



MeetingRoom

Installation et configuration

Octobre 2016
Version 006A

1	Introduction	4
2	Compatibilité	4
3	Prérequis	4
3.1	Utilisation de MeetingRoom avec un connecteur	4
3.1.1	Connecteur installé et configuré sur un serveur PlugnCast	4
3.1.2	Connecteur installé et configuré sur un serveur Briva	4
4	Description	5
4.1	Modèles de MeetingRoom	5
4.1.1	MeetingRoom Summarization – paysage (ou portrait)	5
4.1.2	MeetingRoom Mono – paysage	6
4.1.3	Format des modèles	6
5	Type de fonctionnement de MeetingRoom (ICS sur http, connecteur, ICS local)	7
6	Création de la variable nécessaire à MeetingRoom	8
6.1	Valeur de variable	8
6.1.1	Variable STRING	8
6.1.2	Variable JSON simple	8
6.1.3	Variable JSON plus complexe (gestion de pictogramme, plusieurs calendriers)	8
6.1.3.1	Exemple d'extrait du fichier configuration.xml associé de l'applet EWS (ici Exchange 2007)	9
6.2	Création d'une variable	9
6.2.1	Avec Screen Composer ou Plugncast G2	9
6.2.2	Associer un ou des player à cette variable	9
6.2.3	Avec Plugncast G3	11
7	Mise à jour des modèles	14
8	Création/mise à jour de MeetingRoom	15
8.1	Prise en compte de la dernière version du modèle de votre média MeetingRoom	15
8.2	Création de votre média MeetingRoom	15
8.2.1	Screen Composer et Plugncast G2	15
8.2.2	Plugncast G3	16
9	Configuration de MeetingRoom (formulaire)	18
9.1	Description du formulaire interface MeetingRoom-Mono	18
9.1.1	Connexion serveur et variable (pour la récupération de l'ICS)	18
9.1.2	Chargement / style / entête de page	18
9.1.3	Image de fond / alignement / affichage pièce jointe / affichage préfixes / mode console	19
9.2	Description du formulaire interface MeetingRoom-Summarization	21
9.2.1	Connexion serveur et variable (pour la récupération de l'ICS)	21
9.2.2	Police / Chargement / fond de page / marge / temps par page / entête de page / entête de colonnes	22
9.2.3	Colonnes / lignes / mode console	23
10	Gestion des pictogrammes de signalisation (possible pour chaque salle de réunion)	25

10.1	Formulaire : activer les colonnes sign1 (et sign2)	25
10.2	Modifier la variable utilisée par MeetingRoom	25
10.3	Ajouter les pictogrammes dans les médias liés	26
11	Configuration de la plage horaire et publication sur le player	27
11.1	Plusieurs médias MeetingRoom dans une même plage horaire	27
11.1.1	Alternance d'un média MeetingRoom avec d'autres médias	27
11.1.2	Jouer plusieurs médias MeetingRoom dans la même plage horaire	27
11.2	Comportement	27
11.2.1	Durée du média MeetingRoom	28
11.2.2	Jouer pendant une durée fixe	28
11.2.3	Jouer 1 fois (ou n fois)	29
11.2.3.1	Jouer MeetingRoom (1X) tant qu'il y a des réunions	29
11.2.4	Jouer de manière infinie	29
11.2.5	Durée intrinsèque	29
12	Autres particularités	30
12.1	Défilement automatique (pour le titre et les participants)	30
12.2	Mode console	30
12.3	Affichage de l'image en pièce jointe de la réunion (connecteur ICS-calendar)	30
13	Rendu	31
13.1	Rendu MeetingRoom – Mono (exemple)	31
13.2	Rendu MeetingRoom – Summarization – Paysage (exemple)	31
13.3	Rendu MeetingRoom – Summarization – Portrait (exemple)	32
14	Annexes	33
14.1	Champs de ICS utilisés	33
14.2	Alt codes	33
14.3	Trouble shoot	33
14.3.1	Le header de MeetingRoom est présent mais il n'y a pas de réunion	33
14.3.2	MeetingRoom ... Content temporarily unavailable (code i)	33
14.3.3	MeetingRoom n'affiche rien, ou simplement l'écran de chargement	33
14.3.4	Connecteur ICS-Calendar	34
14.3.4.1	Si les pictogrammes ne s'affichent pas du tout avec l'applet ICS-Calendar (système calendrier Calendar UI)	34
14.3.4.2	Si les pictogrammes ne s'affichent pas correctement avec l'applet Calendar UI	35

1 Introduction

Ce document a pour but d'expliquer dans quel environnement peut fonctionner MeetingRoom et comment le configurer.

2 Compatibilité

- **Gekkota** V3.12.28 (ou supérieure).

MeetingRoom est compatible avec les CMS

- **Innes PlugnCast server** V2.50.32 (ou supérieure) + Innes PlugnCast Studio V2.51.11 (ou supérieure)
- **Innes Screen Composer*** V3.11.12 (ou supérieure)
- **Innes PlugnCast*** V3.10.32 (ou supérieure)

*Dans le cas de l'utilisation d'un connecteur, un serveur Innes Briva (V1.10.10 ou supérieure) doit être utilisé pour installer et configurer le connecteur pour votre système de calendrier.

3 Prérequis

3.1 Utilisation de MeetingRoom avec un connecteur

Dans le cas le plus fréquent, MeetingRoom s'interface avec un connecteur (passerelle de calendrier) pour récupérer l'ICS de votre système de calendrier.

3.1.1 Connecteur installé et configuré sur un serveur PlugnCast

Si votre CMS est un serveur PlugnCast G2, votre connecteur peut être installé et configurée dessus.

Pour voir si votre applet est présente sur votre server :

http://<plugncast_IP_address>/.configuration

Puis aller dans l'onglet « **Applet Manager** ».

3.1.2 Connecteur installé et configuré sur un serveur Briva

Sinon (votre CMS est un Screen Composer G3 ou PlugnCast G3) votre connecteur doit être installé et configuré au préalable sur un serveur Briva.

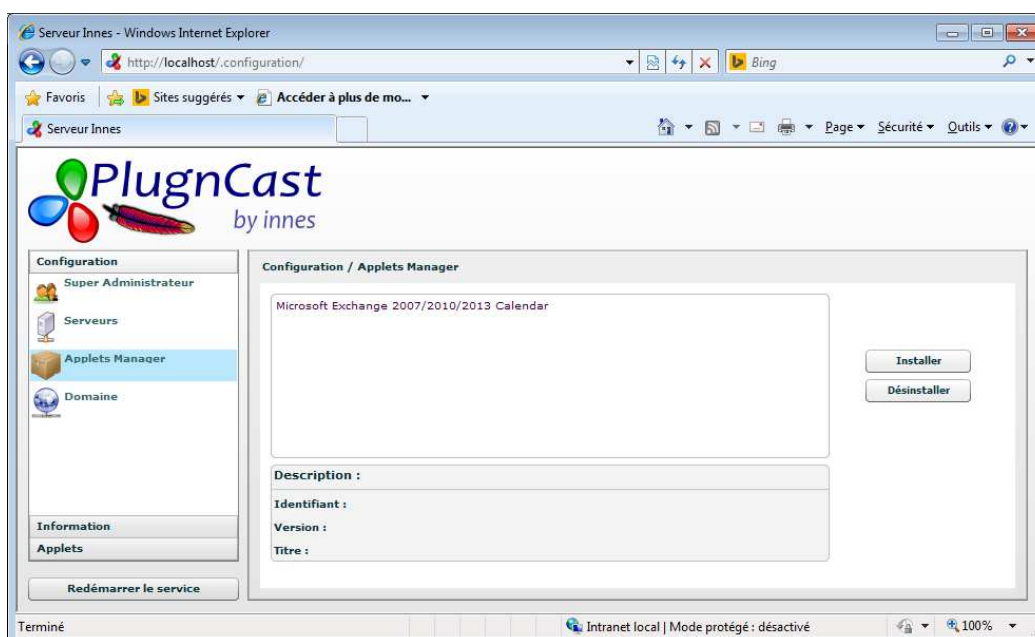
Pour plus d'information sur l'installation et la configuration de votre connecteur, consulter le guide d'installation de votre connecteur.

Pour plus d'information sur l'installation de votre serveur Briva et la configuration de votre connecteur, consulter le guide d'installation de votre connecteur.

Pour voir si votre applet est présente sur votre server :

http://<briva_IP_address>/.configuration

Puis aller dans l'onglet « **Applet Manager** »



4 Description

4.1 Modèles de MeetingRoom

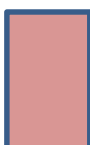
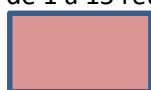
Les 3 modèles MeetingRoom sont

- **MeetingRoom Mono** V1.10.43 (ou supérieure)
- **MeetingRoom Summarization – landscape** V1.10.47 (ou supérieure)
- **MeetingRoom Summarization – portrait** V1.10.47 (ou supérieure)

4.1.1 MeetingRoom Summarization – paysage (ou portrait)

Dans son mode « **Summarization** », le modèle MeetingRoom permet à un player d'afficher sur un écran toutes les réunions de plusieurs salles pour la journée en cours. Pour ce mode, il existe :

- le mode **Landscape (paysage)**: préconisé pour un affichage sur un écran paysage
 - de 1 à 15 réunions max par page
- le mode **Portrait** : préconisé pour un affichage sur un écran type portrait (totem)
 - Maximum de 8 à 15 réunions conseillé par page (pour un affichage plein écran),



- Maximum de 1 à 7 réunions par page conseillé dans une zone flottante (de taille inférieure à la zone principale plein écran)



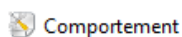
4.1.2 MeetingRoom Mono – paysage

Dans son mode « **Mono** », le modèle MeetingRoom permet à un player d’afficher une par une, les réunions en cours pour une salle en se référant au calendrier affecté à chaque salle (mode d’affichage paysage).

4.1.3 Format des modèles

MeetingRoom comme tous les masques est un couple de fichier formulaire + maff

- **MeetingRoom Mono V1.10.43** (ou supérieure)
 - **Partie masque** : `landscape.mono.mr.mask.maff`
 - **Partie formulaire** : `mono.mr.form.swf`
- **MeetingRoom Summarization – landscape V1.10.47** (ou supérieure)
 - **Partie masque** : `multi.mr.form.swf`
 - **Partie formulaire** : `landscape.multi.mr.mask.maff`
- **MeetingRoom Summarization – portrait V1.10.47** (ou supérieure)
 - **Partie masque** : `multi.mr.form.swf`
 - **Partie formulaire** : `portrait.multi.mr.mask.maff`



Comportement

Comportement de « Meetingroom - Summarization - Landscape 1.10.48 beta3 EWS2007 Briva.maff »

Emplacement : `.medias/Copie Médiathèque reference/Maff/Meetingroom - Summarization - Landscape`
 Résolution : 1920x1080
 Durée native : 00:00:00

Durée d'affichage

☒ Jouer fois
 ☐ Jouer pendant h min s
☐ Jouer indéfiniment

5 Type de fonctionnement de MeetingRoom (ICS sur http, connecteur, ICS local)

MeetingRoom permet d'afficher des réunions à partir d'un ICS

- **Local au player**
 - Si le fichier .ics n'est pas disponible sur un serveur, il peut être aussi directement exploité sur le player. On peut imaginer que ce fichier .ics puisse ainsi être mis à jour par client WebDAV (bitKinex, CarotDAV).
- **Récupéré périodiquement sur un serveur WebDAV**
 - Dans son utilisation sans connecteur, le média MeetingRoom se connecte directement au serveur Web qui héberge le ou les fichier(s) .ics. (exemple : http://mon_serveur:8080/salles/) . L'utilisation du serveur peut requérir à un login/mot de passe. L'occupation de chaque salle est contenue dans un fichier .ics dont le nom est différent, et l'URI du serveur est identique. Dans ce cas, on utilise une variable. La variable créée contient le nom du fichier .ics correspondant à la salle désirée. Par exemple : si le fichier se nomme **salleXY.ics**, la variable contiendra « id » : « **salleXY** ». *Note : Si l'occupation de chaque salle est contenue dans un fichier .ics dont l'URI change, l'utilisation de variable n'est pas possible, et il faut générer autant d'instances du modèle MeetingRoom qu'il existe de salles*
- **Récupéré périodiquement grâce à un connecteur (ou passerelle de calendrier) connecté en continu à votre système de calendrier installé sur un**
 - serveur PlugnCast G2
 - serveur Briva

MeetingRoom s'interface avec des connecteurs (applets en Anglais) (fournie par Innes)

-  ICS-calendar
-  MS-Exchange 2003
-  MS-Exchange 2007/2010/365
-  Lotus Domino 8.5
-  GRR
-  Zimbra 8.X
-  CSV calendar
-  Adesoft
-  Agora
-  autres

(Depuis la version 1.10.43 (portrait) et 1.10.47 (summarization), l'API d'applet « Autres » permet de s'interfacer avec d'autres applets (ex : pour Gesroom). Le pattern du nom à rentrer correspond au nom de l'applet (sans le préfixe « . »). Exemple, si votre applet est installée sur

C:\Users\Public\Documents\<votre_serveur>\Server\accounts\innes_domaine\applets\gesroom-calendar, il faut rentrer gesroom-calendar

☒ HTTP Serveur

URL

Utilisateur Mot de passe

☒ Passerelle de calendrier Autre Identifiant

6 Création de la variable nécessaire à MeetingRoom

La variable permet de définir :

- Soit le nom du fichier ics à exploiter (type chaîne de caractère)
- Soit le nom du calendar Id à exploiter (défini dans le fichier de configuration.xml)

6.1 Valeur de variable

6.1.1 Variable STRING

- **Variable name** (ex : meetinroom_var)
- **Variable type** : string (chaîne de caractère)
- **Variable value** : salleXY

« SalleXY » pour

- l'exploitation d'un fichier **salleXY.ics** ou
- le nom du calendar id du fichier de configuration de l'applet

```
<scc:calendar id="salleXY" server="url(#serverId2)">
<param name="resource">salleXY@exchange2007.innes.pro</param>
<param name="cachePersistence">0</param>
<param name="startRelated">day-start</param>
<param name="endRelated">day-end</param>
<param name="filterSensitivity">Personal,Confidential,Private</param>
</scc:calendar>
```

6.1.2 Variable JSON simple

- **Variable name** (ex : meetinroom_var)
- **Variable type** : json
- **Variable value** : {"calendars":[{"id":"salleXY"}]}

« SalleXY » pour

- l'exploitation d'un fichier salleXY.ics ou
- le nom du calendar id du fichier de configuration de l'applet

```
<scc:calendar id="salleXY" server="url(#serverId2)">
<param name="resource">salleXY@exchange2007.innes.pro</param>
<param name="cachePersistence">0</param>
<param name="startRelated">day-start</param>
<param name="endRelated">day-end</param>
<param name="filterSensitivity">Personal,Confidential,Private</param>
</scc:calendar>
```

6.1.3 Variable JSON plus complexe (gestion de pictogramme, plusieurs calendriers)

- **Variable name** (ex : ewsvar2007)
- **Variable type** : json
- **Variable value** :

```
{ "calendars": [{"id": "all_rooms2007"}], "locations": [{"resource": "Salle 1", "sign1": "Copie Médiathèque reference/Maff/picto/escalatorDown.png", "sign2": "Copie Médiathèque reference/Maff/picto/arrowRight.png"}]}
```

Les variables aussi permettent de gérer des calendriers récapitulatifs de plusieurs calendrier de réunions, ainsi que l'affichage des pictogrammes de signalisation (jusqu'à 2 pictogramme par salle)

Exemple variable JSON pour un MeetingRoom summarization

6.1.3.1 Exemple d'extrait du fichier configuration.xml associé de l'applet EWS (ici Exchange 2007)

```
<scc:server id="#serverId2" type="ews">
<scc:baseuri>http://192.168.1.51</scc:baseuri>
<scc:label>Serveur Exchange 2007</scc:label>
<scc:authentication type="http-authentication">
<scc:scheme>basic</scc:scheme>
<scc:credentials>
<scc:username>delegate@exchange2007.innes.pro</scc:username>
<scc:password>*****</scc:password>
</scc:credentials>
</scc:authentication>
</scc:server>
```

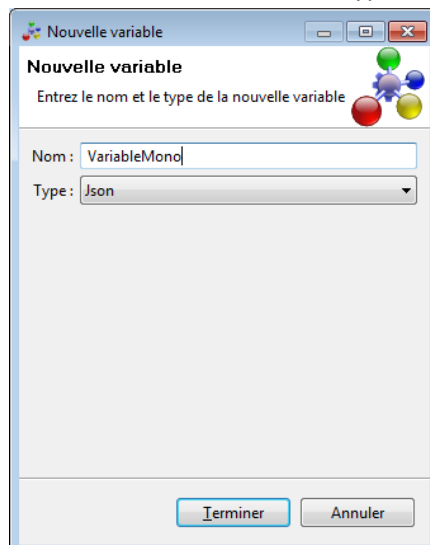
```
<scc:calendar id="all_rooms2007" server="url(#serverId2)">
<param name="resource">room1@exchange2007.innes.pro</param>
<param name="resource">room2@exchange2007.innes.pro</param>
<param name="resource">room3@exchange2007.innes.pro</param>
<param name="cachePersistence">0</param>
<param name="startRelated">day-start</param>
<param name="endRelated">day-end</param>
<param name="filterSensitivity">Personal,Confidential,Private</param>
</scc:calendar>
```

6.2 Création d'une variable

6.2.1 Avec Screen Composer ou Plugncast G2

Pour afficher et configurer les variables dans Screen Composer et dans PlugnCast Studio, allez dans le menu « **Réglages** », puis « **Afficher la vue** » et sélectionnez « **Mes variables** »

Choisissez « **Nouvelle Variable** », donnez-lui un nom et choisissez le type « **JSON** ».



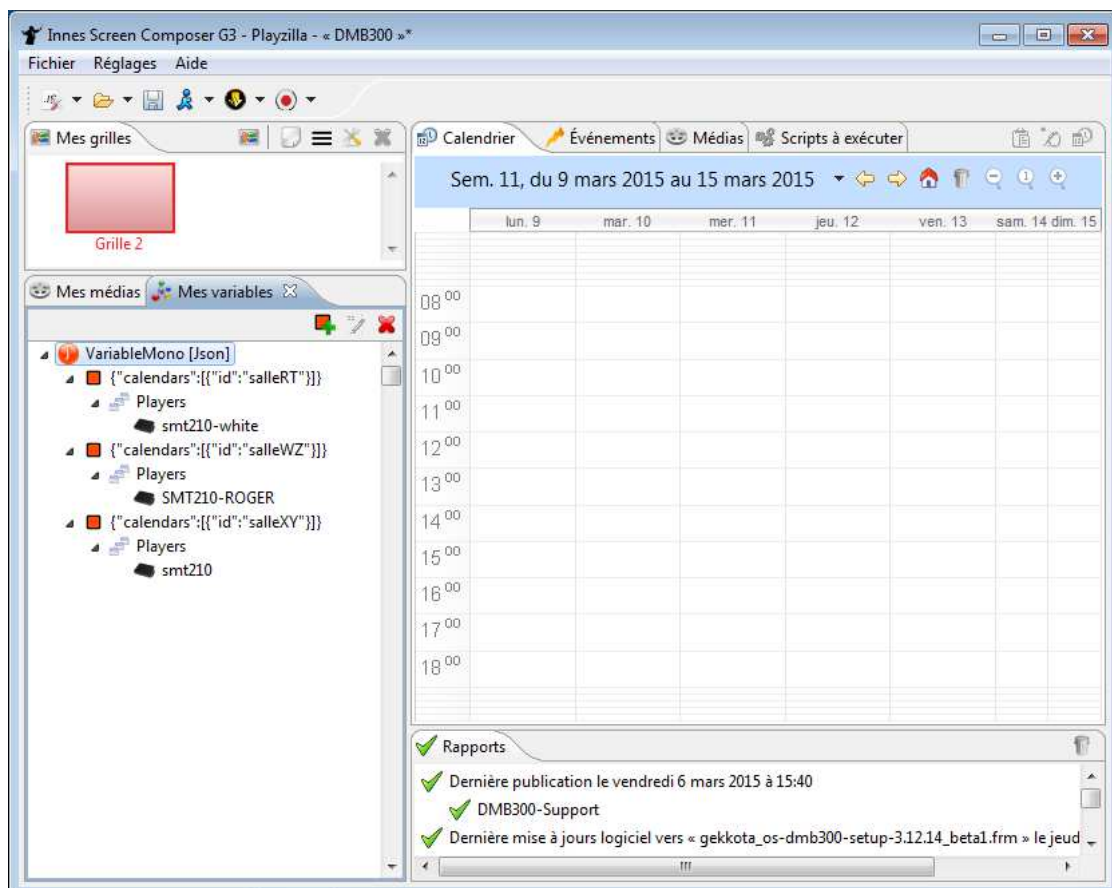
Exemple (type json):

```
{ "calendars": [ { "id": "salleXY" } ] }
```

Note : « *salleXY* » représente le nom du fichier .ics

6.2.2 Associer un ou des player à cette variable

Editer la variable et choisir d'associer cette variable à vos player qui souhaitent jouer votre MeetingRoom par un simple drag n drop.



Dans l'exemple ci-dessus, les 3 players se voient affecter une variable différentes leur permettant d'afficher les réunions pour un calendrier différent:

- salleRT.ics,
- salleWZ.ics et
- salleXY.ics

Il faut dans ce cas que votre configuration.xml comporte autant de calendar Id que de salle

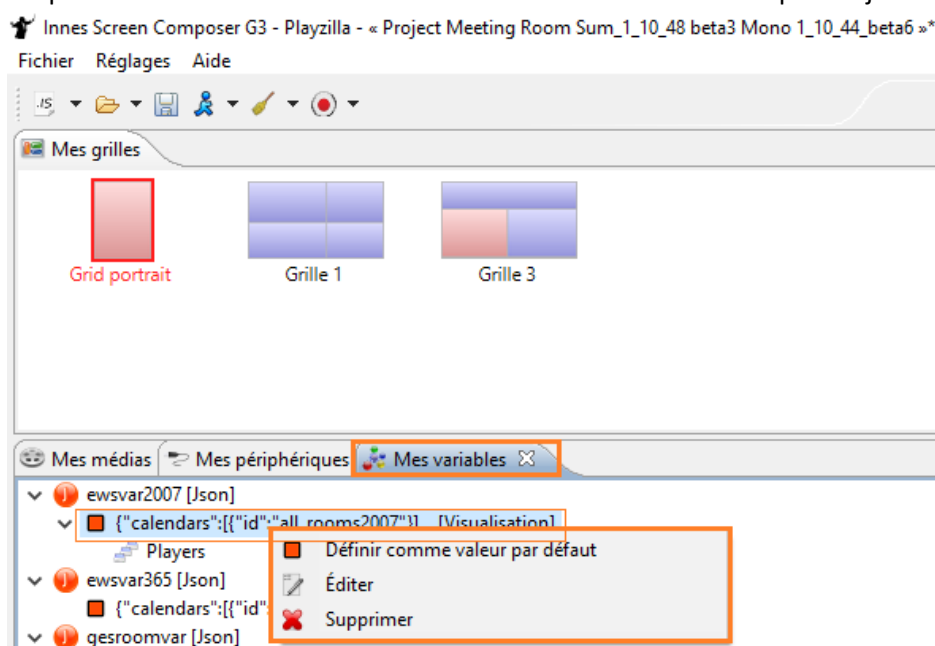
```
<scc:calendar id="salle_XY" server="url(#serverId2)">
<param name="resource">room1@exchange2007.innes.pro</param>
<param name="cachePersistence">0</param>
```

```
<param name="startRelated">day-start</param>
<param name="endRelated">day-end</param>
<param name="filterSensitivity">Personal,Confidential,Private</param>
</scc:calendar>
```

```
<scc:calendar id="salleRT" server="url(#serverId2)">
<param name="resource">room2@exchange2007.innes.pro</param>
<param name="cachePersistence">0</param>
<param name="startRelated">day-start</param>
<param name="endRelated">day-end</param>
<param name="filterSensitivity">Personal,Confidential,Private</param>
</scc:calendar>
```

```
<scc:calendar id="salleWZ" server="url(#serverId2)">
<param name="resource">room3@exchange2007.innes.pro</param>
<param name="cachePersistence">0</param>
<param name="startRelated">day-start</param>
<param name="endRelated">day-end</param>
<param name="filterSensitivity">Personal,Confidential,Private</param>
</scc:calendar>
```

Dans le cas où vous avez plusieurs players qui affichent les réunions d'un même calendar id, il est possible de définir une valeur de variable par défaut afin d'éviter de devoir éditer de nouveau la valeur pour rajouter un nouveau player.




6.2.3 Avec Plugncast G3

Dans PlugnCast G3, pour ajouter une variable, allez dans la section « **Bibliothèque** » et choisir l'onglet « **Variables** » :



Cliquez sur le « + » pour ajouter une variable. Choisir le type « JSON » et la nommer.



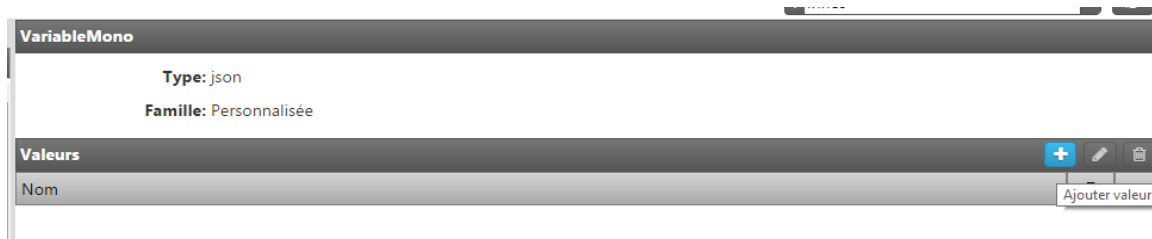
Ajouter une variable

Nom:

Type:

Ok Annuler

Dans la partie droite, cliquez sur « + » pour ajouter une valeur.



VariableMono

Type: json

Famille: Personnalisée

Valeurs

Nom

Ajouter valeur

Quel que soit le nombre de nombre de salle à gérer, une seule variable suffit. Les salles sont différenciées par les valeurs de la variable. Ajoutez autant de valeurs que de salles.

Les valeurs de la variable seront écrites ainsi :

```
{"calendars":[{"id":"salleXY"}]}
```

Rappel : « salleXY » représente le nom du fichier .ics

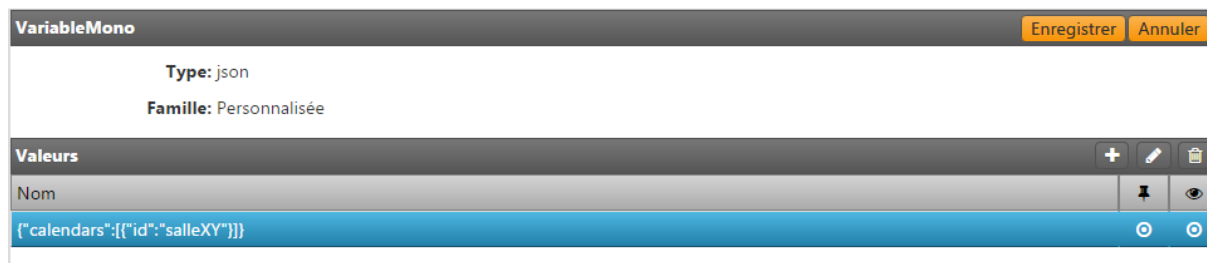
Il faut à ce moment-là, ajouter le player qui est associé à ce fichier .ics.



Ajout d'une valeur

1 {"calendars":[{"id":"salleXY"}]}

Ok Annuler



VariableMono

Type: json

Famille: Personnalisée

Valeurs

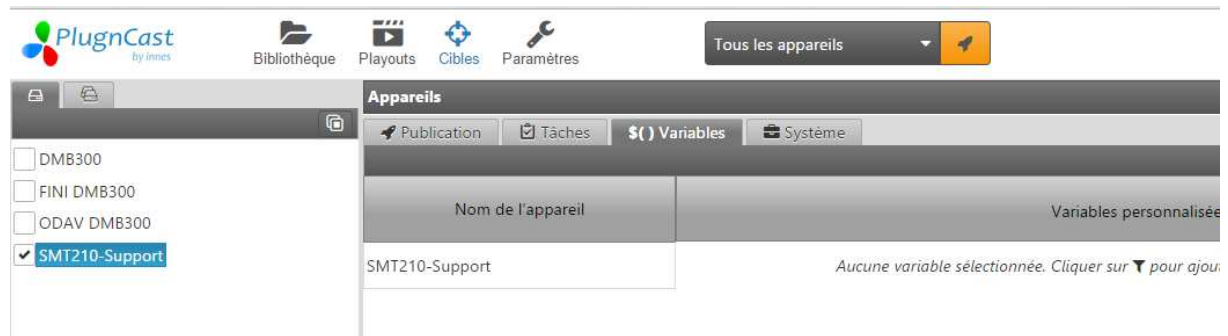
Nom


{"calendars":[{"id":"salleXY"}]}

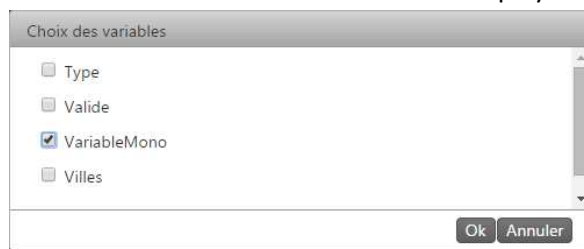
Enregistrer Annuler

Pour associer le player à la variable, choisissez la section « Cibles » et sélectionnez le player.

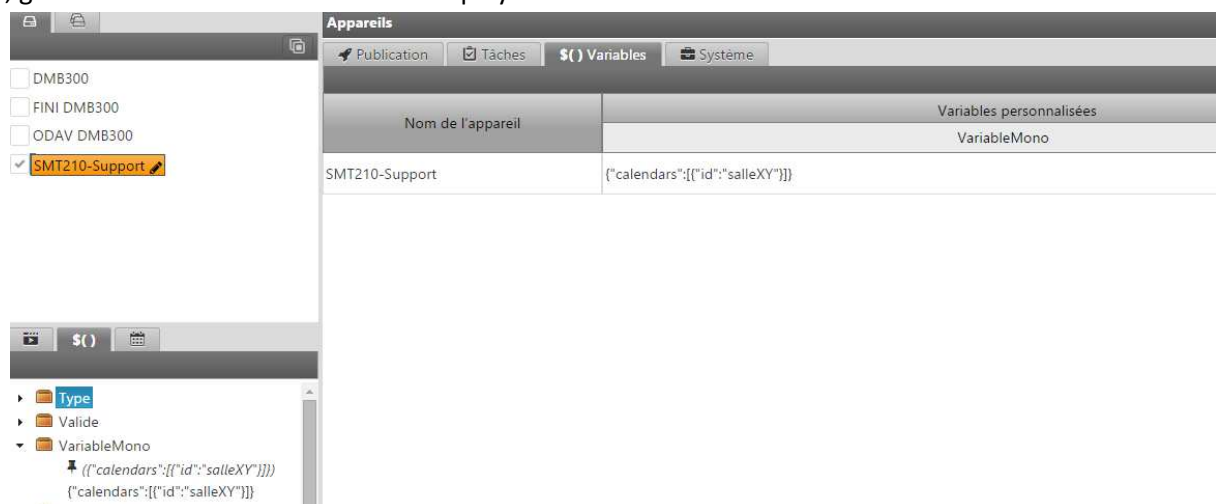
Dans la zone de droite, choisissez l'onglet « Variables ».



Cliquez sur l'icône «  » à droite et choisissez la variable à associer au player.



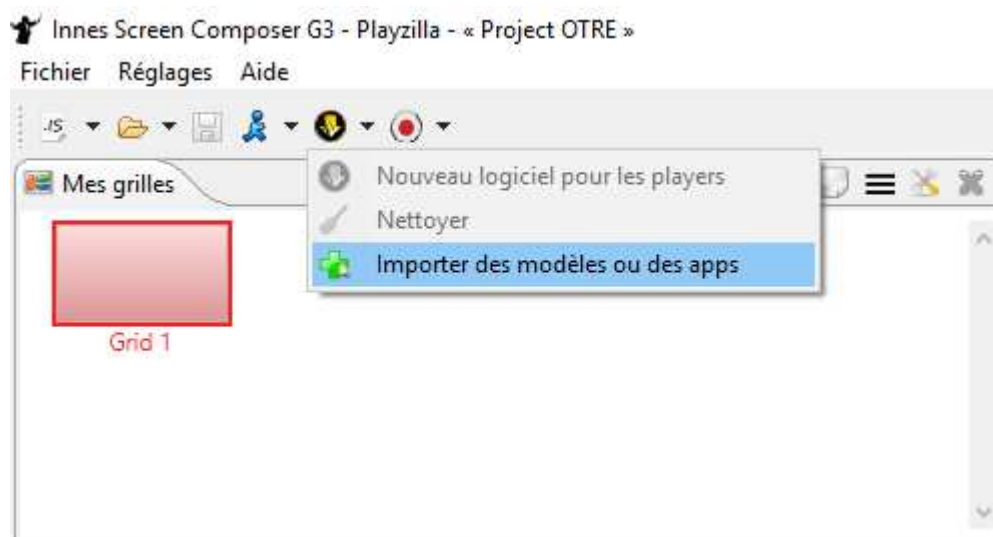
Ensuite, glissez la valeur de la variable vers le player associé.



7 Mise à jour des modèles

Pour mettre à jour le modèle de masque MeetingRoom, installer, en fonction de votre CMS, le pack de modèle qui contient la mise à jour de la version de votre MeetingRoom (disponible sur votre CDROM ou sur le site <http://www.innes.pro/fr/support>)

- pour **Screen Composer**
 - o Télécharger le pack de modèle pour Screen Composer et PlugnCast G2 (ex : archive model-V3.38.zip) et importer des modèles (format zip) depuis Screen Composer



- Pour **PlugnCast G2**
 - o Télécharger le pack de modèle pour Screen Composer et PlugnCast G2 (ex : model-V3.38.zip) et décompresser l'archive. Se connecter avec un client WebDAV (CarotDAV, Bitkinex) sur le domaine de votre serveur PlugnCast G2 puis copier les modèles uns à uns dans les différents répertoires .maffs, .swfs, .uris:
 - C:\Users\Public\Documents\Innes
PlugnCast\Server\accounts\<votre_domaine>/.models/.medias/.maffs
 - C:\Users\Public\Documents\Innes
PlugnCast\Server\accounts\<votre_domaine>/.models/.medias/.swfs
 - C:\Users\Public\Documents\Innes
PlugnCast\Server\accounts\<votre_domaine>/.models/.medias/.uris
- pour **PlugnCast G3 (Win32)**
 - o Télécharger le pack de modèle pour PlugnCast G3 (ex : **plugncast_server_models-setup-3.38.exe**) sur le système qui héberge votre serveur PlugnCast G3 et l'exécuter. Tous vos domaines seront automatiquement mis à jour les derniers modèles.
- pour **PlugnCast G3 (SAAS)**
 - o Appeler le support Innes pour effectuer la mise à jour des modèles si vous avez de fortes raisons de penser qu'elle n'a pas été faite.

8 Création/mise à jour de MeetingRoom

Vous pouvez maintenant configurer le masque MeetingRoom. Choisissez le masque en fonction de votre besoin. Le formulaire varie un peu en fonction de chaque type mais le mode de configuration du serveur et d'utilisation de la variable est similaire.

8.1 Prise en compte de la dernière version du modèle de votre média MeetingRoom

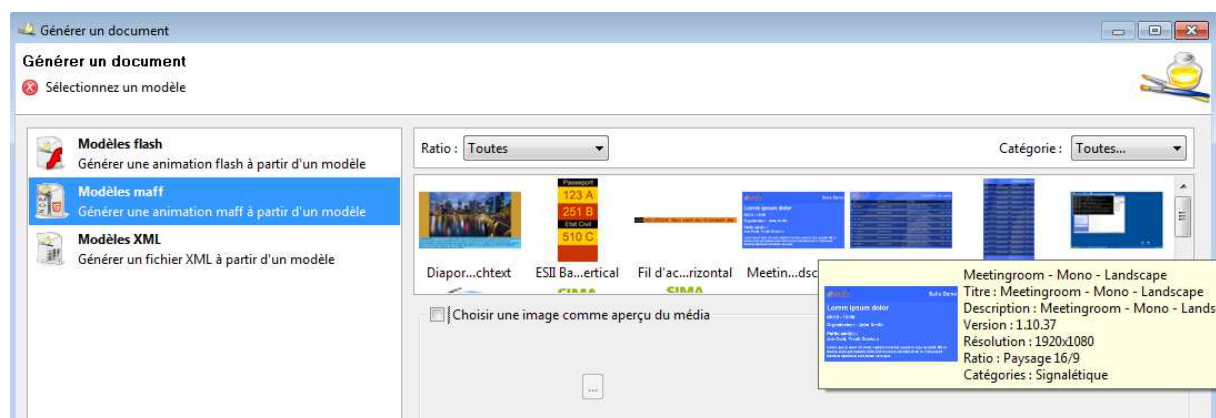
Pour que la mise à jour de votre média prenne en compte la nouvelle version du modèle, il faut l'éditer puis l'enregistrer.

8.2 Création de votre média MeetingRoom

8.2.1 Screen Composer et Plugncast G2

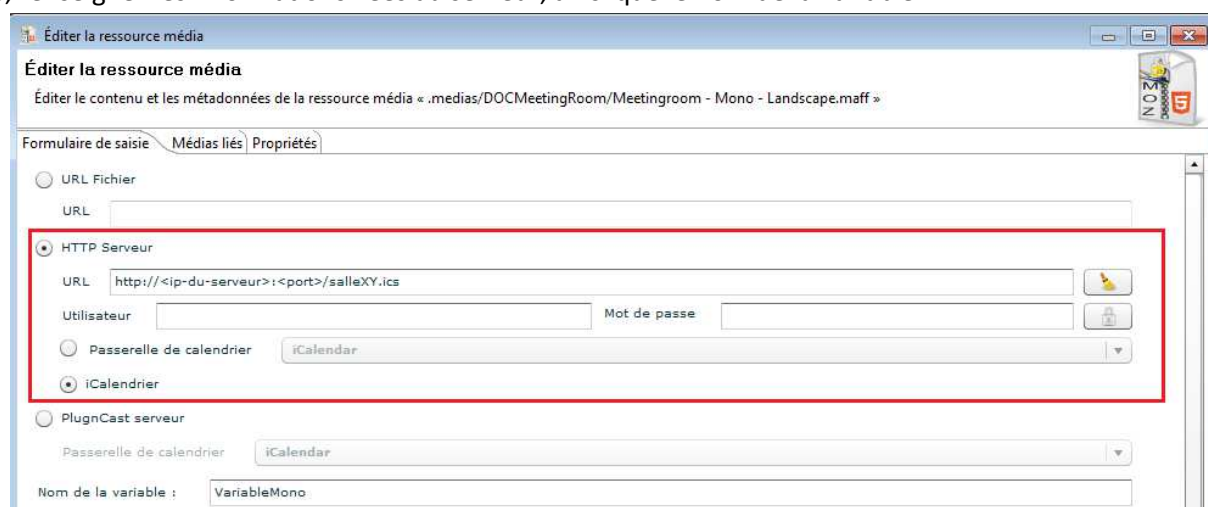
Dans PlugNCast Studio ou Screen Composer, pour ajouter le masque MeetingRoom, passez par « **l'Assistant de génération de document** ».

Dans les modèles MAFF, choisissez le modèle de MeetingRoom (exemple « **MeetingRoom Mono - Landscape** »).



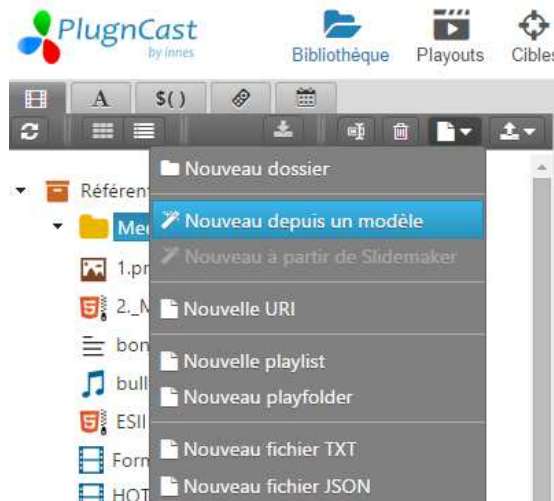
Note : si à ce niveau aucun modèle n'est disponible, installer la dernière version du pack de modèle comme indiqué dans le chapitre précédent « Mise à jour des modèles ».

Ensuite, renseignez les informations liées au serveur, ainsi que le nom de la variable :

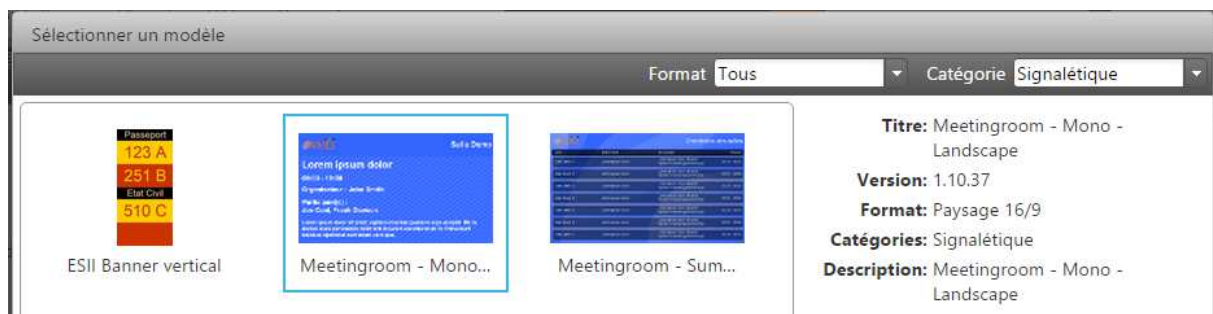


8.2.2 Plugncast G3

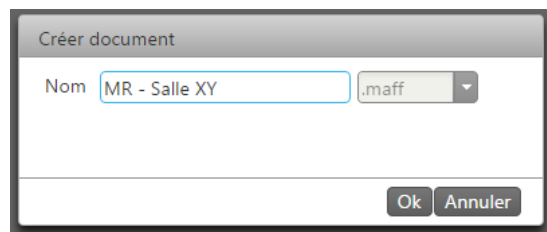
Dans la section « **Bibliothèque** » choisissez « **Nouveau** », puis « **Nouveau depuis un modèle** » :



Dans la catégorie « **Signalétique** », choisissez le modèle « **Meeting Room - Mono** » :



Donnez un nom au document puis valider :



Et dans l'onglet « **Éditeur de contenu** » de Plugncast G3, renseignez les informations liées au serveur, ainsi que le nom de la variable :


[Référentiel du domaine]/MR - Salle XY.maff
Enregistrer Annuler


Général
Éditeur de contenu
Fichiers liés

☐ URL Fichier

URL

☒ HTTP Serveur

URL 

Utilisateur Mot de passe 

☐ Passerelle de calendrier

☒ iCalendrier

☐ PlugnCast serveur

Passerelle de calendrier





Nom de la variable :

9 Configuration de MeetingRoom (formulaire)

9.1 Description du formulaire interface MeetingRoom-Mono

9.1.1 Connexion serveur et variable (pour la récupération de l'ICS)

☐ URL Fichier
 URL

☒ HTTP Serveur
 URL 
 Utilisateur Mot de passe 
☒ Passerelle de calendrier **Autre**  Identifiant
☐ iCalendrier
☐ PlugnCast serveur
 Passerelle de calendrier 
 Nom de la variable

API	Description
URL Fichier	Permet de définir un chemin vers un ICS de votre choix
http server (URL) Passerelle	Rentrer l'URL de votre serveur HTTP
http server (URL) Passerelle + Passerelle de calendrier	Choisir une applet que vous avez installée sur un PlugnCast ou Briva
http server (URL) Passerelle + Passerelle de calendrier : Autre + Identifiant	Permet de fonctionner avec une API d'applet qui n'est pas encore disponible Pour Gesroom, choisir Autre puis renseigner le champ Identifiant (ex : gesroom-calendar correspondant au nom de l'applet telle qu'elle est dans le système MS-Windows ex : C:\Users\Public\Documents\<votre_serveur>\Server\accounts\innes_domaine\applets\gesroom-calendar
http server (URL) + iCalendrier	Permet d'aller exploiter un ICS sur un serveur Web dont le nom est défini par la variable Si la variable = strMR => Meeting va chercher le fichier strMR.ics sur le serveur HTTP
PlugnCast server / passerelle de calendrier	Si vous utilisez un serveur PlugnCast pour publier MR sur vos appareils, installer l'applet d'abord sur PlugnCast. Puis la liste des applets est automatiquement abondée par MeetingRoom. Choisir ensuite l'applet de votre choix
Nom de la variable	Variable JSON permettant de définir le calendrier de la salle ou le calendrier récapitulatif de toutes vos salles (et de définir les pictogrammes de signalisation par salle le cas échéant)

9.1.2 Chargement / style / entête de page

Chargement
☐ Transparent
☒ Image
  

Cas où il n'y a pas de réunion
☐ Quitter
☒ Afficher un message pendant secondes
 Message

Cas où il y a des réunions
☐ Boucler

Style
☒ Police  
 Taille des polices de la page 
 Couleur du texte de l'événement 
 Couleur des préfixes 
 Couleur de fond de la page 
 Format des préfixes **B** **I** **U**

☒ **Entête de page**
☒ Logo   
☒ Heure
☒ Date
☒ Nom de la salle
 Préfixe pour la salle

API	Description
Chargement	Permet d'afficher (ou pas = transparent) une image le temps pour MeetingRoom de récupérer les réunions demandées
Cas où il n'y a pas de réunion : Quitter / afficher un message pendant / message	Dans le cas où il n'y a pas de réunion, permet de quitter le media (et ainsi passer au média suivant) ou afficher un message pendant « n » secondes
Cas où il y a des réunions : Boucler	Option : permet de continuer à afficher MeetingRoom tant qu'il y a des réunions (comportement de média pour MeetingRoom = 1X). Quand il n'y a plus de réunions, MeetingRoom laisse la main au média suivant (le cas échéant)
Style : police / taille des polices / couleur de fond, couleur des préfixes / couleur du texte	Permet de configurer l'affichage de la réunion (couleur de fond, couleur des préfixes, image de fond ou lignes diagonales, taille des polices... Note : la taille de police de la date est calculée automatiquement en fonction de la taille de police de l'heure. Le taille de la date est inférieure à la taille de l'heure)
Entête de page / logo / heure / date / nom de la salle / préfixe de la salle	Permet d'afficher dans le bandeau de manière optionnelle un logo, l'heure, la date et le nom de la salle (et son préfixe) <i>Il n'est pas possible de n'afficher que le préfixe de la salle</i>

9.1.3 Image de fond / alignement / affichage pièce jointe / affichage préfixes / mode console

Image de fond

Lignes diagonales

...

Alignement du texte

Gestion des événements simultanés

☐ Toujours afficher le plus récent

☐ Toujours afficher le plus ancien

☒ Tout afficher alternativement avec un intervalle de secondes

☒ Afficher l'image en pièce-jointe en alternance toutes les secondes pendant secondes

Date et horaire

☐ Date A partir

☐ Séparateur

☒ Heure

Tranche horaire

☐ Heure de début

☒ Afficher organisateur Org:

☒ Afficher participants Att:

☒ En une seule ligne

☐ Dans un tableau de colonne(s) et ligne(s)

☒ Afficher description

☐ En haut

☒ En bas

☐ Activer le mode console



API	Description
Gestion des évènements simultanés / toujours afficher le plus récent, toujours affiché le plus ancien,	Permet d'afficher une seule réunion (la plus récente ou la plus ancienne)
Afficher l'images en pièce-jointe en alternances toutes les « n » secondes	Permet d'afficher une réunion puis sa pièce-jointe, puis la réunion etc... <i>Supporté pour le connecteur ICS-calendar + CalendarUI uniquement</i>
Gestion des évènements simultanés / tout afficher avec un intervalle de « n » secondes	Permet d'afficher toutes les réunions <i>Prendre de soin de bien configurer le fichier configuratio.xml de l'applet, notamment : startRelated = day-start afin d'afficher toutes les réunions voulues.</i>
Date et horaire : date, tranche horaire, heure de début	Choisir le format de date, de tranche horaire, heure de début
Date et horaire : séparateur	Permet d'insérer un caractère séparateur entre la date et l'heure
Afficher organisateur	Afficher l'organisateur de la réunion et de définir le préfixe

Afficher les participants sur une ligne ou dans un tableau	Affiche les participants (ainsi que le préfixe) sur une ligne ou dans un tableau Note : le centrage/gauche/droite ne s'applique pas au tableau
Afficher la description	Affiche la description détaillée de la réunion (en haut ou en bas)
Activer le mode console	<p>Permet d'afficher MeetingRoom en mode diagnostic</p> <pre> Diagnostic Date : Tue, 11 Oct 2016 15:46:01 GMT Variable Name : ewsvar365fake Variable Type : undefined Variable Value : undefined Idle Message : No event 365 Display Events Mode : all Event Display Interval : 10 seconds Current Events Length : 0 </pre> <ul style="list-style-type: none"> Si variable type undefined, aucune variable de ce type est affectée au player (ou le type de variable n'est pas supportée par votre version actuelle de Screen Composer ou PlugnCast = problème exceptionnel) Si variable value = undefined, vérifier que la variable est bien définie pour le player Si Dest File Exists = FALSE, vérifier les paramètres de votre serveur (URL, login, mot de passe) ou la valeur de votre variable. Cela se manifeste souvent par un écran noir (ou MeetingRoom reste sur l'image de chargement) <p><i>Note : si le serveur de système de calendrier n'est pas démarré, MeetingRoom démarre mais n'affiche aucune réunion</i></p>

9.2 Description du formulaire interface MeetingRoom-Summarization

9.2.1 Connexion serveur et variable (pour la récupération de l'ICS)

☐ Fichier
 URL

☒ HTTP Serveur
 URL 
 Utilisateur Mot de passe 
☒ Passerelle de calendrier Identifiant
☐ iCalendrier
☐ PlugnCast serveur
 Passerelle de calendrier
 Nom de la variable associée

API	Description
URL Fichier	Permet de définir un chemin vers un ICS de votre choix
http server (URL) Passerelle	Rentrer l'URL de votre serveur HTTP
http server (URL) Passerelle + Passerelle de calendrier	Choisir une applet que vous avez installée sur un PlugnCast ou un Briva.
http server (URL) Passerelle + Passerelle de calendrier : Autre + Identifiant	Souvent utilisée avec Briva, permet de fonctionner avec une API d'applet qui n'est pas encore disponible dans l'interface <i>Ex : pour Gesroom, choisir Autre puis renseigner le champ Identifiant : gesroom-calendar</i>
http server (URL) + iCalendrier	Permet d'aller exploiter un ICS sur un serveur Web dont le nom est défini par la variable Si la variable est égale à « strMR » => MeetingRoom recherche le fichier strMR.ics sur le serveur HTTP
PlugnCast server / passerelle de calendrier	Si vous utilisez un serveur PlugnCast pour publier MeetingRoom sur vos appareils, installer l'applet d'abord sur PlugnCast. Puis la liste des applets est automatiquement abondée par MeetingRoom. Choisir ensuite l'applet de votre choix
Nom de la variable	Variable JSON permettant de définir le calendrier de la salle ou le calendrier récapitulatif de toutes vos salles (et de définir les pictogrammes de signalisation par salle le cas échéant)


9.2.2 Police / Chargement / fond de page / marge / temps par page / entête de page / entête de colonnes

☒ Police: broadw.ttf

Chargement

☐ Transparent

☒ Image




Cas où il n'y a pas de réunion

☐ Quitter

☒ Afficher un message pendant 5 seconde(s)

Message par défaut: No event

Couleur de la police: 


Cas où il y a des réunions

☐ Boucler

Fond de page

☐ Transparent

☐ cercles

☒ 

Marge de gauche: 0 %

Marge de droite: 0 %

Séquencement de page

Temps pour page pleine: 5 seconde(s)

☒ Temps pour page partielle

De 1 à 3 lignes: 5 seconde(s)


De 4 à 6 lignes: 5 seconde(s)

De 7 à 10 lignes: 5 seconde(s)

☒ **Entête de page**

Hauteur: petit

Titre: Meeting Room 1.10.47 beta6

☒ Logo: 


☒ Heure: HH:MM(24)

☐ Séparateur

☒ Date: d/m/yy

☒ **Entête de colonne**


Contours de l'entête: ☐ Carrés ☒ Ronds

Couleur de la police: 

Taille de la police: petite


Format: ☒ B ☐ I ☐ U

Transparence du fond: 10 %

Couleur de fond: 

Bords latéraux: ☐ Sans ☒ Avec

Transparence de la bordure: 10 %

Couleur de la bordure: 

API	Description
Police	Permet de charger une police externe et d'appliquer la même police pour tout l'affichage de MeetingRoom
Chargement	Le temps pour MeetingRoom de récupérer les réunions demandées, permet : - d'afficher une image - de rien afficher (transparent)
Cas où il n'y a pas de réunion : quitter / durée / message / couleur	Permet de « Quitter » meeting room d'« afficher un message » pendant « n » secondes s'il n'y a pas de réunion avant de passer au média suivant (le cas échéant). La couleur du message peut être modifiée
Cas où il y a des réunions : Boucler	Option : permet de continuer à afficher MeetingRoom tant qu'il y a des réunions (comportement de média pour MeetingRoom = 1X). Quand il n'y a plus de réunions, MeetingRoom laisse la main au média suivant (le cas échéant)
Fond de page : marge (gauche, droite)	Permet de rétrécir en largeur l'espace utilisé par les réunions de MeetingRoom afin de laisser des marges sur les côtés
Fond de page : transparent, cercle, image	Permet de configurer le fond d'affichage des réunions : canevas, image de fond, ou rien (= transparent, laissant apparaître le fond de Playzilla)
Séquencement de page : temps pour page pleine / temps pour page partielle	Dans le cas où la liste des réunions de la journée ne s'affiche pas sur une seule page, permet de configurer le temps d'affichage des pages pleines ou non pleines (En effet il est préférable d'afficher pendant 30 secondes une page de 15 réunions, mais n'afficher que 5 secondes une page contenant une seule réunion). Le temps par page non pleine ne peut pas être supérieur au temps par page pleine.
Entête de page : hauteur / logo / heure / date / nom de la salle / centrage / couleur	Permet d'afficher de manière optionnelle dans l'entête de MeetingRoom un titre, un logo, l'heure, et la date. Le grossissement de l'entête est fait grâce à la liste petit/moyen (200%) /grand (300%)*. Le grossissement de 300% est adapté pour

	<p>l’affichage de MeetingRoom sur une ligne (+entête + titre de colonne) dans une zone type bandeau où la taille du logo est rétrécie par le design du masque.</p> <p>Il est possible d’insérer un séparateur entre la date et l’heure. Le format de la date de de l’heure est configurable</p> <p>Il est possible de changer la couleur du texte de l’entête, le centrage du titre</p> <p>!! la taille du logo varie en fonction de la hauteur de la zone dans laquelle est affichée MeetingRoom</p>
Entête de colonne : police (couleur, taille format), transparence, couleur de fond, bords	Permet de customiser l’affichage du titre des colonnes et des réunions

9.2.3 Colannes / lignes / mode console

Colannes

Active	Champ	Libellé	Alignement
<input checked="" type="checkbox"/>	location	Lieu	gauche
<input checked="" type="checkbox"/>	summary	Événement	gauche
<input checked="" type="checkbox"/>	description	Description	gauche
<input checked="" type="checkbox"/>	time-slot	Tranche horaire	gauche

Position et taille des colannes

Lieu Événement Description Tranche h Heure de Organisat Participan sign1 sign2 attachmer

Colonne de tri location Ordre du tri tri alphabétique par ordre croissant

Lignes

Afficher 8 ligne(s) maximum Contours de l'événement Carrés Ronds

☒ Ajouter des interlignes ☒ Autoriser les césures dans la ligne ☒ Défilement du titre

Police

Taille petite

Couleur

lignes impaires

lignes paires

Format B I U

Fond

Transparence 0 %

Couleur

lignes impaires

lignes paires

Bordure

Transparence 0 %

Couleur

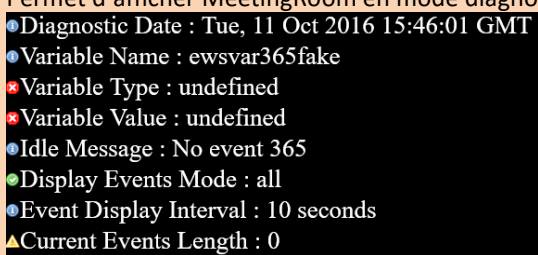
lignes impaires

lignes paires

Bords latéraux Sans Avec

☐ Activer le mode console

API	Description
Colannes : coins de l’entête / carré/ronds, sans bords latéraux, bords de chaque côté, couleur bordure, couleur de fond, couleur police / transparence	Permet de définir les bords et le fond des cadres entourant les titres des colannes, les polices des titres de colannes
Colannes	<p>Permet d’activer (ou désactiver) l’affichage de certaines colannes prédéfinies. Pour chaque colanne, il est possible de changer le titre de colanne. Ce qui peut être affiché :</p> <ul style="list-style-type: none"> Lieu de la réunion Objet de la réunion (titre) Description détaillée Horaire de début Horaire de début – Horaire de fin Pièce-jointe (supporté pour ICS-calendar + CalendarUI uniquement) Pictogramme de signalisation pour guider les participants dans la recherche de la salle <p>!! En fonction, de la taille de police choisie, il est quelque fois très difficile de pouvoir afficher toutes les informations d’une réunion convenablement. Penser à supprimer les colannes qui ne sont pas utiles (contenant peu d’information finalement).</p>

Colonnes : position et la taille des colonnes	Ajuster la largeur des colonnes par un simple glisser-déposer des bords des colonnes. Il est possible d'inter-changer les colonnes entre elles.
Colonnes : colonne de tri / ordre de tri	<p>Il est possible d'afficher les réunions dans des ordres divers</p> <ul style="list-style-type: none"> - Triés par Date (croissant – décroissant) - Triés par Objet (titre) (alphabétique ou non) - Triés par Description détaillée - Triés par Lieu - Croissant / décroissant - Alphabétique ou anti-alphabétique
Lignes : de 1 à 15 lignes maximum	<p>Il est possible d'afficher de 1 à 15 lignes (de réunion) par pages.</p> <p>Attention la taille de polices augmente quand le nombre de lignes maximum par page qui diminue !!</p> <p>MeetingRoom – portrait / plein écran :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En plein écran, MeetingRoom n'est pas spécifié pour s'afficher avec un nombre de lignes inférieur à 8 lignes par page <p>MeetingRoom – portrait / zone flottante :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le faible nombre de lignes (de 1 à 7) est préconisé pour l'affichage de MeetingRoom dans zone flottante (inférieure au plein écran) (Gekkota G3 seulement!!) <p>Entête de page et l'entête de colonnes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ces 2 prennent chacun la place d'une ligne. En fonction de leur activation ou pas, le nombre de meeting maximum par page peut être amputé jusqu'à 2 lignes. En changeant le nombre de ligne par page, ou en ajoutant un entête, vous pouvez être amené à réajuster la largeur des colonnes
Contour de l'événement,	Permet de définir le contour des réunions (arrondi, carré)
Ajouter des interlignes	Permet d'ajouter un espace entre chaque « cadre » d'une réunion (permettant d'aérer la présentation)
Autoriser les césures dans la ligne	Permet un affichage sur 2 lignes quand la lignes dépasse la largeur de colonne
Défilement du titre	Permet le défilement du titre quand le titre dépasse la largeur de colonne
Police : taille, couleur, format	Permet de configurer le texte des cadres de réunions
Fond : transparence, couleur	Permet de configurer le fond des cadres de réunions
Bordure : transparence, couleur, avec/sans	Permet d'ajouter des contours, la couleur et la transparence au niveau des cadres de réunions
Console mode	<p>Permet d'afficher MeetingRoom en mode diagnostic</p>  <pre> Diagnostic Date : Tue, 11 Oct 2016 15:46:01 GMT Variable Name : ewsvar365fake Variable Type : undefined Variable Value : undefined Idle Message : No event 365 Display Events Mode : all Event Display Interval : 10 seconds Current Events Length : 0 </pre> <ul style="list-style-type: none"> • Si variable type undefined, aucune variable de ce type est affectée au player (ou le type de variable n'est pas supportée par votre version actuelle de Screen Composer ou Plugncast = problème exceptionnel) • Si variable value = undefined, vérifier que la variable est bien définie pour le player • Si Dest File Exists = FALSE, vérifier les paramètres de votre serveur (URL, login, mot de passe) ou la valeur de votre variable. Cela se manifeste souvent par un écran noir (ou MeetingRoom reste sur l'image de chargement)

Note :

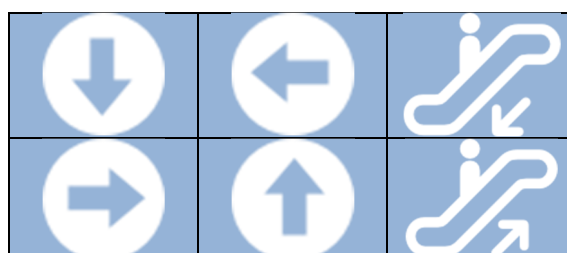
Les participants défilent automatiquement s'il n'y a pas assez d'espace. En mode multi, il y a une option pour faire défiler la description.

10 Gestion des pictogrammes de signalisation (possible pour chaque salle de réunion)

Il est possible d'afficher des pictogrammes (blanc, fond transparent) en mode « summarization » différent pour chaque salle de réunion.

Dans l'exemple, ci-dessous, disposer de pictogramme de signalisation (disponible sur le site support) dans un répertoire (exemple « MR/picto »)

- escalatorDown.png
- escalatorDown.png
- arrowRight.png
- arrowLeft.png
- arrowUp.png
- arrowDown.png



10.1 Formulaire : activer les colonnes sign1 (et sign2)

Ouvrir le formulaire meeting room et activer sign1 (et sign2 si besoin). Choisir un libellé. Vérifier que les colonnes apparaissent bien dans le tableau, avec une largeur adaptée.

Colonne

Active	Champ	Libellé	Alignement
<input checked="" type="checkbox"/>	organizer	Org	gauche
<input checked="" type="checkbox"/>	attendees	Part	gauche
<input checked="" type="checkbox"/>	sign1	S1	droite
<input checked="" type="checkbox"/>	sign2	S2	droite

Position et taille des colonnes ⓘ

Loc	Evt	Desc	Hrs	attachement	Time	Org	Part	S1	S2

Colonne de tri: Ordre du tri:

10.2 Modifier la variable utilisée par MeetingRoom

Modifier la variable meeting room de façon à ce que ces variables soient définies :

- calendars
- id
- locations
- resource
- sign1
- sign2

Variable MeetingRoom

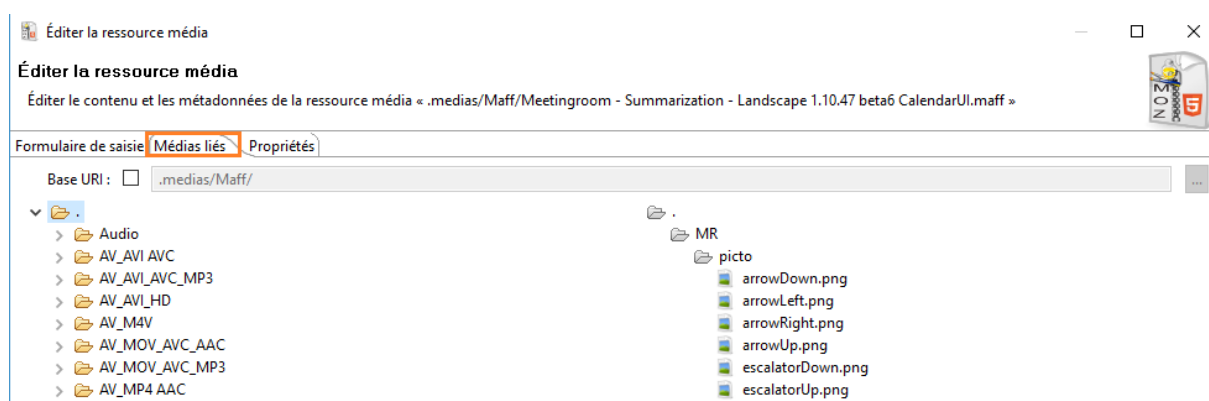
```
{ "calendars": [ { "id": "all_rooms" } ], "locations": [ { "resource": "salleXY", "sign1": "MR/picto/escalatorDown.png", "sign2": "MR/picto/arrowRight.png" }, { "resource": "salleWZ", "sign1": "MR/picto/arrowUp.png", "sign2": "MR/picto/escalatorDown.png" } ] }
```

Exemple de configuration.xml

```
<scc:calendar id="all_rooms" server="url(#plugncast)">
<param name="resource">.medias/.applets/.calendarui/salleXY.ics</param>
<param name="resource">.medias/.applets/.calendarui/salleWZ.ics</param>
<param name="cachePersistence">0</param>
<param name="startRelated">day-start</param>
<param name="endRelated">day-end</param>
</scc:calendar>
```

10.3 Ajouter les pictogrammes dans les médias liés

Editer le formulaire MeetingRoom, aller dans l'onglet Médias liés, et glisser-déposer vers la droite les médias « pictogrammes » nécessaires.



11 Configuration de la plage horaire et publication sur le player

Le média (.maff) ainsi créé doit être glissé dans une plage horaire de votre playout (contenu qui doit être à envoyer sur le player).

11.1 Plusieurs médias MeetingRoom dans une même plage horaire

11.1.1 Alternance d'un média MeetingRoom avec d'autres médias

Le média Meeting Room, une fois joué, peut-être arrêté automatiquement à votre guise, puis d'autres médias peuvent être enchainés. Il s'agit de bien définir son comportement.

On considère que la fin du média MeetingRoom arrive au moment où toutes les réunions ont été affichées au moins une fois (sur une ou plusieurs pages).

11.1.2 Jouer plusieurs médias MeetingRoom dans la même plage horaire

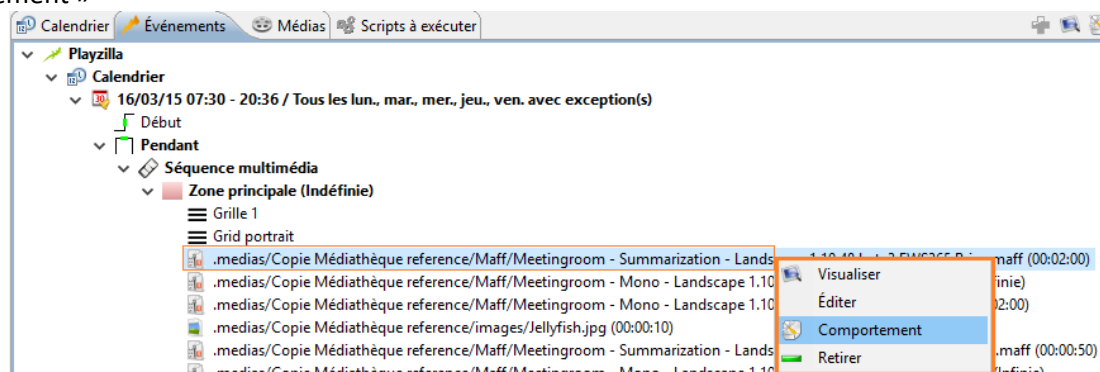
Il est possible de jouer plusieurs média MeetingRoom les uns après les autres. Après les avoir configurés, il suffit de les ajouter simplement dans la même zone d'une plage horaire.

Il est possible aussi de jouer plusieurs média MeetingRoom en même temps (dans des zones différentes). Après les avoir configurés, il suffit de les ajouter simplement les différentes zones de la plage horaire.



11.2 Comportement

Pour changer le comportement de MeetingRoom, sélectionner le média et faire un clic droit, choisir « Comportement »

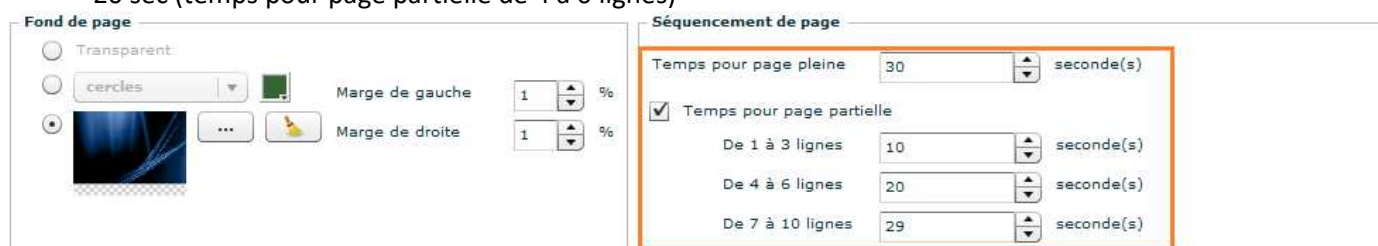


11.2.1 Durée du média MeetingRoom

La durée du média MeetingRoom est calculée par rapport aux paramètres inscrits dans le formulaire.

Dans l'exemple ci-dessous, si 2 pages (ex : 1 page de 7, une page de 5) sont nécessaires pour afficher toutes les réunions, la durée du média est de 50 sec

- 30 sec (temps pour page pleine de 7 lignes par page) +
- 20 sec (temps pour page partielle de 4 à 6 lignes)



The screenshot shows two configuration panels. The 'Fond de page' panel on the left has radio buttons for 'Transparent', 'cercles', and a selected image background. It also has input fields for 'Marge de gauche' and 'Marge de droite', both set to 1%. The 'Séquençement de page' panel on the right is highlighted with an orange box. It contains a table for timing settings:

Séquençement de page	
Temps pour page pleine	30 seconde(s)
<input checked="" type="checkbox"/> Temps pour page partielle	
De 1 à 3 lignes	10 seconde(s)
De 4 à 6 lignes	20 seconde(s)
De 7 à 10 lignes	29 seconde(s)

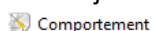
Le nombre de ligne par page (configurable) peut changer le nombre de page à afficher et donc la durée du média.



The screenshot shows the 'Lignes' section with a highlighted orange box around the 'Afficher' button, the number '6', and the text 'ligne(s) maximum'. To the right, there are radio buttons for 'Contours de l'événement' with options 'Carrés' (selected) and 'Ronds'.

11.2.2 Jouer pendant une durée fixe

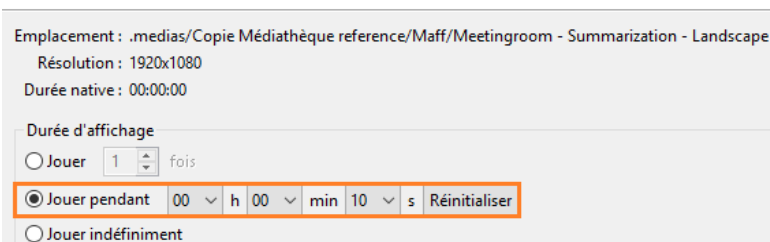
Le média MeetingRoom peut-être joué (1 fois) pendant une durée fixe (ex : durée fixe maximum de 30 secondes). Dans ce cas, le média MeetingRoom joue toutes les pages si le temps imparti puis, Au-delà, le séquenceur Playzilla stoppe le média MeetingRoom et joue le média suivant.



Comportement

Comportement

Comportement de « Meetingroom - Summarization - Landscape 1.10.48 beta3 EWS2007 Briva.maff »

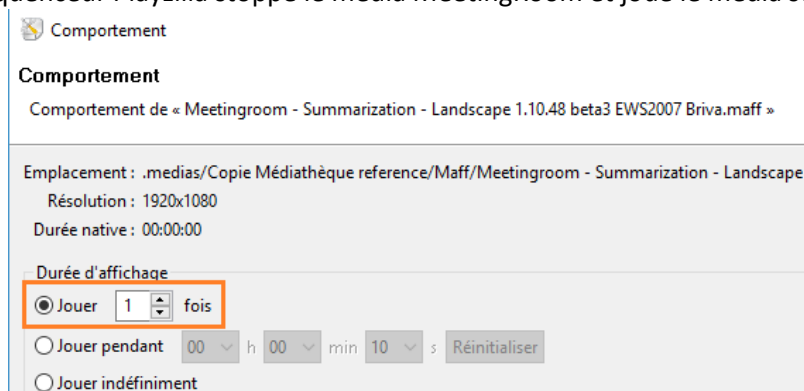


The screenshot shows a configuration window for 'Comportement'. It displays the file path: '.medias/Copie Médiathèque reference/Maff/Meetingroom - Summarization - Landscape'. Below this, it shows 'Résolution : 1920x1080' and 'Durée native : 00:00:00'. The 'Durée d'affichage' section has three options: 'Jouer' (1 fois), 'Jouer pendant' (selected), and 'Jouer indéfiniment'. The 'Jouer pendant' option is highlighted with an orange box and shows a time set to 00 h 00 min 10 s, with a 'Réinitialiser' button next to it.

Note : le temps de récupération des réunions est inclus dans cette durée.

11.2.3 Jouer 1 fois (ou n fois)

Le média MeetingRoom peut-être joué 1 fois (ou n fois) (le temps d’afficher toutes les réunions au moins une fois chacune). Au-delà, le séquenceur Playzilla stoppe le média MeetingRoom et joue le média suivant.



Comportement

Comportement de « Meetingroom - Summarization - Landscape 1.10.48 beta3 EWS2007 Briva.maff »

Emplacement : .medias/Copie Médiathèque reference/Maff/Meetingroom - Summarization - Landscape
Résolution : 1920x1080
Durée native : 00:00:00

Durée d'affichage

☒ Jouer 1 fois

☐ Jouer pendant 00 h 00 min 10 s Réinitialiser

☐ Jouer indéfiniment

11.2.3.1 Jouer MeetingRoom (1X) tant qu'il y a des réunions

En comportement 1X (1 fois, n fois), une option permet dans le formulaire de ne pas arrêter de jouer MeetingRoom tant qu’il existe des réunions à afficher.

Quand il n’y a plus de réunion, le séquenceur Playzilla passe au média suivant.



Chargement

☐ Transparent

☒ Image

Cas où il n'y a pas de réunion

☐ Quitter

☒ Afficher un message pendant 5 seconde(s)

Message par défaut No event EWS365

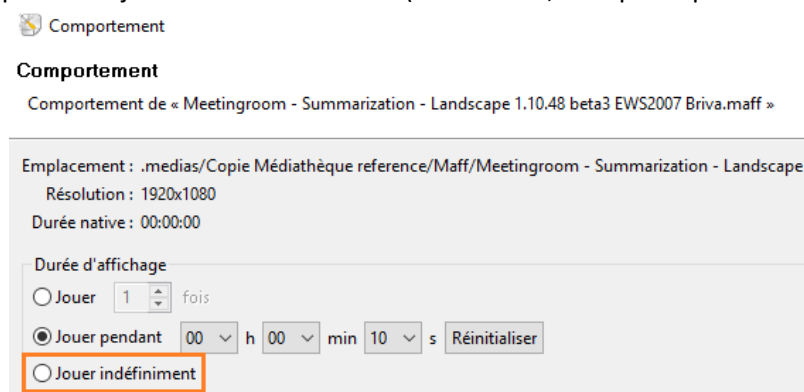
Couleur de la police

Cas où il y a des réunions

☒ Boucler

11.2.4 Jouer de manière infinie

Le média MeetingRoom peut-être joué de manière infinie (dans ce cas, il ne passe pas au média suivant).



Comportement

Comportement de « Meetingroom - Summarization - Landscape 1.10.48 beta3 EWS2007 Briva.maff »

Emplacement : .medias/Copie Médiathèque reference/Maff/Meetingroom - Summarization - Landscape
Résolution : 1920x1080
Durée native : 00:00:00

Durée d'affichage

☐ Jouer 1 fois

☒ Jouer pendant 00 h 00 min 10 s Réinitialiser

☒ Jouer indéfiniment

11.2.5 Durée intrinsèque

Il est possible de limiter la durée d’affichage de MeetingRoom (**Edition > propriétés > Durée**). Dans ce cas,

- En comportement « durée fixe » :
 - Au bout de la durée intrinsèque, le média MeetingRoom arrête de progresser jusqu’à la fin de la durée fixe (Il permet notamment de rester figé sur l’affichage de la dernière page si le comportement). Si la durée fixe est inférieure à la durée intrinsèque, le média est écourté.
- En comportement « 1X » (ou n fois) :
 - Le média MeetingRoom s’arrête au bout de la durée « intrinsèque » du média.

Éditer la ressource média

Éditer la ressource média


Éditer le contenu et les métadonnées de la ressource média « .medias/Copie Médiathèque reference/Maff/Meetingroom - Summarization »

Formulaire de saisie Médias liés **Propriétés**

Durée : 00 h 00 min 00 s

Résolution : 1920x1080

☒ Choisir une image comme aperçu du média



12 Autres particularités

12.1 Défilement automatique (pour le titre et les participants)

Lorsque le titre ou les nombre des participants ne tient pas entièrement dans la largeur de la colonne, le texte du titre (et/ou le texte des participants) défilent automatiquement.

12.2 Mode console

Le mode console permet au média MeetingRoom d’être joué en mode diagnostic. Ce mode est utilisé quelque fois dans le cadre d’une première installation, ou lors d’un dysfonctionnement inattendu de MeetingRoom.

Lorsque le mode console est activé, avec le comportement 1X, le média MeetingRoom ne passe pas au média suivant.

12.3 Affichage de l’image en pièce jointe de la réunion (connecteur ICS-calendar)

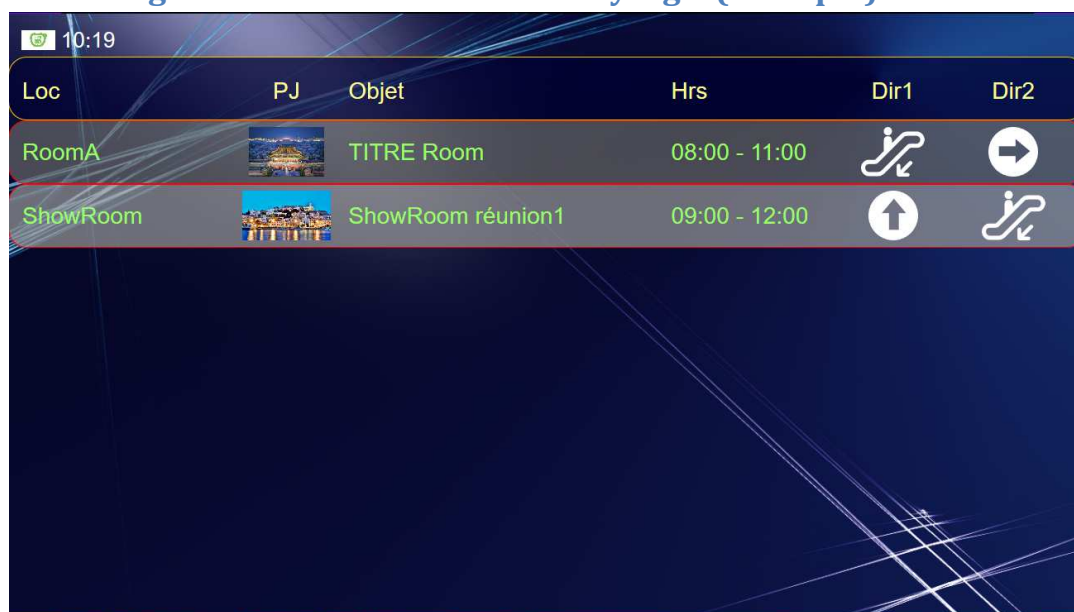
L’affichage des pièces jointes n’est supporté qu’avec MeetingRoom en interface avec le connecteur ICS-calendar, le système de calendrier Innes « Calendar UI » étant hébergé uniquement sur PlugnCast G2.

13 Rendu

13.1 Rendu MeetingRoom – Mono (exemple)



13.2 Rendu MeetingRoom – Summarization – Paysage (exemple)



Si le pictogramme affiché est en carré inconsistant (pictogramme non reconnu), cela veut dire que MeetingRoom a essayé de charger un pictogramme mais il n'est pas présent sur l'appareil

Vérifier dans ce cas que

- le pictogramme est bien inséré en media lié de MeetingRoom
- le chemin vers le pictogramme dans la variable de MeetingRoom est correct (et pictogramme bien présent dans la bibliothèque)

13.3 Rendu MeetingRoom – Summarization – Portrait (exemple)



Loc	Titre	Time	Dir1	Dir2
Salle 1	Recu00	08:30 - 09:00	↔	→
Salle 1	Reunion recu1	09:00 - 09:30	↔	→
Salle 1	Recu101	09:30 - 10:00	↔	→
Salle 2	Réunion de projet - EXG26	10:00 - 10:30		
Salle 1	Recu6	11:30 - 12:00	↔	→
Salle 1	Recur1	12:00 - 12:30	↔	→
Salle 1	Recur2	12:30 - 13:00	↔	→
Salle 1	Recu9	13:00 - 13:30	↔	→
Salle 1	Recu31	19:00 - 19:30	↔	→
Salle 1	Recu32	19:30 - 20:00	↔	→

14 Annexes

14.1 Champs de ICS utilisés

ICS	Meeting Room
SUMMARY	Événement
LOCATION	Lieu
DESCRIPTION	Description
ATTENDEE	Participant(s)
ORGANIZER	Organisateur
DTSTART	Heures et Heure de début
DTEND	Heures

14.2 Alt codes

Les « Alt » codes sont supportés dans le formulaire. Taper ALT + un nombre de 1 à 254

- De 1 à 31 : ☺♥♦♣▪◻○☞♀♂♪🎸▶❏!!⌚→↑↓↔←▲▼
- De 32 à 50 : !"#\$%&'()*+,-./012
- De 51 à 100 : 3456789;<=>?@ABCDEFGHIJKLMN O PQRST UVWXYZ[\]^_`abcd
- De 101 à 127 : efghijklmnopqrstuvwxyz{ | } ~△
- De 128 à 150 : ÇüéääåäçêëèïîÄÅÊæøöû
- De 151 à 175 : ùÿÖÜØ£∅×ƒáíóúñªø¿©~¼½;«»
- De 176 à 200 : ▨▩|ÁÂÃà||ᳵᳶꜥ¥₧ ₮₯┘┙āĂŁ
- De 201 à 254 : ⱡⱢⱤⱦⱰⱲⱴⱶⱸⱺⱼⱾⱽⱿⱿŝİ̇ÓŜÔōÕµþßÚÚÙýÝ´±¾¶§÷‚°ˆ˙

14.3 Trouble shoot

14.3.1 Le header de MeetingRoom est présent mais il n'y a pas de réunion

Il est possible de mettre un message (ex : « pas d'événements programmés à afficher »).

Cela peut être dû au fichier de configuration de votre connecteur qui peut limiter la plage horaire de travail ou faire disparaître les réunions passées. Se référer au manuel d'installation de votre connecteur.

14.3.2 MeetingRoom ... Content temporarily unavailable (code i)

Le serveur du système de calendrier n'est peut-être pas démarré ou tout simplement indisponible.

14.3.3 MeetingRoom n'affiche rien, ou simplement l'écran de chargement

- Vérifier que la prévisualisation de MeetingRoom fonctionne (click droit => pré-visualiser). Si la prévisualisation de MeetingRoom fonctionne mais que le même MeetingRoom ne fonctionne pas sur votre player, cela doit être simplement un problème de valeur de variable MeetingRoom qui n'est pas affecté à votre player.
- Si la prévisualisation ne fonctionne pas, passer votre MeetingRoom en mode console (voir formulaire > mode console) et publier sur votre player et constater les erreurs sur l'écran

- Si **variable type undefined**, aucune variable de ce type est affectée au player (ou le type de variable n'est pas supportée par votre version actuelle de Screen Composer ou PlugnCast = problème exceptionnel)
- Si **variable value = undefined**, vérifier que la variable est bien définie pour le player
- Si **Dest File Exists = FALSE**, vérifier les paramètres de votre serveur (URL, login, mot de passe) ou la valeur de votre variable. Cela se manifeste souvent par un écran noir (ou MeetingRoom reste sur sin image de chargement).

Ce qu'il faut obtenir (du bleu ou du vert)

- **Variable name** : définie
- **Variable type** : défini
- **Variable value** : définie
- **SrcUri** : décrit le chemin vers le calendrier id du connecteur (applet) qui est utilisé
- **Dest File Exists** : true (l'ICS a récupéré par MeetingRoom)
- **Calendar Events Lenght** : nombre de réunions trouvées (dans l'exemple 6)

```

Diagnostic Date : Tue, 23 Aug 2016 15:26:59 GMT
Variable Name : calendaruivar
Variable Type : xpf.json
Variable Value : {"calendars":[{"id":"all_rooms"}],"locations":[{"resource":"RoomA","sign1":"Copie
Médiathèque reference/Maff/picto/escalatorDown.png","sign2":"Copie Médiathèque reference/Maff/picto
/arrowRight.png"}, {"resource":"ShowRoom","sign1":"Copie Médiathèque reference/Maff/picto
/arrowUp.png","sign2":"Copie Médiathèque reference/Maff/picto/escalatorDown.png"}]}
Idle Message : No event
Display Events Mode : newest
Current Events Length : 6

• Calendar (all_rooms) :
  • SrcUri : .applets/.ics-calendar/2ical.php?calendarId=all_rooms
  • Dest File Path : file:///C:/Users/Frederic/Innes%20Screen%20Composer%20G3/Workspace
  /medias/ics-calendar/all_rooms.ics
  • Dest File Exists : true
  • DestUri File Last Modified Time : Tue, 23 Aug 2016 13:20:52 GMT
  • Calendar Status : LOADED
  • Calendar Events Length : 6
  • Calendar Posted Alarms Length : 12
    
```

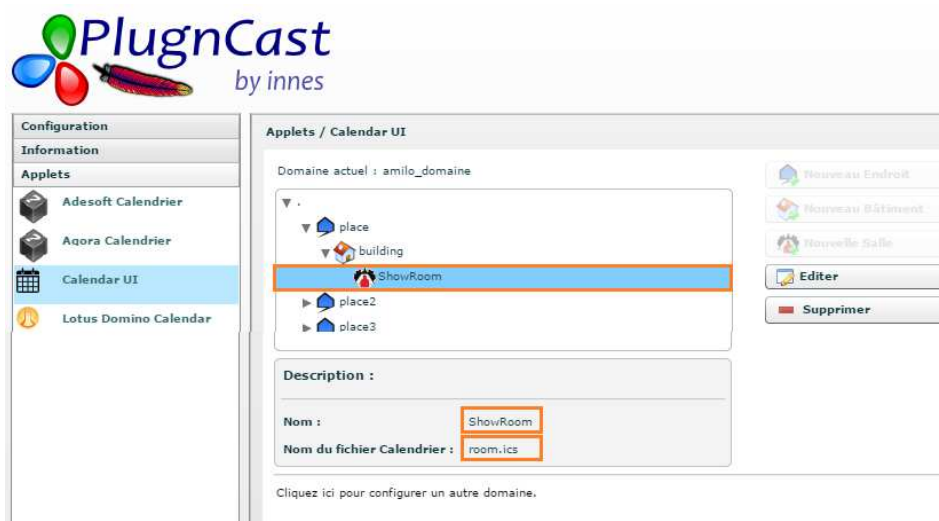
14.3.4 Connecteur ICS-Calendar

14.3.4.1 Si les pictogrammes ne s'affichent pas du tout avec l'applet ICS-Calendar (système calendrier Calendar UI)

Au niveau de l'applet calendar UI, à la création d'une salle, il est possible de rentrer un « **Nom** » de salle et un « **Nom de fichier Calendrier** » différents :

Nom	Nom de Fichier Calendrier
ShowRoom	room.ics

Exemple d'interface de configuration de votre serveur PlugnCastG2 (<http://<domaine>/configuration>)



Le « **Nom** » de la salle doit se retrouver de manière intégrée dans la variable utilisée pour MeetingRoom

Variable utilisée pour MeetingRoom

```
{ "calendars": [ { "id": "all_rooms" } ], "locations": [ { "resource": "ShowRoom", "sign1": "MR/picto/escalatorDown.png", "sign2": "MR/picto/arrowRight.png" } ] }
```

Exemple de configuration.xml

```
<scc:calendar id="all_rooms" server="url(#plugncast)">
<param name="resource">.medias/.applets/.calendarui/room.ics</param>
<param name="cachePersistence">0</param>
<param name="startRelated">day-start</param>
<param name="endRelated">day-end</param>
</scc:calendar>
```

⚠ Dans quelques rares cas, le renommage du « nom de la salle » peut ne plus fonctionner pas dans l'applet Calendar UI. Si besoin pour pallier au problème, il faut supprimer la salle et la recréer.

14.3.4.2 Si les pictogrammes ne s'affichent pas correctement avec l'applet Calendar UI

Si le pictogramme affiché est en carré inconsistant (pictogramme non reconnu), cela veut dire que MeetingRoom a essayé de charger un pictogramme mais il n'est pas présent sur le player (il n'a pas pu être téléchargé)

Vérifier dans ce cas que

- le pictogramme est bien inséré en media lié du média MeetingRoom
- le chemin vers le pictogramme dans la variable de MeetingRoom est correct (et que le pictogramme est bien présent dans la bibliothèque avec le chemin indiqué)

*Pour tout complément d'information, notre support technique se tient à votre disposition au **02.23.20.01.62***

Contact support : support@innes.fr

Contact commercial : sales@innes.fr

INNES SA

ZAC Atalante Champeaux

5A rue Pierre Joseph Colin

F-35000 RENNES

Tel : +33 (0)2 23 20 01 62

Fax : +33 (0)2 23 20 22 59

www.innes.fr

