

Migration de votre serveur **PlugnCast Server 2.xx.yy** actuel vers un nouveau serveur **PlugnCast Server 2.xx.y** hébergé sur une nouvelle machine

Ce document présente la procédure à suivre pour migrer un **PlugnCast Server 2.xx.yy** vers un autre **PlugnCast Server 2.xx.y** hébergé sur une nouvelle machine.

Dans ce document,

- le serveur **PlugnCast** actuel est le serveur source en production, hébergé sur une première machine, qu'il faut migrer. Si c'est possible, garder ce serveur opérationnel après la migration, quelques temps, le temps que votre nouveau serveur soit totalement en production.
- le nouveau serveur **PlugnCast** est le serveur cible (ou destination), opérationnel mais pas encore en production. Il a vocation de remplacer progressivement le serveur source après migration.

Dans ce document, les générations de **Gekkota** seront évoquées comme suit :

- **Gekkota 2** pour les appareils possédant les versions d'intergiciel **Playzilla-elinux 2.yy.zz**,
- **Gekkota 3** pour les appareils possédant les versions d'intergiciel **Gekkota OS 3.yy.zz** ou **Gekkota RT 3.yy.zz**,
- **Gekkota 4** pour les appareils possédant les versions d'intergiciel **Gekkota OS 4.yy.zz** ou **Gekkota RT 4.yy.zz**.

Dans ce document, les générations de serveurs seront évoquées comme suit :

- **PlugnCast 2** pour les versions de serveurs **PlugnCast Server 2.yy.zz**

1. Prérequis

Effectuer une sauvegarde du dossier de configuration du **Plugncast 2** actuel de production. Sur une installation par défaut, ce dossier se trouve à l'adresse :

- **C:\Users\Public\Documents\Innes PlugnCast\Server.**

S'assurer que les ports **80** et **443** sont autorisés dans les règles de trafic entrant du pare-feu sur la nouvelle machine.

S'assurer d'avoir accès à la machine serveur actuelle et à la nouvelle machine serveur afin de pouvoir migrer les données de l'une à l'autre.

Il est fortement recommandé de mettre l'intergiciel des appareils à jour avant toute migration (vers la dernière version disponible).

Avant toute migration, il est fortement recommandé de mettre à jour la version de **PlugnCast 2** avec la dernière version: **V2.50.32**.

IMPORTANT: Lorsqu'un appareil se connecte pour la première fois à un nouveau serveur, il re-télécharge l'intégralité du canal (quand bien même il n'y a pas eu de modifications). Il faut donc s'assurer que les

appareils disposent de suffisamment d'espace de stockage pour contenir le canal actuel en double. Si ce n'est pas le cas, ou en cas de doute, il est conseillé de publier sur les appareils un canal spécial migration contenant une simple image. Avant de procéder à la migration.

2. Installation et configuration de PlugnCast 2 sur la nouvelle machine

Télécharger et installer PlugnCast 2 sur la nouvelle machine, la même version que la machine actuelle, en suivant le manuel utilisateur. http://www.innes.pro/fr/support/index.php?PlugnCast_G2/Server

Se connecter à l'interface de configuration du nouveau serveur PlugnCast 2:

http://<server_ip_addr>/.configuration. Recréer les domaines avec strictement le même nommage.

S'assurer que les ports 80 et 443 sont autorisés dans les règles de trafic entrant du pare-feu sur la nouvelle machine.

Arrêter le service PlugnCast 2 sur les 2 machines: l'actuelle et la nouvelle (icône Stop du menu démarrer de MS-Windows).

3. Migrer la configuration et les données utilisateurs vers le nouveau PlugnCast 2

Le dossier des données et de la configuration contient l'intégralité des données du serveur (bibliothèque de contenus, licences, paramètres, ...). Sur une installation par défaut, il est situé sous:

`C:\Users\Public\Documents\Innes PlugnCast\Server.`

Ce dossier est donc quasiment vide sur une installation toute récente, et peut être d'une taille importante sur un serveur en production (plusieurs gigaoctets).

Copier les répertoires de domaines (excepté le répertoire **.default**) qui se trouvent sous le répertoire **.accounts** de l'ancien serveur vers la nouvelle machine (en écrasant les fichiers existants).

Par exemple: `C:\Users\Public\Documents\Innes PlugnCast\Server\\.accounts\mon_domaine.com`

Recopier de la même manière les fichiers du répertoire **.shared\configuration**, du serveur actuel vers le nouveau,

- **.htpasswd**,
- **.htrewrite**map ,
- **.hftpdavrewrite**map,
- **.htldaprewrite**map,
- **.htmeetingroomrewrite**map

Par exemple : `C:\Users\Public\Documents\Innes PlugnCast\Server\\.shared\\.configuration`

Sur le serveur actuel, sous le répertoire **.shared\configuration**, éditer le fichier **.htserver.conf**, et copier la valeur du champ *ServerAdmin* et coller cette valeur sur le nouveau serveur, dans le même fichier au même endroit.

Si le serveur actuel possède une ou des applets, recopier de la même manière le sous-répertoire **.applets** du répertoire **.shared**, du serveur actuel vers le nouveau, en écrasant les fichiers existant.

Par exemple : `C:\Users\Public\Documents\Innes PlugnCast\Server\\.shared\\.applets`

Redémarrer le nouveau serveur (icône **Start** dans le menu démarrer de MS-Windows).

Vérifier que les informations ont bien été migrées :

- Se connecter à la page d'administration des deux serveurs:
 - `http://<server_ip_addr>/configuration`
- Vérifier que les informations sont identiques dans chacun des serveurs:
 - domaines,
 - utilisateurs,
 - utilisateurs ldap,
 - appareils,
 - applets calendar,
 - applet efolder.
- Si l'applet **efolder** était utilisée, vérifier qu'elle est utilisable aussi bien dans le serveur actuel qu'avec le nouveau serveur.

- Si des **applets calendar** sont utilisées, vérifier qu'elles fonctionnent correctement sur le nouveau serveur à l'aide de l'url de test dédiée indiquée dans chacun des manuels d'utilisation des applets correspondants.
- Se connecter au nouveau serveur **PlugnCast 2** grâce au logiciel **PlugnCast Studio** (par exemple **V2.51.11**), entrer les paramètres de votre nouveau serveur et vérifier que le contenu est équivalent à celui de l'ancien serveur (média, conteneur, variables). Si le nouveau serveur est totalement opérationnel, remplacer les paramètres de connexion au nouveau serveur (adresse IP, identifiant mot de passe) sur tous les différents postes qui utilisait **PlugnCast Studio** avec le serveur actuel.

4. Rediriger les appareils

PlugnCast 2 a migré avec succès sur la nouvelle machine. Il reste à rediriger tous les appareils vers le nouveau serveur PlugnCast.

Suite à la migration d'un serveur **PlugnCast 2**, il existe plusieurs possibilités pour rediriger les appareils vers le nouveau serveur.

- soit directement depuis l'interface Web de configuration de chaque appareil.
- soit grâce à:
 - un script de configuration injecté par insertion d'une clé USB sur les appareils,
 - un script script xpath de migration publié avec votre **PlugnCast 2** actuel ¹ pour les appareils **Gekkota3**,
 - un script html de migration publié avec votre **PlugnCast 2** actuel ¹ pour les appareils **Gekkota4**,
 - un script de configuration soit injecté grâce à un serveur TFTP/DHCP (code 66) ¹.

¹ Pour toute manipulation de ce type, nous conseillons de tester d'abord la procédure sur un seul appareil, facilement accessible, et de valider que la migration est opérationnelle avant d'effectuer la manipulation sur le reste du parc.

4.1. Migration transparente par redirection de DNS


Si votre ancien serveur disposait d'un nom de domaine, et que l'adresse du serveur a été entrée systématiquement dans tous les appareils en utilisant ce nom de domaine (et non l'adresse IP), la redirection du nom de domaine vers le nouveau serveur par redirection de DNS fera remonter les appareils sur le nouveau serveur de façon transparente pour les appareils. Pour plus d'information, contacter votre service informatique.

4.2. Redirection depuis l'interface Web de configuration des appareils

Si l'interface Web de configuration de chaque appareil est disponible, on peut se connecter à chacun des appareils, les uns après les autres pour modifier l'adresse IP du serveur **PlugnCast 2** (ou son nom de domaine équivalent) ainsi que les identifiants de connexion, comme illustré ci-dessous.

- Gekkota 2 :

Playzilla
by innes



Configuration

- Administrateur**
- Lan**
IP, netmask...
- WLAN**
IP, netmask, sécurité...
- WWan**
code pin, apn...
- Sortie**
taille, fréquence...
- Serveurs**
média, dns, ntp...
- Licence**
- Date et heure**
- Extension**
Express Card

Configuration / Serveur *

☒ **Serveur d'applications médias :**

Adresse :

Port :

Mode sécurisé : ☐

Battement de coeur :

Serveurs DNS :

☐ Obtenir les adresses des serveurs DNS automatiquement

☒ Utiliser l'adresse de serveur DNS suivante :

Serveur DNS préféré :

Serveur DNS auxiliaire :

☐ **Serveur de temps NTP**

- Gekkota 3 :

DMB300

Configuration

- Administrateur**
- Lan**
IP, netmask...
- WLAN**
IP, netmask, sécurité...
- WWan**
code pin, apn...
- Sortie**
taille, fréquence...
- Serveurs**
média, dns, ntp...

Serveurs de distribution, de statut et d'installation

☐ Configuration Manuelle ☐ Configuration Serveur Génération 3 ☒ Configuration Serveur Génération 2

URL :

Battement de coeur :

☒ Obtenir les adresses des serveurs DNS automatiquement

- Gekkota 4 :



Configuration

Administrateur

LAN

Sortie

App

Serveurs

Licence

Date et heure

Régionalité

Tâches

Variables

Commandes AV

Maintenance

Information

Configuration > App

☐ Dépôt local

☐ Push Webdav

☐ Pull Webdav

☒ Pull Webdav - Compatibilité XPF

Relancer l'App

Purger l'App

Protocole :

http

Hostname :

192.168.1.10

Port :

—

8080

+

Battement de coeur :

00:01:00

4.3. Redirection par script de configuration

Vérifier les prérequis de version d'intericiel sur la page Web support

<http://www.innes.pro/fr/support/index.php?>

[Gekkota_G4_for_device/Application_notes_and_related_tools/Configuration_by_script](http://www.innes.pro/fr/support/index.php?Gekkota_G4_for_device/Application_notes_and_related_tools/Configuration_by_script)

Puis sur cette même page, télécharger et configurer le script de configuration en entrant les paramètres de votre nouveau serveur **PlugnCast 2**:

Extrait du script de configuration:

```
// ---- Configuring pull Webdav: uncomment the 4 lines below
disablePlugnCastG3();
disableStatusServer();
disableAddonServer();
setPlugnCastG2("http://<server_ip_addr>/", 1);
```

En fonction de l'usage, respecter les règles de nommage du script de configuration.

```
* File name pattern
* The file name must match on of these these formats (ex: USB injection):
* - 000000000000.js
* - <MAC>.js (upper case only for <MAC>)
* ex: 001CE602FC01.js
```

Injection du script de configuration par clé USB:

Si l'interface Web de configuration de l'appareil n'est pas accessible, il est possible d'adapter le script de configuration puis de l'injecter par clé USB dans chaque appareil.

Injection du script de configuration par serveur TFTP et par serveur DHCP:

Il est possible d'utiliser des serveur TFTP et DHCP afin d'injecter le script via le réseau. Se Reporter au manuel *Configuration by script user guide* (section 5+) : http://www.innes.pro/fr/support/index.php?Gekkota_G3_for_device/Application_notes_and_related_tools/Configuration_by_script

4.4. Redirection par script xpath ou utilisation d'un html depuis votre serveur **PlugnCast 2** actuel

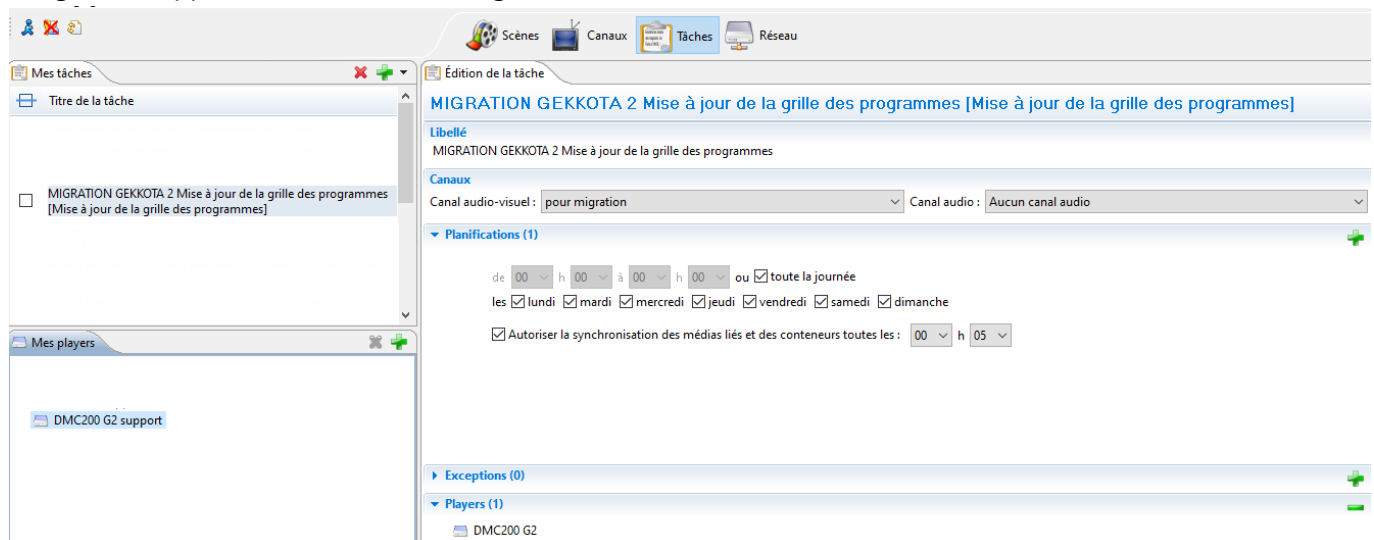
4.4.1. Redirection par script xpath de migration pour les appareils possédant un intergiciel **Gekkota 2**

Télécharger et modifier selon les besoins (lignes 14 et 15, adresse et port du nouveau serveur) le script de migration **gekkota_2.xpath** :

```
prefs.setCharPref("innes.xpf.downloader-plugnCast.hostname", "mon.url.plugncast.com");  
prefs.setIntPref("innes.xpf.downloader-plugnCast.http-port", 80);  
prefs.setBoolPref("innes.xpf.downloader-plugnCast.enable", true);
```

Entrez uniquement l'adresse IP ou l'adresse du serveur (sans la faire précéder de **http://**)

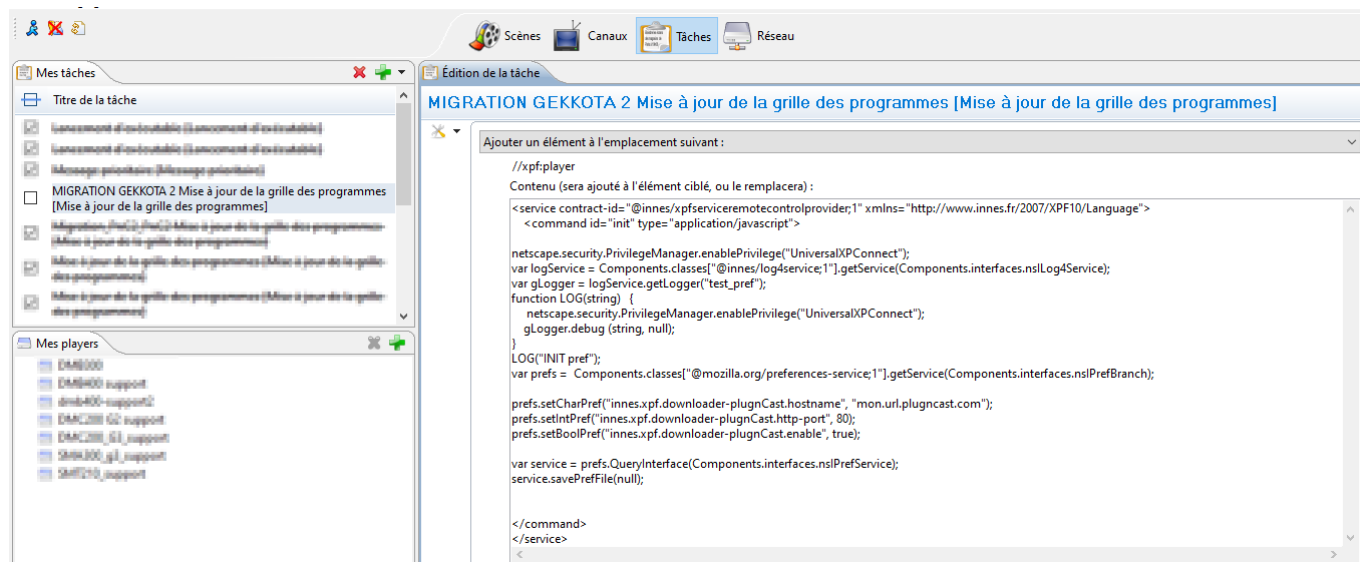
Dans le logiciel **PlugnCast Studio**, paramétré vers le serveur actuel, créer une tâche *Migration gekkota 2*, et assigner les appareils en version d'intergiciel **Gekkota 2**:



Afin d'afficher un message de maintenance sur les écrans, et d'éviter le risque de saturation de l'espace de stockage des appareils suite à la migration, il est judicieux d'assigner à cette tâche un canal *Migration appareil G2*, de taille légère, contenant une simple image.

En bas du panneau de la tâche *Migration gekkota 2*:

- Sélectionner l'onglet **Personnalisation Xpath**,
- faire apparaître le bouton d'édition en haut à gauche, et cliquer sur **Ajouter** pour préparer l'ajout du script de configuration.
- sélectionner la liste déroulante du nouveau panneau créé et
 - sélectionner **Ajouter un élément à l'emplacement suivant**.
 - dans la zone d'édition, remplacer le contenu de la zone (`<monNoeud xmlns="http://www.innes.fr/2007/XPF10/Language"/>`) par un copier-coller du contenu du script de configuration **gekkota_2.xpath** modifié.



Important: la migration n'est effective qu'après un redémarrage des appareils: Pour faire redémarrer vos appareils automatiquement après la prise en compte du script de migration, créer une tâche de redémarrage, et assigner les mêmes appareils que ceux impactés par la tâche migration. Choisir une heure de redémarrage **postérieure** à la publication. Il faut en effet s'assurer que les appareils ont bien téléchargé le canal de migration avec son script de migration avant de que la tâche de redémarrage s'exécute. Selon le nombre d'appareils à migrer, prévoir un délai de sécurité confortable d'au moins 10 minutes.

Publier la tâche de migration **en même temps** que la tâche de redémarrage.

Vérifier ensuite dans le volet **Réseau** de votre **PlugnCast Studio** que les appareils ciblés récupèrent bien le canal de migration avec son script de migration, ainsi que la tâche de redémarrage. Après le redémarrage automatique des appareils, les appareils ne doivent plus être visibles depuis votre **PlugnCast Studio** étant donné qu'ils sont désormais paramétrés pour se connecter au nouveau serveur **PlugnCast 2** de la nouvelle machine, dont l'URL et les identifiants de connexion ont été indiqués dans le script.

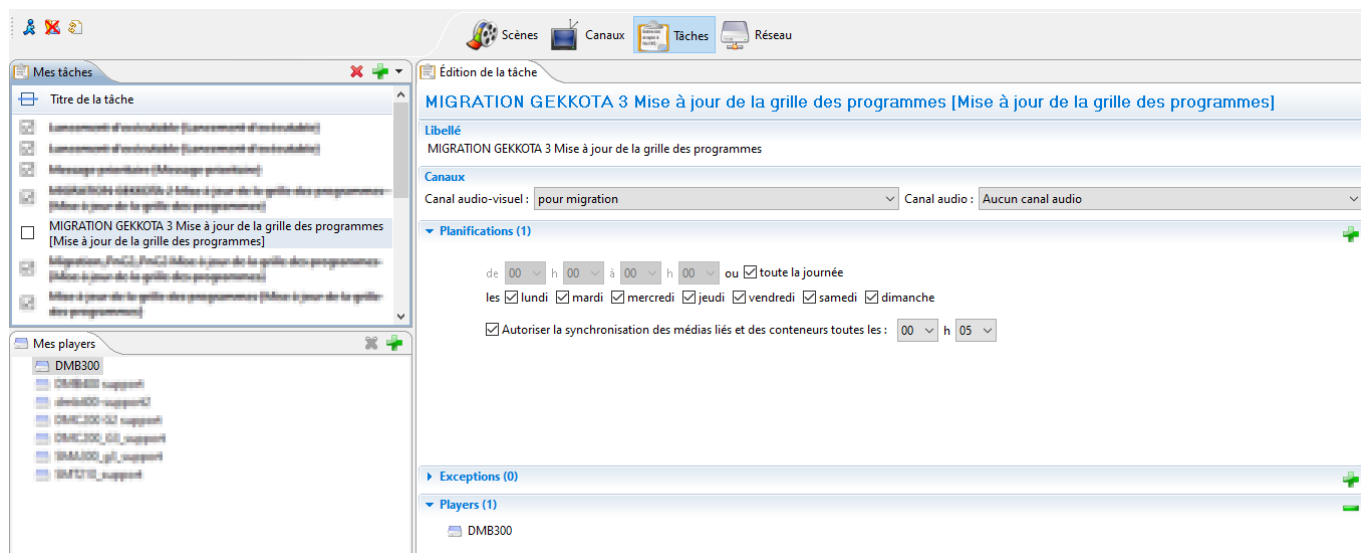
Se connecter au nouveau serveur **PlugnCast G2**, publier un nouveau contenu et vérifier que les appareils téléchargent bien le contenu.

4.4.2 Redirection par script xpath de migration pour les appareils possédant un intergiciel **Gekkota 3**

Télécharger et modifier selon les besoins (lignes 17 et 18, adresse et port du nouveau serveur) le script de migration **gekkota_3.xpath** :

```
prefs.setCharPref(basepref + "base-uri", "http://192.168.1.1" + "/plugnCast/");
prefs.setCharPref(basepref + "wsman.base-uri", "http://192.168.1.1" + "/wsman");
```

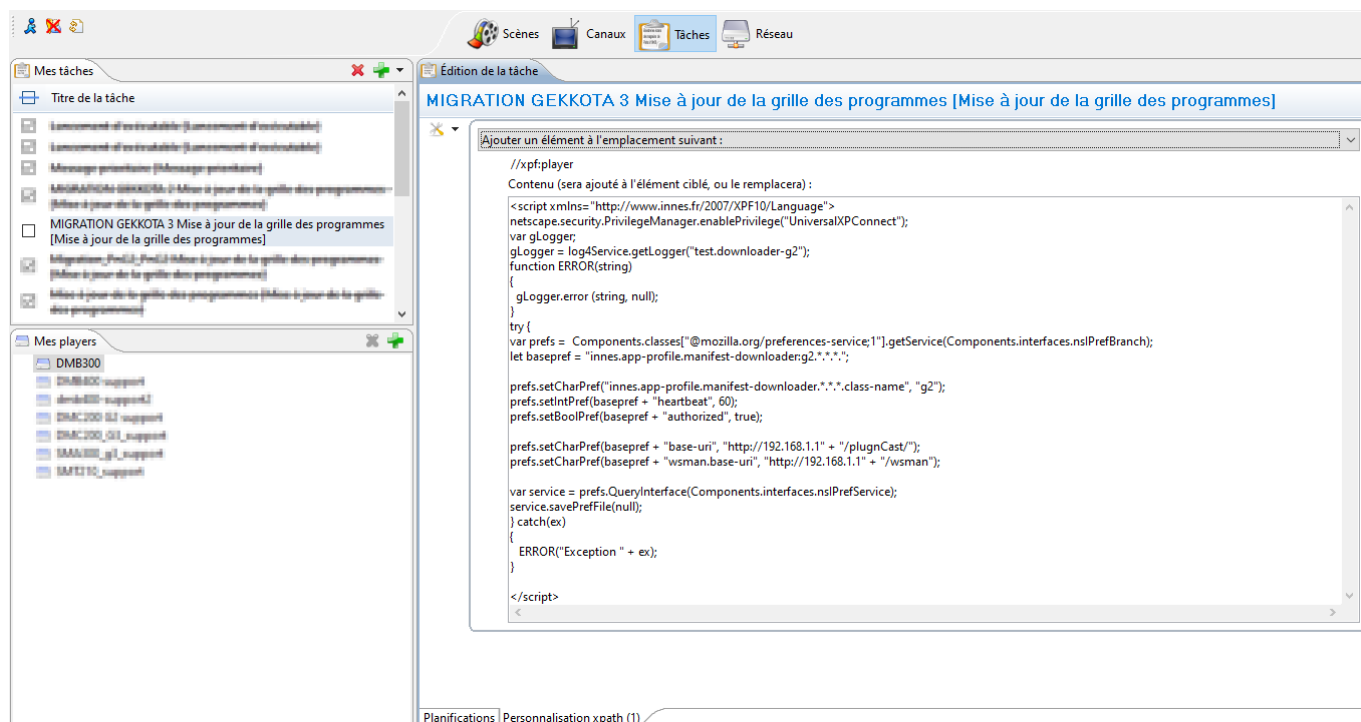
Dans le logiciel **PlugnCast Studio**, paramétré vers le serveur actuel, créer une tâche *Migration gekkota 3*, et assigner les appareils en version d'intergiciel **Gekkota OS 3.yy.zz** et **Gekkota RT 3.yy.zz**:



Afin d'afficher un message de maintenance sur les écrans, et d'éviter le risque de saturation de l'espace de stockage des appareils suite à la migration, il est judicieux d'assigner à cette tâche un canal *Migration appareil G2*, de taille légère, contenant une simple image.

En bas du panneau de la tâche *Migration gekkota 3*:

- Sélectionner l'onglet **Personnalisation Xpath**,
- faire apparaître le bouton d'édition en haut à gauche, et cliquer sur **Ajouter** pour préparer l'ajout du script de configuration.
- sélectionner la liste déroulante du nouveau panneau créé et
 - sélectionner **Ajouter un élément à l'emplacement suivant**.
 - dans la zone d'édition, remplacer le contenu de la zone (`<monNoeud xmlns="http://www.innes.fr/2007/XPF10/Language"/>`) par un copier-coller du contenu du script de configuration `gekkota_3.xpath` modifié.



Important: la migration n'est effective qu'après un redémarrage des appareils: Pour faire redémarrer vos appareils automatiquement après la prise en compte du script de migration, créer une tâche de redémarrage,

et assigner les mêmes appareils que ceux impactés par la tâche migration. Choisir une heure de redémarrage **postérieure** à la publication. Il faut en effet s'assurer que les appareils ont bien téléchargé le canal de migration avec son script de migration avant de que la tâche de redémarrage s'exécute. Selon le nombre d'appareils à migrer, prévoir un délai de sécurité confortable d'au moins 10 minutes.

Publier la tâche de migration **en même temps** que la tâche de redémarrage.

Vérifier ensuite dans le volet **Réseau** de votre **Plugncast Studio** que les appareils ciblés récupèrent bien le canal de migration avec son script de migration, ainsi que la tâche de redémarrage. Après le redémarrage automatique des appareils, les appareils ne doivent plus être visibles depuis votre **Plugncast Studio** étant donné qu'ils sont désormais paramétrés pour se connecter au nouveau serveur **Plugncast 2** de la nouvelle machine, dont l'URL et les identifiants de connexion ont été indiqués dans le script.

Se connecter au nouveau serveur **Plugncast 2**, publier un nouveau contenu et vérifier que les appareils téléchargent bien le contenu.

4.5 Redirection par media HTML de migration pour les appareils possédant un intergiciel **Gekkota 4**

Télécharger et modifier selon les besoins (ligne 13, adresse du nouveau serveur) l'html de migration **Migration_Pnc2_vers_Pnc2_Gekkota4.html**. Les identifiants de connexion à l'appareil (identifiant/mot de passe) sur lequel va s'exécuter cet html sont définis au niveau des lignes 19 et 20 (valeur par défaut de connexion). Si ces identifiants ne sont pas les bonnes valeurs, il faut les modifier, et créer autant de versions de cet html qu'il y a d'identifiants/mots de passe pour vos appareils:

```
12 // Plugncast G2 config
13 var baseurlG2 = "server.url";
14 // var baseurlG2 = "http://192.168.1.195"
15 //
16 // Webserver config
17 var server = "127.0.0.1"
18 var port = "80"
19 var username = "admin"
20 var password = "admin"
```

Dans **Plugncast Studio** sur l'ancien serveur, préparer une scène *Migration gekkota 4* et y glisser le document HTML **Migration_Pnc2_vers_Pnc2_Gekkota4.html**.

Créer un canal *Migration Gekkota 4* et programmer la diffusion de cette scène dans une plage horaire appropriée. En effet le fichier HTML doit être affiché à l'écran au moins une fois pour que la migration puisse opérer.

Important: la migration n'est effective qu'après un redémarrage des appareils: pour faire redémarrer vos appareils automatiquement après la prise en compte de l'HTML de migration, créer une tâche de redémarrage, et assigner les mêmes appareils que ceux impactés par la tâche migration. Choisir une heure de redémarrage **postérieure** à la publication. Il faut en effet s'assurer que les appareils ont bien téléchargé le canal de migration avec son script de migration avant de que la tâche de redémarrage s'exécute. Selon le nombre d'appareils à migrer, prévoir un délai de sécurité confortable d'au moins 10 minutes.

Publier la tâche de migration **en même temps** que la tâche de redémarrage.

Les appareils ciblés doivent ainsi

- jouer l'html de migration,
- redémarrer à l'heure indiquée et
- se connecter au nouveau serveur dont l'URL du front et les identifiants de connexion ont été indiqués dans le script.

Se connecter au nouveau serveur **PlugnCast 2**, publier un nouveau contenu et vérifier que les appareils téléchargent bien le contenu.