

# Manuel utilisateur Signmeeting-Domino 8.5



# Table des matières

1.	Introduction	3
	1.1 Contexte	3
	1.2 Prérequis	3
2	Installation/Mise à niveau	4
	2.1 Installation avec Screen Composer V3.11.11+	4
	2.2. Mise à jour	4
3	Configuration du serveur Domino	5
	3.1 Introduction	5
	3.2 Compte délégué	5
	3.3 SignMeeting Web Services Agent	7
	3.4 Droits d'accès de SignMeeting Agent	9
	3.5 Document du serveur Domino	10
	3.6 Vérification de l'accès	11
4	Screen Composer	13
	4.1 Définition d'une source de données	13
	4.1.1 Avancées	15
	4.1.2 Ressources	16
	4.1.3 Association avec un player (Device)	17
	4.2 Mono	21
	4.4. Multi landscape	22
	4.5. Multi portrait	22
	4.6. Publication	22
5	Utilisation de SignMeeting Domino 8.5	24
	5.1 Réserver une réunion	25
	5.2 Fonctions disponibles	25
	5.3 Langue de l'interface	26



## 1. Introduction

Ce document explique les étapes d'installation pour l'Administrateur système ayant le souhait d'installer l'APP Signmeeting-Domino 8.5.

Signmeeting-Domino 8.5 est une application spécialement conçue pour les serveurs IBM Domino server v8.5.x.

Pour pouvoir installer et faire fonctionner l'APP, les conditions suivantes doivent être remplies.

#### 1.1 Contexte

L'annuaire Domino du domaine (names.nsf) doit exister et fonctionner correctement en plus d'avoir été indexé.

Une base de données Ressources et Réservation doit exister et doit être indexée. Dans cette base, les salles sont définies et chaque salle est attachée à une localisation géographique.

Le serveur et les bases de données peuvent être sur un même serveur logique ou peuvent être sur plusieurs serveurs logiques.

Bases de données requises :

Annuaire du domaine (names.nsf)

Base Ressource et Réservation

Mailboxes pour les utilisateurs qui vont programmer des réunions.

Les utilisateurs pour le serveur auront le format suivant :

CN=utilisateur\O=Organization

ou

CN=utilisateur\OU=Unit\O=Organization

Le serveur Domino et le réseau doivent autoriser des requêtes SOAP (requêtes HTTP-Ajax) et les players d'affichage dynamique INNES dans le même réseau.

## 1.2 Prérequis

Les versions suivantes doivent être utilisées :

Screen composer G3 V3.11.11+

Playzilla V3.11.10+



Serveur Lotus Domino

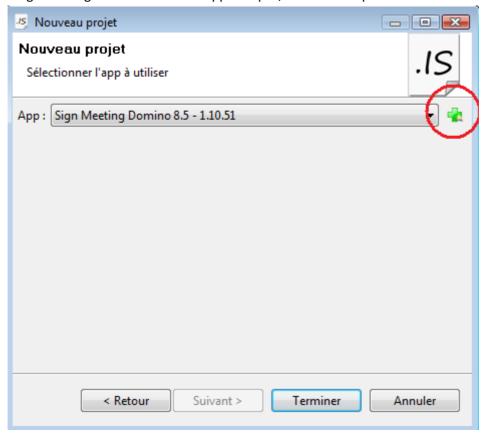
V8.5.x

# 2 Installation/Mise à niveau

# 2.1 Installation avec Screen Composer V3.11.11+

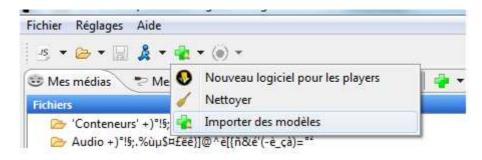
Créer un nouveau projet, avec un type de player = SM.

APP: choisir SignMeeting EWS. Si ce choix n'apparait pas, l'installer au préalable:



## 2.2. Mise à jour

Pour installer une nouvelle version d'un .appi, choisissez l'option 'Importer des modèles', à partir du bouton de la barre d'outils :





Ensuite, sélectionnez configurer le modèle, appuyer sur Terminer afin de re-générer l'app dans la nouvelle version. Après, vous pouvez utiliser la nouvelle version de l'app.

# 3 Configuration du serveur Domino

## 3.1 Introduction



Assurez-vous, avant de commencer cette installation, d'avoir avec vous le fichier « signmeet.nsf » fourni par INNES.

Les tâches suivantes doivent être suivies pour que l'installation de SignMeeting Domino 8.5 soit réussie :

- Ajout d'un compte délégué avec boite aux lettres, indexée.
- Un autre compte, utilisé pour Signer le fichier NSF de SignMeeting devra avoir des droits d'accès à l'annuaire Domino du domaine, à la base Ressource et Réservations, ainsi qu'aux boites aux lettres des utilisateurs.
- Installation du fichier NSF SignMeeting Web Services Agent.
- Le compte délégué créé devra avoir accès au SignMeeting Agent.
- Le serveur devra être configuré pour autoriser les Web Services à communiquer.

Des droits d'Administrateur au serveur Domino sont utiles pour la bonne réalisation de ces tâches.

# 3.2 Compte délégué

Le compte délégué est utile. Il va servir de point d'entrée pour l'agent Web Services, et aussi servir à écrire et stocker les réunions créées lorsque SignMeeting est utilisé en mode "Anonymous". Chaque écran de l'APP va utiliser ce compte. Ce compte doit avoir une boite aux lettres et un mot de passe définis.

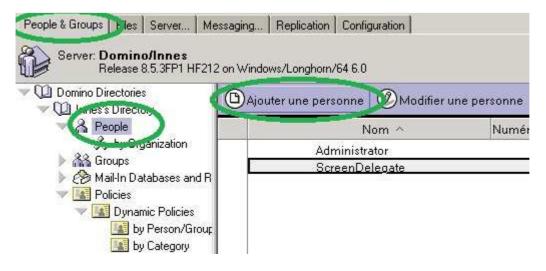
Pour créer une nouvelle boite aux lettres, cliquez sur le menu *file*, *application*, *new* depuis la console IBM Domino Administrator, et créer une boîte aux lettres d'après le modèle Domino Courrier V8.5 et doit se trouver dans le dossier « mail ». La copie d'écran ci-dessous peut servir de référence :

Lotus. Domino Administrator 8.5





Pour ajouter un utilisateur dans Domino Administrator, cliquez sur *People and Groups, Directory, People* et choisissez l'option *Add a person*. Les informations suivantes doivent être remplies au minimum :



Nom

Nom d'utilisateur (avec le domaine séparé par un signe « / »)

Mot de passe Internet

Courrier/Système de messagerie

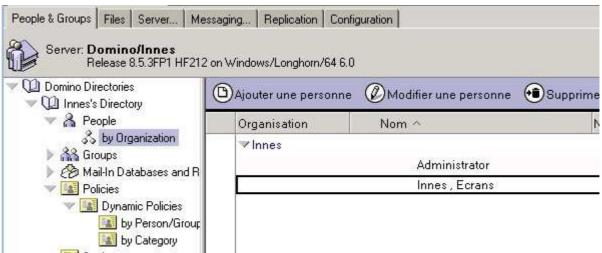
Courrier/Domaine de messagerie

Courrier/Serveur de messagerie



Courrier/Fichier courrier (mail/ le fichier créé à l'étape précédente)

Général		
Prénom :	Ecrans _	
2e prénom :	Innes J	
Nom :		
Nom d'utilisateur :	ecransinnes/Innes	
Autre nom :		
_		
Courrier		
Système de messagerie :	<sup>™</sup> Notes <u></u>	
Domaine de messagerie :	l'Innes 🛮	
Serveur de messagerie :	<sup>□</sup> Domino/Innes <u>a</u> 💌	
Fichier courrier :	maillecransinnes.nsf	
Adresse de réacheminement :	r <sub>l</sub>	
Adresse Internet :	7	
Préférence de format pour le courrier entrant :	<sup>®</sup> Conserver au format de l'expéditeur 』 <b>▼</b>	
Lorsque vous recevez du courrier non chiffré, chiffrez-le avant de stocker dans votre fichier courrier :	<sup>™</sup> Non J ▼	



## 3.3 SignMeeting Web Services Agent

Les Web Services Signmeeting consistent en un fichier NSF, nommé signmeet.nsf

Ce fichier doit être installé et signé sur le serveur Domino. L'ID utilisé pour signer le fichier signmeet.nsf doit avoir des droits d'accès aux bases de données suivantes :

Annuaire du domaine (names.nsf)

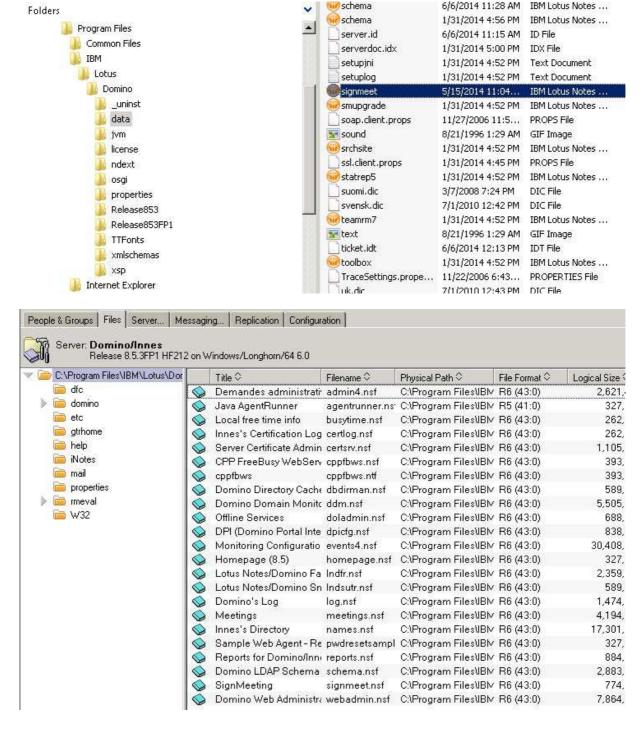


Base Resource et Réservation

Boites aux lettres des utilisateurs qui vont créer des réunions.

Il est courant de créer ou d'utiliser un ID particulier pour signer le fichier signmeet.nsf, qui cet ID sera limité au fonctionnement de l'Agent.

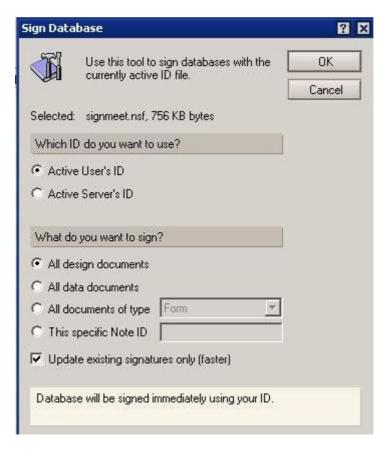
Le fichier des Web Services (signmeet.nsf) doit être copié dans le dossier des données du serveur Domino, l'emplacement par défaut étant C:\Program Files\IBM\Lotus\Domino\data. Ce fichier doit être configuré dans Windows pour pouvoir être lu et écrit. Après la copie, le nouveau service apparaîtra automatiquement dans l'onglet des fichiers de Domino Administrator (F9 pour rafraichir).





Après cette vérification et si le fichier apparait bien dans la liste, vous pouvez double-cliquer sur ce dernier pour l'ouvrir. Si le message "*The database cannot be opened because a consistency check of it is needed*" apparait, il vous faut procéder à une action de fixup en réalisant un clic droit de souris sur la ligne SignMeeting, et en sélectionnant fixup – vous pouvez sinon faire cette action en ligne de commande.

Assurez-vous d'être connecté à Domino Administrator avec l'ID qui va signer la base. Pour signer la base, faites un clic droit sur SignMeeting et sélectionnez l'option Sign... . Validez les options et cliquez sur OK pour signer la base SignMeet.nsf.



## 3.4 Droits d'accès de SignMeeting Agent

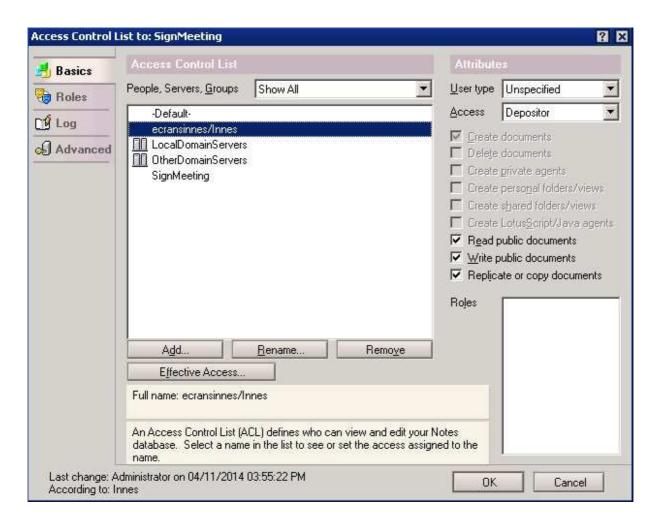
Dans Domino Administrator, faites un clic droit de souris sur Signmeeting et sélectionnez l'option *Access Control, Manage* pour ouvrir la fenêtre des droits d'accès :

Si le compte délégué créé plus haut n'est pas présent dans cette liste, il doit être ajouté avec l'option "Add". Le type d'utilisateur peut être laissé sur "Unspecified" et l'accès "Access" doit être positionné sur "Depositor" (au minimum).

Pour pouvoir par la suite configurer les Web Services, les comptes Administrateurs devraient aussi être ajoutés ici.

Une fois que les comptes Délégué et Administrateurs ont été ajoutés, la ligne -Default- peut être positionnée sur No Access.





#### 3.5 Document du serveur Domino



Dans Domino Administrator, naviguez vers le Current Server Document (Configuration, Server, Current Server Document), comme le montre la copie d'écran ci-dessus, afin de réaliser ces deux actions:



Dans l'onglet Sécurité, le compte qui a signé la base des Web Services (qui a signé le fichier NSF) doit être ajouté dans la partie "Signer ou exécuter les agents LotusScript/Java restrictifs".

Signer ou exécuter Administrator/Innes

Dans l'onglet Protocoles Internet, cliquez sur le sous onglet Moteur Web Domino et dans la section Agents Web et services Web, activez l'option "Exécuter les agents Web et les services Web simultanément".

Agents Web et services Web	
Exécuter les agents Web et les services Web simultanément?	<sup>™</sup> Activé 』 <b>•</b>
Délai d'exécution de l'agent Web et des services Web :	<sup>P</sup> 0 ⊒ secondes

Assurez-vous que ces changements sont bien sauvegardés.



## 3.6 Vérification de l'accès

Il est vivement conseillé, avant d'utiliser l'application pour l'affichage des réunions, de tester les Web Services.

Pour cela, ouvrez un navigateur Internet sur un poste qui se trouve dans le même sous-réseau que le serveur Domino, et rendez-vous à l'adresse suivante :

http://nom-du-serveur-domino:80

Cet accès doit ouvrir la page de bienvenue de Domino tel que cet exemple :

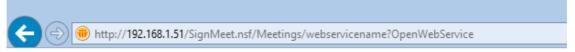


Pour vérifier la partie Web Services INNES, rendez-vous à l'adresse suivante :

http://nom-du-serveur-domino:80/SignMeet.nsf/Meetings/webservicename?OpenWebService



Un code utilisateur/mot de passe sera alors demandé, il s'agit du compte délégué précédemment créé. Une fois le code renseigné, la page par défaut des Web Services doit s'afficher, comme tel :



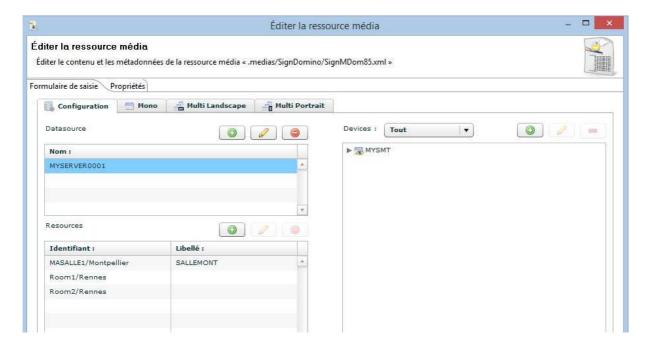
- · Domino(wsdl)
  - getMeetings
  - · getRooms
  - · addMeeting
  - · modMeeting
  - · delMeeting
  - checkMeetings



# **4 Screen Composer**

## 4.1 Définition d'une source de données

L'onglet Configuration doit être rempli en entier, avec en haut à gauche, la source de données (le serveur Domino), en bas à gauche, les Salles, et à droite, les players auxquels des salles sont assignées. Une source de données contient ses ressources, et une ressource ne peut avoir plusieurs sources de données.



La source de données dans Screen composer



Type:	IBM-Lotus Domino 8.5.x
Libellé :	MYSERVER0001
Version :	DOMINO_853 ▼
Url :	http://192.168.1.51
	@ eg http://computername.domain.contoso.com
Id:	CN=ScreenDelegate/O=Innes
	@ eg CN=UserName/O=Organization , CN=UserName/OU=Unit/O=Organizatio
Mot de passe :	********
Domaine :	Innes
Port :	80

## Nous devons définir ici :

Un libellé: Donnez ici un nom de votre choix pour cette source de données.

**Une version**: La version de votre serveur Domino.

**Url**: L'adresse de base de connexion au serveur Domino, exemple: http://server-name

ID et Mot de passe : Le compte délégué créé précédemment, sous la forme Utilisateur/Organisation.

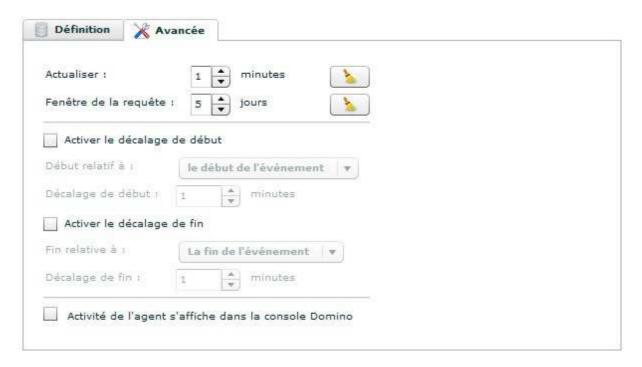
**Domaine**: Le nom du domaine Domino.

**Port** : Le numéro du port TCP pour atteindre les WebServices, exemple : 80.



#### 4.1.1 Avancées

Vous pouvez définir ici les options avancées de l'affichage pour les réunions venant de cette source :



Actualiser : vous pouvez définir à quelle fréquence le player va demander au serveur Domino des informations à jour à propos de toutes les réunions trouvées dans la fenêtre de la requête définie plus bas.

Fenêtre de la requête : vous pouvez définir la période active pour laquelle les informations seront rafraichies régulièrement et automatiquement.

Décalage de début et décalage de fin : vous pouvez définir le comportement des alarmes et des affichages des réunions sur le player de façon automatique.

Début de l'évènement	Les réunions s'affichent sur le player X minutes avant l'heure de début
	réelle de la réunion.
Début de la journée	Les réunions s'affichent au début de la journée (à partir de Minuit).
Fin de l'évènement	Les réunions disparaissent X minutes après leur heure de fin réelle,
Fin de la journée	Les réunions disparaissent à la fin de la journée (23h59).

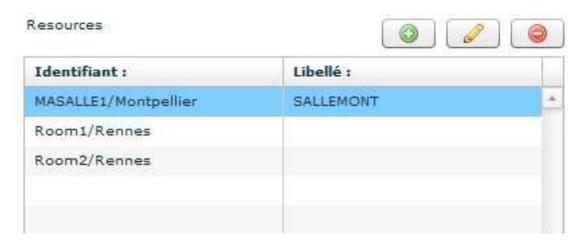
Si aucune option n'est définie ici, le comportement par défaut est alors pris en compte, soit un affichage automatique de la réunion à son heure de début réelle et la fin de l'affichage de cette réunion à son heure de fin réelle .

Enfin, l'option "Activité de l'agent s'affiche dans la console Domino" va produire dans la console de logging du serveur Domino une ligne à chaque activité des WebServices Innes.



#### 4.1.2 Ressources

Pour éditer les ressources trouvables sur une source de données, sélectionnez d'abord la source de données pour la rendre active, puis cliquez sur le bouton Ajouter, Modifier ou Supprimer une ressource.



La définition ici d'une ressource doit correspondre parfaitement avec les données sur le serveur Domino, telle que la ressource est inscrite dans la base ressource et réservation. Le nom de salle qui sera affiché sur le player peut toutefois être manuellement définit, en cochant la case Libellé.



Attention : les caractères suivants sont interdits, pour la ressource :

<> () {} [] = | + \ : \* %! # \$ ^ ? , "; @



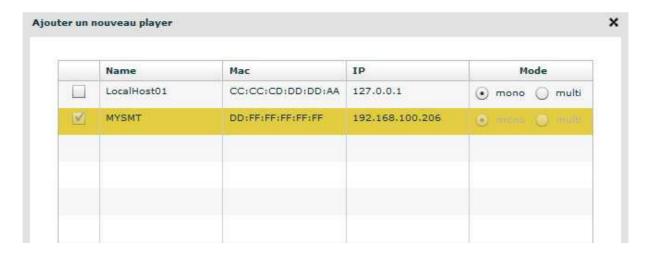
## 4.1.3 Association avec un player (Device)

Après avoir au préalable déclaré vos players dans Screen Composer (Dans le Menu Réglages-Préférences-Players et dans Réglages-Préférences-Publication), vous devez ajouter les players qui serviront à l'affichage des réunions. Cliquez sur le bouton Ajouter pour ajouter un player.



Important : Notez que la bonne adresse IP et la bonne adresse MAC doivent être mises dans le menu Réglages > Préférences > Players. Une adresse IP ou adresse MAC incorrecte impactera directement le bon fonctionnement de l'APP.

La fenêtre d'ajout de player vous affiche les players disponibles. Un player peut être utilisé en tant que player à affichage Mono-mode ou player Multi-mode. Le mode d'affichage Mono-mode affichera sur la page principale une seule réunion à la fois, tandis que le mode d'affichage multi-mode affichera plusieurs réunions en même temps.



Les players déjà utilisés sur lesquels des ressources ont déjà été assignées s'afficheront dans cette fenêtre dans une autre couleur tel que ci -écrit:

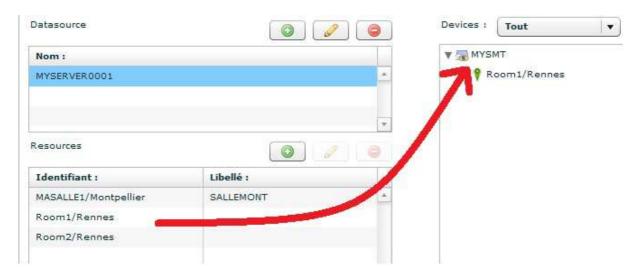
Gris: le player est disponible.

Jaune : le player a été ajouté dans l'application SignMeeting mais n'est pas actif dans Screen Composer / Réglages / Préférences /Players.

Rouge : le player a été ajouté dans l'application SignMeeting mais n'est pas listé dans Screen Composer / Réglages / Préférences / Players.



Après avoir ajouté un player, vous pouvez glisser-déplacer une ressource ou plusieurs ressources pour les affecter à ce player.



Une ressource donnée ne peut être associé à un player qu'une fois, et la source de données pour cette ressource est unique.

Les propriétés d'une ressource une fois assignée à un player peuvent être modifiées :

**Visible** une ressource déclarée visible sur un player veut dire que les réunions vont s'afficher automatiquement en page principale sur ce player.

**Réservable** va permettre de pouvoir agir depuis le player sur le calendrier de cette ressource.

Le statut d'une ressource une fois attachée à un player peut-être de différentes couleurs :

Vert : Visible et réservable

Bleu : Visible Orange : Réservable

Blanc : Non visible et non réservable.

Pour les players configurés en mode d'affichage Mono-mode, des paramétrages additionnels sont configurables :



Modifier le player en mode mono	×
Message par défaut:	
✓ Player de visualisation	
Activer le mode console	
	Ok Annuler

Le message par défaut est utile pour afficher un texte simple sur le player lorsque qu'aucune réunion n'est en cours.

La case Player de visualisation est utile dans le cadre de l'utilisation du logiciel Player Innes Playzilla Desktop.

Le mode Console est utile pour le diagnostic afin d'afficher des informations systèmes sur le player.

Pour les players configurés en mode d'affichage Multi-mode, des paramétrages additionnels sont aussi configurables:

Des pictos de direction pour les ressources sont configurables.



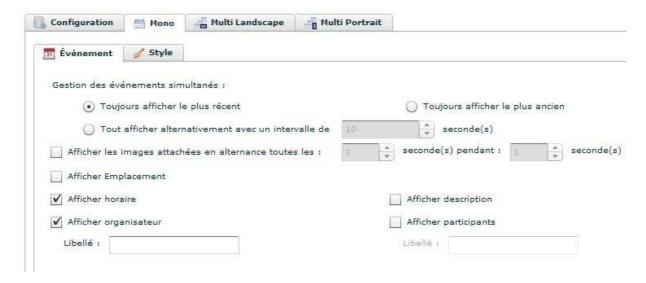




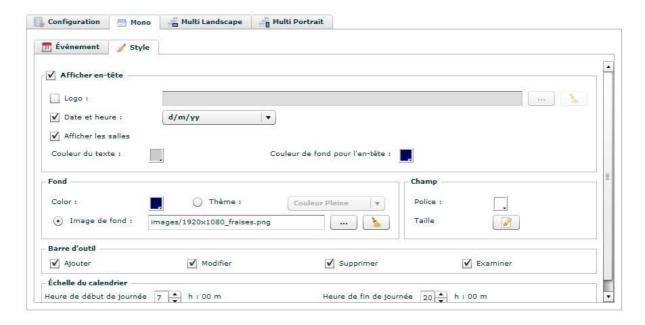
#### **4.2** Mono

Le mode d'affichage Mono va afficher une réunion à la fois sur l'écran principal.

L'onglet Evénement vous permet de configurer les éléments qui seront affichés, et le comportement de l'affichage afin d'alterner les informations sur les réunions en cours ou à venir ou passées. Des labels additionnels venant avant les noms peuvent aussi être ajoutés.



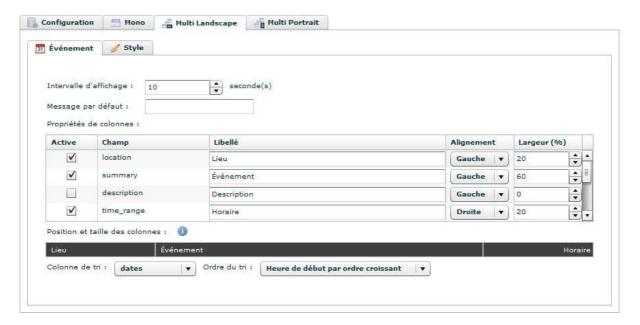
L'onglet Style est utile pour personnaliser d'avantage l'affichage, comme les couleurs et les éléments à afficher. Il est vivement conseillé de garder actif le bandeau du haut, en laissant cochée la case "Afficher En-Tête".





## 4.4. Multi landscape

Le mode d'affichage Multi va afficher les réunions en liste sur l'écran principal.



L'onglet Evénement vous permet de configurer les éléments qui seront affichés, et le comportement de l'affichage afin d'alterner les informations sur les réunions en cours ou à venir ou passées. Des labels additionnels venant avant les noms peuvent aussi être ajoutés.

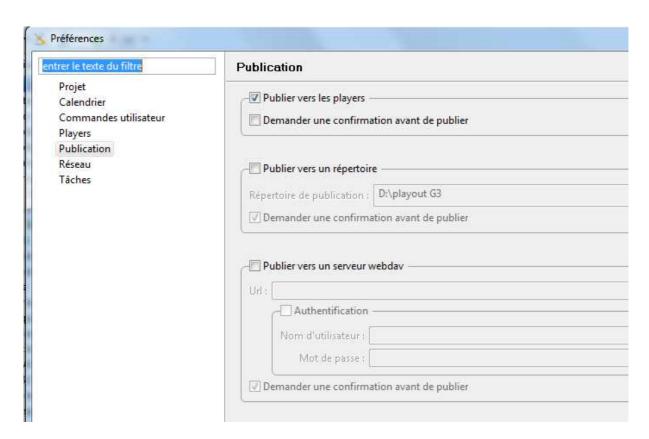
## 4.5. Multi portrait

Cet onglet permet de configurer l'affichage en mode Portrait.

# 4.6. Publication

Vérifiez que vous avez sélectionné l'option (Réglages/préférences) :





Dans la section 'Players', ajouter les players nécessaires.

Appuyer sur le bouton Publier :





# 5 Utilisation de SignMeeting Domino 8.5

Dans l'application SignMeeting, les réunions sont affichées de manière automatique sur l'écran principal. Vous pouvez, en plus de cet affichage, accéder à un menu par une pression tactile sur l'étiquette se trouvant en bas à droite de l'écran.



Cette action tactile fera apparaitre le menu suivant :

Le fait de cliquer le menu mot "Menu" fera apparaître la version de l'APP.

Menu

Book a meeting

Close Menu

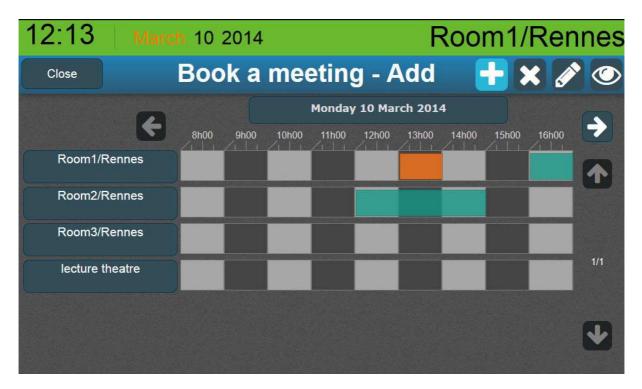
"Book a meeting" fera apparaître une fenêtre décrite plus bas dans ce document.

Close Menu fermera le menu.



## 5.1 Réserver une réunion

Cette fenêtre permet l'accès à des fonctions comme afficher les réunions pour une date ultérieure, ou encore faire une demande réservation.



# 5.2 Fonctions disponibles

Add: Ce bouton vous permet d'ajouter une nouvelle réservation dans le calendrier, à l'endroit sélectionné par action tactile.

Modify: Ce bouton vous permet d'éditer une réservation et d'en modifier certaines propriétés.

Delete : Ce bouton vous permet de supprimer une réservation existante si cette dernière a été créée à partir du player d'affichage.

View : Affiche les détails au sujet d'une réservation.



# 5.3 Langue de l'interface

La langue de l'interface de SignMeeting sur le player est directement liée à la langue configurée dans le player, dans la partie Régional sur l'UI Web de configuration du player. Un redémarrage du player est nécessaire après changement de la langue pour que l'APP SignMeeting se recharge dans la nouvelle langue.

