

# *Installation et configuration de MeetingRoom*

1	Introduction.....	3
1.1	Utilisation de MeetingRoom .....	3
1.2	Pré-requis .....	3
1.3	Principe de fonctionnement.....	3
2	Configuration et utilisation sans passerelle de calendrier .....	4
2.1	Configuration.....	4
2.2	Préparation de la variable .....	4
2.3	Configuration du masque MeetingRoom Mono .....	10
2.4	Publication sur le player .....	12
2.5	Cas d'utilisation sans serveur .....	12
3	Configuration et utilisation avec passerelle de calendrier .....	13
3.1	Rappel sur les passerelles de calendrier .....	13
3.2	Configuration de la variable .....	14
3.3	Configuration du masque Mono/Summarization avec PlugnCast G2.....	14
3.4	Configuration du masque Mono/Summarization avec Briva calendar .....	15
4	Appendix.....	17
4.1	Champs de ICS utilisés.....	17

# 1 Introduction

## 1.1 Utilisation de MeetingRoom

L'utilisation du modèle MeetingRoom dans son mode « Mono » permet à un player d'afficher l'occupation d'une salle en se référant au calendrier affecté à cette salle.

Dans son mode « Summarization », le masque MeetingRoom permet d'afficher sur un écran toutes les réunions de toutes les salles pour la journée en cours.

## 1.2 Pré-requis

- MeetingRoom Mono V1.10.40 (ou supérieure),
- MeetingRoom Summarization V1.10.45 (ou supérieure).
- Gekkota V3.12.28 (ou supérieure) (avec l'App Playzilla).

## 1.3 Principe de fonctionnement

Plusieurs fonctionnements sont possibles :

- **Sans passerelle de calendrier (uniquement en mode Mono):**

L'affichage de l'occupation de la salle se fait via un fichier .ics que MeetingRoom récupère directement sur un serveur Web ou WebDAV en HTTP(S).

La compatibilité de ce mode de fonctionnement est la suivante :

- Screen Composer G3
- PlugnCast G2
- PlugnCast G3

- **Avec passerelle de calendrier :**

Par le biais d'un fichier de configuration, le serveur PlugnCastG2 ou Briva donne à la passerelle de calendrier les instructions pour récupérer, sur le serveur de messagerie, les informations liées à l'occupation de chaque salle. Ces informations sont compilées dans un fichier .ics stocké sur le serveur et mis à disposition de MeetingRoom.

La compatibilité de ce mode de fonctionnement est la suivante :

- Screen Composer G3
  - associé à un serveur « Briva Calendar »
- PlugnCast G3
  - associé à un serveur « Briva Calendar »
- PlugnCast G2
  - avec une applet passerelle de calendrier

Notion de variable :

Dans la plupart des cas de figure, l'utilisation de MeetingRoom impose la création de variables.

Chaque player est associé à une valeur de variable. Il y aura donc autant de valeur de variable que de player.

Dans le cas du masque dans son mode « Summarization », toutes les valeurs de variables utilisées pour les players (en mono) sont utilisées pour afficher toutes les réunions de toutes les salles.

## 2 Configuration et utilisation sans passerelle de calendrier

(Pour une utilisation de MeetingRoom « Mono » uniquement)

### 2.1 Configuration

- Dans son utilisation sans passerelle de calendrier, le masque se connecte directement au serveur Web qui héberge le(s) fichier(s) .ics

Le serveur Web est désigné comme suit :

`<uri-du-seveur-web> .`

Exemple :

`http://mon_serveur:8080/salles/`

L'utilisation du serveur peut requérir à un login/mot de passe.

- On peut trouver 2 cas de figure :
  - Chaque salle a son occupation contenue dans un fichier .ics dont le nom est différent, et l'uri du serveur est identique. Dans ce cas, on utilise une variable. La variable créée contient le nom du fichier .ics correspondant à la salle désirée. Par exemple : si le fichier se nomme salleXY.ics, la variable contiendra « id » : « salleXY ».
  - Chaque salle a son occupation contenue dans un fichier .ics dont l'uri change. Dans ce cas, l'utilisation de variable n'est pas possible, et il faut générer autant d'instances du modèle MeetingRoom qu'il existe de salles.

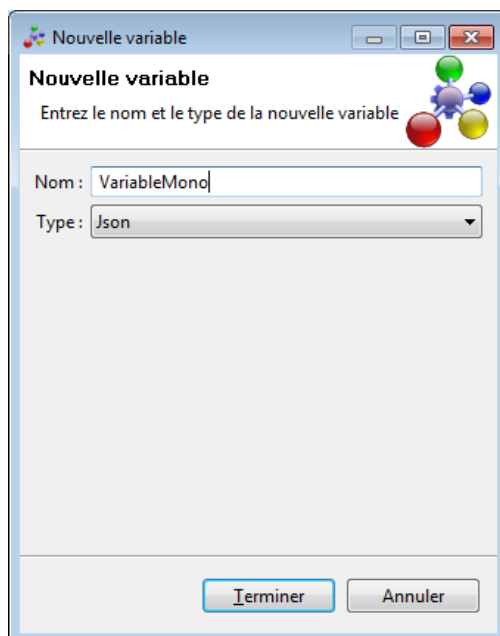
Il est néanmoins possible d'utiliser le masque sans serveur. Dans ce cas, consulter le paragraphe « Cas d'utilisation sans serveur »

### 2.2 Préparation de la variable

Cas Screen Composer et Plugncast G2 :

Pour afficher et configurer les variables dans Screen Composer et dans PlugnCast Studio, allez dans le menu « Réglages », puis « Afficher la vue » et sélectionnez « Mes variables »

Choisissez « Nouvelle Variable », donnez-lui un nom et choisissez le type « JSON ».



Quel que soit le nombre de nombre de salle à gérer, une seule variable suffit. Les salles seront différenciées par les valeurs de la variable. Ajoutez autant de valeurs que de salles.

Les valeurs de la variable seront écrites ainsi :

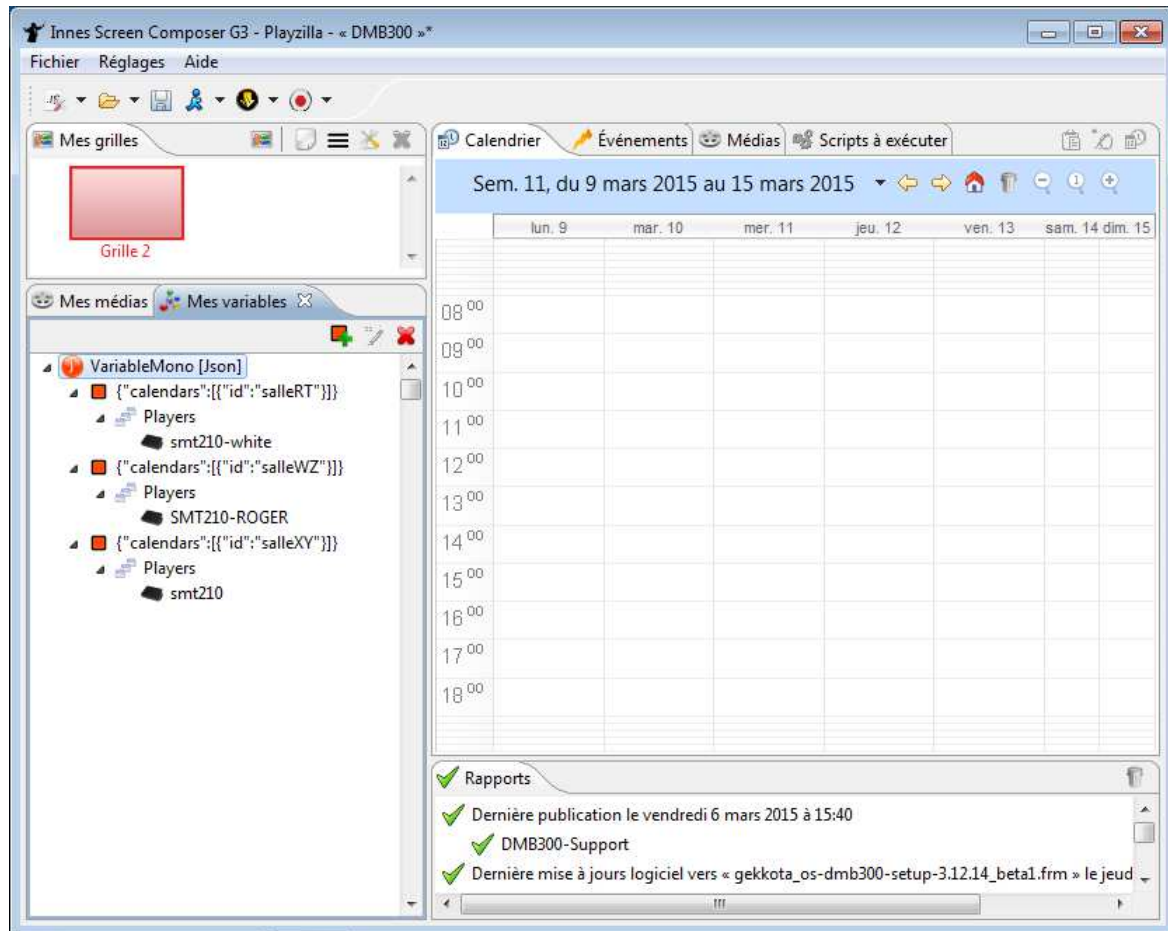
```
{"calendars": [{"id": "salleXY"}]}
```

Rappel : « salleXY » représente le nom du fichier .ics

Ajouter le player qui est associé à ce fichier .ics .



## MeetingRoom – Installation et configuration



Dans ce cas, il y a 3 salles dont les fichiers .ics sont :

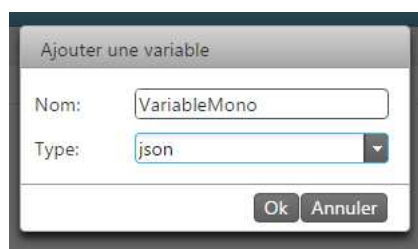
- salleRT.ics,
- salleWZ.ics et
- salleXY.ics

### Cas Plugncast G3 :

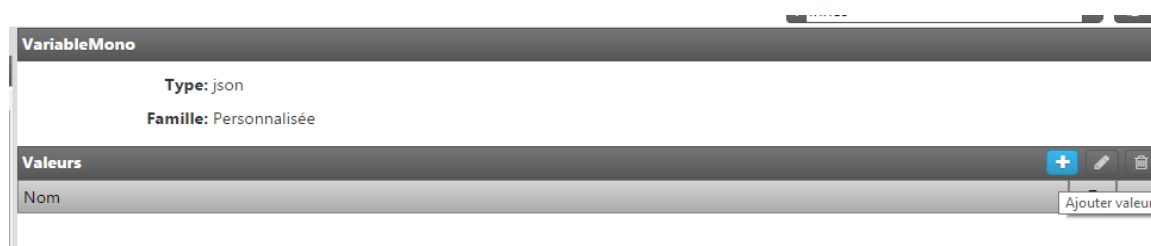
Dans Plugncast G3, pour ajouter une variable, allez dans la section « Bibliothèque » et choisir l'onglet « Variables » :



Cliquez sur le « + » pour ajouter une variable. Choisir le type « JSON » et la nommer.



Dans la partie droite, cliquez sur « + » pour ajouter une valeur.



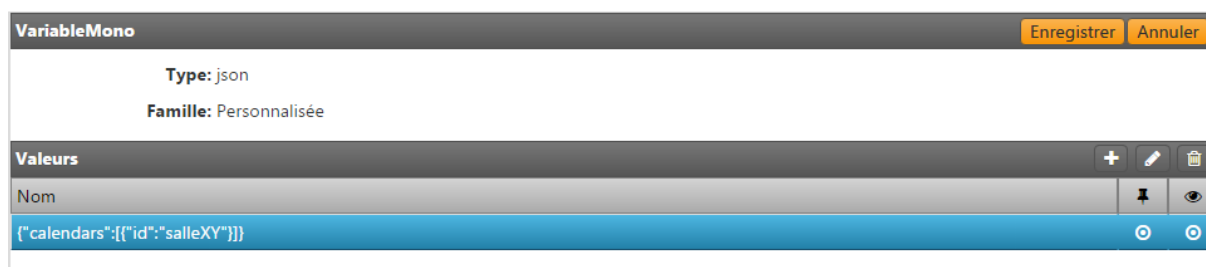
Quel que soit le nombre de nombre de salle à gérer, une seule variable suffit. Les salles sont différenciées par les valeurs de la variable. Ajoutez autant de valeurs que de salles.

Les valeurs de la variable seront écrites ainsi :

```
{"calendars":[{"id":"salleXY"}]}
```

Rappel : « *salleXY* » représente le nom du fichier .ics

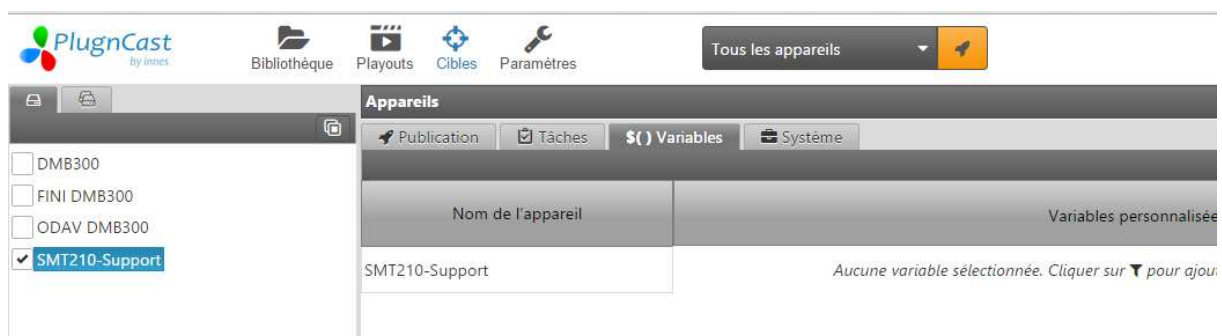
Il faut à ce moment-là, ajouter le player qui est associé à ce fichier .ics .






## MeetingRoom – Installation et configuration

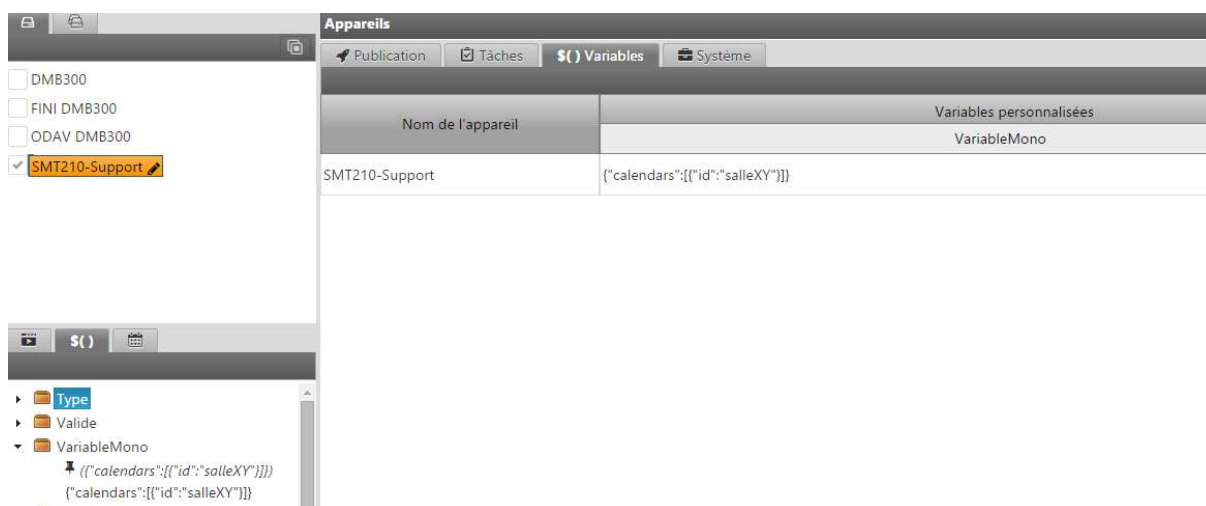
Pour associer le player à la variable, choisissez la section « Cibles » et sélectionnez le player. Dans la zone de droite, choisissez l'onglet « Variables ».



Cliquez sur l'icône «  » à droite et choisissez la variable à associer au player.



Ensuite, glissez la valeur de la variable vers le player associé.



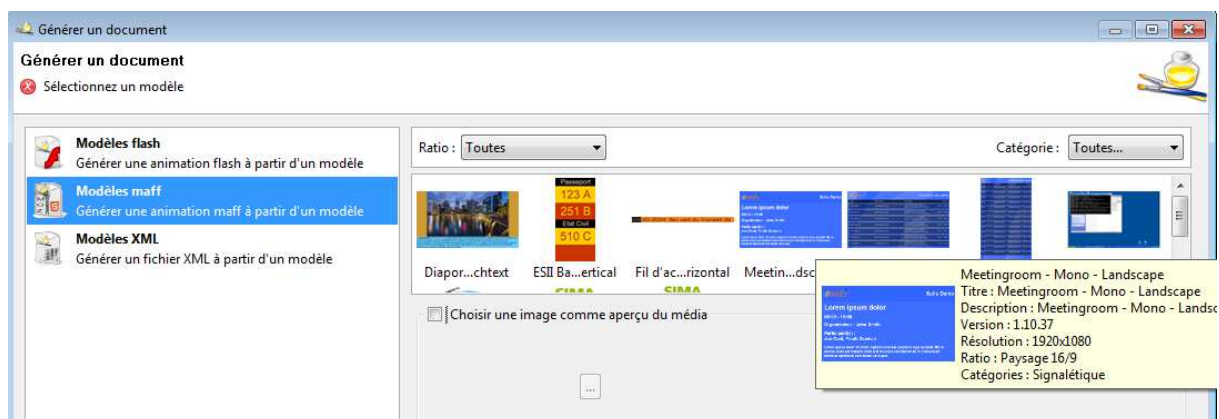
## 2.3 Configuration du masque MeetingRoom Mono

Vous pouvez maintenant configurer le masque MeetingRoom.

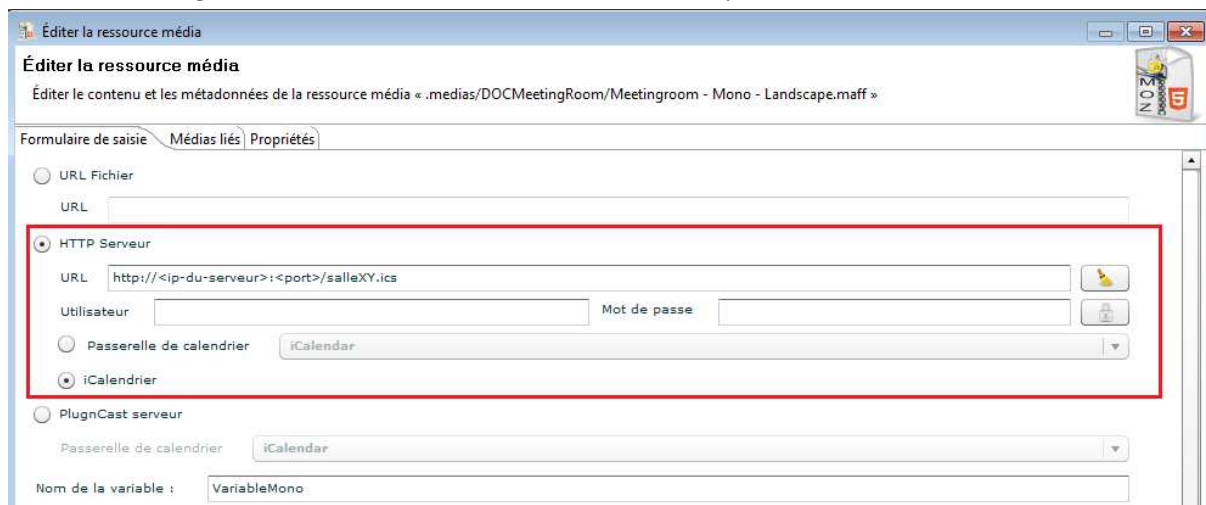
### Screen Composer et Plugncast G2 :

Dans PlugnCast Studio ou Screen Composer, pour ajouter le masque MeetingRoom, passez par « l'Assistant de génération de document ».

Dans les modèles MAFF, choisissez le modèle « MeetingRoom Mono Landscape ».

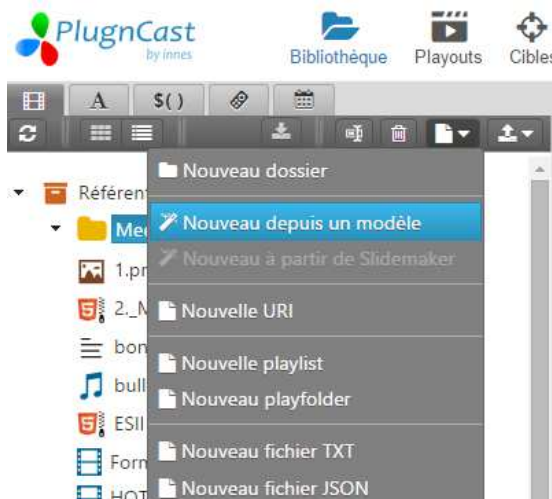


Ensuite, renseignez les informations liées au serveur, ainsi que le nom de la variable :

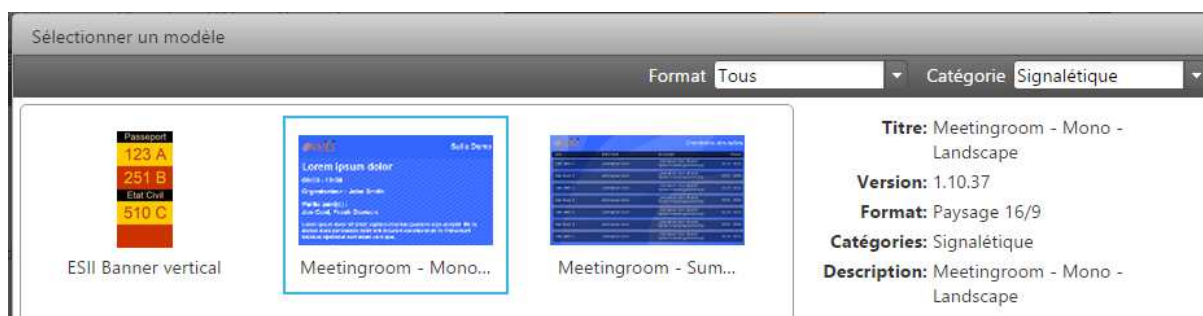


### Plugncast G3 :

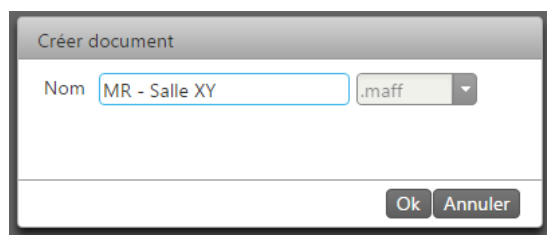
Dans la section « Bibliothèque » choisissez « Nouveau », puis « Nouveau depuis modèle » :



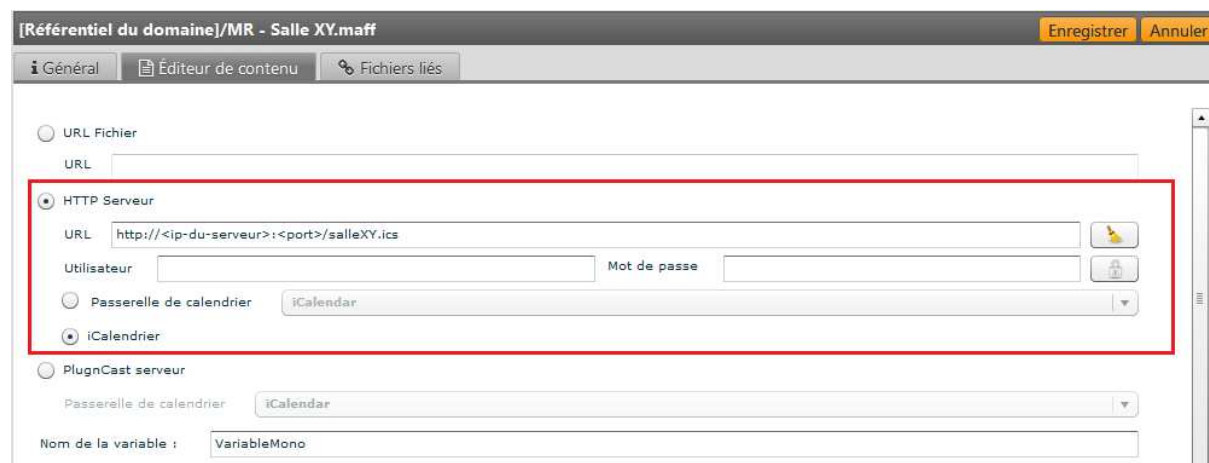
Dans la catégorie « Signalétique », choisissez le modèle « Meeting Room - Mono »



Donnez un nom au document puis valider:



Et dans l'onglet « Éditeur de contenu » de Plugncast G3, renseignez les informations liées au serveur, ainsi que le nom de la variable :

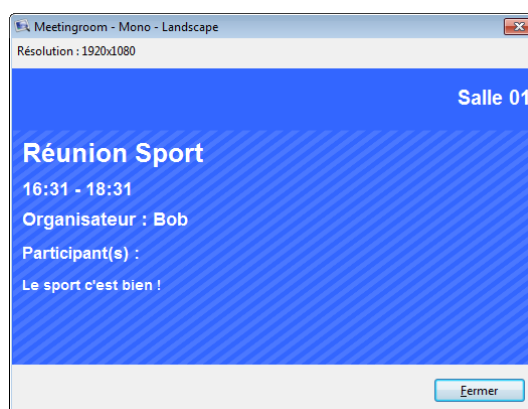


## 2.4 Publication sur le player

Le média (.maff) ainsi créé doit être ajouté au playout (contenu qui doit être à envoyer sur le player).

*Note : sa durée par défaut sera placée à infini s'il doit être joué tout seul.*

Exemple de rendu avec la configuration de MeetingRoom par défaut:



## 2.5 Cas d'utilisation sans serveur

Si le fichier .ics n'est pas disponible sur un serveur, il est malgré tout possible d'utiliser le masque MeetingRoom en lui indiquant à quel endroit il peut chercher le fichier .ics sur le player lui-même. Ensuite, ce fichier .ics pourra être inséré sur le player en WebDAV par un logiciel externe.

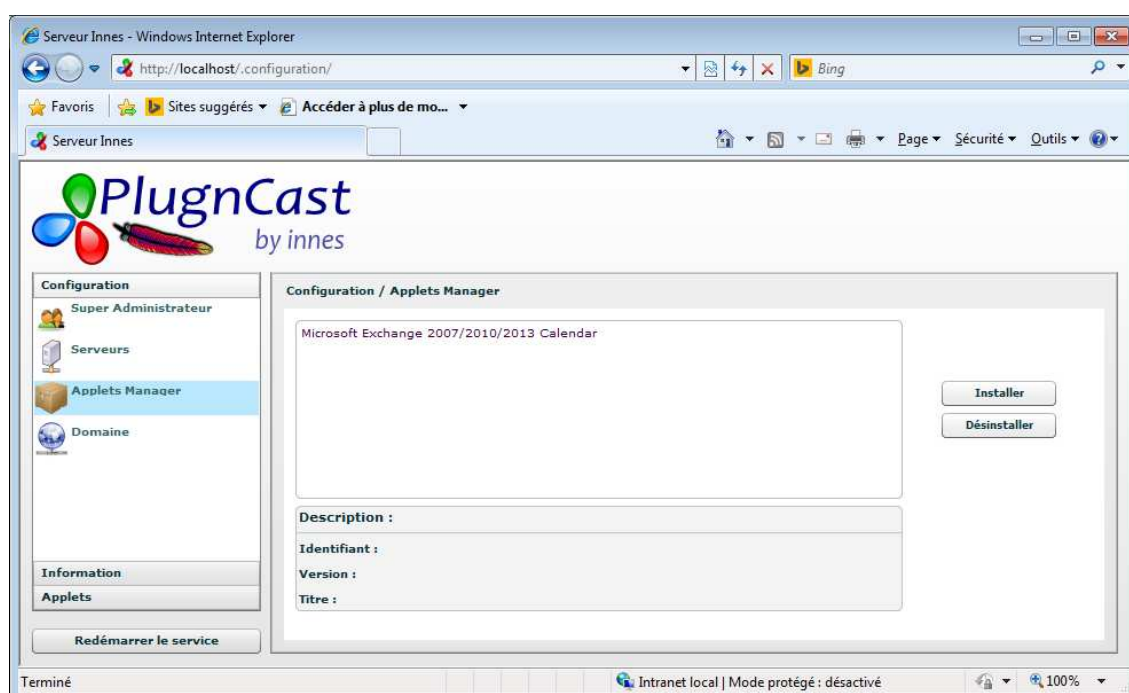
*Ce cas d'utilisation est très peu utilisé.*

## 3 Configuration et utilisation avec passerelle de calendrier

### 3.1 Rappel sur les passerelles de calendrier

Pour rappel, les passerelles de calendrier permettent à un serveur PlugnCast G2 ou Briva Calendar de se connecter à un serveur de messagerie ou un serveur de gestion de salles afin de récupérer les informations des salles que l'on veut afficher dans MeetingRoom.

Quelle que soit la passerelle de calendrier utilisée, elle doit être préalablement installée sur le serveur PlugnCast G2 ou Briva, par le biais de la WebUI (page de configuration) du serveur depuis l'onglet « Applet Manager » :



La connexion au serveur de messagerie ou de gestion de salles se fait par le biais d'un fichier de configuration au format XML. La description de ce fichier se retrouve dans la documentation de la passerelle de calendrier.

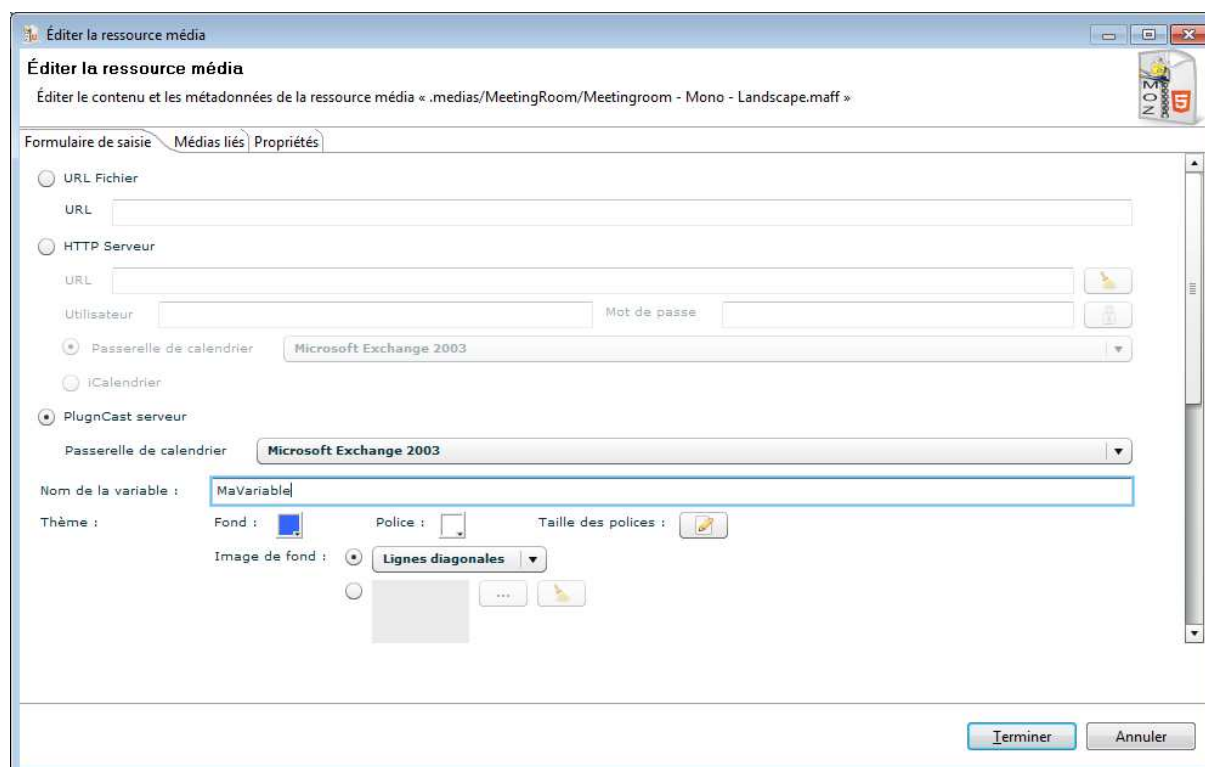
## 3.2 Configuration de la variable

La configuration de la variable est la même que celle décrite dans le paragraphe configuration sans passerelle de calendrier (la différence est que la valeur de la variable (« salleXY ») correspond à l'ID utilisé dans le fichier XML, dans les sections <sc:calendar>).

Dans le cas d'un MeetingRoom « Summarization », il faut créer dans le fichier XML un ID qui regroupe l'ensemble des salles que l'on souhaite afficher.

## 3.3 Configuration du masque Mono/Summarization avec PlugnCast G2

Pour Plugncast G2, configurer MeetingRoom comme ci-dessous en sélectionnant « PlugnCast serveur ». Sélectionner ensuite la « Passerelle de calendrier » que vous venez d'installer:



Éditer la ressource média

Éditer le contenu et les métadonnées de la ressource média « .medias/MeetingRoom/Meetingroom - Mono - Landscape.maff »

Formulaire de saisie Médias liés Propriétés

☐ URL Fichier

URL

☐ HTTP Serveur

URL

Utilisateur

Mot de passe

☒ Passerelle de calendrier

Microsoft Exchange 2003

☐ iCalendrier

☒ PlugnCast serveur

Passerelle de calendrier

Microsoft Exchange 2003

Nom de la variable :

MaVariable

Thème :

Fond :

Police :

Taille des polices :

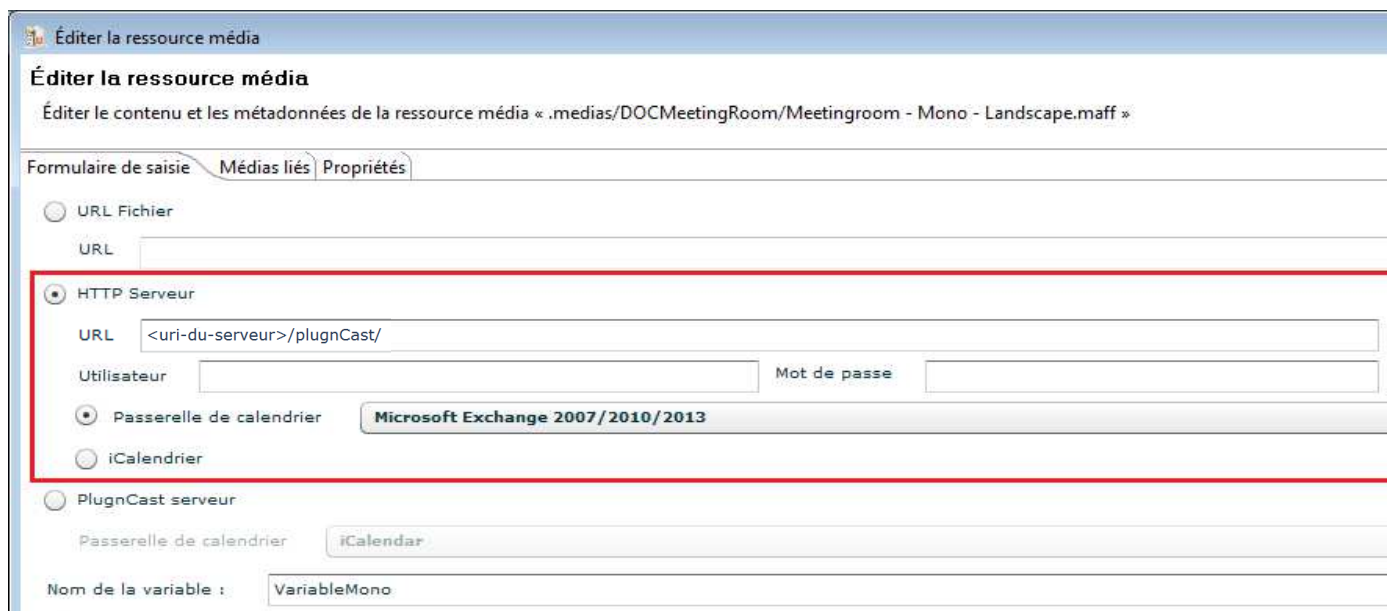
Image de fond :

Lignes diagonales

Terminer Annuler

### 3.4 Configuration du masque Mono/Summarization avec Briva calendar

Avec un serveur Briva Calendar, configurer MeetingRoom comme ci-dessous en sélectionnant « http Serveur » :



Éditer la ressource média

Éditer le contenu et les métadonnées de la ressource média « .medias/DOCMeetingRoom/Meetingroom - Mono - Landscape.maff »

Formulaire de saisie Médias liés Propriétés

☐ URL Fichier

URL

☒ HTTP Serveur

URL

Utilisateur  Mot de passe

☒ Passerelle de calendrier

☐ iCalendrier

☐ PlugnCast serveur

Passerelle de calendrier

Nom de la variable :

*Pour tout complément d'information, notre support technique se tient à votre disposition au **02.23.20.01.62***

*Contact support : [support@innes.fr](mailto:support@innes.fr)*

*Contact commercial : [sales@innes.fr](mailto:sales@innes.fr)*

**INNES SA**

ZAC Atalante Champeaux

5A rue Pierre Joseph Colin

F-35000 RENNES

Tel : +33 (0)2 23 20 01 62

Fax : +33 (0)2 23 20 22 59

[www.innes.fr](http://www.innes.fr)



## 4 Appendix

### 4.1 Champs de ICS utilisés

ICS	Meeting Room
SUMMARY	Événement
LOCATION	Lieu
DESCRIPTION	Description
ATTENDEE	Participant(s)
ORGANIZER	Organisateur
DTSTART	Heures et Heure de début
DTEND	Heures

Les participants défilent automatiquement s'il n'y a pas assez d'espace.

En mode multi, il y a une option pour faire défiler la description.