



Guide de génération de media widget avec le logiciel Hippo à partir de démo (*.hani)

Table des matières

1. Introduction	3
2. Prérequis	3
3. Description des éléments utilisés de l'interface Hippo	3
4. Script d'arrêt intrinsèque du media	4
5. Méthodologie.....	4

1. Introduction

L'objectif de ce document est de décrire la procédure pour

- générer des medias widget (*.wgt) grâce au logiciel Hippo.
- Insérer un script dans le media (ex : script d'arrêt intrinsèque du media)

2. Prérequis

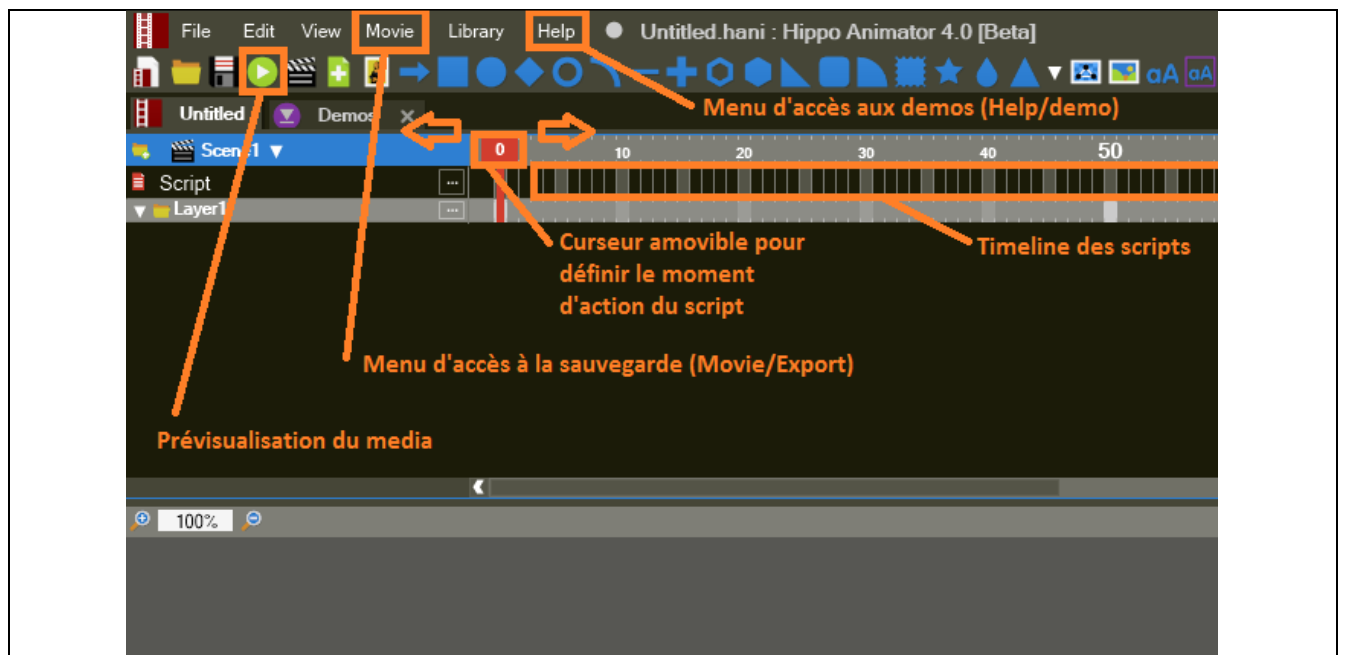
Installer le logiciel Hippo, version 4-0-5345

- Trial version 30 days
- Installation type : Professional
- Display : dark

<Y:\SI\Installation logiciels\Hippo\HippoAnimator4-0-5345.exe>

3. Description des éléments utilisés de l'interface Hippo

- **Icône « play »** : permet de prévisualiser le media widget
- **Movie/Export** : permet d'exporter le media modifié dans Windows
- **Help/Demos** : permet de charger des widget de demo
- **Curseur de timeline** : permet de se déplacer dans la timeline du medias et de définir le moment d'action du script
- **Timeline** : zone de navigation dans le media. Un clic droit dans cette zone permet d'y ajouter un script « javascript » personnalisé, notamment pour déterminer l'arrêt intrinsèque du media

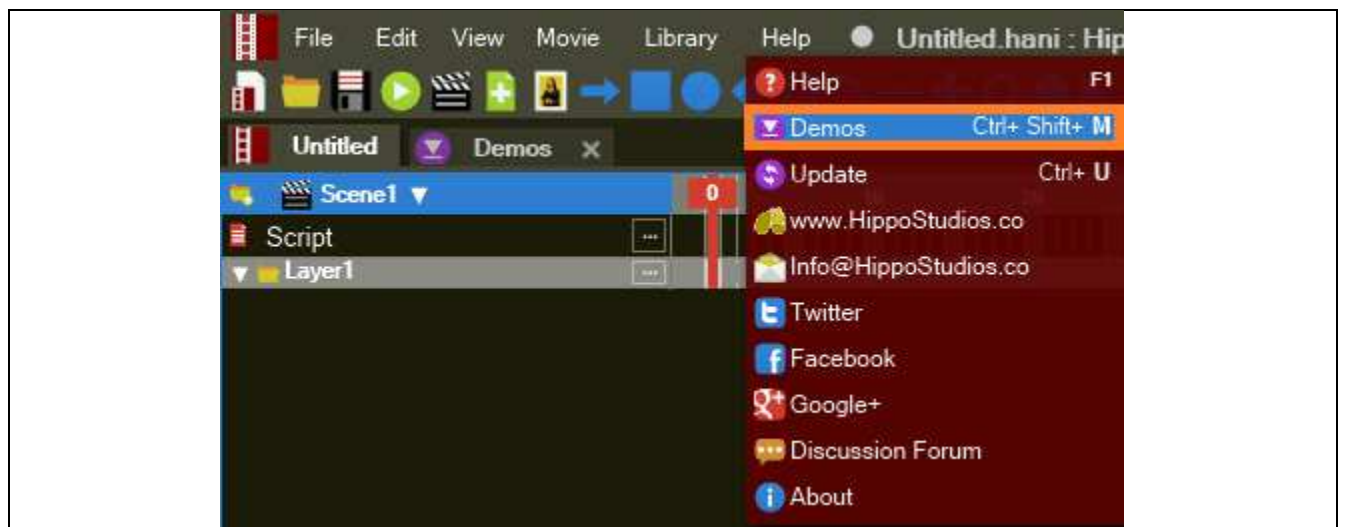


4. Script d'arrêt intrinsèque du media

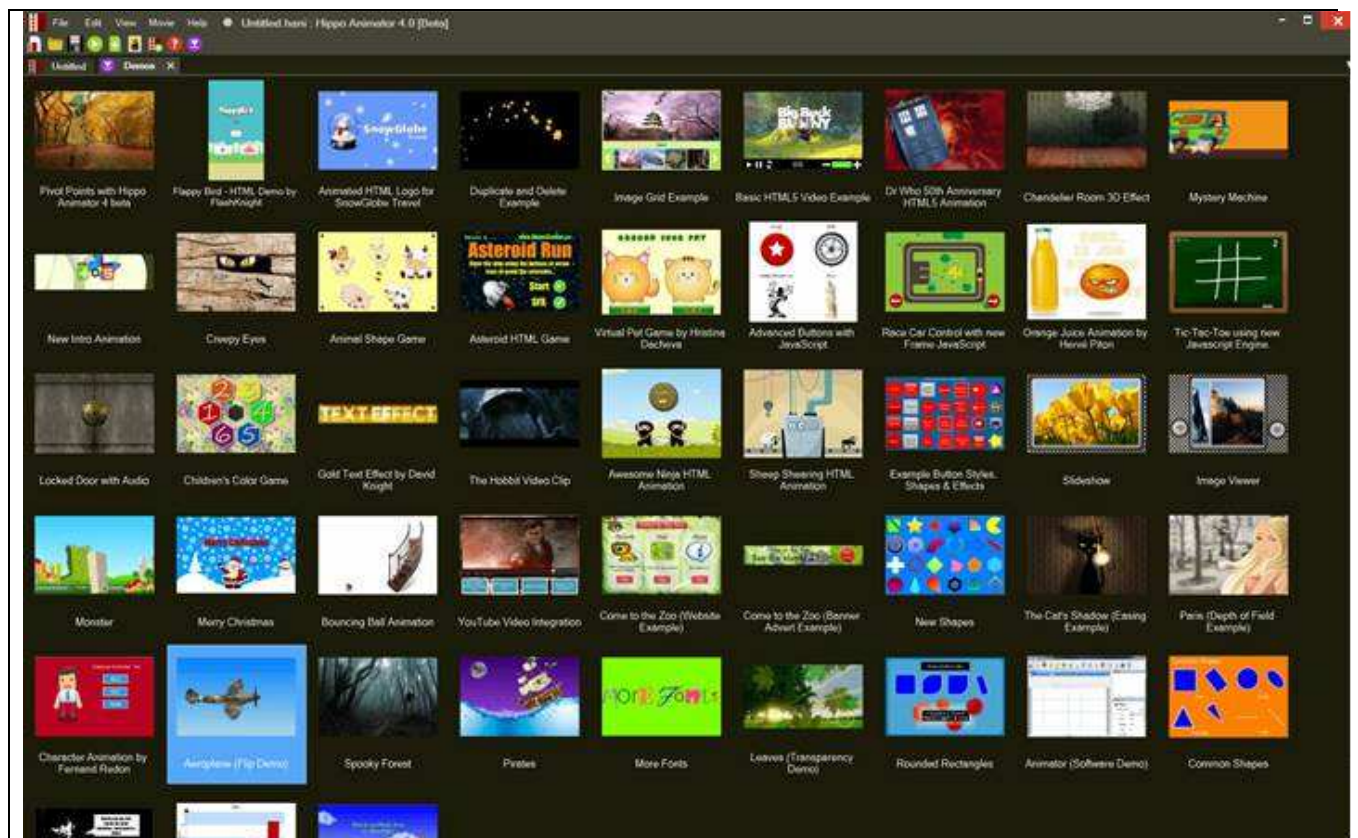
```
var win=window.parent;  
var event = win.document.createEvent("timeevents");  
event.initTimeEvent("endEvent", win, 0);  
win.document.body.dispatchEvent(event);
```

5. Méthodologie

🚦 Aller dans le menu Help/Demos pour découvrir la panoplie de widget disponibles



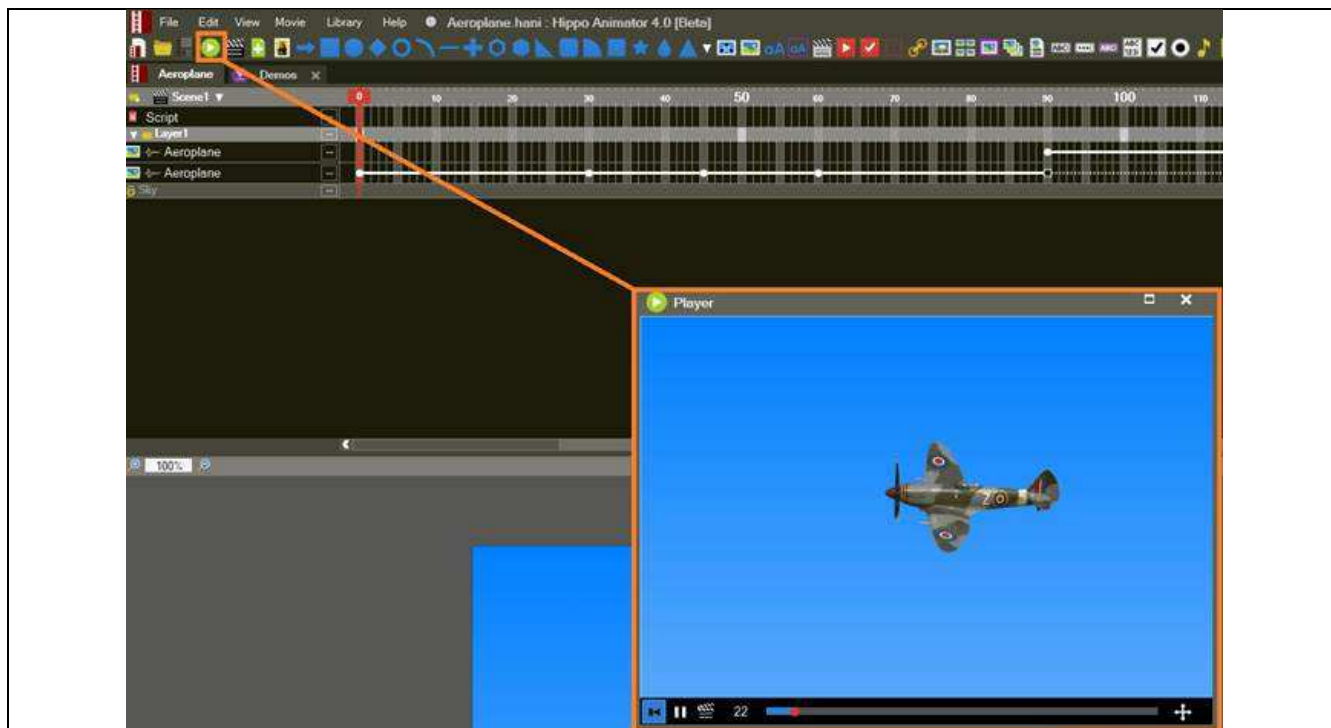
🚦 Cliquer sur un widget



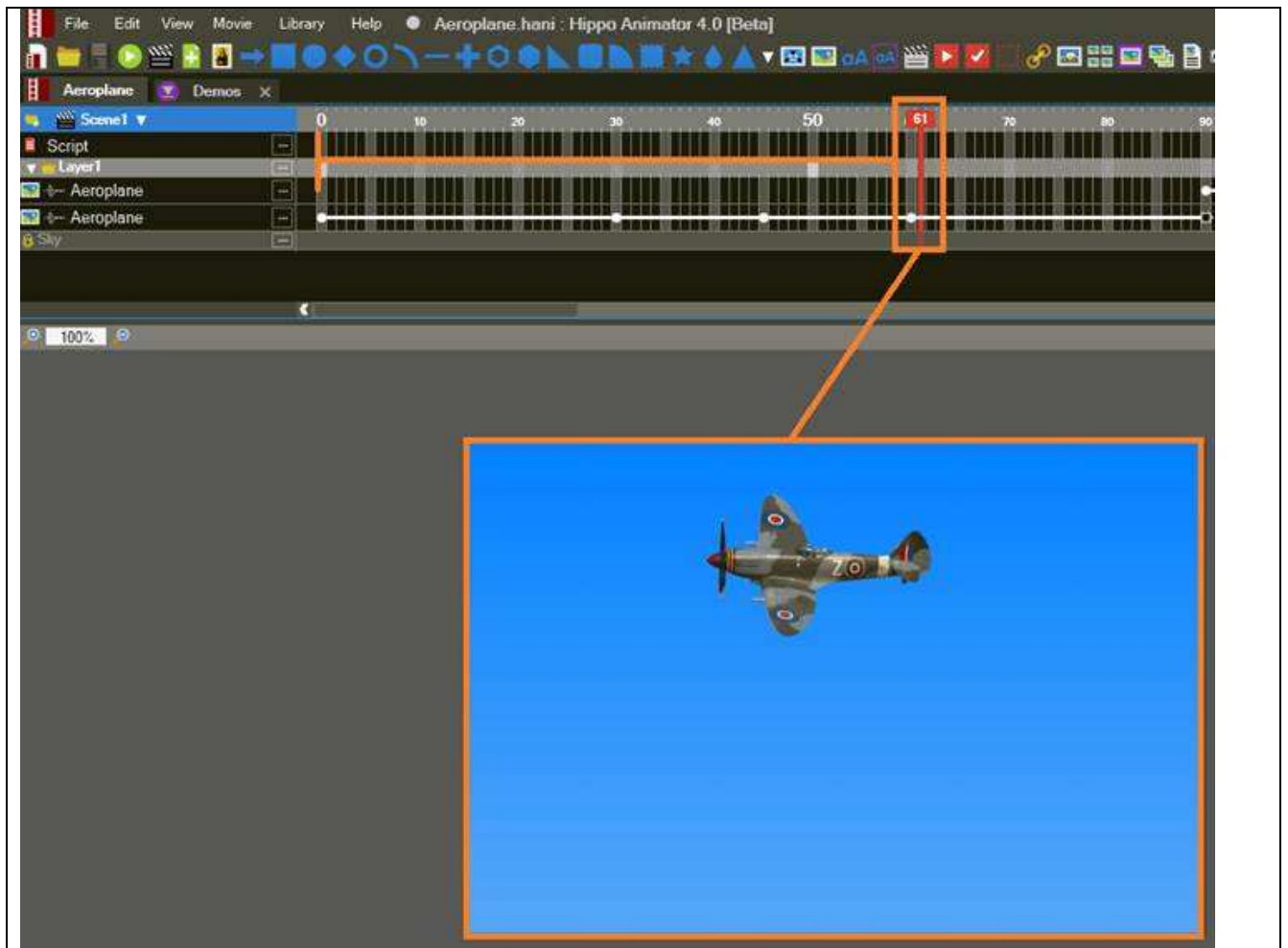
- Le widget (ex : Aeroplane (Flip demo.hani) est automatiquement chargé dans le projet



- Cliquer sur « play » pour prévisualiser le media. Puis fermer le player



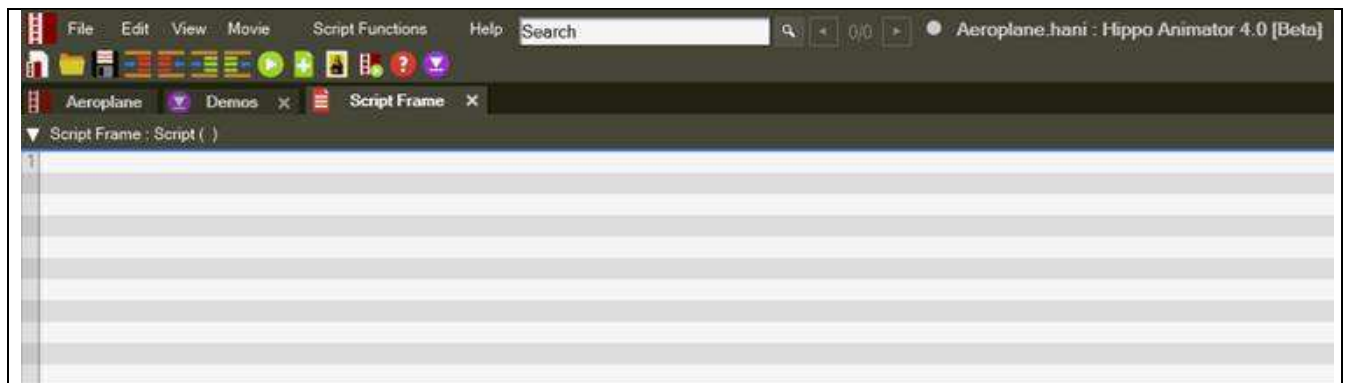
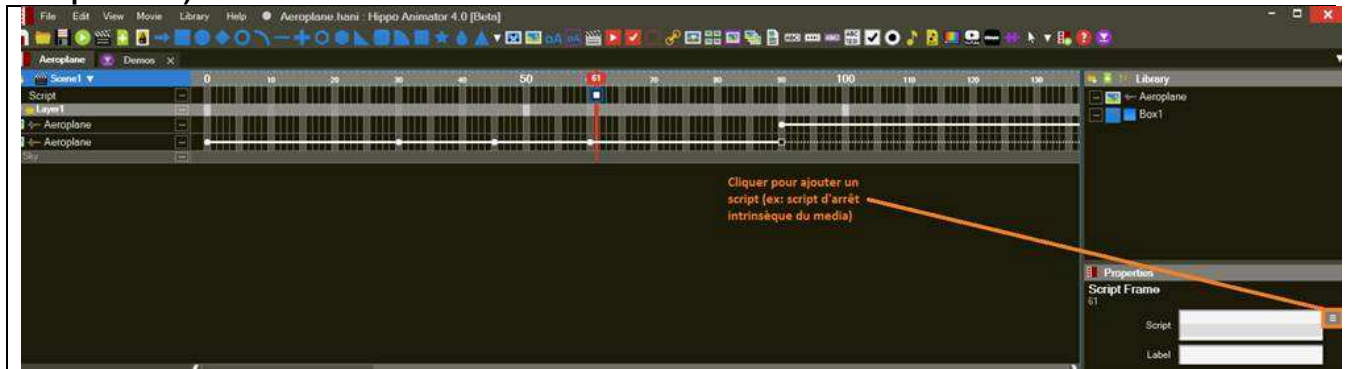
- Grâce au curseur de timeline, se ballader dans le media pour choisir le moment d'arrêt intrinsèque du média (qui n'est pas présent par défaut)



- Se positionner ensuite sur la zone timeline (« ligne script »), et faire un clic droit au niveau du curseur.
- Cliquer sur « Add Script »

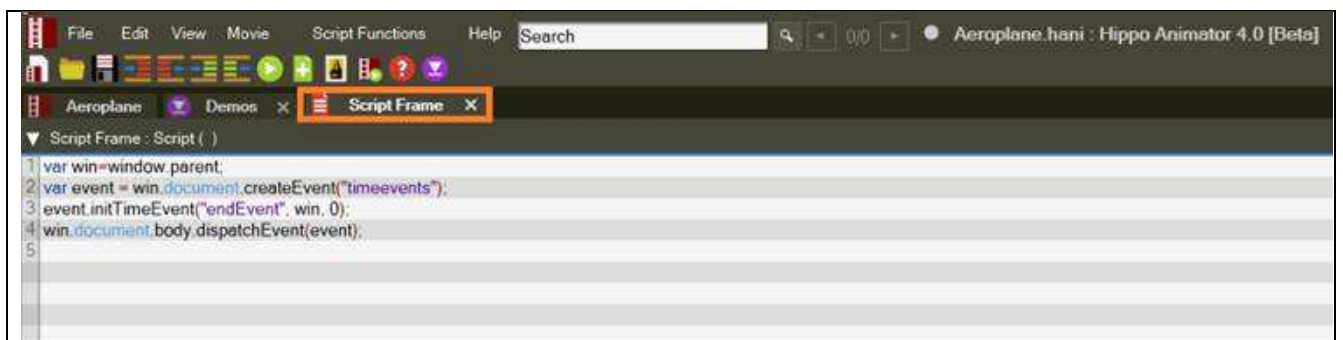


🚩 Dans la nouvelle zone « propriétés », cliquer sur l'icône  pour éditer le fichier de script (onglet Script Frame)



🚩 Copier-coller le script ci-dessous au niveau de la ligne 1 de l'onglet Script Frame

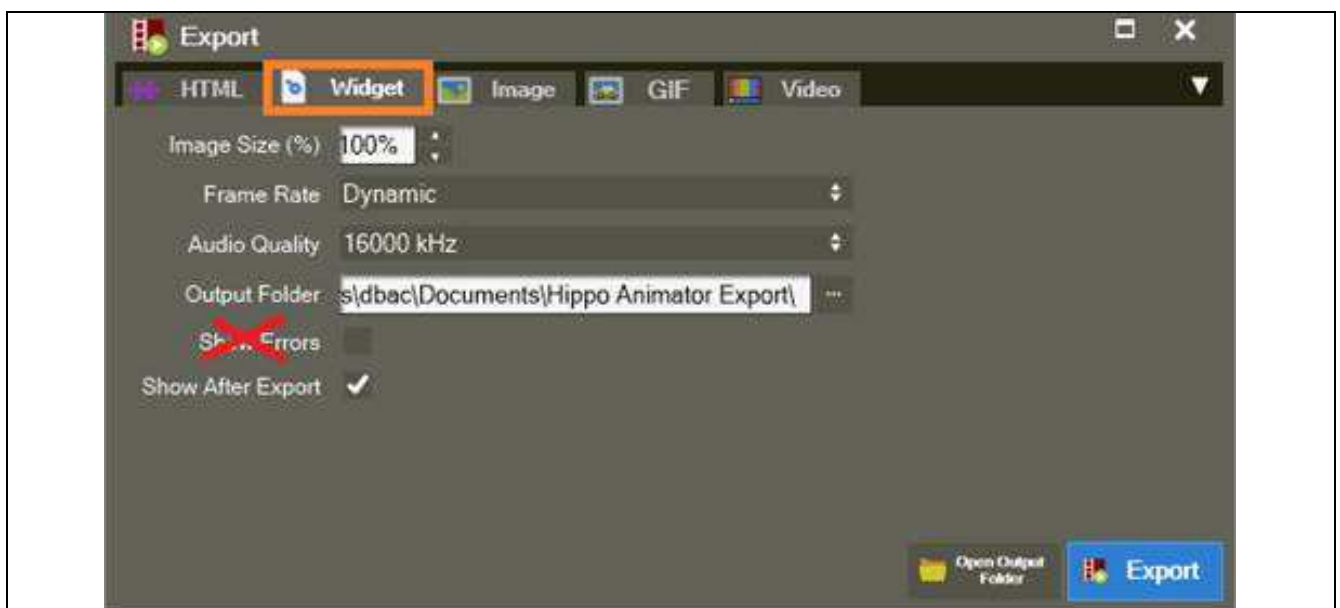
```
var win=window.parent;
var event = win.document.createEvent("timeevents");
event.initTimeEvent("endEvent", win, 0);
win.document.body.dispatchEvent(event);
```



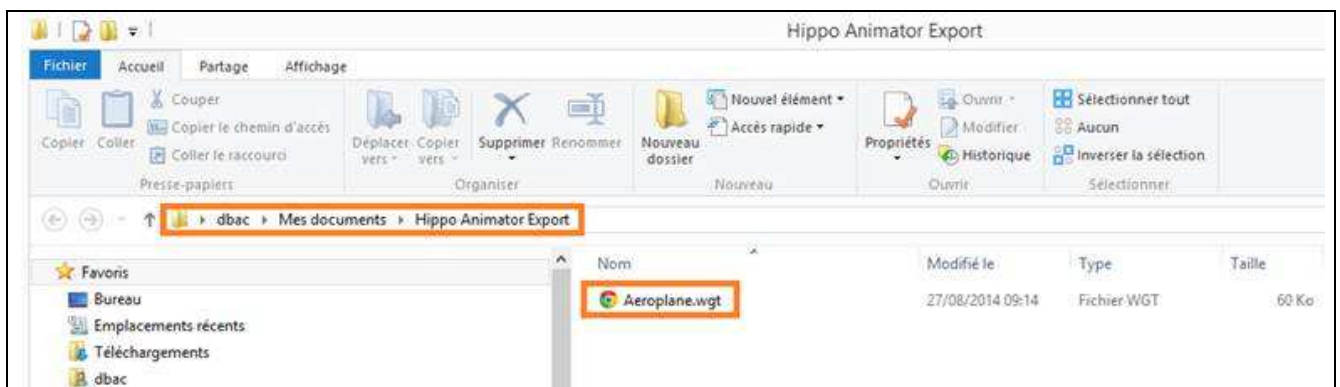
- ✚ Cliquer sur l'onglet du projet (ex : « Aeroplane ») pour accéder au menu d'exportation de fichier.
- ✚ Aller dans Movie/Export



- ✚ Dans la fenêtre « Export », sélectionner l'onglet « Widget » et cliquer sur le bouton « Export »



- ✚ Le logiciel Hippo sauvergarde le nouveau Widget dans un répertoire par défaut et ouvre automatiquement l'explorateur à cet endroit
 - C:\Users\dbac\Documents\Hippo Animator Export



- ✚ L'opération de génération du widget avec le logiciel Hippo est terminée

Note : « Chrome » ne lit pas les widgets *.wgt. Utiliser Hippo pour visionner les widgets.