apropiée. En effet le fichier HTML doit être affiché à l'écran au moins une fois pour que la migration puisse opérer.

Important: la migration n'est effective qu'après un redémarrage des appareils: pour faire redémarrer vos appareils automatiquement après la prise en compte de l'HTML de migration, créer une tâche de redémarrage, et assigner les mêmes appareils que ceux impactés par la tâche migration. Choisir une heure de

redémarrage **postérieure** à la publication. Il faut en effet s'assurer que les appareils ont bien téléchargé le canal de migration avec son script de migration avant de que la tâche de redémarrage s'exécute. Selon le nombre d'appareils à migrer, prévoir un délai de sécurité confortable d'au moins 10 minutes.

Publier la tâche de migration **en même temps** que la tâche de redémarrage.

Les appareils ciblés doivent ainsi

- jouer l'html de migration,
- redémarrer à l'heure indiquée et
- se connecter au nouveau serveur dont l'URL du frontal et les identifiants de connexion ont été indiqués dans le script.

Pour enregistrer et utiliser vos appareils avec votre nouveau serveur **PlugnCast 3**, utiliser le manuel d'utilisation de **PlugnCast 3**.