



Guide d'utilisation du capteur de mouvement en G3

Janvier 2016
Version 001A

Table des matières

1. Introduction.....	3
2. Prérequis	3
3. Références.....	3
4. Présentation	4
5. Configuration du player.....	4
6. Configuration Screen Composer G3	5

1. Introduction

L'objectif de ce document est d'expliquer comment utiliser le capteur de mouvement **PIR-STD** avec Screen Composer G3 et un player possédant un connecteur GPIO (Phoenix ou Jack35).

2. Prérequis

Les conditions suivantes doivent être remplies :

- Screen Composer G3 V3.11.12 (ou supérieure)
- Gekkota G3 V3.12.24 (ou supérieure)

3. Références

Les documents ci-dessous pourront être utilisés en compléments, pour plus d'informations :

- Screen Composer G3-Manuel Utilisateur
- Utilisation de la fonction autoconfiguration - Note d'application
- Guide d'utilisation des GPIOs

4. Présentation

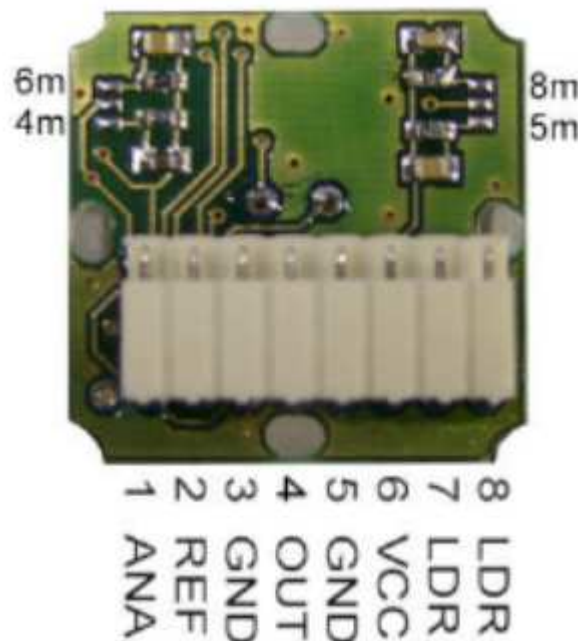
Le capteur de mouvement **PIR-STD** est un capteur infra-rouge.

La sortie du capteur nécessite une résistance de pull-up, c'est pourquoi on le connecte sur un GPIO qui en possède une.

- Ex :
 - player SMT210, cordon JACK
 - GPIO du connecteur **Jack35**.
 - player DMB300, cordon PHOENIX
 - GPIO6 du connecteur **Phoenix**.

Lorsqu'il y a du mouvement, la sortie passe à 0V de façon continue ou discontinue (avec des impulsions d'au moins 100ms de largeur). Quand il n'y a plus de mouvement, la sortie reste à son niveau haut (+3.3V).

La sensibilité du capteur peut être diminuée (par défaut, elle est à environ 12m), en court-circuitant un des cavaliers du capteur :



5. Configuration du player

En fonction du player et du cordon reçu avec le capteur, repérer le numéro de GPIO utilisé par le capteur.

Exemples :

- player SMT210, cordon JACK
 - o on utilise le GPIO du **Jack35**.
- player DMB300, cordon PHOENIX
 - o on utilise le GPIO6 du connecteur **Phoenix**.

Configurer ensuite le GPIO en entrée, avec

- inversion de polarité et
- filtre anti-rebond à 100ms.

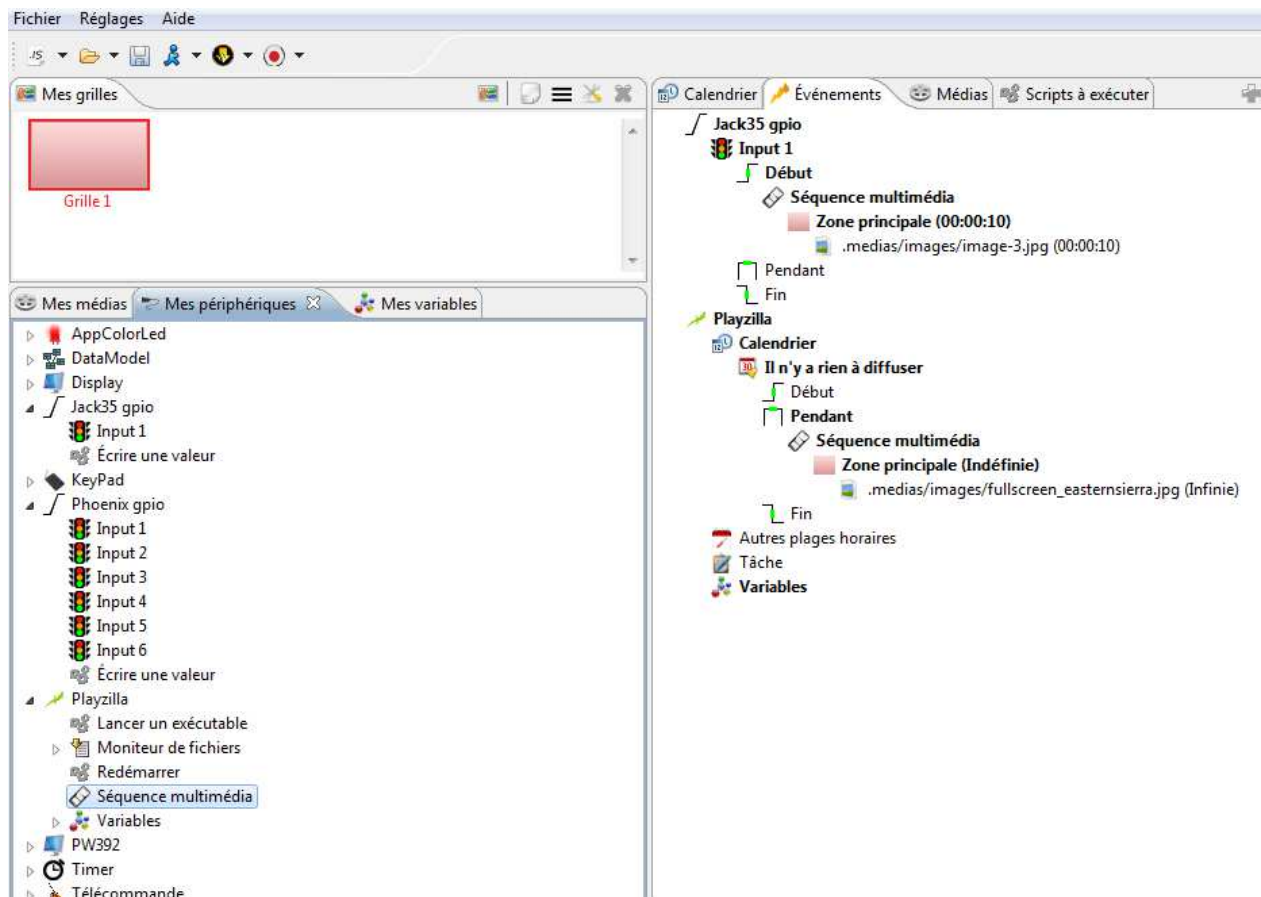
Pour cela, se reporter au « guide d'utilisation des GPIOs ».

6. Configuration Screen Composer G3

Il faut configurer le player pour afficher un contenu particulier lors d'une détection de mouvement.

Sous Screen Composer G3

- Enregistrer le player via le menu réglages/préférences/players,
- Aller dans l'onglet « Mes Périphériques » puis
 - o « Phoenix gpio » ou
 - o « Jack35 gpio ».
- Faire glisser le bon « Input » (correspondant au GPIO sur lequel est branché le capteur) dans la partie « Evénements » situé à droite de l'écran.
- Il faut ensuite associer aux événements périphériques des actions qui se déclencheront dans la cadre du GPIO. Comme le capteur envoie un signal discontinu, on utilisera juste la partie Front montant du GPIO, c'est-à-dire que le contenu apparaîtra dès que le signal bouge (quoi qu'il lui arrive ensuite) :
 - o Dans la partie « Playzilla », faire glisser l'action « Séquence multimédia » dans la partie Début de « Input 1 » (en considérant que « input 1 » est le GPIO en question), et
 - o Placer le(s) média(s) à jouer lors d'une détection :



Pour appliquer le scénario au player

- cliquer sur l'icône « Publier vers les players ».

Ainsi, quand un mouvement sera détecté,

- les médias de détection sont joués, puis
- le contenu par défaut est joué.

Si la détection est encore active (avec un niveau de signal qui change), alors le média de détection sera joué de nouveau.