





1 - Pré-requis à l'installation du logiciel «PlugnCast Server»

- Préparer une machine Windows Server 2012 (compatible MS-Windows Server 2008 R2)
- Au niveau du pare-feu, vérifiez l'ouverture du port HTTP (80), HTTPS (443) et s'assurer qu'aucun autre logiciel de votre machine n'utilise déjà ces 2 ports*.
- S'assurer qu'aucun antivirus ne bloque les communications avec le serveur
- *Pour que PlugnCast server fournisse les meilleures performances possibles, il est conseillé d'allouer une machine entière pour PlugnCast G3 le laissant fonctionner avec les ports 80 ou 443. Néanmoins, dans les cas où d'autres logiciels sont présents déjà sur la machine utilisant déjà les ports 80 et/ou 443, il est possible de faire fonctionner PlugnCast serveur sur d'autres ports. Contacter support@innes.fr pour plus d'information.*

2- Installation et démarrage de «PlugnCast Server»

- Lancer le setup **plugncast_server-nt_ia32-setup-3.10.XX.exe** à partir du CD ROM d'installation
- Dans le panneau licence, sélectionner "Version d'évaluation 30 jours"
- Choisir un répertoire pour l'enregistrement du "dossier d'installation" (par défaut: **C:\Program Files (x86)\Innes Plugncast Server**)
- Choisir un répertoire pour le "dossier des données serveur" (par défaut: **C:\Users\Public\Documents\Innes Plugncast Server**).
- *Ces données sont conservées lors de la mise à jour de la version de PlugnCast. Il est conseillé aussi de les sauvegarder régulièrement.*
- A la fin de l'installation, 3 icônes sont disponibles sur le bureau: **Stop**, **Start**, et **Restart**
- Dans le menu démarrer "Innes PlugnCast server", cliquer sur **Start** pour démarrer «PlugnCast Server»




3 - Connexion à «PlugnCast Server» et création d'un premier frontal

- Se connecter à l'interface Web PlugnCast Server, en tapant l'adresse IP de la machine serveur dans un navigateur Web (par exemple: **http://192.168.5.15**). Pour connaître l'adresse IP, dans l'invite de commandes de la machine serveur, exécuter "ipconfig" (et retenir l'adresse IP V4). Si le serveur est installé en local vous pouvez également rentrer l'URL **http://localhost/** (les navigateurs supportés sont: Google Chrome, Mozilla Firefox)
- En cas message de sécurité lié au certificat du site, afin d'accéder à l'interface Web PlugnCast, autoriser le site PlugnCast à utiliser son propre certificat (par exemple pour Google Chrome sélectionner **Paramètres avancés > Continuer vers le site**) (Au préalable veuillez également à autoriser le stockage de données locales (cookies) au sein de votre navigateur)
- A l'ouverture de la fenêtre d'identification, entrez les identifiant de connexion et mot de passe **superadmin/superadmin** (par défaut depuis la 3.10.24, sinon admin/admin pour les version précédentes)
- Par défaut, aucun domaine n'existe dans PlugnCast. Le logiciel demande donc de rentrer un nom de domaine (par exemple: **domaine1**). Puis en haut à droite de l'interface, sélectionner le domaine créé dans la liste déroulante (dans le cas présent: **domaine1**)
- Dans l'interface **Paramètres**, aller dans le menu **Configuration > Domaines**. Sélectionner le domaine existant (dans le cas présent: **domaine1**) et dans le panneau d'édition à droite, cliquer sur l'icône  pour **Editer le domaine**
- Dans le panneau de gauche **Frontaux**, cliquer sur l'icône  pour **Ajouter un frontal**. Choisir **WebDAV/interne** et rentrer un nom de frontal (ex: **frontal_interne_client**). L'URL du frontal du serveur apparaît ensuite dans le panneau d'édition sur la droite, onglet **Propriété** (ex: **http://192.168.5.15/.frontals/.webdav/domaine1/**). Pour valider la création du frontal, il est obligatoire de rentrer l'identifiant et mot de passe de votre frontal (nombre de caractère supérieur à 6 lettres minimum pour le mot de passe, 3 pour l'identifiant) (ex: identifiant: **frt_id_admin**", mot de passe: **frt_pass_admin**)

4 - Paramétrage du logiciel «Gekkota»

- Se connecter à l'interface WebUI d'un de vos appareil Gekkota, en tapant l'adresse IP de votre player dans un navigateur Web (par exemple, <http://192.168.1.45/.admin/>)
- Pour accéder à l'interface Web de configuration du player, Adobe Flash Player 10 au minimum est nécessaire. En cas de difficulté de connexion à l'interface WebUI Gekkota, veuillez consulter la documentation "Guide de connexion à la Web UI d'un player et de restauration de la configuration réseau d'un player.docx"
- A l'ouverture de la fenêtre d'identification, entrez l'identifiant et le mot de passe **admin/admin** (par défaut)
- Pour chaque appareil, noter la méthode d'identification choisie **MAC**, **Hostname** ou **UUID** (par défaut **MAC**) qui définit le nom du fichier de status de votre appareil (**status.<MAC>.xml** ou **status.<Hostname>.xml** ou **status.<UUID>.xml**).
- Sélectionner le menu **Configuration > Lan**, adapter si besoin la configuration réseau de l'appareil (nouvelle adresse IP du player, masque, passerelle). Validez la page
- Sélectionner le menu **Configuration > Sortie**, paramétrez le type de sortie (HDMI, DVI, VGA) ainsi que l'audio (audio sur HDMI, audio sur Jack, mute, volume). Quand la mire de test est activée, elle permet d'aider à la calibration de la sortie video (**résolution** de l'écran, **rotation** de l'écran, correction de l'**overscan** de votre écran).. Validez la page.
- Dans le cas d'un appareil Gekkota OEM, la licence est déjà activée. Dans les autres cas, activer la licence en sélectionnant le menu **Configuration > Licence**, indiquer le numéro de licence et valider la page. *Le numéro de licence est attribué par INNES en envoyant un mail à license@innes.fr (précisez dans le mail le n° de PSN et l'adresse Mac du player)*
- Dans le menu **Configuration > Serveurs**, sélectionner **Modifier** dans l'encart **Serveur de distribution, de status et d'installation**. Sélectionner **Configuration serveur Génération 3**. Saisissez les paramètres **URL**, **identifiant** et **mot de passe** (**battement de coeur par défaut**: 1 minute) du frontal PlugnCast server sur lequel l'appareil doit se connecter (dans le case présent: URL: <http://192.168.5.15/.frontals/.webdav/domaine1/>, Identifiant: **frt_id_admin**, Mot de passe: **frt_pass_admin**. Validez la page.
- Ne pas choisir l'URL en https à moins d'installer en contre partie le certificat PlugnCast dans tous les appareils qui doivent se connecter à votre serveur PlugnCast.
- Optionnel: cas d'un schéma de frontal en https (par exemple : <https://192.168.5.15/.frontals/.webdav/domaine1/>), il faut rentrer un certificat dans vos appareils ayant besoin de connecter à votre serveur PlugnCast. Dans l'accordéon à gauche, sélectionner le menu Maintenance > Outils et dans l'encart liste des certificats, Ajouter le certificat de votre domaine PlugnCast.
- Le certificat de votre domaine peut être exporté par la biais de votre navigateur quand vous êtes connecté à votre serveur PlugnCast (par exemple: <https://192.168.5.55/cms/#targets>)
- Dans le menu **Configuration > Date et heure**, vérifiez que le player est à l'heure. Sinon si votre PC est à l'heure, sélectionner **Utiliser la date et l'heure de votre PC**. Validez la page.
- Dans le menu **Maintenance > Mire**, sélectionner **désactiver la mire**. Validez la page
- Une fois les modifications réalisées (et les pages validées), cliquer sur **Redémarrer le player** pour que les modifications soient prises en compte.

5 - Détection des players par «PlugnCast Server»

- Pour vérifier que les appareils configurés pour ce serveur PlugnCast diffusent correctement leur status (exemple de format: `status.<MAC>.xml`), se connecter sur le frontal de votre serveur PlugnCast en tapant l'URL avec le suffixe `".device-status/"` dans un navigateur (ex: `http://192.168.5.15/.frontals/.webdav/domaine1/.device-status/`). Rentrer l'identifiant et le mot de passe (dans la cas présent: `frt_id_admin/frt_pass_admin`) et vérifier la présence des fichiers `status.<MAC>.xml` (ou `status.<Hostname>.xml` ou `status.<UUID>.xml`) qui sont une condition élémentaire pour que PlugnCast détecte les appareils automatiquement.
- Ensuite rentrer l'URL du frontal PlugnCast (dans la cas présent: `http://192.168.5.15`), aller dans l'interface **Paramètres > Configuration > Domaines**, éditer le domaine créé (dans la cas présent: `domaine1`), sélectionner le frontal créé (dans la cas présent: `frontal_interne_client`) et vérifier l'auto-détection des players dans le panneau **Appareils**. Les appareils détectés automatiquement (et jamais encore enregistrés) apparaissent dans une police **gras+italique**. Si besoin rafraichir  la liste des appareils détectés (l'appareil doit apparaître dans les 3 minutes maximum). Pour chacun d'eux, éditer  l'appareil et l'enregistrer sur votre frontal en sélectionnant l'option **Enregistrer**.
- Le type d'appareil **Gekkota 4** (pour les appareils en version Gekkota 4.10.XX) ou **Gekkota 3** (pour les appareils en version 3.12.XX) est détecté automatiquement. Dans le cas d'une création d'un nouvel appareil manuellement, faire attention à bien choisir le type d'appareil approprié, ainsi que la méthode d'identification. Pour éviter toute erreur, il est conseillé de laisser PlugnCast détecter les appareils automatiquement.
- Une fois les appareils enregistrés  dans le panneau **Appareils**, aller dans l'interface **Cibles**, et sur la gauche, sélectionner les appareils avec lesquels vous souhaitez travailler (publier, purger, ...).
- Pour la suite (création de playout et publication, etc...), consulter le manuel utilisateur document *plugncast-userguide-3.10-001G_fr.pdf* (ou version supérieure)

Votre serveur PlugnCast est prêt pour fonctionner avec l'appareil Gekkota.

Bonne communication !

Notre support téléphonique est à votre disposition pour répondre à vos éventuelles questions :

Tel : 02.23.20.01.62 du lundi au vendredi de 9h00 à 18h00 - Email : support@innes.fr

